**4.35 18點型柱(內角小於180度)**

var Debug = Core.Debug;

var Mesh3D = Core.Mesh3D;

var Path2D = Core.Path2D;

var Plugin = Core.Plugin;

var Tess = Core.Tess;

var Solid = Core.Solid;

params = [

{ "id": "x18\_pos","displayName": "x18 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default": 0},

{ "id": "z18\_pos","displayName": "z18 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default":0 },

{ "id": "x17\_pos","displayName": "x17 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default": 0},

{ "id": "z17\_pos","displayName": "z17 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default": 0 },

{ "id": "x16\_pos","displayName": "x16 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default": 0},

{ "id": "z16\_pos","displayName": "z16 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default": 0 },

{ "id": "x15\_pos","displayName": "x15 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default": 0},

{ "id": "z15\_pos","displayName": "z15 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default": 2.2 },

{ "id": "x14\_pos","displayName": "x14 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default": 39},

{ "id": "z14\_pos","displayName": "z14 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default": 14.5 },

{ "id": "x13\_pos","displayName": "x13 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default":40},

{ "id": "z13\_pos","displayName": "z13 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default": 12},

{ "id": "x12\_pos","displayName": "x12 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default": 13},

{ "id": "z12\_pos","displayName": "z12 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default": 2 },

{ "id": "x11\_pos","displayName": "x11 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default":13},

{ "id": "z11\_pos","displayName": "z11 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default":3.5 },

{ "id": "x10\_pos","displayName": "x10 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default":37},

{ "id": "z10\_pos","displayName": "z10 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default":13 },

{ "id": "x9\_pos","displayName": "x9 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default": 37},

{ "id": "z9\_pos","displayName": "z9 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default": 13 },

{ "id": "x8\_pos","displayName": "x8 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default": 2},

{ "id": "z8\_pos","displayName": "z8 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default": 1 },

{ "id": "x7\_pos","displayName": "x7 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default": 2},

{ "id": "z7\_pos","displayName": "z7 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default": 1 },

{ "id": "x6\_pos","displayName": "x6 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default": 37},

{ "id": "z6\_pos","displayName": "z6 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default": 1.5 },

{ "id": "x5\_pos","displayName": "x5 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default": 25},

{ "id": "z5\_pos","displayName": "z5 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default": 4.5 },

{ "id": "x4\_pos","displayName": "x4 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default": 26},

{ "id": "z4\_pos","displayName": "z4 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default": 6},

{ "id": "x3\_pos","displayName": "x3 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default":39},

{ "id": "z3\_pos","displayName": "z3 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default": 3},

{ "id": "x2\_pos","displayName": "x2 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default":39},

{ "id": "z2\_pos","displayName": "z2 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default": 0 },

{ "id": "x1\_pos","displayName": "x1 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default":0},

{ "id": "z1\_pos","displayName": "z1 position","type": "float","rangeMin": 0,"rangeMax": 100,"default":0 },

{ "id": "deep", "displayName": "深度", "type": "length", "rangeMin": 1, "rangeMax": 100, "default": 20 },

{ "id": "x\_pos","displayName": "x position","type": "float","rangeMin": -100,"rangeMax": 100,"default": 0},

{ "id": "y\_pos","displayName": "y position","type": "float","rangeMin": -100,"rangeMax": 100,"default": 0 },

{ "id": "z\_pos","displayName": "z position","type": "float","rangeMin": -100,"rangeMax": 100,"default": 0}

];

function process(params) {

var x18\_pos = params.x18\_pos;

var z18\_pos = params.z18\_pos;

var x17\_pos = params.x17\_pos;

var z17\_pos = params.z17\_pos;

var x16\_pos = params.x16\_pos;

var z16\_pos = params.z16\_pos;

var x15\_pos = params.x15\_pos;

var z15\_pos = params.z15\_pos;

var x14\_pos = params.x14\_pos;

var z14\_pos = params.z14\_pos;

var x13\_pos = params.x13\_pos;

var z13\_pos = params.z13\_pos;

var x12\_pos = params.x12\_pos;

var z12\_pos = params.z12\_pos;

var x11\_pos = params.x11\_pos;

var z11\_pos = params.z11\_pos;

var x10\_pos = params.x10\_pos;

var z10\_pos = params.z10\_pos;

var x9\_pos = params.x9\_pos;

var z9\_pos = params.z9\_pos;

var x8\_pos = params.x8\_pos;

var z8\_pos = params.z8\_pos;

var x7\_pos = params.x7\_pos;

var z7\_pos = params.z7\_pos;

var x6\_pos = params.x6\_pos;

var z6\_pos = params.z6\_pos;

var x5\_pos = params.x5\_pos;

var z5\_pos = params.z5\_pos;

var x4\_pos = params.x4\_pos;

var z4\_pos = params.z4\_pos;

var x3\_pos = params.x3\_pos;

var z3\_pos = params.z3\_pos;

var x2\_pos = params.x2\_pos;

var z2\_pos = params.z2\_pos;

var x1\_pos = params.x1\_pos;

var z1\_pos = params.z1\_pos;

var x\_pos = params.x\_pos;

var y\_pos = params.y\_pos;

var z\_pos = params.z\_pos;

var deep = params.deep;

var mesh = new Mesh3D();

//各點座標

var front1=[x\_pos+x1\_pos, y\_pos, z\_pos+ z1\_pos];

var front2=[x\_pos+x2\_pos, y\_pos, z\_pos+ z2\_pos];

var front3=[x\_pos+x3\_pos, y\_pos, z\_pos+ z3\_pos];

var front4=[x\_pos+x4\_pos, y\_pos, z\_pos+ z4\_pos];

var front5=[x\_pos+x5\_pos, y\_pos, z\_pos+ z5\_pos];

var front6=[x\_pos+x6\_pos, y\_pos, z\_pos+ z6\_pos];

var front7=[x\_pos+x7\_pos, y\_pos, z\_pos+ z7\_pos];

var front8=[x\_pos+x8\_pos, y\_pos, z\_pos+ z8\_pos];

var front9=[x\_pos+x9\_pos, y\_pos, z\_pos+ z9\_pos];

var front10=[x\_pos+x10\_pos, y\_pos, z\_pos+ z10\_pos];

var front11=[x\_pos+x11\_pos, y\_pos, z\_pos+ z11\_pos];

var front12=[x\_pos+x12\_pos, y\_pos, z\_pos+ z12\_pos];

var front13=[x\_pos+x13\_pos, y\_pos, z\_pos+ z13\_pos];

var front14=[x\_pos+x14\_pos, y\_pos, z\_pos+ z14\_pos];

var front15=[x\_pos+x15\_pos, y\_pos, z\_pos+ z15\_pos];

var front16=[x\_pos+x16\_pos, y\_pos, z\_pos+ z16\_pos];

var front17=[x\_pos+x17\_pos, y\_pos, z\_pos+ z17\_pos];

var front18=[x\_pos+x18\_pos, y\_pos, z\_pos+ z18\_pos];

var back1=[x\_pos+x1\_pos, y\_pos+deep, z\_pos+ z1\_pos];

var back2=[x\_pos+x2\_pos, y\_pos+deep, z\_pos+ z2\_pos];

var back3=[x\_pos+x3\_pos, y\_pos+deep, z\_pos+ z3\_pos];

var back4=[x\_pos+x4\_pos, y\_pos+deep, z\_pos+ z4\_pos];

var back5=[x\_pos+x5\_pos, y\_pos+deep, z\_pos+ z5\_pos];

var back6=[x\_pos+x6\_pos, y\_pos+deep, z\_pos+ z6\_pos];

var back7=[x\_pos+x7\_pos, y\_pos+deep, z\_pos+ z7\_pos];

var back8=[x\_pos+x8\_pos, y\_pos+deep, z\_pos+ z8\_pos];

var back9=[x\_pos+x9\_pos, y\_pos+deep, z\_pos+ z9\_pos];

var back10=[x\_pos+x10\_pos, y\_pos+deep, z\_pos+ z10\_pos];

var back11=[x\_pos+x11\_pos, y\_pos+deep, z\_pos+ z11\_pos];

var back12=[x\_pos+x12\_pos, y\_pos+deep, z\_pos+ z12\_pos];

var back13=[x\_pos+x13\_pos, y\_pos+deep, z\_pos+ z13\_pos];

var back14=[x\_pos+x14\_pos, y\_pos+deep, z\_pos+ z14\_pos];

var back15=[x\_pos+x15\_pos, y\_pos+deep, z\_pos+ z15\_pos];

var back16=[x\_pos+x16\_pos, y\_pos+deep, z\_pos+ z16\_pos];

var back17=[x\_pos+x17\_pos, y\_pos+deep, z\_pos+ z17\_pos];

var back18=[x\_pos+x18\_pos, y\_pos+deep, z\_pos+ z18\_pos];

//掃邊

mesh.quad(front1, back1, back2,front2);

mesh.quad(front2, back2, back3,front3);

mesh.quad(front3, back3, back4,front4);

mesh.quad(front4, back4, back5,front5);

mesh.quad(front5, back5, back6,front6);

mesh.quad(front6, back6, back7,front7);

mesh.quad(front7, back7, back8,front8);

mesh.quad(front8, back8, back9,front9);

mesh.quad(front9, back9, back10,front10);

mesh.quad(front10, back10, back11,front11);

mesh.quad(front11, back11, back12,front12);

mesh.quad(front12, back12, back13,front13);

mesh.quad(front13, back13, back14,front14);

mesh.quad(front14, back14, back15,front15);

mesh.quad(front15, back15, back16,front16);

mesh.quad(front16, back16, back17,front17);

mesh.quad(front17, back17, back18,front18);

mesh.quad(front18, back18, back1,front1);

//封前面

mesh.triangle(front2, front3,front6);

mesh.quad(front3, front4,front5,front6);

mesh.quad(front2, front6,front7,front1);

mesh.quad(front1, front7,front8,front15);

mesh.quad(front8, front9,front14,front15);

mesh.quad(front10, front13,front14,front9);

mesh.quad(front12, front13,front10,front11);

//封後面

mesh.triangle(back2, back6,back3);

mesh.quad(back3, back6,back5,back4);

mesh.quad(back2, back1,back7,back6);

mesh.quad(back1, back15,back8,back7);

mesh.quad(back8, back15,back14,back9);

mesh.quad(back10, back9,back14,back13);

mesh.quad(back12, back11,back10,back13);

return Solid.make(mesh);

}