第22章習題

一：是非題

1 ( O )：Java使用串流(stream)觀念處理輸入與輸出。

2 ( X )：字元串流(Character Streams)適合用在讀取圖片檔案。

3 ( O )：位元串流(Bye Stream)適合用在讀取二元檔案。

4 ( X )：使用緩衝區處理資料的輸入與輸出會讓執行速度變慢。

5 ( O )：FileWriter類別主要是處理字元方式輸出資料。

二：選擇題

1 ( B )：在InputStream抽象方法中，讀到什麼資料代表讀到檔案末端。

A：0

B：-1

C：\n

D：!

2 ( D )：下列那一個不是二元檔案。

A：圖片檔案

B：聲音檔案

C：影片檔案

D：文字檔案(txt)

3 ( B )：下列那一個方法有強制將輸出串流資料輸出至目的檔案的效果。

A：write( )

B：flush( )

C：output( )

D：done( )

4 ( A )：下列那一項不是屬於System類別內針對螢幕自動產生的串流。

A：System.std

B：System.out

C：System.in

D：System.err

5 ( A )：下列那一個方法可以獲得檔案的絕對路徑。

A：getAbsolutePath( )

B：getName( )

C：getParent( )

D：list( )