第24章習題

一：是非題

1 ( X )：Iterator介面的next( )會傳回元素，然後刪除所傳回的元素。

2 ( O )：List介面可以用索引存取元素。

3 ( X )：Map介面可以用索引存取元素。

4 ( O )：ListIterator與Iterator物件最大差異是ListIterator物件可以雙向遍歷物件。

5 ( X )：佇列(queue)是一種先進後出(first in, last out)的觀念。

6 ( O )：LinkedHashSet和HashSet最大差在於LinkedHashSet物件可以保存原始元素插入順序。

二：選擇題

1 ( D )：與Java Collection演算法有關的類別。

A：Collection

B：Iterator

C：List

D：Collections

2 ( C )：下列那個類別物件的元素是唯一的。

A：ArrayList

B：LinkedList

C：HashSet

D：Vector

3 ( A )：下列那個類別物件的元素不是唯一的。

A：ArrayList

B：TreeMap

C：HashSet

D：LinkedHashSet

4 ( C )：那一個類別結構可以很輕易將元素插在前面或是後面，也可以刪除最前面或是最後面的元素，也可以很方便取得最前面和最後面的元素。

A：HashSet

B：ArrayList

C：LinkedList

D：TreeMap

5 ( B )：如果將LinkedList類別物件想成是堆疊stack，可以將下列那一個方法想成是push程式。

A：addFirst( )

B：addLast( )

C：removeFirst( )

D：removeLast( )

6 ( D )：如果將LinkedList類別物件想成是堆疊stack，可以將下列那一個方法想成是pop程式。

A：addFirst( )

B：addLast( )

C：removeFirst( )

D：removeLast( )

7 ( A )：下列那一個類別在插入時就保持了從小到大的資料順序。

A：TreeSet

B：HashSet

C：LinkedList

D：ArrayList

8 ( D )：下列那一個類別是以”Key/Value”配對方式儲存。

A：TreeSet

B：HashSet

C：LinkedList

D：TreeMap

9 ( D )：下列那一個類別適合用在設計簡單的字典。

A：LinkedList

B：TreeSet

C：HashSet

D：HashMap

10 ( A )：下列那一個方法可以將元素次序打亂重新排列。

A：shuffle( )

B：HashMap( )

C：LinkedList( )

D：TreeSet( )