第3章習題

一：是非題

1 ( O )：Java變數使用前需要宣告。

2 ( O )：Total，total，toTal是代表3種不同的變數。

3 ( X )：字元(char)也算是一種數值變數。

4 ( X )：某個整數值後面是L，代表這個數值是雙倍精度浮點數。

5 ( O )：50\_000\_000相當於是50000000。

6 ( X )：Java的字元是用ASCII編碼。

7 ( O )：Java的字元使用中，一個中文字代表1個字元。

8 ( X )：Java在使用逸出字元序列’\uXXXX’處理Unicode碼值時，X是10進位數值。

9 ( O )：布林值(Boolean)的值有true和false兩種。

10 ( X )：具名常數(Names Constant)的內容可以隨時更改。

11 ( X )：在格式化過程中，若是保留空間太多，資料輸出時是靠左對齊。

12 ( O )：格式化數值資料符號有加上負號(-)，表示保留格數空間有多時，資料將靠左輸出。

二：選擇題

1 ( B )：下列那一個是合法的變數名稱。

A：5x

B：\_r

C：a-b

D：char

2 ( D )：下列那一個是不合法的變數名稱。

A：$A

B：Xaz

C：\_ZZZ

D：int

3 ( A )：下列那一個數值最大。

A：0B11111111

B：250

C：0200

C：0xFE

4 ( B )：那一種格式符號是設定下次輸出時換行輸出。

A：%d

B：%n

C：%b

D：%s

5 ( D )：在Java程式設計中帶小數點的數值預設是那一種資料型態。

A：int

B：long

C：float

D：double

6 ( A )：下列那一個符號可以執行字串的結合。

A：+

B：-

C：\*

D：/

7 ( D )：下列那一個關鍵字可以用於宣告具名常數(Names Constant)。

A：static

B：constant

C：first

D：final

8 ( B )：下列那一個數值資料最大。

A：12345

B：1.2345E5

C：123.45E2

D：123.45E-3

9 ( A )：下列那一個敘述錯誤。

A：byte x = 999;

B：int i = -2\_147\_483\_648;

C：char = 100;

D：float = 99.999

10 ( B )：下列那一個格式符號是用於輸出浮點數。

A：%d

B：%f

C：%b

D：%s