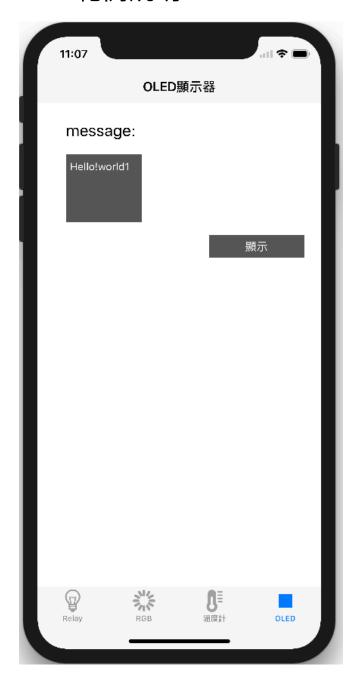
範例arduinoOLED範例說明

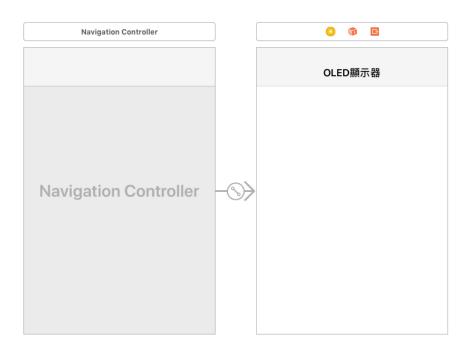


學習目地

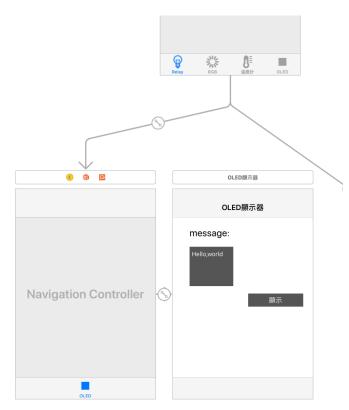
- 連結Firebase資料庫
- ·讀取Firebase資料庫節點資料
- 加入監聽器

建立UI介面

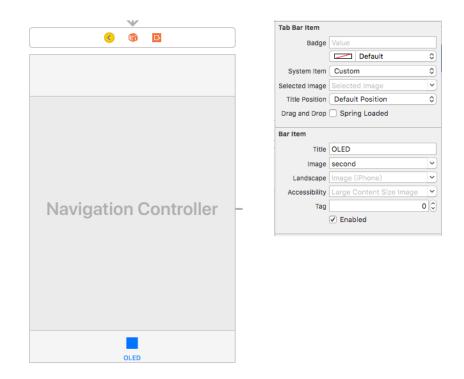
在storyboard內,新建一個UIViewController,並且將UIViewController加入至新的UINavigationController,在UIViewController內的NavigationItem內的title,加入"OLED顯示器"。



將新建立的UINavigationController加入至UITabBarController內



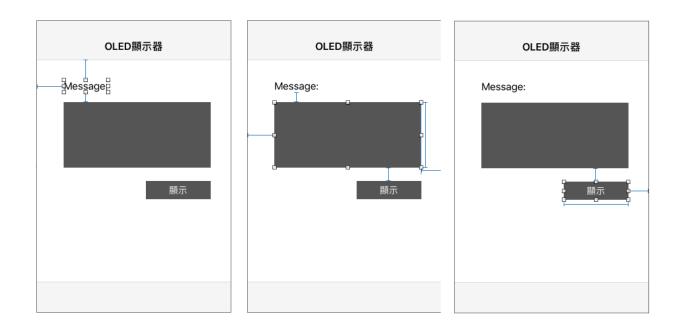
在storyboard 選取UINavigationController內的TabBarItem,更改Title為"OLED", image 選取second。



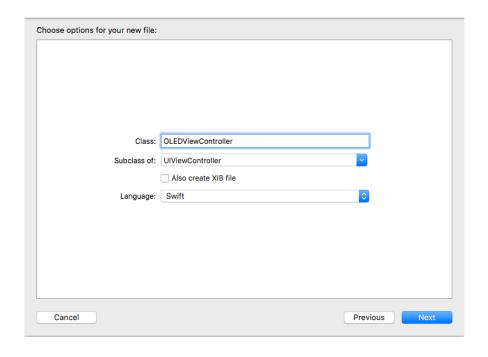
ViewController內,加入UILabel,text屬性改為"Message",加入UITextView,將設內容刪除,background屬性改為暗灰色,文字Color改為白色。最後加入UIButton,將文字改為顯示,background屬性改為暗灰色,文字Color改為白色。



加入Constraints. UILabel加入上、左,UITextView加入上、左、右、高,UIButton加上,上、右、寬。

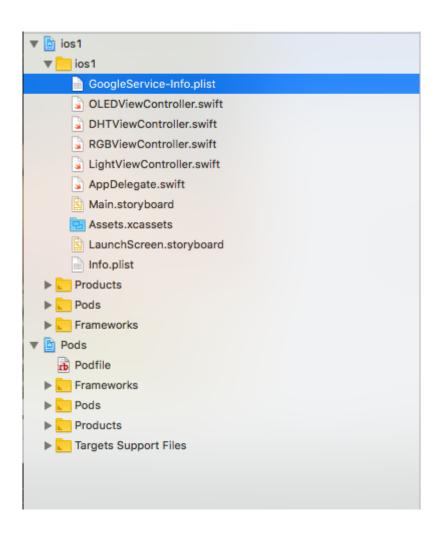


建立OLEDViewController,繼承UIViewController,在storyboard內,將UIViewController的class屬性改為OLEDViewController





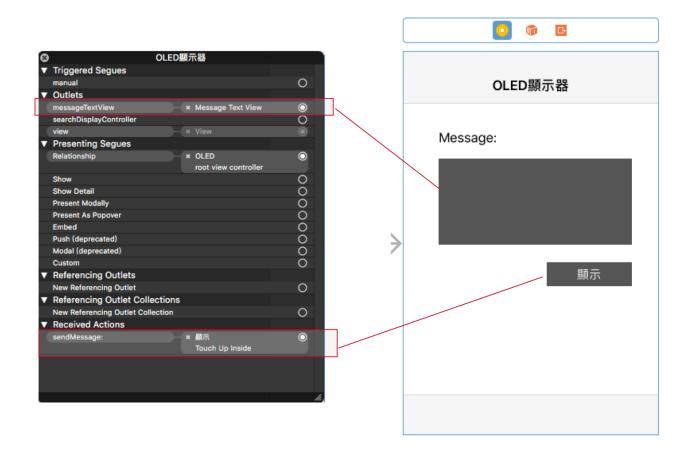
在專案內,加入從Firebase console下載的
GoogleService-info.plist。



在OLEDViewController內建立屬性@IBOutlet messageTextView和method @IBAction sendMessage(_:)。



將屬性messageTextView連結storyboard內OLEDViewController的TextView。方法sendMessage(_:)連結Button。



加入程式碼

載入Firebase Module和建立lazy 屬性messageRef,參考到Firebase資料庫內 Content/message的節點。

```
import Firebase

lazy var messageRef = Database.database().reference(withPath:
"Content/message");
```

在ViewDidLoad時間點,加入監聽器,抓取Content/message內的內容,並且改變messageTextView的顯示內容。

```
override func viewDidLoad() {
    super.viewDidLoad()
    messageRef.observeSingleEvent(of: .value, with: {
        (dataSnapshot:DataSnapshot) -> Void in
        let message = dataSnapshot.value as? String ?? "";
        self.messageTextView.text = message;
    })
}
```

在自訂的sendMessage(_:),加入將messageTexView的內容,上傳改變節點Content/message的內容

```
@IBAction func sendMessage(_ sender: UIButton) {
    messageRef.setValue(messageTextView.text);
}
```

在Firebase console內檢查

執行模擬器,輸入文字,並按下顯示,並同時開始Firebase的及時資料庫,檢查 Content/message的內容會不會更改。會更改後,再觀察arduino的oled shield會不會 顯示正確文字。

