



巨匠線上真人

Java 先修基礎程式設計

第四堂：流程控制(一)

同學，歡迎你參加本課程

- ☑ 請關閉你的FB、Line等溝通工具，以免影響你上課。
- ☑ 考量頻寬，請預設關閉麥克風、攝影機，若有需要再打開。
- ☑ 隨時準備好，老師會呼叫你的名字進行互動。
- ☑ 如果有緊急事情，你必需離開線上教室，請用聊天室私訊給老師，以免老師癡癡呼喚你的名字。
- ☑ 先倒好水、上個洗手間，準備上課囉^^

課程檔案下載

The screenshot displays the PC School Online website interface. The top navigation bar includes links for '巨匠電腦線上真人' (Giant Master Computer Online Real Person), '開課查詢' (Class Inquiry), '免費體驗專區' (Free Experience Area), '課程總覽' (Course Overview), '專業師資' (Professional Faculty), '學員專區' (Student Area), '講師專區' (Teacher Area), and '最新消息' (Latest News). Social media icons for Line, Facebook, and YouTube are also present. A user is logged in, indicated by '您好!' and a '登出' (Logout) button.

The main banner features the text: **程式語言好難學?** (Programming Language is so hard to learn?), **那是因為你還沒學過Python!** (That's because you haven't learned Python!), and **線上老師 LIVE 直播教學 · 搶先看** (Online Teacher LIVE Broadcast Teaching · Preview).

A dropdown menu is open from the '學員專區' (Student Area) link, listing various options. The '課程檔案下載' (Course Archive Download) option is highlighted with an orange box and a callout bubble. Other options in the menu include '點數卡產品兌換', 'APCS檢測專區', '公告專區', '我的課表', 'IT真人課程劃位', '電腦分校課程劃位', '外語真人課程劃位', '美語分校課程劃位', '取消劃位', '上課權益查詢', '教學平台測試', '學習諮詢', '常見問題', '個資維護', '忘記密碼', and '登出'.

The background of the banner shows a stylized image of a person's head with circuitry and data lines, suggesting a focus on technology and learning.

ZOOM 學員操作說明

The screenshot shows the Zoom web client interface. At the top, a green banner reads "您正在觀看綠世陽的螢幕" (You are watching Green World Yang's screen). Below it, a dropdown menu is open, showing options: "原始大小" (Original Size), "請求遠端控制" (Request Remote Control), "共同註記" (Annotate), and "退出全螢幕" (Exit Full Screen). The "共同註記" option is highlighted with an orange box and labeled "5 查看選項/共同註記/筆 (連連看)".

In the center, the drawing toolbar is visible. The "筆" (Pen) icon is highlighted with an orange box and labeled "5 查看選項/共同註記/筆 (連連看)".

On the left, a sidebar shows a list of participants. The "舉手" (Raise Hand) button is highlighted with an orange box and labeled "3 與會者/舉手".

At the bottom, the Zoom toolbar contains several icons. The "解除靜音" (Unmute) icon is highlighted with an orange box and labeled "4 解除靜音". The "與會者" (Participants) icon is highlighted with an orange box and labeled "3 與會者/舉手". The "共享螢幕" (Share Screen) icon is highlighted with an orange box and labeled "2 共享螢幕 (指導演練; 點評作品) 老師須先停止共享螢幕 才能請學生共享螢幕". The "聊天" (Chat) icon is highlighted with an orange box and labeled "1 聊天".

At the bottom left, the URL "www.pcschoolonline.com.tw" is displayed.

本堂教學重點

1. 參考型別、資料輸入

1-1. 參考型別記憶體存放位置

Q&A

1-2. Scanner 簡易 I/O 工具

練習1：語法練習

2. 程式流程控制

Q&A

2-1. Java 流程控制

3. 單向判斷式 (if...)

3-1. 語法說明

3-2. 範例

練習2：語法練習

4. 雙向判斷式 (if...else)

4-1. 語法說明

4-2. 範例

練習3：語法練習

5. 多向判斷式 (if...else if...)

5-1. 語法說明

5-2. 範例

練習4：語法練習

6. 巢狀判斷式

6-1. 語法說明

Q&A

6-2. 範例

練習5：語法練習

7. 多向判斷式 (switch-case)

7-1. 語法說明

7-2. 範例

練習6：語法練習

Q&A

◆ 下堂教學重點

本堂教學重點

1. 參考型別、資料輸入

1-1. 參考型別記憶體存放位置

Q&A

1-2. Scanner 簡易 I/O 工具

練習1：語法練習

2. 程式流程控制

Q&A

2-1. Java 流程控制

3. 單向判斷式 (if...)

3-1. 語法說明

3-2. 範例

練習2：語法練習

4. 雙向判斷式 (if...else)

4-1. 語法說明

4-2. 範例

練習3：語法練習

5. 多向判斷式 (if...else if...)

5-1. 語法說明

5-2. 範例

練習4：語法練習

6. 巢狀判斷式

6-1. 語法說明

Q&A

6-2. 範例

練習5：語法練習

7. 多向判斷式 (switch-case)

7-1. 語法說明

7-2. 範例

練習6：語法練習

Q&A

◆ 下堂教學重點

參考型別

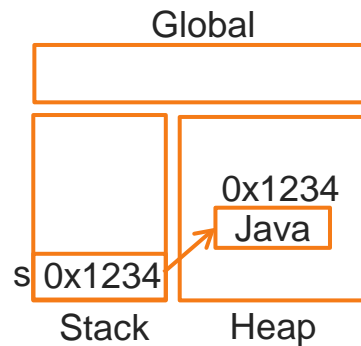
◆ 基本型別以外的資料型別都是參考型別

◆ String 字串

◆ Scanner 取得使用者的輸入

◆ 陣列

◆ 參考型別的實體會以物件的方式儲存在記憶體 **Heap** 中，而記憶體 **Stack** 存放的是該物件的參照位置 (例如：0x1234)

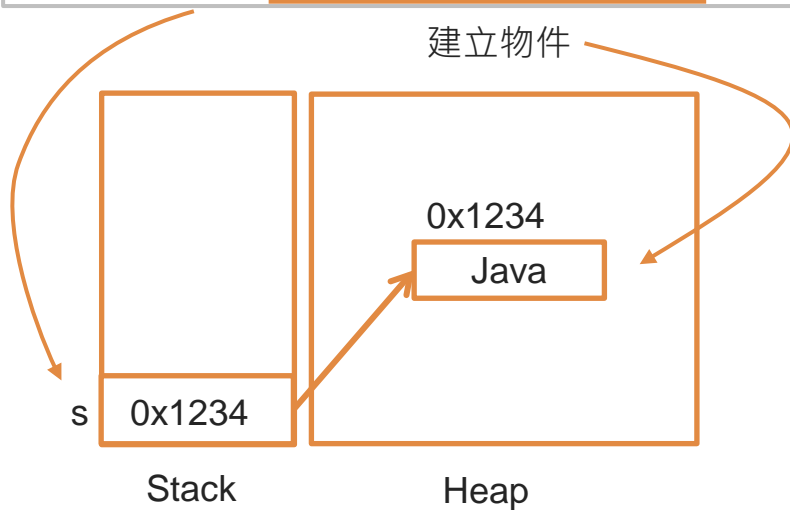


1-1. 參考型別記憶體存放位置

◆ 宣告並建立一個 String 物件

◆ 範例

```
String s = "Java";  
或  
String s = new String( "Java" );
```





Q. 何者為參考型別宣告？

☐ float f = 1.23F;

☐ String s = “巨匠”;

☐ int[] iArray = new int[5];

☐ Scanner s = new Scanner(System.in);

☐ Date date = new Date();

☐ int l = 10;

☐ String s = new String(“ ”);

☐ Book book = new Book();

1-2. Scanner 簡易 I/O 工具

- ◆ 透過 `java.util` 套件下的 `Scanner` 類別所建立的物件，可以讀取輸入裝置上的資料，鍵盤輸入是標準輸入，因此建立物件時引數使用 `System.in` 即可
- ◆ 使用 `Scanner` 前要先使用 `new` 來建立一個 `Scanner` 物件
- ◆ 語法
 - ◇ `import java.util.Scanner;` //載入 `Scanner` 類別
 - ◇ `Scanner 參考名稱 = new Scanner(System.in);`

1-2. Scanner 簡易 I/O 工具

- ◆ 新增 Scanner 物件之後，可以使用下列方法取得使用者輸入的資料
 - ◆ next() 取得使用者輸入的字串
 - ◆ nextLine() 取得包含空白的整行輸入
 - ◆ nextInt() 取得整數
 - ◆ nextDouble() 取得小數
 - ◆ nextFloat()、nextBoolean()...等其他方法取得使用者輸入的資料並轉換對應的資料型別

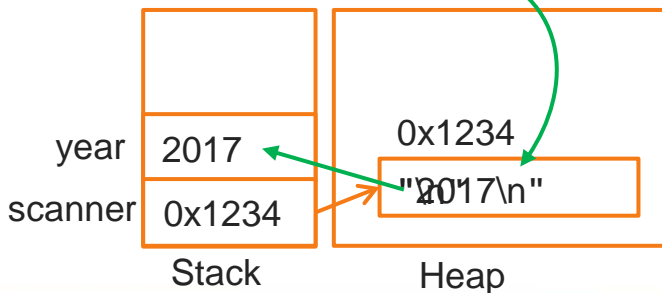
1-2. Scanner 簡易 I/O 工具

◆ 範例

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
System.out.print("輸入西元年 : ");  
int year = scanner.nextInt();  
System.out.println("西元"+year+"年是民國"+(year-1911)+"年");  
System.out.printf("西元%d年是民國%d年%n", year, year-1911);
```

◆ 輸出

輸入西元年 :2017
西元2017年是民國106年
西元2017年是民國106年



練習2：語法練習

● 操作重點

★開啟桌面「NetBeans」應用程式

1. 輸入專案名稱 Project Name : `ch06_Scanner`
2. 選擇專案資料夾 Project Location : `C:\workspace`
3. 建立主類別 Create Main Class : `com.sample.MainClass`
4. 點擊 <Finish>

練習1：語法練習

● 操作重點

★使用專案 `ch04_InputOutput` 測試執行下列語法

1. 在主方法 `main()` 程式區塊內**接續**輸入：

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
System.out.print("輸入西元年：");  
int year = scanner.nextInt( );  
System.out.println("西元" + year + "年是民國" + (year - 1911) + "年");  
System.out.printf("西元%d年是民國%d年%n", year, year - 1911);
```

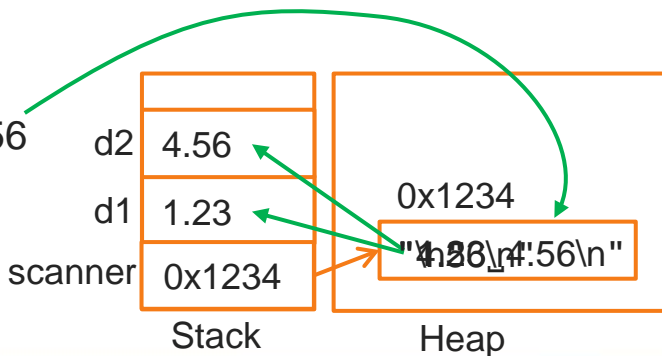
2. 執行程式查看結果

1-2. Scanner 簡易 I/O 工具

◆ 範例

```
System.out.print("輸入2個小數，用空白隔開：");  
double d1 = scanner.nextDouble();  
double d2 = scanner.nextDouble();  
System.out.println(d1 + " + " + d2 + " = " + (d1+d2));  
System.out.printf("%f + %f = %f\n",d1,d2,d1+d2);
```

◆ 輸出 輸入2個小數，用空白隔開：1.23_4.56
1.23 + 4.56 = 5.7899999999999999
1.230000 + 4.560000 = 5.790000



練習1：語法練習

● 操作重點

★使用專案 ch04_InputOutput 測試執行下列語法

1. 在主方法 main() 程式區塊內**接續**輸入：

```
System.out.print("輸入2個小數，用空白隔開：");  
double d1 = scanner.nextDouble( );  
double d2 = scanner.nextDouble( );  
System.out.println(d1 + " + " + d2 + " = " + (d1 + d2));  
System.out.printf("%f + %f = %f\n", d1, d2, d1 + d2);
```

2. 執行程式查看結果

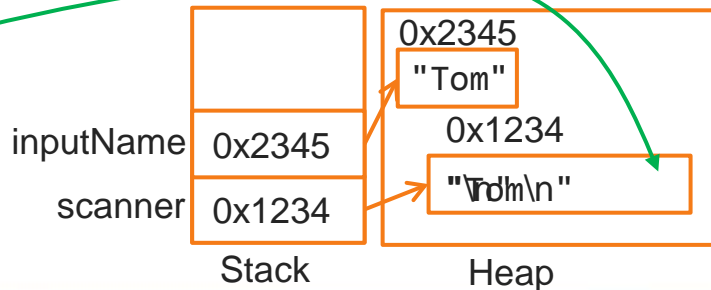
1-2. Scanner 簡易 I/O 工具

◆ 範例

```
System.out.print("輸入名字：");  
String inputname = scanner.next();  
System.out.printf("Hi! %s%n", inputname);  
System.out.print("請中翻英 這是一本書。 --> ");  
scanner.nextLine(); //先清空  
String input = scanner.nextLine();  
System.out.println(input);
```

◆ 輸出

輸入名字：Tom
Hi! Tom



練習1：語法練習

● 操作重點

★使用專案 **ch04_InputOutput** 測試執行下列語法

1. 在主方法 `main()` 程式區塊內**接續**輸入：

```
System.out.print("輸入名字：");  
String inputname = scanner.next();  
System.out.printf("Hi! %s%n", inputname);  
System.out.print("請中翻英 這是一本書。 --> ");  
scanner.nextLine( );//先清空  
String input = scanner.nextLine( );  
System.out.println(input);
```

2. 執行程式查看結果

本堂教學重點

1. 參考型別、資料輸入

1-1. 參考型別記憶體存放位置

Q&A

1-2. Scanner 簡易 I/O 工具

練習1：語法練習

2. 程式流程控制

Q&A

2-1. Java 流程控制

3. 單向判斷式 (if...)

3-1. 語法說明

3-2. 範例

練習2：語法練習

4. 雙向判斷式 (if...else)

4-1. 語法說明

4-2. 範例

練習3：語法練習

5. 多向判斷式 (if...else if...)

5-1. 語法說明

5-2. 範例

練習4：語法練習

6. 巢狀判斷式

6-1. 語法說明

Q&A

6-2. 範例

練習5：語法練習

7. 多向判斷式 (switch-case)

7-1. 語法說明

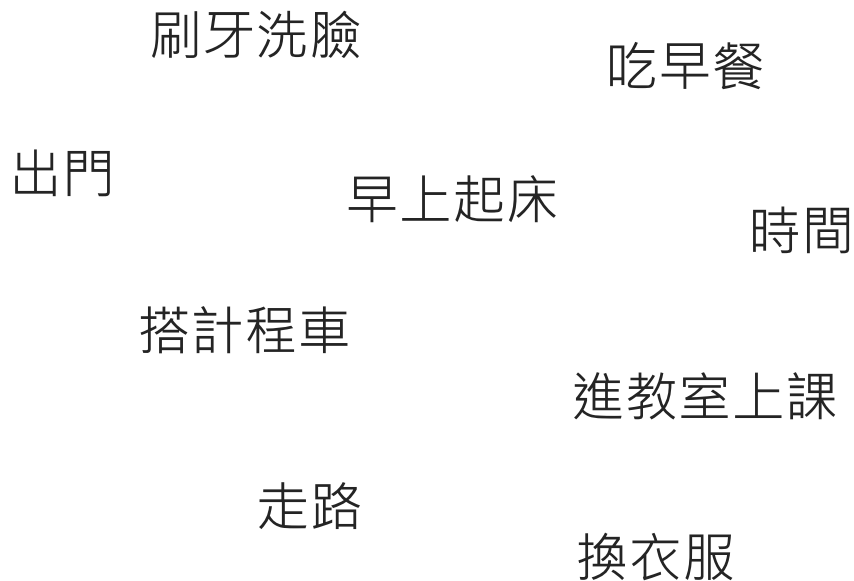
7-2. 範例

練習6：語法練習

Q&A

◆ 下堂教學重點

Q ■ 早上起床後你的行程如何？



程式流程控制

◆ 程式的執行方式

循序式

早上起床

刷牙洗臉

換衣服

吃早餐

出門

跳躍式

時間

足夠 遲到

走路

搭計程車

進教室上課

2-1. Java 流程控制

- ◆ 判斷式：根據關係運算或邏輯運算的條件來判斷程式執行的流程
 - ◆ if-else
 - ◆ switch-case
- ◆ 迴圈：根據關係運算或邏輯運算條件式的結果來判斷，以決定是否重複執行指定的程式
 - ◆ for
 - ◆ while
 - ◆ do-while

本堂教學重點

1. 參考型別、資料輸入

1-1. 參考型別記憶體存放位置

Q&A

1-2. Scanner 簡易 I/O 工具

練習1：語法練習

2. 程式流程控制

Q&A

2-1. Java 流程控制

3. 單向判斷式 (if...)

3-1. 語法說明

3-2. 範例

練習2：語法練習

4. 雙向判斷式 (if...else)

4-1. 語法說明

4-2. 範例

練習3：語法練習

5. 多向判斷式 (if...else if...)

5-1. 語法說明

5-2. 範例

練習4：語法練習

6. 巢狀判斷式

6-1. 語法說明

Q&A

6-2. 範例

練習5：語法練習

7. 多向判斷式 (switch-case)

7-1. 語法說明

7-2. 範例

練習6：語法練習

Q&A

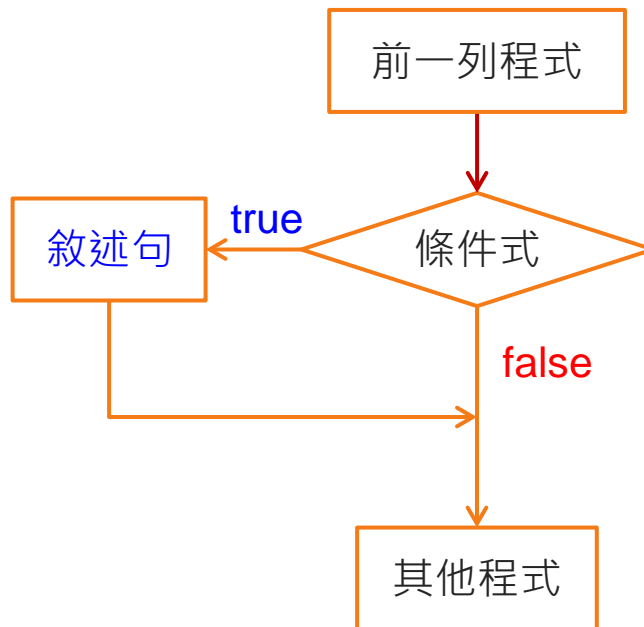
◆ 下堂教學重點

3-1. 語法說明

◆ 語法

```
if(條件式){  
    敘述句;  
}
```

```
if(條件式)  
    敘述句;
```



3-2. 範例

- ◆ 請使用者輸入密碼，正確密碼為1234，如果正確顯示登入成功，如果輸入錯誤，則不會顯示任何登入訊息

```
run:  
請輸入密碼：4567  
其他程式...
```

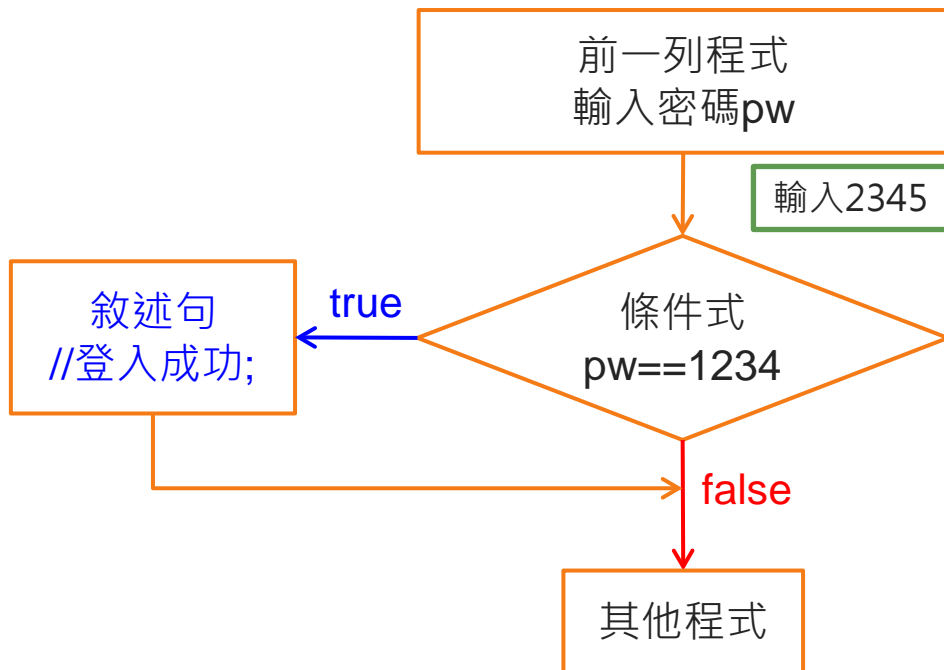
```
run:  
請輸入密碼：1234  
登入成功  
其他程式...
```

3-2. 範例

◆ 語法

```
if(pw == 1234){  
    //登入成功;  
}
```

```
if(pw == 1234)  
    //登入成功;
```



if... 範例

◆ 範例

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
System.out.print("請輸入密碼：");  
int pw = scanner.nextInt();  
if(pw == 1234){  
    System.out.println("登入成功");  
}  
System.out.println("其他程式...");
```

◆ 輸出

```
run:  
請輸入密碼：4567  
其他程式...
```

```
run:  
請輸入密碼：1234  
登入成功  
其他程式...
```

練習2：語法練習

● 操作重點

★開啟桌面「NetBeans」應用程式

1. 輸入專案名稱 Project Name : `ch07_If`
2. 選擇專案資料夾 Project Location : `C:\workspace`
3. 建立主類別 Create Main Class : `com.sample.MainClass`
4. 點擊 <Finish>

練習2：語法練習

● 操作重點

★使用專案 ch07_If 測試執行下列語法

1. 在主方法 main() 程式區塊內輸入：

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
```

```
System.out.print("請輸入密碼：");
```

```
int pw = scanner.nextInt( );
```

```
if (pw == 1234) {
```

```
    System.out.println("登入成功");
```

```
}
```

```
System.out.println("其他程式...\n");
```

2. 執行程式查看結果

本堂教學重點

1. 參考型別、資料輸入

1-1. 參考型別記憶體存放位置

Q&A

1-2. Scanner 簡易 I/O 工具

練習1：語法練習

2. 程式流程控制

Q&A

2-1. Java 流程控制

3. 單向判斷式 (if...)

3-1. 語法說明

3-2. 範例

練習2：語法練習

4. 雙向判斷式 (if...else)

4-1. 語法說明

4-2. 範例

練習3：語法練習

5. 多向判斷式 (if...else if...)

5-1. 語法說明

5-2. 範例

練習4：語法練習

6. 巢狀判斷式

6-1. 語法說明

Q&A

6-2. 範例

練習5：語法練習

7. 多向判斷式 (switch-case)

7-1. 語法說明

7-2. 範例

練習6：語法練習

Q&A

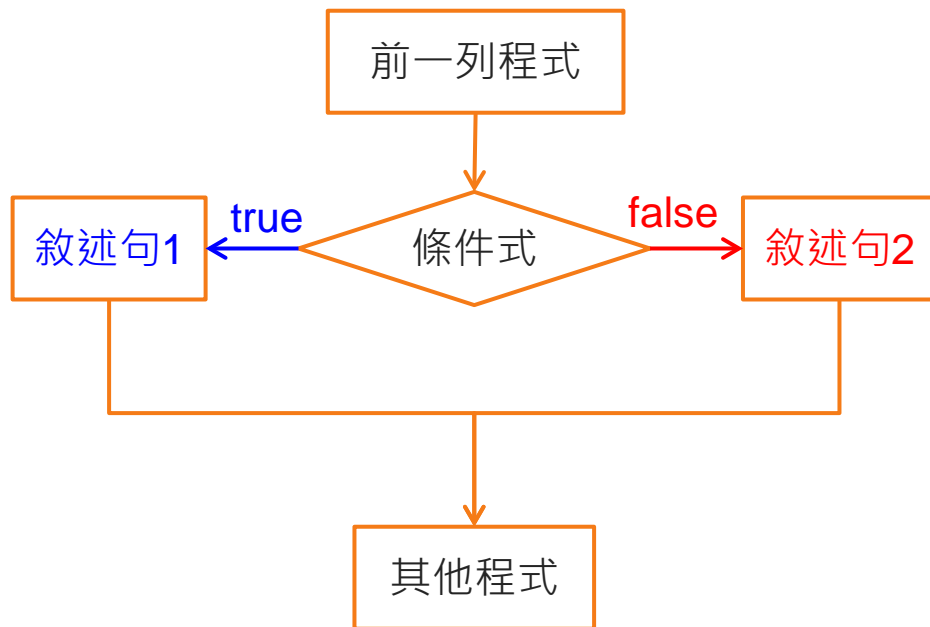
◆ 下堂教學重點

4-1. 語法說明

◆ 語法

```
if(條件式){  
    敘述句1;  
}else{  
    敘述句2;  
}
```

```
if(條件式)  
    敘述句1;  
else  
    敘述句2;
```



4-2. 範例

- ◆ 請使用者輸入密碼，正確密碼為1234，如果正確顯示登入成功，如果輸入錯誤，則顯示登入失敗

```
run:  
請輸入密碼：4567  
登入失敗  
其他程式...
```

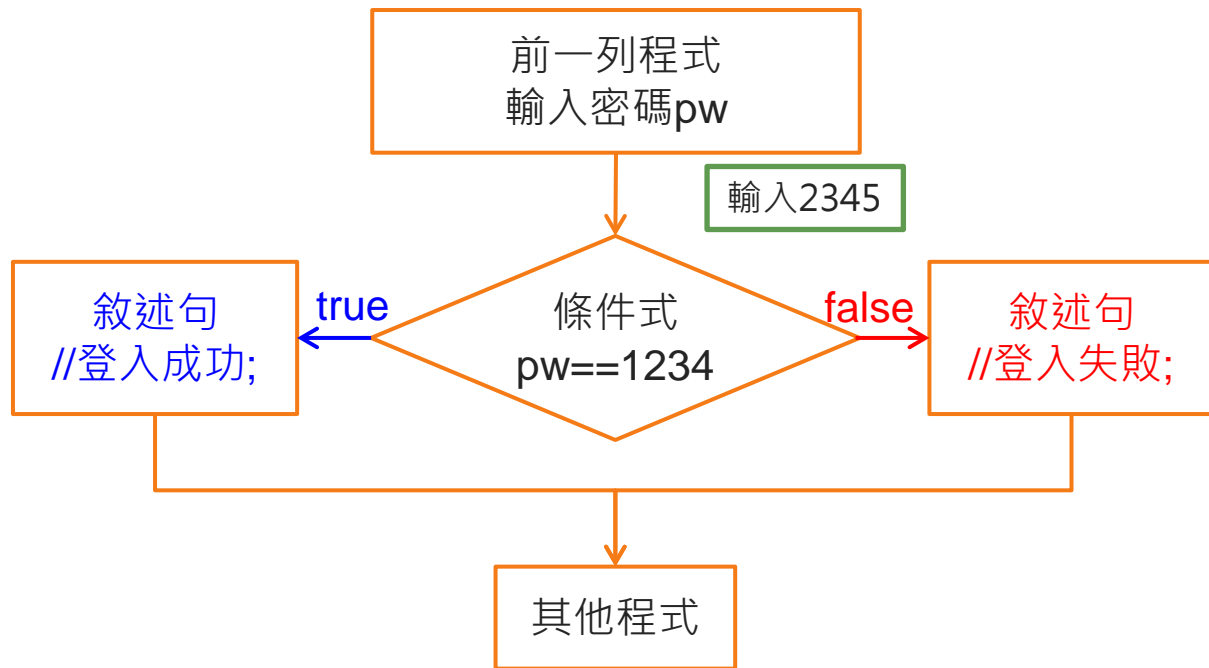
```
run:  
請輸入密碼：1234  
登入成功  
其他程式...
```


4-2. 範例

◆ 語法

```
if(pw == 1234){  
    登入成功;  
}else{  
    登入失敗;  
}
```

```
if(pw == 1234)  
    登入成功;  
else  
    登入失敗;
```



if...else 範例

◆ 範例

```
System.out.print("請輸入密碼：");  
int pw = scanner.nextInt();  
if(pw == 1234){  
    System.out.println("登入成功");  
}else{  
    System.out.println("登入失敗");  
}  
System.out.println("其他程式...");
```

◆ 輸出

```
run:  
請輸入密碼：4567  
登入失敗  
其他程式...
```

```
run:  
請輸入密碼：1234  
登入成功  
其他程式...
```

練習3：語法練習

● 操作重點

★使用專案 ch07_If 測試執行下列語法

1. 在主方法 main() 程式區塊內，練習1 `if(){ }` 後方**接續**輸入：

```
else {  
    System.out.println("登入失敗");  
}
```

2. 執行程式查看結果

本堂教學重點

1. 參考型別、資料輸入

1-1. 參考型別記憶體存放位置

Q&A

1-2. Scanner 簡易 I/O 工具

練習1：語法練習

2. 程式流程控制

Q&A

2-1. Java 流程控制

3. 單向判斷式 (if...)

3-1. 語法說明

3-2. 範例

練習2：語法練習

4. 雙向判斷式 (if...else)

4-1. 語法說明

4-2. 範例

練習3：語法練習

5. 多向判斷式 (if...else if...)

5-1. 語法說明

5-2. 範例

練習4：語法練習

6. 巢狀判斷式

6-1. 語法說明

Q&A

6-2. 範例

練習5：語法練習

7. 多向判斷式 (switch-case)

7-1. 語法說明

7-2. 範例

練習6：語法練習

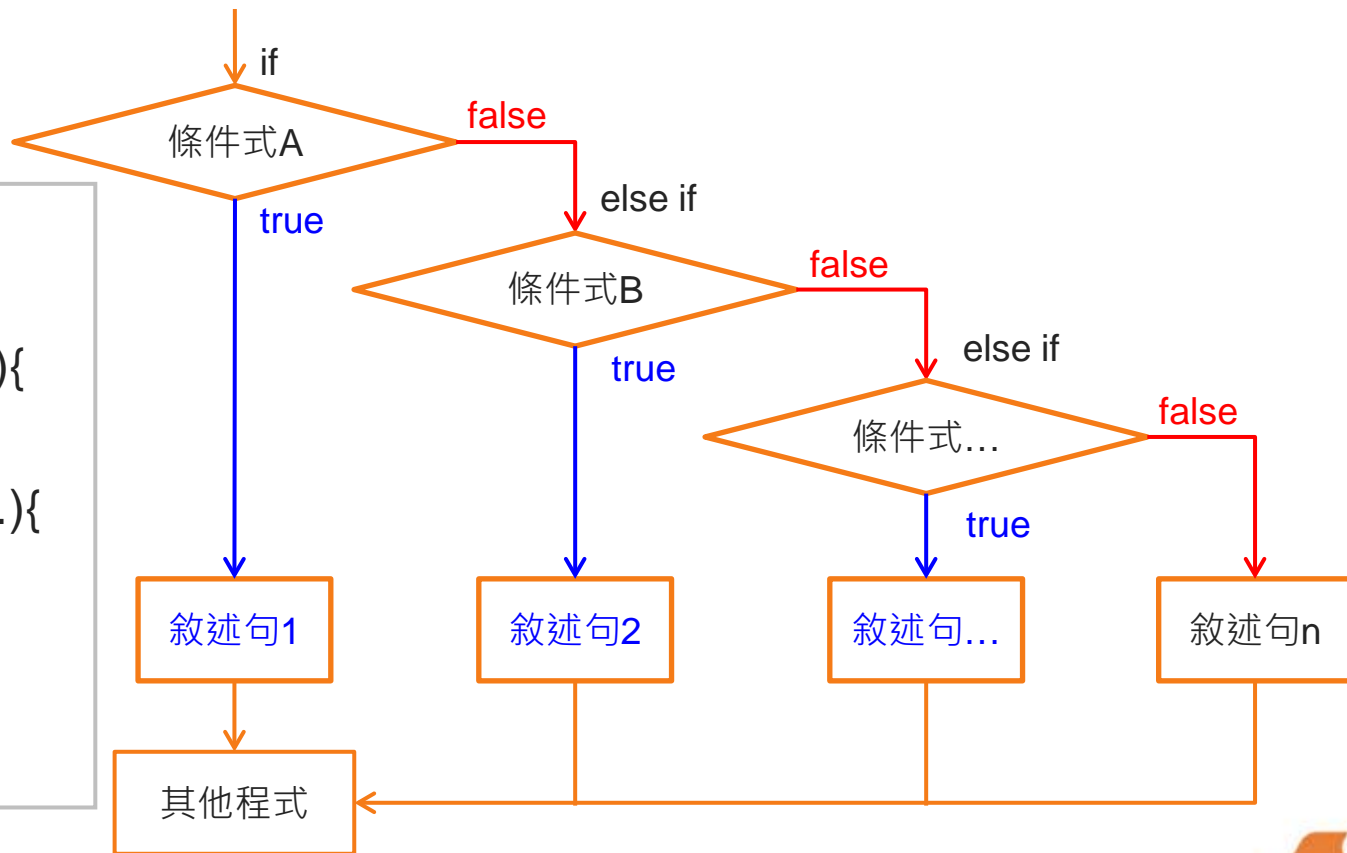
Q&A

◆ 下堂教學重點

5-1. 語法說明

◆ 語法

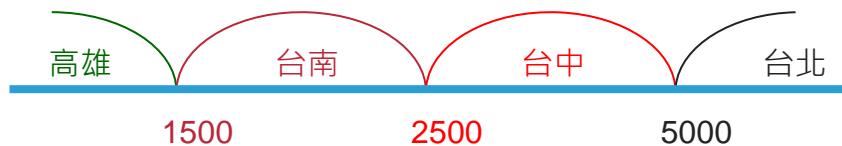
```
if(條件式A){  
    //敘述句1  
} else if(條件式B){  
    //敘述句2  
} else if(條件式...){  
    //敘述句...  
} else{  
    //敘述句n  
}
```



5-2. 範例

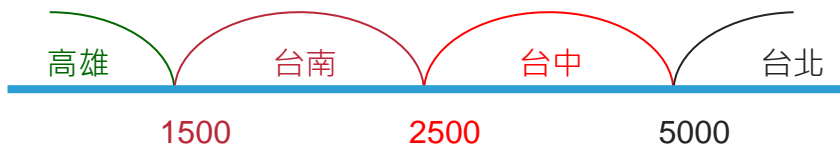
◆ 旅遊選擇

目的地	費用
台北	≥ 5000
台中	≥ 2500
台南	≥ 1500
高雄	< 1500



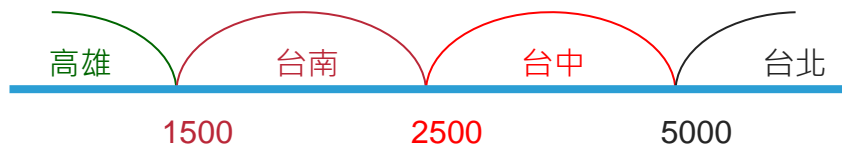
5-2. 範例

```
if(旅遊預算>=5000){  
    台北一日遊  
}  
else if(旅遊預算>=2500 && 旅遊預算<5000 ) {  
    台中一日遊  
}  
else if(旅遊預算>=1500 && 旅遊預算<2500 ) {  
    台南一日遊  
}  
else if(旅遊預算<1500 ) {  
    高雄一日遊  
}  
}
```



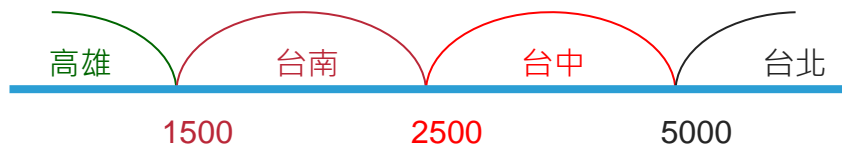
5-2. 範例

```
if(旅遊預算>=5000){  
    台北一日遊  
}  
else if(旅遊預算>=2500) {  
    台中一日遊  
}  
else if(旅遊預算>=1500) {  
    台南一日遊  
}  
else {  
    高雄一日遊  
}
```



5-2. 範例

```
if(旅遊預算>=5000){  
    台北一日遊  
}  
else if(旅遊預算>=2500){  
    台中一日遊  
}  
else if(旅遊預算>=1500){  
    台南一日遊  
}  
else {  
    高雄一日遊  
}
```



if...else if 範例

◆ 範例

```
System.out.print("請輸入預算：");  
int budget = scanner.nextInt();  
if (budget >= 5000) {  
    System.out.println("台北一日遊");  
} else if (budget >= 2500) {  
    System.out.println("台中一日遊");  
} else if (budget >= 1500) {  
    System.out.println("台南一日遊");  
} else {  
    System.out.println("高雄一日遊");  
}
```

◆ 輸出

```
請輸入預算：2800  
台中一日遊
```

練習4：語法練習

● 操作重點

★使用專案 ch07_If 測試執行下列語法

1. 在主方法 main() 程式區塊內**接續**輸入：

```
System.out.print("請輸入預算：");  
int budget = scanner.nextInt( );  
if (budget >= 5000) {  
    System.out.println("台北一日遊");  
} else if (budget >= 2500) {  
    System.out.println("台中一日遊");  
}
```

練習4：語法練習

● 操作重點

★使用專案 `ch07_If` 測試執行下列語法

2. 在主方法 `main()` 程式區塊內**接續**輸入：

```
else if (budget >= 1500) {  
    System.out.println("台南一日遊");  
} else {  
    System.out.println("高雄一日遊");  
}
```

3. 執行程式查看結果

本堂教學重點

1. 參考型別、資料輸入

1-1. 參考型別記憶體存放位置

Q&A

1-2. Scanner 簡易 I/O 工具

練習1：語法練習

2. 程式流程控制

Q&A

2-1. Java 流程控制

3. 單向判斷式 (if...)

3-1. 語法說明

3-2. 範例

練習2：語法練習

4. 雙向判斷式 (if...else)

4-1. 語法說明

4-2. 範例

練習3：語法練習

5. 多向判斷式 (if...else if...)

5-1. 語法說明

5-2. 範例

練習4：語法練習

6. 巢狀判斷式

6-1. 語法說明

Q&A

6-2. 範例

練習5：語法練習

7. 多向判斷式 (switch-case)

7-1. 語法說明

7-2. 範例

練習6：語法練習

Q&A

◆ 下堂教學重點

6-1. 語法說明

◆ 語法

```
if(條件式A){
```

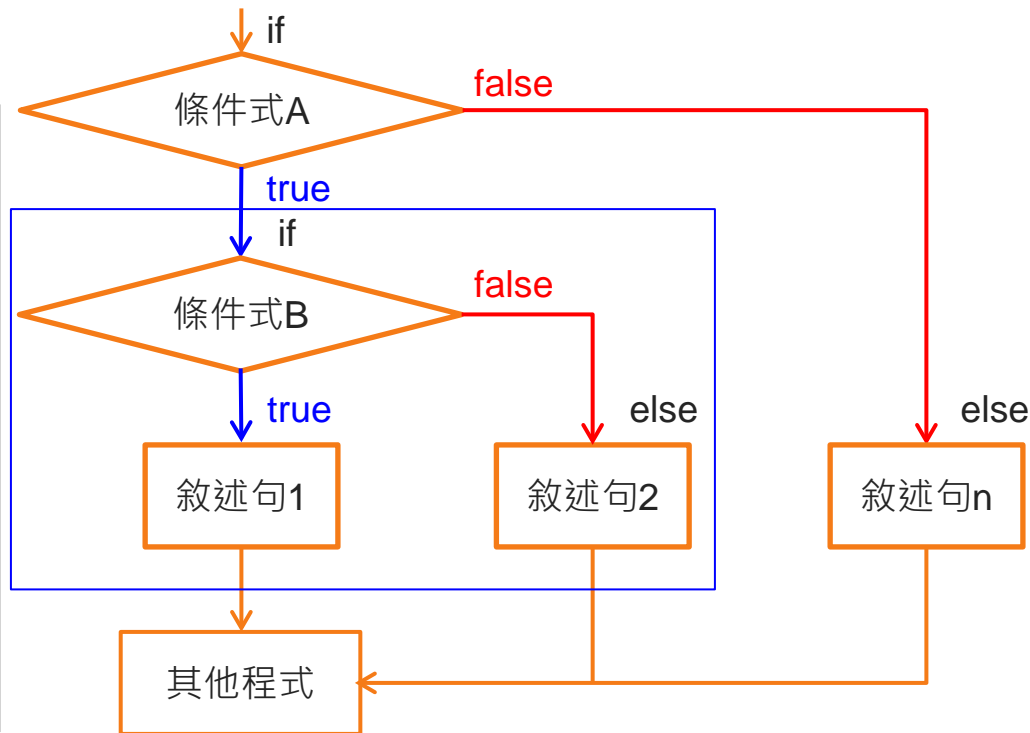
```
    if(條件式B){  
        敘述句1;  
    } else{  
        敘述句2;  
    }  
}
```

```
} else{  
  
}
```

敘述句n

外層 if 結構

內層 if 結構

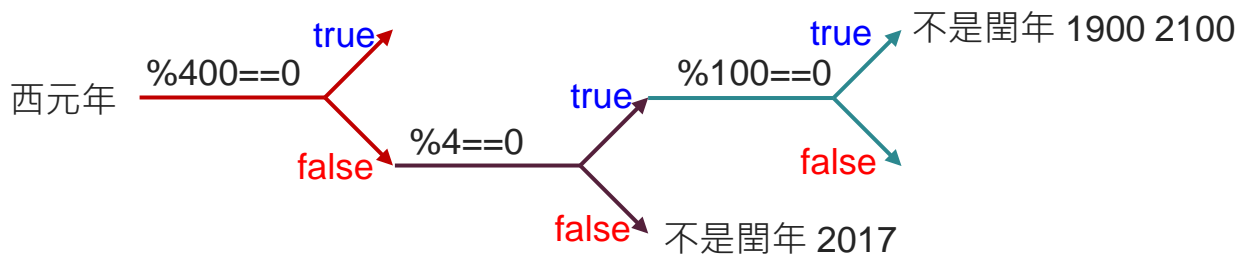


Q. 何者為閏年？

1900 / 2000 / 2016 / 2017 / 2100

◆ 閏年條件

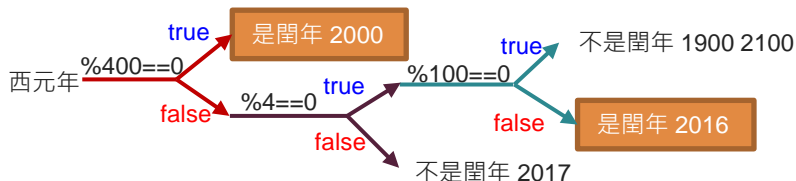
- ◆ 西元年是 400 的倍數
- ◆ 西元年是 4 的倍數，但不是 100 的倍數



6-2. 範例

◆ 範例

```
System.out.print("請輸入西元年：");  
int year = scanner.nextInt();  
if(year%400==0){  
    System.out.printf("%d 年是閏年%n", year);  
}else{  
    if(year%4==0){  
        if(year%100==0){  
            System.out.printf("%d 年不是閏年%n", year);  
        }else{  
            System.out.printf("%d 年是閏年%n", year);  
        }  
    }else{  
        System.out.printf("%d 年不是閏年%n", year);  
    }  
}
```



練習5：語法練習

● 操作重點

★使用專案 ch07_If 測試執行下列語法

1. 在主方法 main() 程式區塊內**接續**輸入：

```
System.out.print("請輸入西元年：");  
int year = scanner.nextInt( );  
if (year % 400 == 0) {  
    System.out.printf("%d 年是閏年%n", year);  
} else {  
    if (year % 4 == 0) {  
        if (year % 100 == 0) {
```

練習5：語法練習

● 操作重點

★使用專案 **ch07_If** 測試執行下列語法

2. 在主方法 `main()` 程式區塊內**接續**輸入：

```
        System.out.printf("%d 年不是閏年%n", year);
    } else {
        System.out.printf("%d 年是閏年%n", year);
    }
} else {
    System.out.printf("%d 年不是閏年%n", year);
}
}
```

3. 執行程式查看結果

本堂教學重點

1. 參考型別、資料輸入

1-1. 參考型別記憶體存放位置

Q&A

1-2. Scanner 簡易 I/O 工具

練習1：語法練習

2. 程式流程控制

Q&A

2-1. Java 流程控制

3. 單向判斷式 (if...)

3-1. 語法說明

3-2. 範例

練習2：語法練習

4. 雙向判斷式 (if...else)

4-1. 語法說明

4-2. 範例

練習3：語法練習

5. 多向判斷式 (if...else if...)

5-1. 語法說明

5-2. 範例

練習4：語法練習

6. 巢狀判斷式

6-1. 語法說明

Q&A

6-2. 範例

練習5：語法練習

7. 多向判斷式 (switch-case)

7-1. 語法說明

7-2. 範例

練習6：語法練習

Q&A

◆ 下堂教學重點

7-1. 語法說明

- ◆ switch-case 選擇性控制敘述
- ◆ 語法中主要成員：
 - ◇ 比對參數
 - char、byte、short、int、String、enum
 - ◇ case：比對子
 - ◇ break：控制 switch-case 流程
- ◆ 比對時，比對參數與比對子會自動轉換成 int 來進行比對

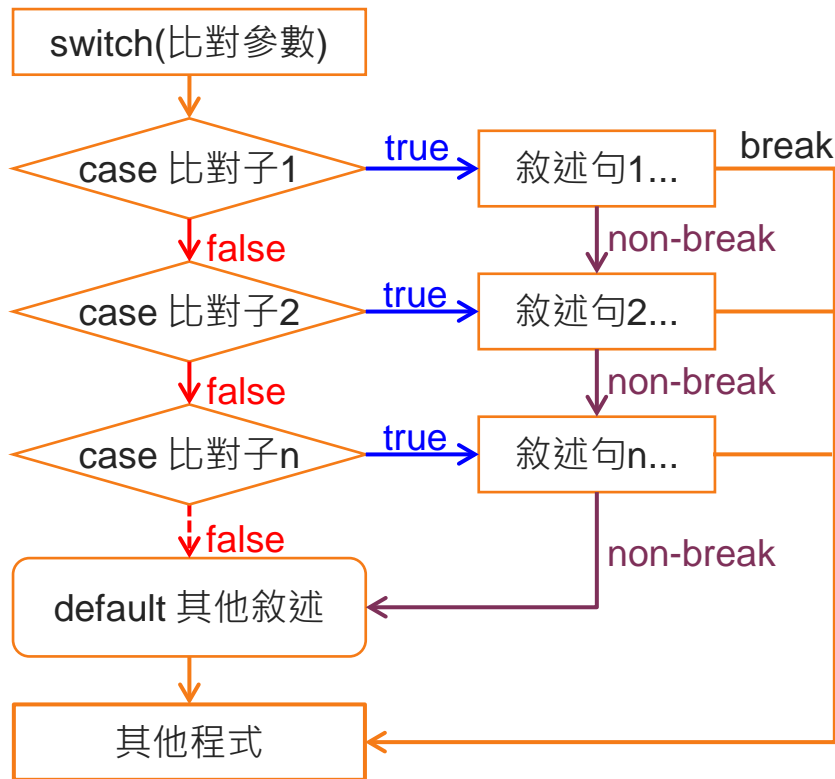
7-1. 語法說明

- ◆ **default** 敘述，**default** 敘述不一定要放在 **switch** 述式的最後，如果不放在最後的話，則需要加上 **break** 敘述
- ◆ **break** 敘述省略，程式執行會將下一個比對內容一併執行

7-1. 語法說明

◆ 語法

```
switch(比對參數) {  
  case 比對子1:  
    程式敘述1;  
    [break;]  
  case 比對子2:  
    程式敘述2;  
    [break;]  
  
  ...  
  [default:]  
  ...  
}
```



7-2. 範例

◆ 範例

成績	等級
90-100	A
80-89	B
70-79	C
60-69	D
0-59	E

```
System.out.print("輸入成績：");  
int score = scanner.nextInt();  
switch(score/10){  
    case 10:  
    case 9:  
        System.out.println("-->A");  
        break;  
    case 8:  
        System.out.println("-->B");  
        break;  
    case 7:  
        System.out.println("-->C");  
        break;  
    case 6:  
        System.out.println("-->D");  
        break;  
    default:  
        System.out.println("-->E");  
}
```

練習6：語法練習

● 操作重點

★使用專案 ch07_If 測試執行下列語法

1. 在主方法 main() 程式區塊內**接續**輸入：

```
System.out.print("輸入成績：");
```

```
int score = scanner.nextInt( );
```

```
switch (score / 10) {
```

```
    case 10:
```

```
    case 9:
```

```
        System.out.println("-->A");
```

```
        break;
```


練習6：語法練習

● 操作重點

★使用專案 `ch07_If` 測試執行下列語法

2. 在主方法 `main()` 程式區塊內**接續**輸入：

case 8:

```
System.out.println("-->B");
```

```
break;
```

case 7:

```
System.out.println("-->C");
```

```
break;
```

練習6：語法練習

● 操作重點

★使用專案 `ch07_If` 測試執行下列語法

3. 在主方法 `main()` 程式區塊內接續輸入：

case 6:

```
System.out.println("-->D");
```

```
break;
```

default:

```
System.out.println("-->E");
```

```
}
```

4. 執行程式查看結果



Q. 下列何者錯誤？(多選)

```
1.  int i = 65;
2.  switch(i){
3.      case 10:
4.          //...
5.          break;
6.      case "65":
7.          //...
8.          break;
9.      case 'G':
10.         //...
11.     default:
12.         //...
13.     case 70;
14.         //...
15.         break;
16. }
```

下堂教學重點

- ◆ for 迴圈
- ◆ for 巢狀迴圈
- ◆ break、continue 與標籤 lable
- ◆ while 迴圈
- ◆ do-while 迴圈

問卷

<http://www.pcschoolonline.com.tw>

開課查詢 免費體驗專區 課程總覽 - 專業師 1 學員專區 - 講師專區

公告專區

我的課表

課程劃位

取消劃位

2 課程檔案下載

課程檔案下載：

學員的「上課教材」，下載檔案為壓縮檔 ([解壓縮操作步驟](#))。
如無法觀看上課教材，請安裝 [PDF閱讀軟體](#)。

自107年1月1日起，課程錄影檔由180天改為365天(含)內無限次觀看 (上課隔日18:00起)。

上課日期	課程名稱	課程節次	教材下載		
2017/12/27 2000 ~ 2200	線上真人-ZBrush 3D動畫造型設計	18	上課教材	錄影 3	課堂問卷
2017/12/20 2000 ~ 2200	線上真人-ZBrush 3D動畫造型設計	17	上課教材	錄影檔	
2017/12/18 2000 ~ 2200	線上真人-ZBrush 3D動畫造型設計	16	上課教材	錄影檔	

問
卷



巨匠線上真人

www.pcschoolonline.com.tw