**9繼承要注意的規則**

1. **Constructor建構式的處理-> is-a**
   1. **父類別有建構式**時，**繼承的子類別一定要繼承，一定會執行**
   2. **父類別與子類別都有建構式時**
      * 都會執行
      * 順序為:
        + **父類別先執行**
        + Super🡪Sub
   3. **父類別的建構式有設計”參數引數”時**
      * 子類別要繼承成功，一定要處理負責丟引數資料給父類別
        + **Super(值或變數)**;
      * 使用super關鍵字時須**寫在第一行**
        + 表示父類別的建構事先執行
   4. **Superclass的建構是有設計overloading多種狀況時**
      * 繼承的子類別**只須要選一個來繼承**
      * Super使用一次即可
2. **Field-has-a**
   1. 原則上沒有加封裝原則(沒有private),直接繼承
3. **Methods的處理-has-a**
   1. **直接繼承**
   2. **可以搭配Overloading->名稱一樣，括號引數不一樣**
      * 同一class
      * 不同的class(superclass , subclass)
   3. **真正的活用->override->置換掉的意思,非修改**
      * **名稱一樣**
      * **括號引數一樣**
      * 當名稱一樣，括號也一樣時，會**強制要求遵守override規則**，將類型也須設定稱一樣,否則會編譯失敗
      * 如果父類別有設定封裝權限，子類別的權限需>=父類別
        + Public>protected>(default)>private
   4. **Super.方法應用**