**14 Error & Exception;錯誤與異常處理**

1. **Java提共的錯誤與異常狀況處理機制**
   * 處理方式->將步驟強制中斷，並且拋出錯誤或異常訊息
2. **Error**
   * 編譯或執行時出現Error訊息，表示程式碼嚴重錯誤，只有修改程式碼一途
3. **Exception**
   * 只會在執行時(run)出現,JRE的檢驗機制,基本上語法是對的，只是設計者沒考量到某些細節,被使用者(user)抓出問題,又稱->**”BUG”**
4. **訊息捕捉**
   * ERROR訊息不須捕捉，只能修改，
   * 主要捕捉->Exception訊息
   * 方式
5. **try**

{

…..有問題的步驟..

}

**catch**(異常訊息物件)

{

解決說明或步驟

}

1. **throws** 異常物件
2. **ERROR與EXCEPTION繼承架構圖**
3. **RuntimeExcption**
   * Unchecked
   * 不須捕捉也可
4. **非RuntimeExceptuion**
   * Checked
   * 一定要捕捉，不然無法編譯
5. **多重條件捕捉->單選**
   * **Try**

{

}

**Catch(異常1)**

{

}

**Catch(異常2)**

{

}

…………

**Ps:有繼承關係的異常訊息，父類別擺最後**

* + Try

{

}

**Catch(異常1|異常2..)**

{

}

1. **finally**
2. **自訂exception->非RuntimeExcption**
   * 步驟
     1. Throw new exception();
     2. Throws 異常訊息
   * 應用
     1. 建構式
     2. 方法
     3. 自訂Exception class
3. **Assert**
   * Assert 不符合的條件:”顯示的說明”;
   * Java –ea
4. Try..resource
   * 具有close() method
   * 自訂
     1. Implements AutoCloseable
     2. 實作 close()方法