

AsyncContext



段維瀚 老師

AsyncContext

- 非同步*Context*



AsyncContext

- 在傳統JavaEE容器中，每一個請求（如：
Servlet），會被分派一條執行緒負責處理，直到處理完畢為止。

問題

- 在處理請求完畢之前，該執行緒不會被釋放
- 若有一個請求需長時間處理，將導致後續請求無法立即執行（執行緒阻塞）。



AsyncContext

- 在Servlet 3.0中可以調用
 - **startAsync() (in ServletRequest)**
 - 立即將容器所提供的執行緒釋放
 - 以便服務下一個請求
 - 取得**AsyncContext**物件
 - 原本的請求透過取得**AsyncContext**物件，保留了當時**request**，**response**物件，所以可以將客戶端的請求回應暫緩至調用**complete()**後再反應。
- 更多參考
 - <https://www.ibm.com/developerworks/cn/java/j-lo-servlet30/index.html>

```
@WebServlet(urlPatterns = "/asyncLongJob", asyncSupported = true)
public class AsyncLongJobServlet extends HttpServlet {
    @Override
    public void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
        throws IOException, ServletException {
        // 1.進入 Servlet
        resp.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
        PrintWriter out = resp.getWriter();
        out.println("進入Servlet的時間：" + new Date() + "<p>");
        out.flush();
        // 2.在子執行緒中執行任務調用，並由其負責輸出響應，主執行緒退出
        AsyncContext ctx = req.startAsync();
        new Thread(new LongJob(ctx)).start();

        out.println("結束Servlet的時間：" + new Date() + "<p>");
        out.flush();
        // 3.離開 Servlet 給其他請求連線使用
    }
}
```

```
class LongJob implements Runnable {
    private AsyncContext ctx = null;
    public LongJob(AsyncContext ctx){
        this.ctx = ctx;
    }
    public void run(){
        try {
            // 等待10秒鐘，用來模擬任務所需要的時間
            Thread.sleep(10000);
            PrintWriter out = ctx.getResponse().getWriter();
            out.println("任務處理完畢的時間：" + new Date() + "<p>");
            out.flush();
            ctx.complete(); // 任務完成
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

