

Alunos: Giovanni Evaristo (Desenvolvedor e Tester)

José Tomás (Scrum Master e Desenvolvedor)

Vitor Lima (Desenvolvedor e Tester)

Vitor Santos (Product Owner e Desenvolvedor)

Ivan Ferreira (Desenvolvedor e Tester)

O Problema

Recentes cortes de verba

Falta de equipamentos em departamentos

Descarte precoce de materiais

Elevados custos no orçamento

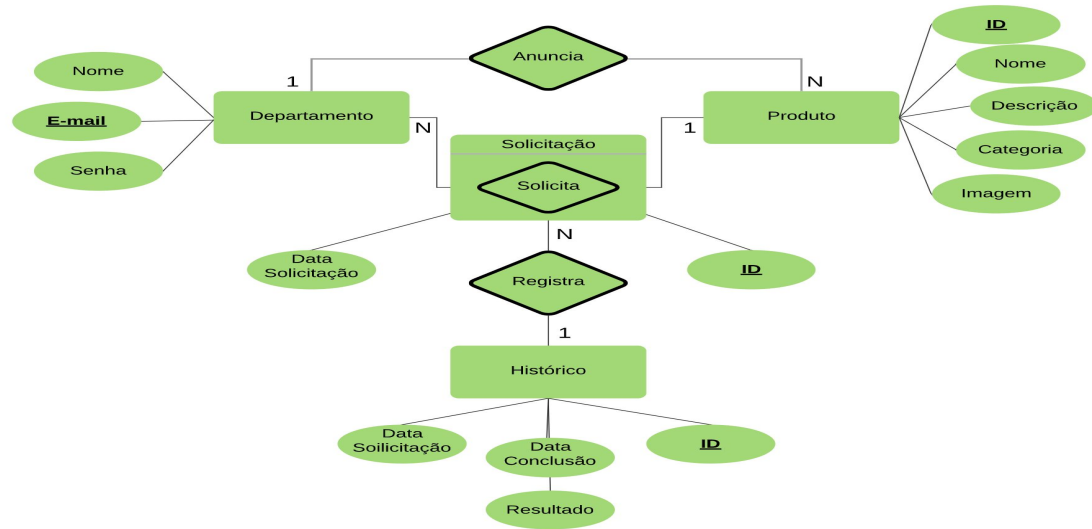
A Plataforma

O 4R é uma aplicação Web que possibilita os Departamentos da Universidade Federal de Pernambuco o anúncio de doações de itens, onde tais itens não tem mais utilidade dentro do atual local onde eles pertencem, para que assim outras entidades dentro da instituição possam solicitar e assim reutilizá-los com fins acadêmicos.

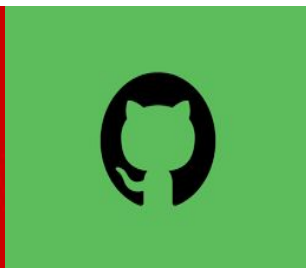
Desenvolvimento

## Modelo Relacional - 4R

Engenharia de Software - 2019.2







PostgreSQL



HEROKU



# 0 que foi feito?

## Iteração 0

- Primeiras HU'S
- Storyboards, lo-fi, hi-fi

## Iteração 1

- Criada aplicação
- Criada tela inicial
- Deploy no heroku
- Criação do banco de dados

## Iteração 2

- Funcionalidade de acesso
- Alteração na homescreen
- Criação do login
- Cadastro do usuário

## Iteração 3

- Teste unitários
- Implementada API do google
- Alteração de telas

## Iteração 4

- Finalizada as HU's
- Comunicação do back-Front



### Entre com sua conta

[Esqueci minha senha](#)[Não tem uma conta? Crie a sua!](#)



## Precisa de algum item na Universidade?

Aqui você encontra diversos itens de departamentos da  
universidade para o seu departamento.

[Learn more](#)



### Cadastrar Produto

Nome do Produto

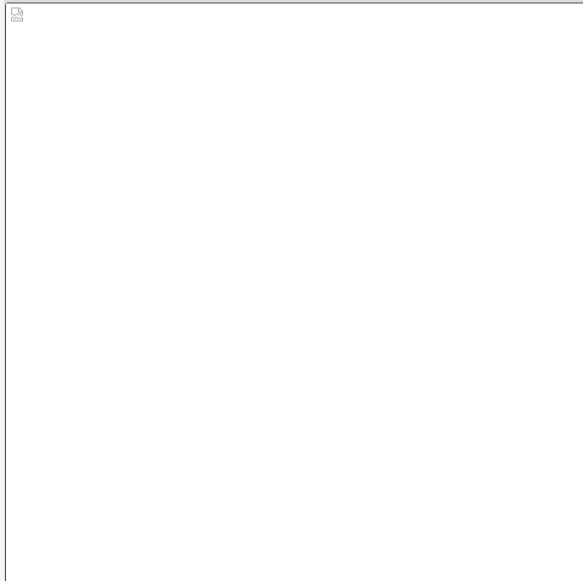
Categoria

Descricao

Browse... No file selected.

Cadastrar

## Resultado da busca



pc

pc

Descrição: muito bom

[Solicitar Produto](#)



pc desktop

computador

Descrição: ta novo

[Solicitar Produto](#)

## Resultado da busca



Escreva sua solicitação e envie um e-mail para:  
[apresentation@gmail.com](mailto:apresentation@gmail.com)



pc

pc

Descrição: muito bom

[Solicitar Produto](#)

pc desktop

computador

Descrição: ta novo

[Solicitar Produto](#)

Lições aprendidas



Contratempos vão acontecer;

Manter as constantes reuniões mantém todos cientes do projeto;

Não deixar para organizar as as tarefas no limite do prazo, submetendo assim que finalizadas;

Grupo percebeu facilidades de desenvolvimento de alguns integrantes com o Back-end e outros com o Front-end;

Desde o desenvolvimento, focar nas principais HU's.



Screencast

# Obrigado!

Perguntas?



Contatos!

Vitor Lima (vals)  
Victor Silva (vgss)  
José Tomáz (jtgl)  
Giovanni Evaristo (gecj)  
Ivan Ferreira (ifsl2)

4R React API

4R API