第一周计划

基础预期：

后端：搭好login\_server， route\_server， user\_data\_server （包括redis，mysql接入，玩家数据信息设计，消息的正常接收和发送）

前端：能正常收发消息，实现登陆界面和登陆功能。

高预期：

后端：增加线程池，心跳处理

前端：超时处理，调研可用的设计模式来方便后续开发。

day1: 搭建环境，完成整体框架图，产出登录注册模块时序图，熟悉开发工具

day2-3：login\_server正常收发消息，route\_server和login\_server建立关联，客户端有登陆界面并能正常登陆。

day4: user\_data\_server和login\_server接入http服务，完善优化客户端和服务器逻辑，实现注册功能。

day5: 制定下周计划，准备汇报工作。

todo：

1. 长连接管理，消息的收发，自定义协议，epoll+reactor模型搭建。
2. login\_server注册到route\_server中
3. login\_server到user\_data\_server支持http
4. login\_server和user\_data\_server接入redis和mysql
5. 客户端做登陆页面，实现消息的收发，支持发送proto格式的消息到服务器 （客户端）

注意点：

充分沟通，分享学习资源到小群帮助大家快速提升，积累设计文档方便后续回顾反思。