/*********************

试题编号 66

试题名称 期末测试 2-题目 3-Z 字形扫描

时间限制: 1 秒 内存限制: 256MB

问题描述 问题描述

在图像编码的算法中,需要将一个给定的方形矩阵进行 Z 字形扫描(Zigzag Scan)。给定一个 $n \times n$ 的矩阵,Z 字形扫描的过程如下图所示。

对于下面给出的 4×4 的矩阵,

1539

3756

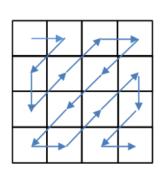
9464

7313

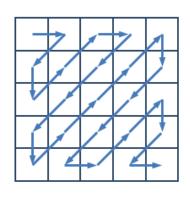
对其进行 Z 字形扫描后得到长度为 16 的序列:

1539739547366413

请实现一个 Z 字形扫描的程序,给定一个 $n \times n$ 的矩阵,输出对这个矩阵进行 Z 字形扫描的结果。



4×4矩阵Z字形扫描



5×5矩阵Z字形扫描

输入说明

输入的第一行包含一个整数 n,表示矩阵的大小。

输入的第二行到第 n+1 行每行包含 n 个正整数,由空格分隔,表示给定的矩阵。 $1 \le n \le 100$,矩阵元素为不超过 1000 的正整数

输出说明

输出一行,包含 $n\times n$ 个整数,由空格分隔,表示输入的矩阵经过Z字形扫描后的结果。输入样例

4

1539

3756

9464

7313

输出样例

1539739547366413

提示信息

```
#include <stdio.h>
// 去下行注释则禁用 assert()
// #define NDEBUG
#include <assert.h>
int main()
{
     int n, a[100][100];
    //int n = 4, a[4][4] = { \{1,5,3,9\},\{3,7,5,6\},\{9,4,6,4\},\{7,3,1,3\} \};
    // Finite State Machine
    // last,next = 1,水平(左-->右), 2 竖直(上-->下), 3 斜下(右上-->左下), 4 斜上(左下-->右上)
    int i = 0, j = 0, last = 1, next = 1;
     scanf("%d",&n);
     for(i = 0; i < n; i++)
          for(j = 0; j < n; j++)
               scanf("%d",&a[i][j]);
    i = 0; j = 0;
     printf("%d ", a[i][j]);
     while (1)
     {
          if (i == n - 1 \&\& j == n - 1) break;
          last = next;
          switch (last)
          {
          case 1: // 水平
               j++;
               if (i == 0) next = 3; // 转斜下
               else if (i == n - 1) next = 4; // 转斜上
               break;
          case 2: // 竖直
               i++;
               if (j == 0) next = 4; // 转斜上
               else if (j == n - 1) next = 3; // 转斜下
               break;
          case 3: // 斜下
               i++; j--;
               if (i > n - 1) i = n - 1;
               if (j < 0) j = 0;
               if (j == 0)
```

```
{
                    if (i == n - 1) next = 1; // 转水平
                    if (i < n - 1) next = 2; // 转竖直
               }
               else if (i == n - 1) next = 1; // 转水平
               break;
          case 4: // 斜上
               i--; j++;
               if (i < 0) i = 0;
               if (j > n - 1) j = n - 1;
               if (i == 0)
               {
                    if (j == n - 1) next = 2; // 转竖直
                    if (j < n - 1) next = 1; // 转水平
               }
               else if(j == n-1) next = 2; // 转竖直
               break;
          }
          printf("%d ", a[i][j]); // 输出 last 状态下的 a[i][j]
     }
     return 0;
}
int main1()
{
    //int n, a[100][100];
     int n = 4, a[4][4] = \{ \{1,5,3,9\}, \{3,7,5,6\}, \{9,4,6,4\}, \{7,3,1,3\} \};
     // Finite State Machine
     // last,next = 1,水平(左-->右), 2 竖直(上-->下), 3 斜下(右上-->左下), 4 斜上(左下-->右上)
     int i = 0, j = 0, last = 1, next = 1;
     printf("%d ", a[0][0]);
     while (1)
     {
          if (i == n - 1 \&\& j == n - 1) break;
          last = next;
          switch (last)
          case 1: // 水平
               assert(i == 0 | | i == n - 1);
               assert(j < n - 1);
               j++;
               if (i == 0) next = 3; // 转斜下
```

```
else if (i == n - 1) next = 4; // 转斜上
               break;
          case 2: // 竖直
               assert(j == 0 | | j == n - 1);
               assert(i < n - 1);
               i++;
               if (j == 0) next = 4; // 转斜上
               else if (j == n - 1) next = 3; // 转斜下
               break;
          case 3: // 斜下
               i++; j--;
               if (i > n - 1) i = n - 1;
               if (j < 0) j = 0;
               if (j == 0)
                    if (i == n - 1) next = 1; // 转水平
                    if (i < n - 1) next = 2; // 转竖直
               else if (i == n - 1) next = 1; // 转水平
               break;
          case 4: // 斜上
               i--; j++;
               if (i < 0) i = 0;
               if (j > n - 1) j = n - 1;
               if (i == 0)
               {
                    if (j == n - 1) next = 2; // 转竖直
                    if (j < n - 1) next = 1; // 转水平
               else if(j == n-1) next = 2; // 转竖直
               break;
          printf("%d ", a[i][j]); // 输出 last 状态下的 a[i][j]
     }
     return 0;
}
```