计算机导论与程序设计 [CS006001-60]

段江涛 机电工程学院



2019年9月

 选择结构和条件判断
 if 语句的一般形式
 关系运算符及其优先次序
 逻辑运算符
 条件运算符和条件表达式
 数学表达式与 C 语言表达式的不同
 用 switch 语句

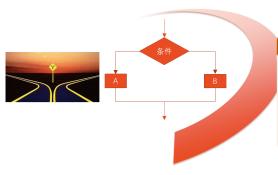
 00000
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0

lecture-6 主要内容

选择结构程序设计

- 选择结构和条件判断
- 2 if 语句的一般形式
- 3 关系运算符及其优先次序
- 4 逻辑运算符
- 5 条件运算符和条件表达式
- 6 数学表达式与 C 语言表达式的不同
- 7 用 switch 语句实现多分支选择结构

选择结构和条件判断



C语言有两种选择语句

- if 语句, 用来实现**两个分支** 的选择结构
- switch 语句,用来实现**多分** 支的选择结构

if(条件表达式){表达式为真(非0)时执行语句;}

```
#include<stdio.h> // standard input/output编译预处理指令
int main() // 主函数
{ // 函数开始标志
 int a=10; // 定义变量a为整型数值, 定义变量时, 可以指定变量的初值
 if(a>=10)
   printf("a>=10\n"); // \n为换行符
 else
   printf("a<10\n"); // \n为换行符
 return 0; // 函数执行完毕返回函数值0
} // 函数结束标志
```

[例 4.1 p84] 求 $ax^2 + bx + c = 0$ 方程的根。a, b, c 由键盘输入。

```
#include<stdio.h>
#include<math.h> // 数学库函数
int main()
  double a,b,c,x1,x2,delta;
  scanf("%lf%lf%lf", &a, &b, &c);
  if(b*b-4*a*c < 0)
  { printf("This | equation | hasn\'t | real | roots!\n"); }
  else
    delta = sqrt(b*b-4*a*c);
    x1 = -b + delta/(2*a); x2 = -b - delta/(2*a);
    printf("x1=%.21f.x2=%.21f.n".x1.x2);
  return 0:
```

[例 4.2 p85] 输入两个实数,按由小到大的顺序输出这两个数。

```
#include<stdio.h>
int main()
  float a,b,t;
  scanf("%f%f", &a, &b);
  //不好: scanf("%f,%f",&a,&b);
  if(a>b)
  { //将a和b的值互换
    t=a;
    a=b;
    b=t;
  printf("%.2f,%.2f\n",a,b);
  return 0:
```

两个变量值的互换

a=b; //把变量 b 的值赋给变量 a ,a 的值等于 b 的值

b=a; //再把变量 a 的值赋给变量 b,变量 b 值没 有改变

因此, 为了实现互换, 必须借助于第三个变量。

[例 4.3 p86] 输入 3 个数 a, b, c, 要求按由小到大的顺序输出。

```
#include<stdio.h>
int main()
  float a,b,c,t;
  scanf("%f%f%f",&a,&b,&c); //不好: scanf("%f,%f,%f",&a,&b,&c);
  if(a>b)
    t=a; a=b; b=t; //借助变量t, 实现变量a和变量b互换值
  } //互换后, a小于或等于b
  if(a>c)
    t=a; a=c; c=t; //借助变量t, 实现变量a和变量c互换值
  } //互换后, a小于或等于c
  if(b>c) //还要
    t=b; b=c; c=t; //借助变量t, 实现变量b和变量c互换值
  } //互换后, b小于或等于c
  printf("%.2f,%.2f,%.2f\n",a,b,c); //顺序输出a,b,c的值
  return 0;
```

if(条件表达式){ 表达式为真 (非 0) 时执行语句; }

条件表达式: 关系表达式; 逻辑表达式; 数值表达式。



关系运算符及其优先次序

```
int a=5,b=10,c=20; //以int为例
if(a<b+c) // 相当于a<(b+c)
{ . . . }
if(a \le b+c)
{ ... }
if(a>b+c)
{ . . . }
if(a>=b+c)
{ . . . }
if (a==b+c) //a是否等于(b+c),与a=(b+c)
    不同
{ ... }
if(a!=b+c) // a不等于(b+c)
{ . . . }
```



分析:

```
if(a>b==c){...}
if(a=b>c) {...}
```

关系表达式的值,非0即真

关系表达式

- 用关系运算符将两个数值或数值表达式连接起来的式子,称为关系表达式。
- 关系表达式的值是一个逻辑值,即"真"或"假"。
- 在 C 的逻辑运算中, 以"1"代表"真", 以"0"代表"假"。

逻辑运算符

```
int a=5,b=10,c=0; //以int为例 if(!a) // 逻辑非(NOT), a是非0, 所以!a的值是0 { ... } if(a && b) // 逻辑与(AND), a,b均为非0, 所以(a && b)的值为1 { ... } if(a || c) // 逻辑或(OR), a,c之一是非0, 即为真 { ... }
```

选择结构和条件判断 if 语句的一般形式 关系运算符及其优先次序 **逻辑运算符** 条件运算符和条件表达式 数学表达式与 C 语言表达式的不同 用 switch 语句

逻辑运算符真值表

a	ь	!a	!b	a&&b	a b
真(非0)	真(非0)	假(0)	假(0)	真(1)	真(1)
真(非0)	假 (0)	假(0)	真(1)	假(0)	真(1)
假 (0)	真(非0)	真(1)	假(0)	假(0)	真(1)
假 (0)	假 (0)	真(1)	真(1)	假 (0)	假(0)

- "&&" 和"I"是双目运算符,要求有两个运算对象 (操作数); "!" 是单目运算符,只要有一个运算对象
- 由高到低优先次序: !(非)→&&(与)→|(或);逻辑运算符中的 "&&" 和 "||" 低于关系运算符, "!" 高于算术运算符
- 逻辑运算结果不是 0 就是 1,不可能是其他数值。 而运算对象可以是 0(假) 或任何非 0 的数值 (按"真"对待)

逻辑运算示例(1)

判别用 year 表示的某一年是否闰年,可以用一个逻辑表达式来表示。闰年的条件是符合下面二者之一: (1) 能被 4 整除,但不能被 100 整除。(2)能被 100 整除,又能被 400 整除。

```
int year;
scanf("%d",&year);
\\ 闰年
if(year%4 == 0 && year%100 != 0)
{ printf("%d是闰年\n", year); }
else if(year%100 == 0 && year%400 == 0)
{ printf("%d是闰年\n", year); }
else
{ printf("%d不是闰年\n", year)}
```

逻辑运算示例(2)

判别用 year 表示的某一年是否闰年,可以用一个逻辑表达式来表示。闰年的条件是符合下面二者之一: (1) 能被 4 整除,但不能被 100 整除。(2)能被 100 整除,又能被 400 整除。

```
int year, flag = 'N';
scanf ("%d", &year);
\\ 闰年
if(year%4 == 0 && year%100 != 0)
{ flag = 'Y'; }
else
  if(vear%100 == 0 && vear%400 == 0)
  { flag = 'Y'; }
if(flag == 'Y')
{ printf("%d是闰年\n", year); }
else
{ printf("%d不是闰年\n", year); }
```

逻辑运算示例(3)

判别用 year 表示的某一年是否闰年,可以用一个逻辑表达式来表示。闰年的条件是符合下面二者之一: (1) 能被 4 整除,但不能被 100 整除。(2)能被 100 整除,又能被 400 整除。

```
int year;
scanf("%d",&year);
\\ 闰年
if((year%4 == 0 && year%100 != 0)||(year%100 == 0 && year%400 == 0))
{ printf("%d是闰年\n", year); }
else
{ printf("%d不是闰年\n", year)}
```

条件运算符和条件表达式

```
int a,b,max;
scanf("%d%d", &a, &b);
if(a>b)
\{ \max = a; \}
else
\{ max = b; \}
// 等效为
max = (a>b) ? a : b;
// 或
a>b ? (max=a) : (max=b);
// 甚至用在语句中
printf("%d\n",a>b ? a : b);
```

表达式 1?表达式 2:表达式 3



例: 大写转小写字母

[例 4.4, p96] 输入一个字符, 判别它是否为大写字母, 如果是, 将它转换成小写字母; 如果不是, 不转换。然后输出最后得到的字符。

```
char ch;
scanf("%c",&ch);
ch = (ch>='A' && ch<='Z') ? (ch+32) : ch;
// 等效于
if(ch>='A' && ch<='Z')
{
   ch = ch+32; // 可简写为 ch += 32;
}
printf("ch=%c\n",ch);
```

数学表达式与C语言表达式的不同

```
int a = 100;
if(20 \le a \& a \le 30) // 表达式的值为假(0), 条件表达式与数学含义相同
{ ... }
if(20 <= a <= 30) // (20<=a)<=30, 表达式为真(1), 条件表达式与数学含义不同
{ . . . }
// 类似的
// if(a==20) 与 if(a=20) 意义不同
if(a==20) //表达式的值是假(0), a的值没有变化
{ . . . }
if(a=20) //表达式的值是10, 非0,表示为真,并且a被赋值为20(赋值语句)
  printf("%d\n",a); // 20
printf("%d\n",a); // 20
```

用 switch 语句实现多分支选择结构

switch(int 或 char 型表达式)

```
int a:
scanf ("%d", &a)
switch(a)
  case 10: 多条语句1;
        break:
  case 20: 多条语句2;
        break:
  case 30: 多条语句3;
        break;
  default: 多条语句4;
```

```
int a:
scanf ("%d", &a)
if(a == 10)
{ 多条语句1; }
else if(a == 20)
{ 多条语句2; }
else if (a == 30)
{ 多条语句3; }
else
{ 多条语句4; }
```

```
char a: // 或 int a:
scanf ("%c", &a)
swach (a)
   case 'A':
   case 'a': 多条语句1;
          break;
   case 'B':
   case 'b': 多条语句2;
         break;
   case 'C':
   case 'c': 多条语句3:
          break:
   default: 多条语句4;
```

```
char a: // 或 int a:
scanf ("%d", &a)
if(a == 'A' || a == 'a')
{ 多条语句1; }
else if (a == 'B' | | a == 'b')
{ 多条语句2; }
else if(a == 'C' || a == 'c')
{ 多条语句3; }
else
{ 多条语句4; }
```

[例 4.10,p99] 运输公司对用户计算 运输费用。路程越远,运费越低。标准如下:

```
s < 250 没有折扣 250 \le s < 500 2% 折扣 500 \le s < 1000 5% 折扣 1000 \le s < 2000 8% 折扣 2000 \le s < 3000 10% 折扣 3000 \ge s 15% 折扣
```

```
int c,s; //c是分类整数, s是距离
float p,w,d,f; //单价,重量,折扣,运费
// 运费 f = p*w*s*(1-d%)
scanf("%f%f%d",&p,&w,&s);
if(s>=3000) { c = 12; } else { c = s/250; }
switch(c) {
  case 0: d=0; break;
  case 1: d=2; break;
  case 2: case 3: d=5; break;
  case 4: case 5: case 6: case 7:
     d=8; break;
  case 8: case 9: case 10: case 11:
     d=10 break;
  case 12: d=15; break;
f = p*w*s*(1-d/100); printf("%.2f\n",f);
```

欢迎批评指正!