

段江涛

# 计算机导论与程序设计 [CS006001018,X05]

机试练习参考程序代码

2020 年 11 月 7 日



# 目录

<b>1</b>	<b>第 1 次机试练习: 熟悉 DEV-C++ 开发平台, 基本输入输出语句练习</b>	<b>5</b>
1.1	计算球体重量	5
1.2	温度转化	6
1.3	整数简单运算	6
1.4	A+B+C	7
1.5	字符输入输出	8
1.6	数字字符	8
1.7	实数运算	9
<b>2</b>	<b>第 2 次机试练习: 选择与循环语句练习</b>	<b>11</b>
2.1	四则运算	12
2.2	数位输出	13
2.3	阶梯电价计费	17
2.4	计算某月天数	19
2.5	计算整数各位数字之和	20
2.6	完数	22
2.7	最大公约数	25
2.8	角谷定理	29
<b>3</b>	<b>第 3 次机试练习: 继续分支与循环练习</b>	<b>31</b>
3.1	整数分析	31
3.2	冰箱温度预测	32
3.3	除法计算器	33
3.4	完全平方数	34
3.5	选号程序	35
3.6	成绩分级	37
3.7	abc 组合	38
3.8	工资计算	39
3.9	自然数分解	40
3.10	跳一跳	41

4	第 4 次机试练习: 继续练习基本输入输出语句, 分支与循环, 简单数组应用 .....	45
4.1	最小差值 .....	45
4.2	车牌限行 .....	46
4.3	PM2.5 .....	49
4.4	气温波动 .....	51
4.5	折点计数 .....	52

## Chapter 1

### 第 1 次机试练习: 熟悉 DEV-C++ 开发平台, 基本输入输出语句练习

#### 1.1 计算球体重量

已知铁的比重是 7.86(克/立方厘米), 金的比重是 19.3(克/立方厘米)。写一个程序, 分别计算出给定直径的铁球与金球的质量, 假定  $PI=3.1415926$

输入说明:

输入两个整数, 分别表示铁球与金球的直径 (单位为毫米)

输出说明:

输出两个浮点数, 分别表示铁球与金球的质量 (单位为克), 小数点后保留 3 位小数, 两个浮点数之间用空格分隔

输入样例:

100 100

输出样例:

4115.486 10105.456

提示:

用scanf输入, 用printf输出, 保留 3 位小数的格式控制字符为%.3f

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>    // 数学库函数
#define PI 3.1415926
int main()
{
    int a,b;
    scanf("%d%d",&a,&b);
    float v1= 4.0/3.0*pow(a/2.0/10,3)*PI;
    float v2= 4.0/3.0*pow(b/2.0/10,3)*PI;
    printf("%.3f□%.3f\n",7.86*v1,19.3*v2);
    return 0;
}
```

Note 1.1 (要点).

1. 整数除以整数, 结果为整数。

4.0/3.0 结果是浮点数, 4/3 结果是整数

2. 化简公式会引起精度问题, 不要随意化简公式。

3. pow 函数原型: `double pow(double x, double y)`

当形参数是整数时, 由于精度问题, 不要使用此函数计算  $x^y$ . 推荐使用循环语句, 易计算  $x^y$ 。如果必要, 可自定义函数: `int mypow(int x, int y)`。见课件。

## 1.2 温度转化

已知华氏温度到摄氏温度的转换公式为: 摄氏温度 = (华氏温度 - 32) × 5/9, 写程序将给定的华氏温度转换为摄氏温度输出。

输入说明:

只有一个整数, 表示输入的华氏温度

输出说明:

输出一个表示摄氏温度的实数, 小数点后保留 2 位有效数字, 多余部分四舍五入

输入样例:

50

输出样例:

10.00

提示:

用 scanf 输入, 用 printf 输出, 保留 2 位小数的格式控制字符为

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int f;
    float c;
    scanf("%d",&f);
    c = (f-32)*5.0/9;    // (1)
    //c = (f-32)*5/9;    // (2)
    printf("%.2f\n",c);
    return 0;
}
```

*Note 1.2 (思考).* 为何语句 (1),(2) 计算结果不一致, 哪一条语句正确?

## 1.3 整数简单运算

编写程序, 计算用户输入的两个整数的和、差、乘积 (\*) 和商 (/)。

输入格式：输入两个整数，整数之间用空格分隔。

输出格式：输出四个整数结果，分别表示和、差、积和商，每输出一个结果换行。

输入样例：

3 4

输出样例：

7

-1

12

0

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int a,b;
    scanf("%d%d",&a,&b);
    printf("%d\n%d\n%d\n%d\n",a+b,a-b,a*b,a/b);
    return 0;
}
```

*Note 1.3 (思考).* b=0 时如何处理?

## 1.4 A+B+C

通过键盘输入三个整数 a, b, c, 求 3 个整数之和。

输入说明：

三整形数据通过键盘输入，输入的数据介于-100000 和 100000 之间，整数之间以空格、跳格或换行分隔。

输出说明：

输出 3 个数的和。

输入样例：

-6 0 39

输出样例：

33

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int a,b,c;
    scanf("%d%d%d",&a,&b,&c);
    printf("%d\n",a+b+c);
    return 0;
}
```

## 1.5 字符输入输出

通过键盘输入 5 个大写字母, 输出其对应的小写字母, 并在末尾加上 “!”。

输入说明:

5 个大写字母通过键盘输入, 字母之间以竖线 “|” 分隔。

输出说明:

输出 5 个大写字母对应的小写字母, 之间无分隔, 并在末尾加上 “!”。

输入样例:

H|E|L|L|O

输出样例:

hello!

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    char c1, c2, c3, c4, c5;
    scanf("%c| %c| %c| %c| %c", &c1, &c2, &c3, &c4, &c5);
    c1 += 32; c2 += 32; c3 += 32; c4 += 32; c5 += 32;
    printf("%c%c%c%c%c!", c1, c2, c3, c4, c5);
    return 0;
}
```

Note 1.4 (要点). scanf(“原样输入”, ...);

Note 1.5. (大小写字符转化关系) 小写字符 ASCII 码 = 大写字符 ASCII 码 + 32

## 1.6 数字字符

通过键盘输入 1 个整数  $a$  ( $0 \leq a \leq 4$ ), 1 个数字字符  $b$  ( $'0' \leq b \leq '5'$ ) 求  $a+b$ 。

输入说明:

整形数据、数字字符通过键盘输入, 输入的整形数据介于 0 和 4 之间, 输入的数字字符介于 ‘0’ 和 ‘5’ 之间, 二个输入数之间用 “,” 分隔。

输出说明:

分别以整数形式及字符形式输出  $a+b$ , 输出的二个数之间用 “,” 分隔。

输入样例:

3,5

输出样例:

56,8



```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int a;
    char b;
    scanf("%d,%c",&a,&b);
    printf("%d,%c",a+b,a+b);
    return 0;
}
```

*Note 1.6.* (scanf 函数) scanf("原样输入",...);

*Note 1.7.* (整型数值与字符混合运算) 字符对应的 ASCII 编码参与整数运算, 其结果也是整数。注意 '0' 与 0 不同, 本例中输入 0,0, 则 a=0, b='0', 变量 a 的值是整数 0, 变量 b 的值是字符 '0' 对应的 ASCII 编码, 即整数 48。

## 1.7 实数运算

通过键盘输入长方体的长、宽、高, 求长方体的体积 V(单精度)。

输入说明:

十进制形式输入长、宽、高, 输入数据间用空格分隔。

输出说明:

单精度形式输出长方体体积 V, 保留小数点后 3 位, 左对齐。

输入样例:

15 8.12 6.66

输出样例:

811.188

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    float a,b,c;
    scanf("%f%f%f",&a,&b,&c);
    printf("%.3f",a*b*c);
    return 0;
}
```

*Note 1.8.* (精度问题) 32 位编译器: a\*b\*c 与 a\*c\*b 结果一致。但是在 64 位编译器中, 二者不一致。

因此, 浮点数运算会存在精度问题, 不要随意改变运算顺序。



## Chapter 2

### 第 2 次机试练习: 选择与循环语句练习

*Note 2.1* (不该再次发生的常见错误, 输入输出格式转换符不对应, 导致的严重错误).

```
int a; float b; double c; char d;  
scanf("%d",a); // 遗忘变量前的取地址符&  
scanf("%d\n",&a); // 多余 '\n', 导致不能正常输入  
scanf("%d%f%lf%c",&a,&b,&c,%d); // 正确对应关系  
scanf("%d%c%f",&a,&c,&b); // 正确对应关系  
printf("%d,%f,%lf,%c",a,b,c,d); // 正确对应关系
```

*Note 2.2* (不该再次发生的常见错误, 有 ';' 引发的悲剧).

```
if ();  
{  
...  
}  
  
while ();  
{  
...  
}  
  
for (;;);  
{  
...  
}
```

Note 2.3 (用 C 语言关系表达式准确表达数学含义).

```
int a;
if(110<=a<=210) // 错误
{ }
if(110<=a && a<=210) // 正确
{ }
if(a>=110 && a<=210) // 正确
{ }
```

Note 2.4 (学习体会编程技巧).

- 使用 printf() 语句, 追踪程序执行细节, 查找出错原因。
- 对于条件结构, 循环结构, 首先书写整体结构, 再添加细节, 避免低级错误。
- 提倡一题多解, 举一反三, 体会编程技巧。

## 2.1 四则运算

输入两个整数和一个四则运算符, 根据运算符计算并输出其运算结果 (和、差、积、商、余之一)。注意做整除及求余运算时, 除数不能为零。

输入说明:

使用 scanf() 函数输入两个整数和一个运算符, 格式见输入样例。

输出说明:

输出使用 printf() 函数, 格式见输出样例。

输入样例:

5%2

输出样例:

5%2=1

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a,b;
    char op;
    scanf("%d%c%d",&a,&op,&b);
    switch(op)
    {
        case '+': printf("%d%c%d=%d\n",a,op,b,a+b); break;
        case '-': printf("%d%c%d=%d\n",a,op,b,a-b); break;
        case '*': printf("%d%c%d=%d\n",a,op,b,a*b); break;
        // 注意分母为0时, 不会正确运算/,%
        case '/': if (b!=0) printf("%d%c%d=%d\n",a,op,b,a/b); break;
```

```
        case '%': if (b!=0) printf("%d%c%d=%d\n",a,op,b,a%b); break;
    }
    return 0;
}
```

*Note 2.5* (*printf* 双引号中的 % 输出, %% 表示输出 %).

```
int a,b;
char op;
printf("%d%%d=%d\n",a,b,a%b);
// 或当 op='%'时
printf("%d%c%d=%d\n",a,op,b,a%b);
```

## 2.2 数位输出

输入一个 5 位整数, 求出其各数位数值, 并按照从高位到低位的顺序输出, 如: 输入 12345, 输出为 1 2 3 4 5。

输入说明:

输入一个五位正整数。

输出说明:

按数位从高到低依次输出, 各数位之间以一个空格相分隔。

输入样例:

96237

输出样例:

9 6 2 3 7

```

#include<stdio.h>

/*****
5位整数已知. 首先用10000除以整数a(分子), 得到分子最高位。
改变分子分母, 循环迭代, 依次获得分子的最高位。
*****/

int main1()
{
    int a,b=10000,i=5; // i记录整数a的初始位数
    scanf("%d",&a);
    while(i>=1)
    {
        if (i==1) printf("%d\n",a/b); // 输出当前a的最高位
        else printf("%d□",a/b);
        a = a-a/b*b; // 去除当前a的最高位, 准备下轮迭代的分子a
        b/=10; // b=b/10, 准备下轮迭代的分母b
        i--;
    }
    return 0;
}

/*****
假设不知整数a的位数。
除10取余, 迭代循环, 可方便获取整数a的个位, 十位, 百位, 千位, ...
利用数组存储个位, 十位, 百位, 千位, ... 最后反序输出即是所求。
*****/

int main2()
{
    int a, tmp[100]; // tmp数组存储100(估计的最大值)个整数, 用tmp[0],tmp
    [1],tmp[2],...读写各个整数。
    int i=0, j; // i: 记录整数a的位数
    scanf("%d",&a);
    if(a==0) // 考虑整数0的特殊情况, 直接输出即可。
    {
        printf("%d\n",a);
    }
    else // 因为循环语句判断a是否为0, 因此要有上述判断才能考虑到所有可能情
    况的发生
    {
        while(a!=0) // 迭代逆序求出整数a的各位数字
        {
            tmp[i]=a%10; // 存储本轮循环a的末位数

```

```

        //printf("调式查看tmp[i]=%d\n",tmp[i]); // 提交时，别忘了注释或删除调试语句
        a=a/10;          // 改变分子，准备下轮循环
        i++;             // 位数递增
    }
    //printf("调式查看i=%d\n",i);
    // 逆序输出tmp，此时的i是整数a的位数，注意tmp的下标从i-1开始到下标0结束。
    for(j=i-1;j>=0;j--)
    {
        printf("%d□",tmp[j]);
    }
}
return 0;
}

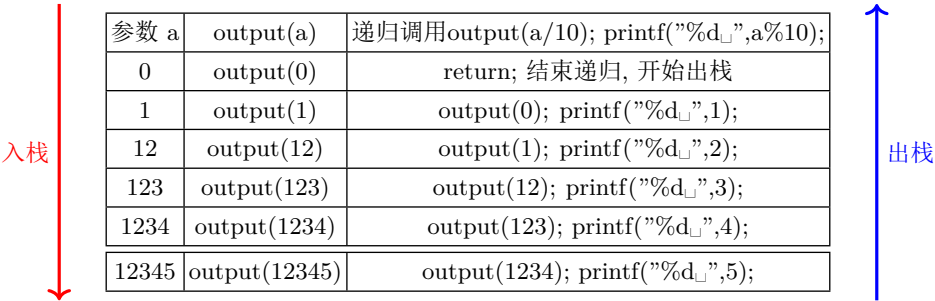
/*****
假设不知整数a的位数。
利用递归函数求解，a==0的情况在函数外处理输出较方便。
因此该函数仅考虑a!=0的情况。
*****/
void output(int a)
{
    if(a!=0) // 如果考虑a==0的情况，不好判断是初始a=0还是迭代后a=0的情况。
    这里考虑后者。前者的处理留给调用它的程序。
    {
        // '栈'是一种'先进后出'的数据结构
        output(a/10); // 递归调用，函数参数会自动存储在系统维护的'栈'中。
        printf("%d□",a%10); // 从内部存储'栈'中，依次弹出各位数，输出之。
    }
    else // a==0 ,可省略else语句，隐含结束递归调用
    {
        return; // 函数结束，注意本函数无返回值，因此return后无表达式。
    }
}

int main()
{
    int a;
    scanf("%d",&a);
    if(a==0) // 考虑整数0的特殊情况，直接输出即可。

```

```
{
    printf("%d\n",a);
}
else
{
    output(a); // 函数调用，完成逆序输出。
}
return 0;
}
```

图 2.1: 递归函数void output(int a)中系统内部维护的‘栈’结构示意图



Note 2.6 (知识点).

- 1. 体会除 10 取余, 迭代循环的整数分解技巧;
- 2. 第一种解法的 b=1000 初值是可计算的, 这样就可扩充此解法为任意位的整数 a。

```
// 因为a要在main1()函数的while循环中使用。
// 因此，定义临时变量，存储a的值，用于计算b的初值。
int tmp;
b=1; tmp=a;
while (tmp!=0)
{
    b=b*10;
    tmp=tmp/10;
}
```

- 3. 预习数组使用技巧;
- 4. 预习函数定义及调用;
- 5. 预习递归函数的定义, 体会系统维护的内部存储‘栈’的数据存储特点。



## 2.3 阶梯电价计费

电价分三个档次，[0,110] 度电，每度电 0.5 元；(110,210] 度电，超出 110 部分每度电 0.55 元，超过 210 度电，超出 210 部分每度电 0.70 元，给出一个家庭一月用电量，请计算出应缴的电费 (四舍五入，保留小数点后两位小数)。

输入说明：

输入数据为一个正实数，表示一月用电量

输出说明：

输出应缴电费，四舍五入保留 2 位小数。

输入样例：

输入样例 1

100

输入样例 2

200

输入样例 3

329.75

输出样例：

输出样例 1

50.00

输出样例 2

104.50

输出样例 3

193.83

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    float sum,u1=0.5,u2=0.55,u3=0.70; // 用电量,每度电单价
    float fee = 0; // 应缴电费

    scanf("%f",&sum);

    if (sum > 210)
    {
        fee = (sum-210)*u3;
        sum = 210;
    }
    if (sum > 110)
    {
        fee += (sum-110)*u2; // fee=fee+(sum-110)*u2;
        sum = 110;
    }
}
```

```
    fee += sum*u1;

    printf("%.2f\n", fee);
    return 0;
}

int main2() // 另解
{
    float sum, u1=0.5, u2=0.55, u3=0.70; // 用电量, 每度电单价
    float fee = 0; // 应缴电费
    scanf("%f", &sum);

    if (sum >= 210)
        fee = 110*u1 + (210-110)*u2 + (sum-210)*u3;
    else if (sum >= 110)
        fee = 110*u1 + (sum-110)*u2;
    else
        fee = sum*u1;

    printf("%.2f\n", fee);
    return 0;
}

int main3() // 另解
{
    float sum, u1=0.5, u2=0.55, u3=0.70; // 用电量, 每度电单价
    float fee = 0; // 应缴电费

    scanf("%f", &sum);

    if (sum <= 110) fee = sum*u1;
    else if (sum <= 210)
    {
        fee = 110*u1;
        sum -= 110; // sum=sum-110;
        fee += sum*u2;
    }
    else // sum > 210
    {
        fee = 110*u1;
        fee += (210-110)*u2; // fee = fee+(210-110)*u2
    }
}
```

```
        sum -= 210;    // sum=sum-210;
        fee += sum*u3; // fee = fee+ sum*u3;
    }

    printf("%.2f\n", fee);
    return 0;
}
```

*Note 2.7* (四舍五入问题). 不同的编译系统, 处理结果可能不一致, `printf("%.2f\n", fee);` 默认输出即可。

*Note 2.8.* 练习 if 语句的不同组合形式, 杜绝出现 `if(110<=sum<=210)` 的错误形式。

## 2.4 计算某月天数

每年的 1, 3, 5, 7, 8, 10, 12 月有 31 天, 4, 6, 9, 11 月有 30 天, 闰年 2 月 29 天, 其他年份 2 月 28 天, 给定年份和月份求该月的天数

输入说明:

输入由两个正整数 a 和 b 构成, a 表示年份, b 表示月份, a 和 b 之间用空格分隔

输出说明:

根据年份和月份计算该月天数并输出

输入样例

输入样例 1

2000 3

输入样例 2

2001 2

输出样例

输出样例 1

31

输出样例 2

28

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a, b, t = 0;
    scanf("%d%d", &a, &b);
    if ((a%4 == 0 && a%100 != 0) || (a%100 == 0 && a%400 == 0))
    {
        if (b == 2) t = 29;
    }
    else if (b == 2) t = 28;
```

```
    if(b == 1 || b == 3 || b == 5 || b == 7 || b == 8 || b == 10 || b == 12) t = 31;
    else if(b == 4 || b == 6 || b == 9 || b == 11) t = 30;

    printf("%d\n", t);
    return 0;
}
```

*Note 2.9.* (逻辑运算符) &&, ||, !, 练习符合逻辑的各种组合形式。

## 2.5 计算整数各位数字之和

假设  $n$  是一个由最多 9 位数字 ( $d_9, \dots, d_1$ ) 组成的正整数。编写一个程序计算  $n$  的每一位数字之和。

输入说明:

输入数据为一个正整数  $n$

输出说明:

对整数  $n$  输出它的各位数字之和后换行

输入样例:

3704

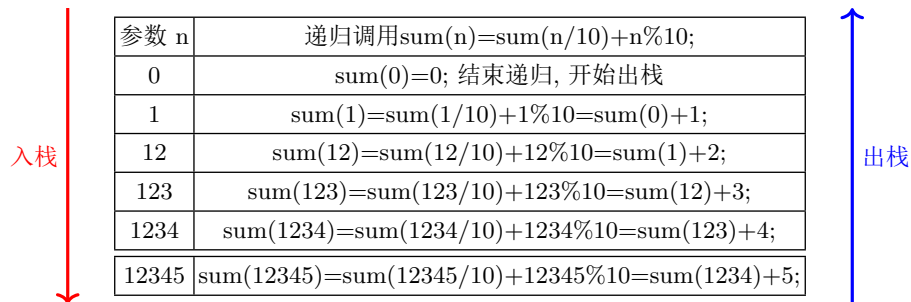
输出样例:

14

```
#include <stdio.h>
// 体会除10取余，迭代循环的整数分解技巧；
int main1()
{
    int n,sum = 0; // 注意初始化sum
    scanf("%d",&n);
    while(n) // 等效于n!=0
    {
        sum += n%10; // 累加本轮循环的末位数
        n /= 10;     // 准备下轮循环的分子
    }
    printf("%d",sum);
    return 0;
}

// 另解：定义递归函数，返回整数n的各位数之和
int sum(int n)
{
    if(n!=0)
    {
        // 递归调用，累加本轮循环的末位数
        return (sum(n/10)+n%10);
    }
    else // n==0时，结束递归调用
    {
        return 0; // 函数结束，返回整数0
    }
}

int main()
{
    int n;
    scanf("%d",&n);
    printf("%d\n",sum(n)); // 函数调用。
    return 0;
}
```

图 2.2: 递归函数 `int sum(int n)` 中系统内部维护的‘栈’结构示意图

Note 2.10 (知识点).

1. 体会除 10 取余, 迭代循环的整数分解技巧;
2. 预习递归函数定义及调用。

## 2.6 完数

请写一个程序, 给出指定整数范围  $[a, b]$  内的所有完数,  $0 < a < b < 10000$ 。一个数如果恰好等于除它本身外的所有因子之和, 这个数就称为“完数”。例如 6 是完数, 因为  $6=1+2+3$

输入说明

输入为两个整数  $a$  和  $b$ ,  $a$  和  $b$  之间用空格分隔

输出说明

输出  $[a, b]$  内的所有完数, 每个数字占一行

输入样例

1 10

输出样例

6

```
#include <stdio.h>

/*****
采用两层循环方案
(1) 外层循环使整数i递增, 完成区间[n1,n2]区间的完数计算
(2) 内层循环, 累加整数i的各因子
(3) 判断整数i是否是完数, 如果是, 输出之
*****/

int main1()
{
    int i, j, n1, n2, sum = 0;
    scanf("%d%d", &n1, &n2);
    for (i = n1; i <= n2; i++) // 外层循环使整数i递增, 完成区间[n1,n2]区间的完数计算
    {
```

```

        if(i == 1) continue; // 避免输出1, 1不是完数
        // i不等于1, 计算各因子
        sum = 1; // 不要忘记, 内层循环前sum的初始化。1总是一个整数的合法因子
        for(j = 2; j < i; j++) // 累加整数i的所有因子
        {
            if(i%j == 0) sum += j; // 如果j是i的因子, 累加之。
        }
        if(sum == i) printf("%d\n", i); // 如果i是完数, 输出之。
    }

    return 0;
}

/*****
采用一重循环 + 调用函数方案
(1) 一重循环使整数i递增, 函数compute调用, 完成区间[n1,n2]区间的完数计算
(2) 定义函数compute, 判断整数参数是否是完数, 如果是, 返回它, 否则返回-1
*****/

// 定义函数compute, 判断整数参数a是否是完数, 如果是, 返回a, 否则返回-1
int compute(int a)
{
    int i, s=1; // s用于存储a的各因子累加值, 1总是一个整数的合法因子
    if(a == 1)
    {
        return -1; // 1不是完数
    }
    // a不为1, 计算各因子
    for(i = 2; i < a; i++) // 累加整数a的所有因子
    {
        if(a%i == 0) s += i; // 如果i是a的因子, 累加之。
    }
    if(s == a)
    {
        return a; // 如果a是完数, 返回之。
    }
    // 如果程序执行到此处必然不是完数
    return -1;
}

```

```
// 另一种方式定义函数compute, 判断整数参数a是否是完数, 如果是, 返回a, 否则返回-1
// 一条return函数返回语句
int compute1(int a)
{
    int i, s=1; // s用于存储a的各因子累加值, 1总是一个整数的合法因子
    int ret=-1; // 用于返回值, 默认为-1

    for(i = 2; i < a; i++) // 累加整数a的所有因子
    {
        if(a%i == 0) s += i; // 如果i是a的因子, 累加之。
    }
    if(s == a && a!=1) // 如果a是完数, 返回值是本身。1不是完数
    {
        ret = a;
    }
    else // a不是完数
    {
        ret = -1;
    }
    return ret;
}

int main()
{
    int i, n1, n2;
    scanf("%d%d", &n1, &n2);
    for(i = n1; i <= n2; i++) // 调用函数compute, 完成区间[n1, n2]区间的完数计算
    {

        if(compute(i) != -1) printf("%d\n", i); // 如果i是完数, 输出之。
        // 测试函数compute1的调用
        // if(compute1(i) != -1) printf("%d\n", i); // 如果i是完数, 输出之。
    }

    return 0;
}
```

*Note 2.11* (特别注意). 且记: 进入内层循环前, 相关变量的初始化问题。

*Note 2.12* (函数定义和调用).



- 函数定义: 返回类型 函数名(参数列表) { 函数体 }
- `int fun1(float a, float b) { return a/b; // 返回整数部分 }`
- `void fun2(float a, float b) { printf(a/b); // 输出整数部分 }`
- 函数调用

```
float m,n;
int ret;
ret = fun1(m,n); // 调用函数fun1, 其返回值赋值给变量ret;
fun2(m,n); // 调用函数fun2, 无返回值可用;
```

## 2.7 最大公约数

最大公约数 (GCD) 指某几个整数共有因子中最大的一个, 最大公约数具有如下性质,

$\text{gcd}(a,0)=a$

$\text{gcd}(a,1)=1$

因此当两个数中有一个为 0 时, gcd 是不为 0 的那个整数, 当两个整数互质时最大公约数为 1。

输入两个整数 a 和 b, 求最大公约数

输入说明:

输入为两个正整数 a 和 b ( $0 \leq a, b < 10000$ ), a 和 b 之间用空格分隔,

输出说明:

输出其最大公约数

输入样例:

样例 1 输入

2 4

样例 2 输入:

12 6

样例 3 输入:

3 5

输出样例:

样例 1 输出

2

样例 2 输出

6

样例 3 输出

1

```
#include <stdio.h>
// 递归函数
int gcd(int a, int b)
{
    if (b == 0) return a;    // 公约数就是a
    return gcd(b, a % b);    // 递归调用
}

int main() // 调用递归函数
{
    int a, b, t;
    scanf("%d%d", &a, &b);
    if (a < b) { t = a; a = b; b = t; } // 交换a, b
    printf("%d\n", gcd(a, b));    // 函数调用
    return 0;
}

int main1() // 暴力循环求解, 效率低。
{
    int a, b, t = -1, i; // t给初值是好习惯, 否则下面程序逻辑有可能使t得到随机值。
    scanf("%d%d", &a, &b); // 机试系统不要想当然给提示语句, 除非题目要求
    if (a < b) { t = a; a = b; b = t; } // 交换a, b, 使a是较大者
    if (b == 0)
    {
        t = a; // 考虑分母为0的情况, 比如: 5, 0的最大公约数为5
    }
    else
    {
        for (i = b; i > 0; i--)
        {
            if (a % i == 0 && b % i == 0)
            {
                t = i; break; // 求得最大公约数, a, b互质, 必然t=1
            }
        }
    }
    printf("%d\n", t);
    return 0;
}

int main2() // 利用欧几里得定理循环求解, 效率高。
```

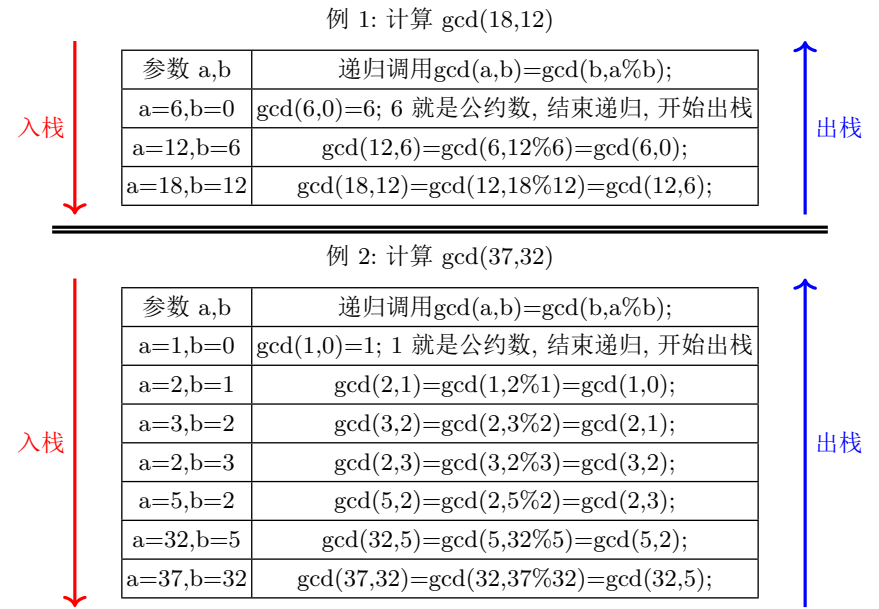
```
{
    int a,b,r,t;
    scanf("%d%d",&a,&b); // 机试系统不要想当然给提示语句，除非题目要求
    if(a<b) { t=a; a=b; b=t; } // 交换a,b,使a是较大者
    while(1)
    {
        if(b==0) { t=a; break; } // 分母为0时，a就是最大公约数
        r = a%b;
        if(r==0) {t=b; break;} // b就是最大公约数
        a=b; b=r; // 准备下一轮迭代
    }
    printf("%d\n",t); // 输出最大公约数
    return 0;
}

int main3() // 利用欧几里得定理循环求解，效率高。
{
    int a,b,r,t;
    scanf("%d%d",&a,&b); // 机试系统不要想当然给提示语句，除非题目要求
    if(a<b) { t=a; a=b; b=t; } // 交换a,b,使a是较大者
    if (b==0) // 考虑分母为0的情况，比如：5,0的最大公约数为5
    {
        printf("%d\n",a);
    }
    else
    {
        // 排除了分母为0时不能求余数的情况
        while((r=a%b)!=0) // a/b的余数赋值给r,r不等于0时执行循环体
        {
            a=b;
            b=r;
        }
        printf("%d\n",b);
    }
    return 0; // 主函数结束
}

int main4() // 体会函数结束语句return的使用
{
    int a,b,r,t;
    scanf("%d%d",&a,&b); // 机试系统不要想当然给提示语句，除非题目要求
```

```
if(a<b) { t=a; a=b; b=t; } // 交换a,b,使a是较大者
if (b==0) // 考虑分母为0的情况, 比如: 5,0的最大公约数为5
{
    printf("%d\n",a);
    return 0; // 主函数结束
}
// 排除了分母为0时不能求余数的情况
while((r=a%b)!=0) // a/b的余数赋值给r,r不等于0时执行循环体
{
    a=b; b=r; // 准备下一轮迭代
}
printf("%d\n",b);
return 0; // 主函数结束
}
```

图 2.3: 递归函数int gcd(int a,int b)中系统内部维护的‘栈’结构示意图



Note 2.13 (欧几里得定理).

a(大),b(小)的最大公约数: 因为:  $a=mb+r$ ,  $m=a/b$ ;  $r=a\%b$ ,  $\Rightarrow a,b$ 的公约数能整除  $b$ 和  $r$ .

$r=a\%b$ ,  $r$ 为0, 则  $b$ 就是最大公约数。否则迭代循环,  $a=b$ ,  $b=r$ , 直到余数为零, 则分母就是最大公约数。

Note 2.14. 预习函数及递归函数的使用。

## 2.8 角谷定理

角谷定理定义如下：对于一个大于 1 的整数  $n$ ，如果  $n$  是偶数，则  $n = n / 2$ 。如果  $n$  是奇数，则  $n = 3 * n + 1$ ，反复操作后， $n$  一定为 1。

例如输入 22 的变化过程：22 -> 11 -> 34 -> 17 -> 52 -> 26 -> 13 -> 40 -> 20 -> 10 -> 5 -> 16 -> 8 -> 4 -> 2 -> 1，数据变化次数为 15。

输入一个大于 1 的整数，求经过多少次变化可得到自然数 1。

输入说明

输入为一个整数  $n$ ， $1 < n < 100000$ 。

输出说明

输出变为 1 需要的次数

输入样例

样例 1 输入

22

样例 2 输入

33

输出样例

样例 1 输出

15

样例 2 输出

26

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int n,i=0; // 变量i用于计数的辅助变量
    scanf("%d",&n);
    // 因为题目输入假设n>1，因此不必考虑n=1时的情况
    while(n!=1) // n不等于1时执行循环体中的语句
    {
        if(n%2==0) n=n/2;
        else n=3*n+1;
        i++;
    }
    printf("%d\n",i);
    return 0;
}

// 含程序调试语句，不吝惜写一些printf语句，观察程序的执行过程。
int main()
{
    int n=22,i=0; // 变量i用于计数的辅助变量
```

//scanf("%d",&n); // 调试时可以注释掉输入语句, 改变变量n的值, 观察执行过程

```
printf("%d->",n);
while(n!=1) // n不等于1时执行循环体中的语句
{
    if(n%2==0)
    {
        n=n/2;
    }
    else
    {
        n=3*n+1;
    }
    printf("%d->",n);
    i++;
}
printf("\n总共变化次数%d\n",i);
return 0;
}
```

*Note 2.15.* 试着用do{ }while(); for (;) 改写此程序, 执行相同功能。

## Chapter 3

### 第 3 次机试练习：继续分支与循环练习

#### 3.1 整数分析

给出一个整数  $n$  ( $0 \leq n \leq 1000000000$ )。求出该整数的位数，以及组成该整数的所有数字中的最大数字和最小数字。

输入说明

输入一个整数  $n$  ( $0 \leq n \leq 1000000000$ )

输出说明

在一行上依次输出整数  $n$  的位数，以及组成该整数的所有数字中的最大数字和最小数字，各个数字之间用空格分隔。

输入样例

217

输出样例

3 7 1

```
#include <stdio.h>
// 循环除10取余是整数分解的基本技巧
int main()
{
    int i = 0, n, bit, max, min;
    scanf("%d",&n);
    while(n) // 等效于 while(n!=0)
    {
        bit = n%10; // 获取n的最低为
        // 切记：初始化时，假设的max和min必须是实际存在的数。
        if(i == 0) // 初始化：原始n的最低位设为最大和最小数字
        {
            max = min = bit;
        }
        else
        {
            if(bit > max) max = bit;
        }
    }
}
```

```

        if(bit < min) min = bit;
    }
    n /= 10; // 去除最低位
    i++;
}
// (i == 0 ? 1 : i)是条件表达式, 表达式的值是:
// 如果i==0,则表达式的值为1否则表达式的值是i
printf("%d_%d_%d\n", (i == 0 ? 1 : i), max, min); // 考虑原始n==0的情况
return 0;
}

```

Note 3.1 (知识点).

1. 整数数位分解是基本编程练习之一。
2. 切记: 初始化时, 假设的 max 和 min 必须是实际存在的数。比如不能想当然假设 max=1000, min=0.
3. 注意审题: “输入一个整数  $n$ , ( $0 \leq n \leq 100000000$ )”, 因此, 0 也是一个合法输入。

### 3.2 冰箱温度预测

编写一个程序, 用于预测冰箱断电后经过时间  $t$ (以小时为单位) 后的温度  $T$ 。已知计算公式如下所示

$$T = \frac{4t^2}{t+2} - 20$$

输入说明

输入两个整数  $h$  和  $m$  表示冰箱断电后经过的时间,  $h$  表示小时,  $m$  表示分钟

输出说明

输出冰箱断电后经过时间  $t$ (以小时为单位) 后的温度  $T$ , 保留两位小数

输入样例

2 0

输出样例

-16.00

```

#include <stdio.h>
int main()
{
    int h,m;
    float t,T;
    scanf("%d%d",&h,&m);
    t = h + m/60.0; // 必须是60.0, why?
    T = 4*t*t/(t+2)-20; // 优先级保证了计算的正确性, why?
    printf("%.2f\n",T);
}

```



```
    return 0;
}
```

*Note 3.2 (知识点).* 整数/整数, 表达式的值是整数部分, 自动舍去小数部分。

### 3.3 除法计算器

小明的弟弟刚开始学习除法, 为了检查弟弟的计算结果是否正确, 小明决定设计一个简单计算器程序来验算。

输入说明

输入数据由四个整数  $m$ ,  $n$ ,  $q$ ,  $r$  构成,  $m$  为被除数,  $n$  为除数,  $q$  和  $r$  为小明的弟弟计算出的商和余数。整数之间用空格分隔, 所有整数取值范围在  $(-100000 \sim 100000)$ ,  $n$  不为 0。

输出说明

如果验算结果正确, 输出 yes, 否则输出正确的商和余数

输入样例:

样例 1:

10 3 3 1

样例 2:

10 3 3 2

输出样例

样例 1 输出:

yes

样例 2 输出:

3 1

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int m,n,q,r;
    scanf("%d%d%d%d",&m,&n,&q,&r);
    if(m==q*n+r && q==m/n && r==m%n) printf("yes\n");
    else printf("%d %d\n",m/n,m%n);
    return 0;
}
```

*Note 3.3.* 改变题设条件, 修改此程序, 进行各种表达式计算练习, 分析优先级。如果  $n=0$  时, 如何处理。

### 3.4 完全平方数

若一个整数  $n$  能表示成某个整数  $m$  的平方的形式, 则称这个数为完全平方数。写一个程序判断输入的整数是不是完全平方数。

输入说明

输入数据为一个整数  $n$ ,  $0 \leq n < 1000000$ 。

输出说明

如果  $n$  是完全平方数, 则输出构成这个完全平方数的整数  $m$ , 否则输出 `no`。

输入样例

样例 1:

144

样例 2:

15

输出样例

样例 1 输出:

12

样例 2 输出:

no

```
#include <stdio.h>
#include <math.h> // 数学函数头文件
int main()
{
    int n,m;
    scanf("%d",&n);
    m=(int)sqrt(n); // sqrt(n)计算的结果为double类型, 此语句表示把它转化为
    int类型, 自动舍去小数部分(不会四舍五入), 并赋值给m。
    if(n==m*m) printf("%d\n",m);
    else printf("no");
    return 0;
}
```

Note 3.4 (要点).

1. 数据类型的强制转换, `sqrt` 函数原型: `double sqrt(double x);`

`m=(int)sqrt(n)` 是函数调用语句, 等效于:

```
double y=sqrt(n); // n自动由int转化为double类型的数据, 不会损失精度
m=(int)y;
```

2. 注意审题: “输入一个整数  $n$ , ( $0 \leq n \leq 1000000$ )”, 因此, 0 也是一个合法输入。

### 3.5 选号程序

小明决定申请一个新的 QQ 号码，系统随机生成了若干个号码供他选择。小明的选号原则是：

1. 选择所有号码中各位数字之和最大的号码。
2. 如果有多个号码各位数字之和相同则选择数值最大的号码。

请你写一个程序帮助小明选择一个 QQ 号码。

输入说明

输入数据由两行构成，第一行为一个整数  $n$  表示有  $n$  个待选号码 ( $0 < n < 100$ )，第二行有  $n$  个正整数，表示各个待选的号码，每个号码长度不超过 9 位数。每个号码之间用空格分隔，且每个号码都不相同。

输出说明

输出根据小明的选号原则选出的号码。

输入样例

5

10000 11111 22222 333 1234

输出样例

22222

```
#include <stdio.h>
// 在循环语句中，读取备选qq号，计算各位之和，依据筛选条件选取qq号
int main()
{
    // 关键变量含义说明：
    // select_qq,select_sum表示备选qq及其各位之和
    // qq,sum表示当前读取的qq及其各位和
    int i,n,select_qq,select_sum,qq,sum,tmp;
    scanf("%d",&n);
    for(i=0;i<n;i++) // 注意条件表达式，表明i的最大值是n-1，因为i是0开始的，
        因此共执行n次循环
    {
        scanf("%d",&qq); // 读取当前备选qq号
        tmp=qq; // 保存到临时变量中，因为下面的循环语句要更改。
        sum=0; // 当前读取qq号的各位之和。 注意：一定要初始化，否则上一个
        备选号的sum值会带入本轮循环中。
        while(tmp) // 计算各位之和
        {
            sum+=tmp%10;
            tmp/=10;
        }
        // 第1轮迭代(i==0)，当前读取的qq就是所选，其它根据题设条件选号
        // 因为三个表达式为||运算，从左到右依次计算各表达式的值，如果为真，
        则不会计算后边表达式。
```

```

// 因此, 当i==0时不会其它两个表达式的值, if条件为真。
if(i==0 || sum>select_sum || (sum==select_sum && qq>select_qq))
{
    select_qq=qq;
    select_sum=sum;
}
}
printf("%d",select_qq);
return 0;
}

```

// 解法2: 用二维数组存储所有qq号及其各位和

#define N 100 // 估计最大数组长度

```

int main1()
{
    // 二维数组No, 第一列表示qq号, 第二列表示该qq号的各位数字之和。
    int i, n, No[N][2], tmp, sum, max=0, largest=0, select;
    scanf("%d",&n);
    // 筛选条件2
    for(i=0;i<n;i++)
    {
        scanf("%d",&No[i][0]);
        tmp=No[i][0];
        sum=0; // 一定初始化
        while(tmp)
        {
            sum+=tmp%10;
            tmp/=10;
        }
        No[i][1]=sum;
        if(sum>=max) max=sum;
    }
    // 筛选条件1
    for(i=0;i<n;i++)
    {
        if(No[i][1]==max) // 备选号码
        {
            if(No[i][0]>=largest)
            {
                select=No[i][0];
                largest=No[i][0];
            }
        }
    }
}

```

```

        }
    }
}
printf("%d",select);
return 0;
}

```

*Note 3.5 (要点).*

1. || 和 && 运算从左到右执行，取得结果，则不执行后面的表达式。  
取得结果的含义是：  
if (条件 1|| 条件 2|| 条件 3) 运算中，只要有一个条件表达式为真 (非 0)，即整个条件 () 结果即为真。  
if (条件 1 && 条件 2 && 条件 3) 运算中，只要有一个条件表达式为假 (0)，即整个条件 () 结果即为假。
2. 比较两种解法的优缺点。
3. 本例是循环迭代的范例，应反复演练，领会迭代程序的编程技巧。
4. 试着定义函数，改写此程序。
5. 本题不必使用排序算法，使程序复杂化。

### 3.6 成绩分级

给出一个百分制的成绩，要求输出成绩等级'A','B','C','D','E'。90 分以上为'A',80~89分为'B',70~79分为'C',60~69分为'D'，60分以下为'E'。

输入说明

输入一个正整数 m ( $0 \leq m \leq 100$ )

输出说明

输出一个字符

输入样例

59

输出样例

E

```

#include <stdio.h>
int main()
{
    int grade;
    scanf("%d",&grade);
    grade /= 10;
    switch(grade)
    {
        case 0: case 1: case 2: case 3: case 4:
        case 5: printf("E"); break;

```

```
        case 6:  printf("D"); break;
        case 7:  printf("C"); break;
        case 8:  printf("B"); break;
        case 9:
        case 10: printf("A"); break;

    }
    return 0;
}
```

*Note 3.6 (要点).* 熟练掌握 switch 语句。

### 3.7 abc 组合

已知  $abc+cba=n$ , 其中  $a,b,c$  均为一位数,  $1000<n<2000$ , 编程求出满足条件的  $a,b,c$  所有组合。

输入说明

一个整数  $n$

输出说明

按照整数  $abc$  从小到大的顺序, 输出  $a, b, c$ , 用空格分隔, 每输出一组  $a, b, c$  后换行。

输入样例

1352

输出样例

3 7 9

4 7 8

5 7 7

6 7 6

7 7 5

8 7 4

9 7 3

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int n,a,b,c;
    scanf("%d",&n);
    for(a = 0; a <= 9; a++)
        for(b = 0; b <= 9; b++)
            for(c = 0; c <= 9; c++)
                if(a*100+b*10+c + c*100+b*10+a == n)
                    printf("%d_%d_%d\n",a,b,c);
}
```

```

    return 0;
}

```

*Note 3.7 (思考).* 如何用数字分解技巧改写此题。

### 3.8 工资计算

小明的公司每个月给小明发工资，而小明拿到的工资为交完个人所得税之后的工资。假设他一个月的税前工资为  $S$  元，则他应交的个人所得税按如下公式计算：

1. 个人所得税起征点为 3500 元，若  $S$  不超过 3500，则不交税，3500 元以上的部分才计算个人所得税，令  $A=S-3500$  元；
2.  $A$  中不超过 1500 元的部分，税率 3
3.  $A$  中超过 1500 元未超过 4500 元的部分，税率 10
4.  $A$  中超过 4500 元未超过 9000 元的部分，税率 20
5.  $A$  中超过 9000 元未超过 35000 元的部分，税率 25
6.  $A$  中超过 35000 元的部分，税率 30

例如，如果小明的税前工资为 10000 元，则  $A=10000-3500=6500$  元，其中不超过 1500 元部分应缴税  $1500 \times 3\% = 45$  元，超过 1500 元不超过 4500 元部分应缴税  $(4500-1500) \times 10\% = 300$  元，超过 4500 元部分应缴税  $(6500-4500) \times 20\% = 400$  元。总共缴税 745 元，税后所得为 9255 元。

已知小明这个月税前所得为  $S$  元，请问他的税后工资  $T$  是多少元。

输入格式

输入为一个整数  $S$ ，表示小明的税前工资。所有评测数据保证小明的税前工资为一个整百的数。

输出格式

输出一个整数  $T$ ，表示小明的税后工资。

样例输入

10000

样例输出

9255

评测用例规模与约定对于所有评测用例， $1 \leq T \leq 100000$ 。

```

#include <stdio.h>

int main()
{
    int S,T,A;
    float tax=0.0;
    scanf("%d",&S);
    A=S-3500;
    if(A<=0) tax=0;
    else

```

```

{
    if(A<=1500)    tax=A*0.03;
    else if(A>1500 && A<=4500)
        tax=1500*0.03+(A-1500)*0.1;
    else if(A>4500 && A<=9000)
        tax=1500*0.03+(4500-1500)*0.1+(A-4500)*0.2;
    else if(A>9000 && A<=35000)
        tax=1500*0.03+(4500-1500)*0.1+(9000-4500)*0.2+(A-9000)*0.25;
    else
        tax=1500*0.03+(4500-1500)*0.1+(9000-4500)*0.2+(35000-9000)
*0.25+(A-35000)*0.3;
}
T=S-tax;
printf("%d\n",T);
return 0;
}

```

Note 3.8 (要点). 掌握基本条件语句。练习 if else 语句的各种组合形式。

### 3.9 自然数分解

任何一个自然数  $m$  的立方均可写成  $m$  个连续奇数之和。例如：

$$1^3 = 1$$

$$2^3 = 3 + 5$$

$$3^3 = 7 + 9 + 11$$

$$4^3 = 13 + 15 + 17 + 19$$

编程实现：输入一自然数  $n$ ，求组成  $n^3$  的  $n$  个连续奇数。

输入说明

一个正整数  $n$ ,  $0 < n < 30$ 。

输出说明

输出  $n$  个连续奇数，数据之间用空格隔开，并换行

输入样例

4

输出样例

13 15 17 19

```

#include <stdio.h>
// 从估计的第一个奇数开始，循环迭代求解。
int main()

```



```
{
    int n,i,j,sum,first;
    scanf("%d",&n);

    // 第一个可能的奇数:
    if(n%2) first = n;    // n是奇数
    else first = n + 1;   // n是偶数

    while(1)
    {
        sum = 0; // 每趟内层循环前，必须置0
        // 从first开始，n个连续奇数，i：表示连续奇数，j：计数。
        for(i = first ,j = 1; j <= n; i += 2,j++ )
        {
            sum += i; // 连续奇数累加
            if(sum == n*n*n)
            {
                // 输出
                for(i = first ,j = 1; j <= n; i += 2,j++)
                {
                    if (j == n) printf("%d\n",i);
                    else printf("%d□",i);
                }
                return 0; // 函数结束
            }
        }
        first += 2;
    }
    return 0;
}
```

*Note 3.9 (要点).* 再次强调进入内层循环前，相关变量的初始化；以及标志变量（如本例 first）的使用技巧。

### 3.10 跳一跳

跳一跳是一款微信小游戏，游戏规则非常简单，只需玩家要从一个方块跳到下一个方块，如果未能成功跳到下一个方块则游戏结束。

计分规则如下：

1. 如果成功跳到下一个方块上，但未跳到方块中心，加 1 分

2. 如果成功跳到下一个方块上, 且刚好跳到方块中心, 则第一次加 2 分, 此后连续跳到中心时每次递增 2 分。也就是说, 第一次跳到方块中心加 2 分, 连续第二次跳到方块中心加 4 分, 连续第三次跳到方块中心加 6 分,..., 以此类推。

3. 如果未能成功跳到方块上, 加 0 分, 且游戏结束

现在给出玩家一局游戏的每次跳跃情况, 请计算玩家最终得分。

输入说明

输入为若干个非零整数 (整数个数小于 1000), 表示玩家每次的跳跃情况。整数之间用空格分隔, 整数取值为 0, 1, 2。

0 表示未能成功跳到下一个方块上,

1 表示成功跳到下一个方块上但未跳到方块中心,

2 表示成功跳到下一个方块上, 且刚好跳到方块中心。

输入的数据只有最后一个整数是 0, 其余均非零。

输出说明

输出一个整数表示该玩家的最终得分。

输入样例

1 1 2 1 2 2 2 0

输出样例

17

```
#include <stdio.h>
// 无限循环, 符合结束条件, break
int main()
{
    // last 记录上一次的跳跃情况, num表示连续跳至方框中心次数。
    int score=0, a, i, last=0, num=0;
    while(1) // 无限循环, a==0时, break;
    {
        scanf("%d",&a);
        if(a==1) score++;
        if((last==1 || last==0) && a==2) // 第一次跳至中心
        {
            score=score+2;
            num=0; // 连续跳至中心清0
        }
        if(last==2 && a==2) // 连续跳至中心
        {
            score=score+2;
            num++;
        }
        if(last==2 && (a==1 || a==0)) // 连续跳至中心结束, 开始清算
        {
            for(i=1; i<=num; i++) // 结算递增情况
```

```
        {  
            score=score+i*2;  
        }  
        num=0; // 已经结算，清0连续跳至中心次数  
    }  
    if(a==0) break; // 结束  
    last=a; // 记录上一次的跳跃情况  
}  
printf("%d\n",score);  
return 0;  
}
```

*Note 3.10 (要点).* 通过本题编程, 有助于训练自己的逻辑思维能力。

本题的 last 变量的使用是要点, 它记录上一次的跳跃情况。根据 last 与本次的跳跃情况的变量 a 的值, 进行条件分类即可得解。

连续跳至中心的次数用 num 变量记录, if(last=2 && (a==1 || a==0))条件成立时, 结算递增奖励。



## Chapter 4

### 第 4 次机试练习：继续练习基本输入输出语句，分支与循环，简单数组应用

#### 4.1 最小差值

给定  $n$  个数，请找出其中相差（差的绝对值）最小的两个数，输出它们的差值的绝对值。

输入格式

输入第一行包含一个整数  $n$ 。

第二行包含  $n$  个正整数，相邻整数之间使用一个空格分隔。

输出格式

输出一个整数，表示答案。

样例输入

```
5
1 5 4 8 20
```

样例输出

```
1
```

样例说明

相差最小的两个数是 5 和 4，它们之间的差值是 1。

样例输入

```
5
9 3 6 1 3
```

样例输出

```
0
```

样例说明

有两个相同的数 3，它们之间的差值是 0。

数据规模和约定

对于所有评测用例， $2 \leq n \leq 1000$ ，每个给定的整数都是不超过 10000 的正整数。

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#define N 10000 // 估计数组num的最大长度
int main()
{
    int i, j, n, num[N], smallest, temp;
```

```

scanf("%d",&n);
// 输入数组各元素
for(i=0;i<n;i++) // 实际数组的最大长度n, 下标由0到(n-1)
{
    scanf("%d",&num[i]);
}
// 初始的最小值就是前两个数的差值, 注意初始化值必须是实际存在的值, 而不能想当然给值。
smallest=(int) fabs(num[0]-num[1]); // 整数绝对值函数int abs(int x)在低版本编译器中有问题, 此处用双精度绝对值函数代替, 其结果转换为整数。

// 前后两项比较
for(i=0;i<=n-2;i++) // 循环变量i用于访问数组元素, 注意数组边界问题
{
    for(j=i+1;j<n;j++)
    {
        temp=(int) fabs(num[i]-num[j]);
        if(smallest>temp) smallest=temp;
    }
}
printf("%d\n",smallest);
return 0;
}

```

*Note 4.1* (整数求绝对值函数). `int abs(int x)`; 在有些低版本编译器中, `math.h`头文件无此函数原型说明, 可用`double fabs(double x)`;代替。见本例。

## 4.2 车牌限行

受雾霾天气影响, 某市决定当雾霾指数超过设定值时对车辆进行限行, 假设车牌号全为数字, 且长度不超过 6 位, 限行规则如下:

1. 限行时间段只包括周一至周五, 周六周日不限行;
2. 如果雾霾指数低于 200, 不限行;
3. 如果雾霾指数大于等于 200 且低于 400, 每天限行两个尾号的汽车, 周一限行 1 和 6, 周二限行 2 和 7, 周三限行 3 和 8, 周四限行 4 和 9, 周五限行 5 和 0;
4. 如果雾霾指数大于等于 400, 每天限行五个尾号的汽车, 周一、周三和周五限行 1,3,5,7,9, 周二和周四限行 0,2,4,6,8。

现在给出星期几、雾霾指数和车牌号, 判断该车牌号是否限行。

输入说明

输入分为三个整数, 第一个整数表示星期几 (1~7, 1 表示周一, 2 表示周二, 依次类推, 7 表示周日),

第二个整数表示雾霾指数 (0 600)，第三个整数表示车牌号，整数之间用空格分隔。

输出说明

输出为两个部分，第一部分为车牌最后一位数字，第二部分为限行情况，限行输出 yes，不限行输出 no。

输入样例

输入样例 1

4 230 80801

输入样例 2

3 300 67008

输出样例

输出样例 1

1 no

输出样例 2

8 yes

```
int main1()
{
    int week, hazeIndex, No; // 星期几, 雾霾指数, 车牌号码
    int LastNo; // 车牌号最后一位数字
    int control=0; // 0: 不限行; 1: 限行

    scanf("%d%d%d",&week,&hazeIndex,&No);
    LastNo=No%10;
    switch(week)
    {
        case 1:
            if(hazeIndex>=200 && hazeIndex<400 && (LastNo==1 || LastNo==6))
                control=1;
            if(hazeIndex>=400 && (LastNo%2 != 0))
                control=1;
            break;
        case 2:
            if(hazeIndex>=200 && hazeIndex<400 && (LastNo==2 || LastNo==7))
                control=1;
            if(hazeIndex>=400 && (LastNo%2 == 0))
                control=1;
            break;
        case 3:
            if(hazeIndex>=200 && hazeIndex<400 && (LastNo==3 || LastNo==8))
                control=1;
            if(hazeIndex>=400 && (LastNo%2 != 0))
                control=1;
            break;
```

```

    case 4:
        if(hazeIndex>=200 && hazeIndex<400 && (LastNo==4 || LastNo==9))
            control=1;
        if(hazeIndex>=400 && (LastNo%2 == 0))
            control=1;
        break;
    case 5:
        if(hazeIndex>=200 && hazeIndex<400 && (LastNo==5 || LastNo==0))
            control=1;
        if(hazeIndex>=400 && (LastNo%2 != 0))
            control=1;
        break;
    case 6:
    case 7: break;
}
if(control==1) printf("%d yes",LastNo);
else printf("%d no",LastNo);
return 0;
}

int main1() // 另解(数组标志变量)
{
    int week, hazeIndex, No; // 星期几, 雾霾指数, 车牌号码
    int LastNo; // 车牌号最后一位数字
    int control[2][5][10]={
        // hazeIndex>=200 && hazeIndex<400
        {
            {0,1,0,0,0,1,0,0,0,0}, // 周一
            {0,0,1,0,0,0,0,1,0,0}, // 周二
            {0,0,0,1,0,0,0,0,1,0}, // 周三
            {0,0,0,0,1,0,0,0,0,1}, // 周四
            {1,0,0,0,1,0,0,0,0,0}, // 周五
        },
        // hazeIndex>=400
        {
            {0,1,0,1,0,1,0,1,0,1}, // 周一
            {1,0,1,0,1,0,1,0,1,0}, // 周二
            {0,1,0,1,0,1,0,1,0,1}, // 周三
            {1,0,1,0,1,0,1,0,1,0}, // 周四
            {0,1,0,1,0,1,0,1,0,1}, // 周五
        }
    };
}

```



```

scanf ("%d%d%d",&week,&hazeIndex,&No);
LastNo=No%10;
if (hazeIndex>=200 && hazeIndex<400)
{
    if (control [0][week-1][LastNo]) printf ("%d yes",LastNo);
    else printf ("%d no",LastNo);
}
else if (hazeIndex>=400)
{
    if (control [1][week-1][LastNo]) printf ("%d yes",LastNo);
    else printf ("%d no",LastNo);
}
else
{
    printf ("%d no",LastNo);
}
return 0;
}

```

*Note 4.2 (要点).*

1. 首先假定变量的值 (如, `int control=0;`), 再根据题目要求, 计算它的真实值, 是基本技巧。
2. 用数组作为标志变量 (如, `control [2][5][10];` 是另一技巧。

### 4.3 PM2.5

给出一组 PM2.5 数据, 按以下分级标准统计各级天气的天数, 并计算出 PM2.5 平均值。PM2.5 分级标准为:

- 一级优 ( $0 \leq \text{PM2.5} \leq 50$ )
- 二级良 ( $51 \leq \text{PM2.5} \leq 100$ )
- 三级轻度污染 ( $101 \leq \text{PM2.5} \leq 150$ )
- 四级中度污染 ( $151 \leq \text{PM2.5} \leq 200$ )
- 五级重度污染 ( $201 \leq \text{PM2.5} \leq 300$ )
- 六级严重污染 ( $\text{PM2.5} > 300$ )

输入说明

输入分为两行,

第一行是一个整数  $n$  表示天数 ( $1 < n \leq 100$ );

第二行为  $n$  个非负整数  $P_i$  ( $0 \leq P_i \leq 1000$ ), 表示每天的 PM2.5 值, 整数之间用空格分隔。

输出说明

输出两行数据,

第一行为 PM2.5 平均值, 结果保留 2 位小数;

第二行依次输出一级优, 二级良, 三级轻度污染, 四级中度污染, 五级重度污染, 六级严重污染的天数。

输入样例

10

50 100 120 80 200 350 400 220 180 165

输出样例

186.50

1 2 1 3 1 2

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    // 用数组变量day存储数据, 避免设置6个变量存储。
    int i = 0, n, pm25, day[6] = {0, 0, 0, 0, 0, 0}, sum = 0;
    scanf("%d", &n);
    while(i < n)
    {
        scanf("%d", &pm25);
        sum += pm25;
        if(pm25 >= 0 && pm25 <= 50 ) day[0]++;
        else if(pm25 >= 51 && pm25 <= 100 ) day[1]++;
        else if(pm25 >= 101 && pm25 <= 150 ) day[2]++;
        else if(pm25 >= 151 && pm25 <= 200 ) day[3]++;
        else if(pm25 >= 201 && pm25 <= 300 ) day[4]++;
        else day[5]++;
        i++;
    }
    printf("%.2f\n", (float)sum/n);
    for(i = 0; i < 6; i++) // 视作一条语句, 省略{ }
        if(i == 5) printf("%d\n", day[i]);
        else printf("%d□", day[i]);

    return 0;
}
```

Note 4.3 (要点). `if() { } else if() { } else { }` 的用法, 循环语句的 `{ }`.

体会数组变量 `day` 的使用, 避免变量过多, 难于管理的麻烦。

## 4.4 气温波动

最近一段时间气温波动较大。已知连续若干天的气温，请给出这几天气温的最大波动值是多少，即在这几天中某天气温与前一天气温之差的绝对值最大是多少。

输入说明

输入数据分为两行。

第一行包含了一个整数  $n$ ，表示给出了连续  $n$  天的气温值， $2 \leq n \leq 30$ 。

第二行包含  $n$  个整数，依次表示每天的气温，气温为-20 到 40 之间的整数。

输出说明

输出一个整数，表示气温在这  $n$  天中的最大波动值。

输入样例

6

2 5 5 7 -3 5

输出样例

10

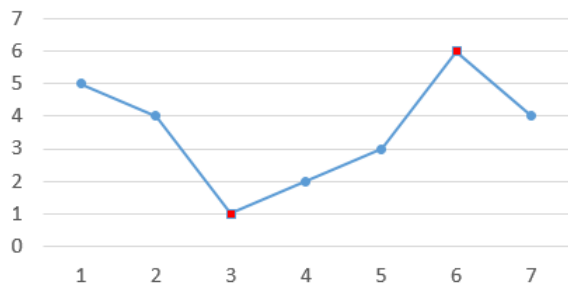
```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main()
{
    // last表示前一天的气温，temperature表示当天气温
    int i, n, last, temperature, undulation = 0;
    scanf("%d",&n);

    // 当天气温temperature与前一天气温比较
    for(i = 0; i < n; i++)
    {
        scanf("%d",&temperature);
        if (i != 0 && fabs(temperature - last) > undulation)
            undulation = fabs(temperature - last);
        last = temperature;
    }
    printf("%d\n",undulation);
    return 0;
}
```

*Note 4.4.* 借助变量 last 表示前一天的气温，即可不用数组存储所有数据，是基本技巧。

## 4.5 折点计数

给定  $n$  个整数表示一个商店连续  $n$  天的销售量。如果某天之前销售量在增长, 而后一天销售量减少, 则称这一天为折点, 反过来如果之前销售量减少而后一天销售量增长, 也称这一天为折点, 其他的天都不是折点。如图所示, 第3天和第6天是折点。



给定  $n$  个整数  $a_1, a_2, \dots, a_n$  表示连续  $n$  天中每天的销售量。请计算出这些天总共有多少个折点。

输入说明

输入的第一行包含一个整数  $n$ 。

第二行包含  $n$  个整数, 用空格分隔, 分别表示  $a_1, a_2, \dots, a_n$ 。

3  $n \leq 100$ , 每天的销售量是不超过 1000 的非负整数。为了减少歧义, 输入数据保证: 在这  $n$  天中相邻两天的销售量总是不同的, 即  $a_{i-1} \neq a_i$ 。

输出说明

输出一个整数, 表示折点数量。

输入样例

7

5 4 1 2 3 6 4

输出样例

2

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    // 估计数组a的实际长度为100, 实际长度是n(待输入的值)
    int i = 0, points = 0, n = 7, a[100] = {5, 4, 1, 2, 3, 6, 4}; // 把样例数据作为初始化, 方便了调试
    int up; // 标志变量

    // 有了初始化数据, 这些输入语句在调试时就可注释掉, 达到快速调试程序逻辑的目的。
    scanf("%d", &n); // 输入数组a的实际长度
    // 输入各元数值
    for(i = 0; i < n; i++) scanf("%d", &a[i]);

    // 标志变量up的初始值必须是真实存在的值, 不要想当然。
    up = a[1] > a[0] ? 1 : -1; // 如果a[1] > a[0]成立, up=1, 否则up=-1
```

```
    for (i = 2; i < n; i++)
    {
        if ((a[i] > a[i-1] && up < 0) || (a[i] < a[i-1] && up > 0))
            points++;
        up = a[i] > a[i-1] ? 1 : -1;
    }

    printf("%d\n", points);
    return 0;
}
```

*Note 4.5 (要点).* 善用标志变量, 标志变量的初始值必须是真实存在的值, 不要想当然。

样例数据作为初始化数据, 调试时注释掉输入语句, 便于进行快速调试程序。