计算机导论与程序设计 [CS006001-60]

段江涛 机电工程学院



2019年11月

lecture-15 主要内容

指针应用题,期中考试总结

- 1 指针应用题
- 2 期中考试总结

例: 表达式求值

表达式由两个非负整数 x,y 和一个运算符 op 构成,求表达式的值。

这两个整数和运算符的顺序是随机的,可能是 "x op y", "op x y" 或者 "x y op", 例 如, "25 + 3" 表示 25 加 3, "5 30 *" 表示 5 乘以 30, "/600 15" 表示 600 除以 15。

输入说明

输入为一个表达式,表达式由两个非负整数 x, y 和一个运算符 op 构成, x,y 和 op 之间以空格分隔, 但顺序不确定。x 和 y 均不大于 10000000, op 可以是 +, -, *, /, % 中的任意一种, 分表表示加法, 减法, 乘法, 除法和求余。除法按整数除法求值, 输入数据保证除法和求余运算的 y 值不为 0。

输出说明

输出表达式的值。

输入样例	输出样例
样例1输入	样例1输出
5 20 *	100
样例2输入	样例2输出
4 + 8	12
样例3输入	样例3输出
/ 8 4	2

例: 表达式求值—解题思路

■ gets函数读取字符串,遍历字符串,根据 op 字符是"非数字字符"的特点,判断表达式的三种形式。

注意: 因为字符串中含有空格, 不能使用scanf ("%s",-); 读取字符串。

- 编写计算函数, 根据 op,x,y 计算表达式的值。
- 编写独立函数, 提取 [*p1,*p2] 之间的数字字符串, 并返回对应的整数值 (x 或 y)。
- 主程序,解析字符串,调用上述函数。

例: 表达式求值—计算函数

```
// 根据参数, 计算表达式的值
int compute(char op, int x, int y)
   int result = -1;
   switch (op)
     case '+': result = x+y; break;
     case '-': result = x-v; break;
     case '*': result = x*v; break;
     case '/': if (y != 0) result = x/y; break;
     case '%': if(v != 0) result = x%v; break;
   return result:
```

例: 表达式求值—提取字符串中的数字

```
// 提取[*p1,*p2]之间的数字字符串,并返回对应的整数值(xy)。
int xy(char *p1,char *p2)
 int result = 0;
 // 删除前后缀空格
 while(*p1 == '□') p1++; // 使p1,p2指向非空格
 while (*p2 == '_{11}') p2--;
  for(; p1 <= p2; p1++)
    result += *p1 -'0'; // 1 = '1' - '0'
    if (p1 != p2) result *= 10; // 非最后一个字符, 左移一位十进制数
  return result:
```

例: 表达式求值—主程序

```
#include <stdio b>
// 估计字符串最大长度,存储有效字符(N-1)个,预留最后一个字符'\0'
#define N 20
// 根据参数, 计算表达式的值
int compute(char op, int x, int y); // 函数声明
// 提取[*p1,*p2]之间的数字字符串、并返回对应的整数值(xv)。
int xy(char *p1,char *p2);
int main()
  char s[N],*p1,*p2,op; // 借助p1,p2指针变量,扫描字符串
  int x, y;
  gets(s); // 不能使用scanf("%s",s); 空格将会终止
  p1 = s; // p1指向字符串首地址
  while(*p1 == ''') p1++; // 使p1指向非空格
  if (*p1 < '0' || *p1 > '9') // 首先判断第一个字符是运算符, op x y
  { 续1 }
  else // x y op 或 x op y
  { 续2. 续3}
  printf("%d\n", compute(op, x, y));
  return 0:
```

例: 表达式求值—主程序(续1)

```
// 首先判断第一个字符是运算符, op x y
if (*p1 < '0' || *p1 > '9')
 op = *p1;
 p1++; // 掠过op
 while(*p1 == 'u') p1++; // 使p1指向非空格
 p2 = p1;
 while(*p2 != '⊔') p2++; // x空格
 x = xy(p1, p2);
 p1 = p2;
 while(*p2 != '\0') p2++; // p2指向'\0'
 y = xy(p1,p2 - 1); // p2 - 1是最后一个有效字符
```

例: 表达式求值—主程序(续2)

```
else // x y op 或 x op y
  p2 = s; // p2指向字符串首地址
  while(*p2 != '\0') p2++; // p2指向'\0'
  p2--;
  while(*p2 == 'u') p2--; // p2指向非空格
   if (*p2 < '0' || *p2 > '9') // x y op
    op = *p2;
    p2--; // 掠过op
    while(*p2 == 'u') p2--; // p2指向非空格
    p1 = p2;
    while(*p1 != ''') p1--; // 空格v
    y = xy(p1, p2);
    x = xy(s,p1);
  else // x op v
   {续3}
```

例: 表达式求值—主程序(续3)

```
else // x op y
 p1 = s;
 while(*p1 == 'u') p1++; // 使p1指向非空格
 p2 = p1;
 while(*p2 != ''') p2++; // x空格
 x = xy(p1,p2);
 while (*p2 == '_{11}') p2++; // op
 op = *p2;
 p1 = p2 + 1; // 掠过op
 p2 = p1;
 while(*p2 != '\0') p2++; // p2指向'\0'
 y = xy(p1,p2 - 1); // p2 - 1是最后一个有效字符 ^^I
```

期中考试总结

- 评分规则
 - 将 5 个题的得分按从高到低排序, 记为 S1, S2, S3, S4, S5
 - 总分=S1*0.30+S2*0.25+S3*0.20+S4*0.15+S5*0.1
- 2 第1题:自由落体,基本计算,仅有1人没得满分。
- 第 2 题: 运费: 5 人未得满分, 3 人 0 分 与 lecture-6.pdf 中的例题基本一致。考查 switch 语句或 if else 洗择语句。
- 第 3 题: 二进制字符转换, 考查一重循环, 本题平均成绩最低 44。lecture-8.pdf p15-16, 循环语句中接收字符的常见技巧。lecture-5.pdf 数位 =ASCII 编码值 · '0'

lecture-14.pdf 以递归形式输出一个整数的二进制位。 课件及上机练习中涉及各种数字分解程序设计技巧。

- 第 4 题, 考查一重循环, 平均成绩 86。 lecture-9.pdf p24 原题, 迭代计算是基本编程要领, 必须掌握。
- 质数求和,考查二重循环,平均成绩 51。 lecture-8.pdf p8,p17 100~200 间的素数。
- 本班题目简单,其他班有类似机试练习中选 QQ 号题。期末考试会复杂些。

第3题—二进制字符转换,简单实现

```
10101d \implies 21
101,1 \implies 5
char ch;
int sum=0;
while (1)
    ch=getchar(); //或 scanf("%c",&ch);
    if(ch!='0' && ch !='1') break;
    sum=sum*2+ch-'0';
printf("%d\n", sum);
```

第3题—二进制字符转换,字符串数组实现

```
#define N 31 // 估计最大数组大小, 预留'\0'
char ch[N];
int sum=0,i;
gets(ch);
for(i=0;;i++)
{
    if(ch[i]!='0' && ch[i] !='1') break;
    sum=sum*2+ch[i]-'0';
}
printf("%d\n",sum);
```

第3题—二进制字符转换,指针实现

```
#define N 31 // 估计最大数组大小, 预留'\0'
char ch[N], *p=ch;
int sum=0;
gets (ch);
for(;;)
  if(*p != '0' && *p !='1') break;
  sum = sum * 2 + (*p - '0');
  p++; // 指向下一个字符
printf("%d\n", sum);
```

欢迎批评指正!