计算机导论与程序设计 [CS006001-60]

段江涛 机电工程学院



2019年10月

lecture-10 主要内容

利用数组处理批量数据

- 定义数组: int a[10];
- 2 引用数组: int i=0; a[i]
- 3 初始化数组: int a[5]={1,2,3,4,5};
- 4 冒泡排序

为什么需要数组

- 要向计算机输入全班 50 个学生的成绩一门课的成绩;
- 用 50 个 float 型简单变量表示学生的成绩
 - 烦琐,如果有 1000 名学生怎么办呢?
 - 没有反映出这些**数据间的内在联系**,实际上这些数据是同一个班级、同一门课 程的成绩,它们具有相同的属性。

float s0,s1,s2,...,s49; // 50名学生一门课的成绩

为什么需要数组

- 要向计算机输入全班 50 个学生的成绩一门课的成绩;
- 用 50 个 float 型简单变量表示学生的成绩

 - 没有反映出这些**数据间的内在联系**,实际上这些数据是同一个班级、同一门课 程的成绩,它们具有相同的属性。

```
float s[50]; // 50名学4一门课的成绩
int i; // 表示数组下标
for(i=0;i<50;i++) scanf("%f",&s[i]);
```

float s0,s1,s2,...,s49; // 50名学生一门课的成绩

- 数组是一组有序数据的集合。数组中各数据的排列是有一定规律的,下标代 表数据在数组中的序号。
- 2 用数组名和下标即可唯一地确定数组中的元素。
- 3 数组中的每一个元素都属于同一个数据类型。

定义数组: int a[10];

定义一维数组:

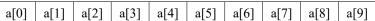
定义数组: int a[10];

元素类型 数组名 [常量表达式(表示元素个数—数组的长度)]

```
#define NUM 100 float s[50]; // 50名学生一门课的成绩 int a[10]; // 10个元素的整型数组 double b[NUM]; // 常量NUM个元素的double数组 char c[50]; // 50个元素的char型数组
```

Notes

数组元素的下标从 0 开始, int a[10]; 10 个整型元素,则最大下标值为 9,不存在数组元素 a[10]



弓|用数组: int i=0; a[i]

```
int a[10]; // 10个元素的整型数组
int i:
a[0]=10; // 给a数组的第一个元素赋值
a[9]=10; // 给a数组的最后一个元素赋值
printf("%d,%d",a[0],a[9]);
for(i=0;i<10;i++) a[i] = i+1; // 给数组的第i个元素赋值
for(i=0;i<10;i++) printf("%d\t",a[i]); // 输出数组a的10个元素
for(i=0;i<10;i++) scanf("%d",&a[i]); // 输入10个整数, 存入数组a中。注意'&'
```

Notes

数组元素的下标从 0 开始, int a[10]; 10 个整型元素, 则最大下标值为 9, 不存在数 组元素 a[10]

[例 6.1]对 10 个字符型数组元素依次赋值为'a','b',...。要求按逆序输出。

[例 6.1]对 10 个字符型数组元素依次赋值为'a','b',...。要求按逆序输出。

```
#include <stdio.h>
#define N 10
int main()
 char c[N];
 int i:
 for(i=0;i<N;i++) c[i]='a'+i;</pre>
 for(i=N-1;i>=0;i--) printf("%c<sub>□</sub>", c[i]);
 printf("\n");
 return 0;
```

初始化数组: int a[5]={1,2,3,4,5};

为了使程序简洁,常在定义数组的同时给各数组元素赋值,这称为数组的初始化。

初始化数组: int a[5]={1,2,3,4,5};

```
int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}; // 在定义数组时对全部数组元素赋予初值。
char c[10]={'a','b'}; // 可以只给数组中的一部分元素赋值。其他元素的值不确定
double d[]={10.0,10.2,10.3}; // 等效于 double d[3]={10.0,10.2,10.3}
d[2] = 20.2; // 修改第3个元素
```

初始化数组: int a[5]={1,2,3,4,5};

[例 6.2] 用数组来处理求 Fibonacci 数列问题。

```
#include <stdio.h>
#define N 20
int main()
 int i:
 int f[N]={1,1}; //对最前面两个元素f[0]和f[1]赋初值1
 for (i=2; i<N; i++)</pre>
   f[i]=f[i-2]+f[i-1]; //朱后求出f[2]~f[19]的值
 for (i=0; i<N; i++)</pre>
   if(i%5==0) printf("\n"); //控制每输出5个数后换行
   printf("%12d",f[i]); //输出一个数
 printf("\n");
 return 0;
```

int a[4]={9,8,5,0}; // N=4 个元素, 要求从小到大顺序排列

9	
8	
5	
0	
hohe a	

第1趟原始数据







int a[4]={9,8,5,0}; // N=4 个元素, 要求从小到大顺序排列

9	
8	
5	
0	
午 1	

第1耥原始数据



0

第1趟第1次

相邻两数比较





int a[4]={9,8,5,0}; // N=4 个元素, 要求从小到大顺序排列

	9		
	8		
	5		
	0		
K	台	1	

第1耥原始数据



0 第1趟第1次







第1趟第2次





int a[4]={9,8,5,0}; // N=4 个元素, 要求从小到大顺序排列

9	
8	
5	
0	
姓 1	- 本に日





第1趟第1次 相邻两数比较



第1趟第2次









第1趟第3次相

邻两数比较(第

1 个大数沉底)

第 j=1 趟比较,N-j=3 次相邻两数比较

int a[4]={9,8,5,0}; // N=4 个元素, 要求从小到大顺序排列

8 5

0 9

第2趟原始数据



int a[4]={9,8,5,0}; // N=4 个元素, 要求从小到大顺序排列

8
5
0

9

第2耥原始数据









相邻两数比较



int a[4]={9,8,5,0}; // N=4 个元素, 要求从小到大顺序排列

8
_

5

0 9

第2耥原始数据

5

8 0

9

第2趟第1次

相邻两数比较

5

0 8

9

第2耥第2次

相邻两数比较

(第2大沉底)

第 j=2 趟比较,N-j=2 次相邻两数比较

int a[4]={9,8,5,0}; // N=4 个元素, 要求从小到大顺序排列

5

0

8

9

第3耥原始数据



int a[4]={9,8,5,0}; // N=4 个元素, 要求从小到大顺序排列

5

0

8

9

第3耥原始数据

0

5

8

9

第3耥第1次

相邻两数比较

(第3大沉底)

第 j=3 趟比较,N-j=1 次相邻两数比较

冒泡排序(总结)

- #define N 10 // 数组长度
- (N-1) 趟外层循环, $(j=1,2,\dots,N-1)$, 表示第 j 趟比较。
- (N-j) 次内层循环, $(i = 0, 1, \dots, N-1-j)$ 相邻元素两两比较, 必要时交换。
- 注意检查数组边界条件,不要越界。分别进行 N=1, 2, 3, 4 个数排序演练。

冒泡排序(核心程序)

```
#define N 10 // 数组长度
int a[N] = \{9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0\}, i, j, t;
for(j=1;j<=N-1;j++) //进行N-1次循环, 实现N-1趟比较
 for(i=0;i<=N-1-j;i++) //在每一趟中进行N-j次比较相邻元素两两比较
  if(a[i]>a[i+1]) //相邻两个数比较, 注意检查数组不要越界
     { t=a[i]; a[i]=a[i+1]; a[i+1]=t; } // 交换
printf("\nutheusortedunumbersu:\n");
for(i=0:i<N:i++)
  printf("%d<sub>||</sub>",a[i]);
```

冒泡排序(优化)

优化:第/趟排序中,没有进行相邻元素的交换,表示数据已经排序好,没有必要 进行此后的 (N-i) 趟排序。

```
#define N 10 // 数组长度
int a[N]={7,8,7,6,5,6,7,8,9,10},i,i,t,flag;
for(j=1;j<=N-1;j++) //进行N-1次循环、实现N-1趙比较
 flag = 0; // 每趟排序, 初始化flag, 表示未进行交换
  for(i=0;i<=N-1-j;i++) //在每一趟中进行N-j次相邻元素两两比较
   if(a[i]>a[i+1]) //相邻两个数比较, 注意检查数组不要越界
    { t=a[i]; a[i]=a[i+1]; a[i+1]=t; flag=1; } // 交换, 设置标志变量
 if(!flag) break; // 表示第i 趟未交换、排序好了!
printf("\n_ithe_sorted_numbers_:\n");
for (i=0; i<N; i++) printf("%du", a[i]);
```

冒泡排序(输出每趟排序的结果)

优化:第/ 耥排序中, 没有进行相邻元素的交换, 表示数据已经排序好, 没有必要 进行此后的(n-i) 趟排序。

```
#define N 10 // 数组长度
int a[N]={7,8,7,6,5,6,7,8,9,10},i,i,t,flag;
flag = 0; // 每趟排序, 初始化flag, 表示未进行交换
  for(i=0;i<=N-1-i;i++) // 存每一趟中进行N-i次相邻元素两两比较
   if(a[i]>a[i+1]) //相邻两个数比较, 注意检查数组不要越界
    { t=a[i]; a[i]=a[i+1]; a[i+1]=t; flag=1; } // 交换, 设置标志变量
 printf("\n___第%d趙排序:___\n", j);
 for(t=0;t<N;t++) printf("%d<sub>1</sub>",a[t]); // 临时变量t的复用
 if(!flag) break; // 表示第i 趟未交换、排序好了!
printf("\n_ithe_isorted_numbers_i:\n");
for(i=0;i<N;i++) printf("%d<sub>11</sub>",a[i]);
```

欢迎批评指正!