1.

C程序:C语言程序结构有三种:顺序结构,循环结构(三个循环结构),选择结构(if和switch);

2.

main函数:每个C语言程序中main函数是有且只有一个。读程序都要从main()入口,然后从最上面顺序往下读(碰到循环做循环,碰到选择做选择)。

3.

存储形式:计算机的数据在电脑中是以二进制的形式保存。最低的存储单元是bit(位),位是由为0或者1构成。byte是指字节,一个字节=八个位。

4.

C语言有四种基本数据类型：整型，浮点型，指针，聚合类型（数组和结构体）。整型家族有九种数据类型：字符型（char）, 有符号字符型（signed char），无符号字符型 （unsigned char），短整型（ short） ，无符号短整型( unsigned shortv) ，整型( intv) ，无符号整型（unsigned int），长整型( long)，无符长整型(unsigned long)。

常量：常量包括字面常量、直接常量和符号常量；

变量：C语言规定标志符只能由字母、数字和下划线三种字符组成，且第一个字符必须是字母或者下划线；必须压迫先定义后使用；每一个变量被定义以确定类型后，在编译时就能为其分配相应的存储单元；

整数类型：整数常量有十进制、八进制和十六进制；“%d”

整形变量：数据在内存中存放形式是以二进制形式存放；有int型、short int型和long int型无符号整型变量的范围是-32768—32767，有符号型为0~65535.通常把long定义为32位，把short定义为16位，int可以是32位也可以为16位，这都主要取决于机器字长。

实型常量的表示方法：（1）十进制，0.0；（2）指数形式，123e3

实型变量：实数型数据在内存中的存放形式，一般在内存中占4个字节，分成整数部分和小数部分存放。实型变量分为float型、double型long double型。实型数据会存在舍入误差。

实型常量的类型：C编译系统将实型常量作为双精度来处理。

字符型数组：（一）字符常量：转义字符（\n——换行，\t——tab,\r——回车，\f——换页，\b——退格，\ddd——1到3位8进制的数代表的字符）

（二）字符变量：字符数据存储形式实际是以ASCII码存储。“%c”

字符串常量：双撇号括起来的一系列字符序列。

C的运算符有以下几种：

1、算术运算符（+ - \* / %）结合方向自左向右

2、关系运算符（> < =="">= <= !="">

3、逻辑运算符(! && ||)

4、位运算符(<>> ~ | ^ &)

5、赋值运算符(=及符号扩展赋值运算符)

6、条件运算符(? : )

7、逗号运算符( , )

8、指针运算符（\* &）

9、求字节运算符（sizeof）

10、强制类型转换运算符((类型))

11、分量运算符( . ->)

12、下标运算符([])

13、其他

控制语句：

完成一定的控制功能。

1、if()~else~

2、for()~

3、while()~

4、do~while()

5、continue

6、break

7、switch

8、goto

9、return

字符数据的输入输出：

1、putchar（）输入字符变量

2、getchar（）只能接受一个字符

格式输入输出：1、printf（%d—整型，%c—字符型，%ld，%md，%o，%u，%s，%-m.nf，%e，%g）

2、scanf（格式控制，地址列表）

局部变量和全局变量：

（一）局部变量在一个函数内部定义的变量是内部变量，它只是在本函数范围内的有效，主函数也不能使用其它函数中定义的变量；不同函数中可以使用相同的名字的变量，他们代表不同的对象，互不干扰；形式参数也是局部变量；在一个函数内部，可以在复合语句中定义变量，这些变量只在本复合语句中有效，这种复合句也可以称为“分程序”或“程序块”；

（二）全局变量，在函数之外定义的变量称为外部变量，全局变量可以增加函数间数据联系的渠道，一般不再必要时不要使用，他在程序的全部执行过程中占用存储单元，是函数的通用性，使用全局变量会使程序的清晰性降低。还要注意若果同一源文件中，外部变量和局部变量同名，则在局部变量作用范围内，外部变量被“屏蔽”，不起任何作用。

C运算符认识

1、算术运算符:用于各类数值运算。包括加(+)、减(-)、乘(\*)、除(/)、求余(%)、自增(++)、自减(--)共七种。

2、赋值运算符:用于赋值运算，分为简单赋值(=)、复合算术赋值(+=,-=,\*=,/=,%=)和复合位运算赋值(&=,|=,^=,>>=,<<=)三类共十一种。 <="" span="">

3、逗号运算符:用于把若干表达式组合成一个表达式(，)。

4、关系运算符:用于比较运算。包括大于(>)、小于(<)、等于(==)、 大于等于(="">=)、小于等于(<=)和不等于(!=)六种。 <="" span="">

5、逻辑运算符:用于逻辑运算。包括与(&&)、或(||)、非(!)三种。

6、条件运算符:这是一个三目运算符，用于条件求值(?:)。

7、位操作运算符:参与运算的量，按二进制位进行运算。包括位与(&)、位或(|)、位非(~)、位异或(^)、左移(<<)、右移(>>)六种。

8、指针运算符:用于取内容(\*)和取地址(&)二种运算。

9、求字节数运算符:用于计算数据类型所占的字节数(sizeof)。

10、特殊运算符:有括号()，下标[]，成员(→，.)等几种。

另外，按参与运算的对象个数，C语言运算符可分为：单目运算符 (如 ！)、双目运算符 (如+，- )和三目运算符 (如 ? ： )。