**计算机导论与程序设计学习心得**

学号：20049200521  姓名：王雪萌

1、计算机工作原理：“存储程序+程序控制”；

2、计算机以二进制形式表示数据和指令；

3、原码的最高位为0----正数，原码的最高位为1----负数；

4、负数的反码是符号位不变，其余位与原码相反，补码=反码+1；

5、正数：反码=原码=补码；

6、ASCII码：大写字母的+32=小写字母的；

7、每个数据声明和语句的最后必须有一个分号；

8、Int---整数类型，float---实数类型（单精度浮点数），double---双精度浮点数，char---字符类型；

9、%d--整型，%f---单精度，%lf---双精度，%c---字符类型，%.2f---保留2位小数；

10、a%b---a/b的余数；

11、b=a++   //a++先使用a，本身在加1；b=++i   //先加1，再使用；

12、为了实现两个变量的转换，可以采用第三个变量。

13、a==(b+c)------a是否等于b+c；

14、If语句中else最多有一个，而else if可以有多个；

15、Int main()

   {

(1)if(表达式为真（非0）时执行语句）

{

}

(2)if()

   Else

  {

}

（3）if()

   {

   }

   Else if

   {

}

Else

{

}

16、选择语句{if语句，swith语句}

17、If语句用来实现两个分支的选择结构；swith语句用来实现多个分支的选择结构；

18、算术运算符优先于关系运算符优先于赋值运算符；

19、关系表达式的值是一个逻辑值，即“真”或“假”；

20、在c的逻辑运算中，以“1”表示真，以“0”表示假 ；

21、定义常数：#define PI 3.1415926;

22、写区间时：（x>=10&&x<=100）;

23、switch语句：

Int main

{

Int x=1

Switch(x)     //必须为整数表达式

{

Case 0:

Printf(“x=0\n”);

Case 1:

Printf(“x=1\n”);

Return 0;

}

24、switch（a）

  {

  Case’A’:

  Printf(“x=0\n”);

  Break   //无此语句，继续向下执行；

  Case’b’：

  Printf（“x=1\n”）;

  Break;

  Default:

 Printf(“others\n”);

25、#include<stdio.h>

Int main()

{

  Int total=100,i=1;

  Float sum=0.0,s;

  While(i<=total)    //注意：这里没有分号  
{    //循环体，由一系列的语句组成------复合语句

   Scanf(“%f”,&s);

   Sum=sum+s;    //或者写成sum+=s

   I=i+1;   //必须要有改变循环变量的语句

   }

  Printf（“%f\n”,sum/total）;

26、Do

   {

   Scanf(“%f”,&S);

   Sum=sum+s;

   I=i+1;

   }

   While(i<=total);       //注意这里有分号

27、for（ 初始表达式；条件表达式；改变循环变量）

{

  Scanf(“%f”,&s)；

  If(s<60)  continue      //不执行s<60的部分

  Sum=sum+s;

}

28、=：赋值符；==：关系运算符   if（i==2）（只有当i值为2时才成立）；a==b:a等于b时返回真，否则返回假；

29、For（i=0;i<4; ③i++）

  {

If（i==2）

{

Break;     //终止整个循环，也不会执行表达式

Continue;    //先执行表达式3，终止本轮循环，开始下轮循环

}

Printf（“i=%d”，i）；

 }

Printf（“\nend  i=%d\n”,i）;     //end  i=2   //此处读取i的值，可判断循环是否正常结束

**以上为我一个月以来学习c语言的学习心得**，**学习以来感觉学起来有点吃力，一开始不能很好地理解，随着与老师的配合度增高，最近几节课都听懂了，所以我相信一定会越来越好的，不懂就问，加油！**