Exploration Rustique

Introduction:

Vous êtes chargé de créer un projet en Rust qui explore les fondamentaux du langage tout en encourageant la créativité. Le sujet est totalement libre, que ce soit une application, un jeu vidéo minimaliste, ou toute autre idée qui vous passionne. Cependant, certaines contraintes spécifiques doivent être respectées pour garantir une compréhension approfondie de Rust.

Contraintes obligatoires:

- 1. **Boucle infinie :** Votre programme doit comporter une boucle infinie assurant l'exécution continue du programme. Cela pourrait être lié au fonctionnement de votre application ou être utilisé de manière créative dans le contexte de votre projet.
- 2. **Structures :** Utilisez des structures pour modéliser des entités dans votre programme. Cela pourrait être des objets du monde réel, des éléments de jeu, ou des composants de votre application. Assurez-vous d'utiliser les structures de manière significative pour organiser et manipuler les données.
- 3. **Interaction via le terminal :** Toute interaction avec l'utilisateur doit se faire via le terminal. Cela peut inclure l'affichage de résultats, la saisie d'informations, ou toute autre interaction nécessaire pour le bon fonctionnement de votre programme.

Pistes suggérées :

- **Aventure textuelle :** Créez un jeu d'aventure textuelle où le joueur doit résoudre plusieurs énigmes pour atteindre un objectif final.
- **Simulateur de vie :** Créez un simulateur simple de vie basé sur des entités ayant des caractéristiques comme la santé, la faim, etc. Utilisez des structures pour modéliser ces entités.

Livraison du projet :

Votre projet doit être soumis en tant que dépôt Git sur une plateforme telle que GitHub. Assurez-vous d'inclure un README décrivant le fonctionnement de votre programme, comment le compiler et l'exécuter.

Critères d'évaluation :

- Respect des contraintes.
- Utilisation appropriée des structures.

- Créativité de la réalisation.
- Propreté du code et respect des bonnes pratiques Rust.

Date limite de soumission :

Semaine du 29 janvier (présentations).

Note:

N'hésitez pas à poser des questions et à demander des clarifications. Le but est de vous permettre de comprendre les concepts fondamentaux de Rust tout en ayant la liberté de choisir un projet qui vous plaît.