

1对象和类

```
public class Person {  
    private String name;  
    private int age;  
    private int sex;  
    public Person(String name,int age,int sex) {  
        this.name = name;  
        this.age = age;  
        this.sex = sex;  
    }  
    public void eat(){  
        System.out.println(name+"正在吃东西");  
    }  
    public void sleep(){  
        System.out.println(name+"正在睡觉");  
    }  
    public void dadoudou(){  
        System.out.println(name+"正在打豆豆");  
    }  
}
```

```
public class Main{  
    public static void main(String []arr){  
        Person p1=new Person("Tom",18,1);  
        p1.eat();  
        p1.sleep();  
        p1.dadoudou();  
    }  
}
```

1当成员变量与局部变量重名时，this用于特指成员变量，从而区分。

2类用于描述一类对象的共同特征与行为，包括成员变量和方法，创建一个对象进行具体调用成员变量和方法

3 private,只有当前类内部可以访问

public所有包的类均可访问

protect同一个包内的类和不同包的子类

不写默认同一个包内的类可访问

2类中的变量和方法

静态方法可直接调用，无需创建对象

静态变量所有类共享

成员变量在每个对象创建时会重新创建，每个对象的成员变量独立

实例方法必须创建对象后才可调用

