À remettre: vendredi 22 décembre 2023, 23:59

(English version below)

Le second rendu comptant pour le CC de l'UE Algorithmique Avancée porte donc sur le voyageur de commerce. On vous demande de rendre :

- votre implémentation d'une recherche locale, avec liste tabou, pour résoudre ce problème ;
- votre programme linéaire en nombres entiers, en langage ZIMPL, pour résoudre ce problème ;
- un petit rapport, de 2 à 3 pages, décrivant le travail que vous avez réalisé et les résultats obtenus sur les instances proposées.

Vous devez déposer dans le devoir ci-dessous :

- votre rapport au format pdf, non compressé et non archivé ;
- une archive contenant vos deux programmes (MH et PLNE)
 - le programme ZIMPL un seul fichier .zpl, assez générique pour qu'on puisse facilement changer le nom du fichier d'instance
 - votre programme pour la recherche avec métaheuristique, non compilé (les fichiers source donc), avec un "readme" indiquant comment on peut tester votre programme.
- ATTENTION : l'archive ne doit pas contenir le rapport, le rapport au format pdf doit être déposé en dehors de l'archive ; le non-respect de cette consigne entraînera une pénalité.

Il y a sur Moodle 4 instances du problème de voyageur de commerce, avec respectivement 5, 25, 50 et 101 points de passage.

Votre rapport devra décrire :

- 1. Pour la recherche avec métaheuristique :
 - o le langage utilisé :
 - o quelles méthodes vous avez implémentées (recherche selon la plus grande pente, avec ou non liste tabou);
 - le(s) voisinage(s) implémenté(s);
- 2. Pour le programme ZIMPL :
 - le modèle mathématique (variables, objectif, contraintes)
- 3. Les résultats :
 - la meilleure solution obtenue sur l'instance tsp50.txt (avec l'une ou l'autre méthode) : la séquence des points de passage, et la distance parcourue ;
 - o un tableau récapitulant les résultats, donnant, pour chacune des 4 instances / fichiers :
 - pour le programme ZIMPL avec SCIP : si optimum atteint, ou sinon écart à l'or rum (en %), temps de calcul, valeur de la meilleure solution trouvée ;
 - pour votre implémentation de MH : temps de calcul, valeur de la meilleure solution trouvée, éventuellement en différenciant suivant les voisinages / algos implémentés

The second coursework for the Advanced Algorithms CC is on the travelling salesman problem. You are asked to submit:

- your implementation of a local search, with tabu list, to solve this problem;
- your integer linear program, in the ZIMPL language, to solve this problem;
- a short report, 2-3 pages, describing the work you've done and the results obtained on the proposed instances.

You must submit the following below:

- your report in pdf format, uncompressed and unarchived;
- an archive containing your two programs (MH and PLNE)
 - o the ZIMPL program a single .zpl file, generic enough to allow easy renaming of the instance file
 - your metaheuristic search program, uncompiled (i.e. the source files), with a "readme" indicating how your program can be tested

• BEWARE: the archive must not contain the report; **the report in pdf format must be filed** *outside the archive*; failure to do so will result in a penalty.

There are 4 instances of the travelling salesman problem on Moodle, with 5, 25, 50 and 101 points respectively.

Votre rapport devra décrire :

- 1. For search with metaheuristics:
 - the language used;
 - which methods you have implemented (steepest hill descent, with or without tabu list);
 - the neighborhood(s) implemented;
- 2. For the ZIMPL program:
 - mathematical model (variables, objective, constraints)
- 3. Results:
 - the best solution obtained on the tsp50.txt instance (using either method): the sequence of points, and the distance covered;
 - o a table summarizing the results, giving, for each of the 4 instances / files :
 - for the ZIMPL program with SCIP: if optimum reached, or if not, deviation from optimum (in %), calculation time, value of best solution found;
 - for your MH implementation: calculation time, value of the best solution found, possibly differentiating according to the neighborhoods / implemented algorithms

Ajouter un travail

Statut de remise

Statut des travaux remis	Aucun devoir n'a encore été remis
Statut de l'évaluation	Non évalué
Temps restant	1 jour 14 heures restants
Dernière modification	-
Commentaires	► Commentaires (0).