

Beispiele!!

The next big thing im Raum **2.11!**

Ein Bild einfügen



Figure 1: bild

PlantUML einfügen

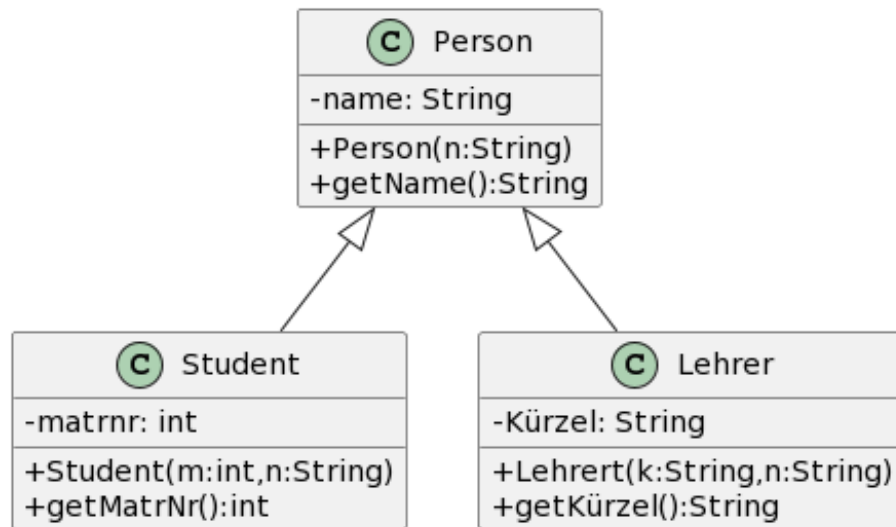


Figure 2: Class Diagram

Code einbauen!!

```
/**
 * Main
 */
public class Main {

    public static void main(String[] args) {
```

```

        System.out.println("Hallo Welt!");
    }
}

```

LaTeX Formeln verwenden

Beschreibung		
$A \sim B$ bedeutet $ A = B $		Äquivalenz von Mengen
$A = B$ bedeutet $x \in A \leftrightarrow x \in B$		Gleichheit von Mengen
$A \subseteq B$ bedeutet $x \in A \rightarrow x \in B$		Differenzmenge

Mermaid Grafiken verwenden

