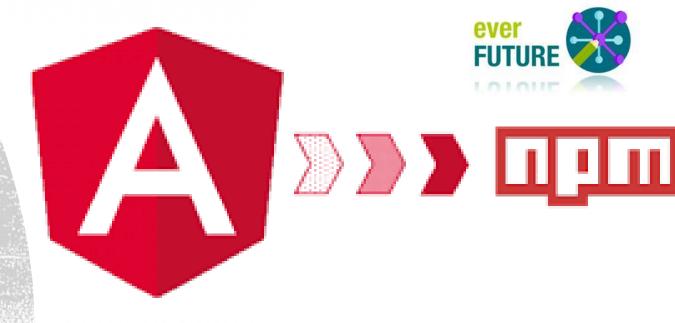
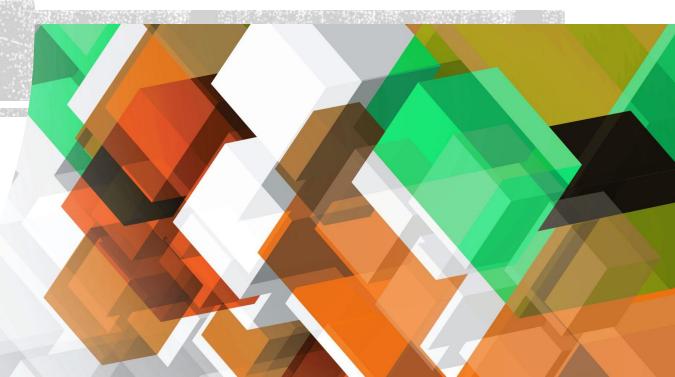
INTRODUCCIÓN A LA CREACIÓN Y PUBLICACIÓN DE LIBRERÍAS EN ANGULAR





¿ QUE ES UNA LIBRERÍA?



 Una librería es una colección de componentes, que podemos usar en cualquier otro proyecto simplemente con su instalación y que una vez instalada y publicada será totalmente funcional pudiendo aprovechar todos los recursos de esta



¿ POR QUE USAR UNA LIBRERÍA? FUTURE



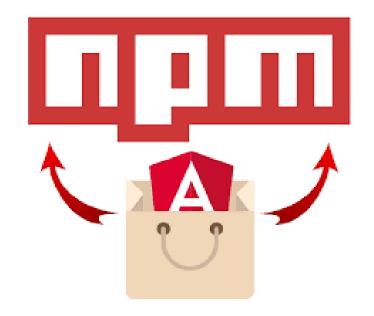
- Para que los desarrolladores puedan realizar su trabajo de una forma mas rápida y eficiente.
- Para que el trabajo sea lo mas modular, eficiente y mantenible, ya que al crear librerías con nuevas funcionalidades será posible utilizar estas nuevas funcionalidad en los desarrollos mientras estas se siguen desarrollando.





¿ QUE ES LO QUE VAMOS A HACER?

- Nosotros vamos a crearnos una librería en Angular, publicar esta en npm y así utilizarla desde cualquier proyecto que estemos realizando
- ¿ Que es npm ? **npm** es el <u>sistema de gestión de</u> paquetes por defecto para <u>Node.js</u>, un <u>entorno de</u> <u>ejecución</u> para JavaScript.









Entramos en npmjs.com y pulsamos sobre Sign Up







• Rellenamos los datos para crear la cuenta donde luego publicaremos nuestra librería

← → C △ · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	N x 2 x ↔	← → X ↑ · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		on Na ☆ 🗷 🛪 \varTheta
	npm		npm	
	Username Email address Email address Note: Your email address will be added to the metadata of packages that you publish, so it may be seen publicly. Your password should be at least 10 characters, Learn more Agree to the End User License Agreement and the Privacy Bolicy.		Sign Up Username davidcgijon Email address davidcgijon@gmail.com Password Note: Your email address will be added to the metadata of packages that you publish, so it may be seen publicly. Your password should be at least 10 characters. Learn more	9
	Create an Account or. Login		Privacy Policy: Create an Account or. Login	





• Una Vez nos hayamos logueado, nos mandaran un mail y una vez verificado tendremos activa nuestra cuenta en npm para poder trabajar con ella

Q Search packages				Search	
 Popular libraries 	Q Discover packages			⊯ By the numbers	
lodash	□ Front-end	■ Back-end	>_ cri	Packages 1.434.813	
chalk	■ Documentation ⇒ CSS		Downloads - Last Week 24.971.740.491		
commander	✓ Testing	Tol aa	● Coverage	Downloads · Last Month	
express				98.607.093.918	
tslib react-dom	☐ Mobile 13 Frameworks				
axios	r Robotics √x Math				





CREACIÓN DE UNA LIBRERÍA EN ANGULAR

• Lo primero que tenemos que hacer es crear un nuevo proyecto *Angular*, en este caso yo le llamaré "**my-project**", para eso utilizamos el comando:

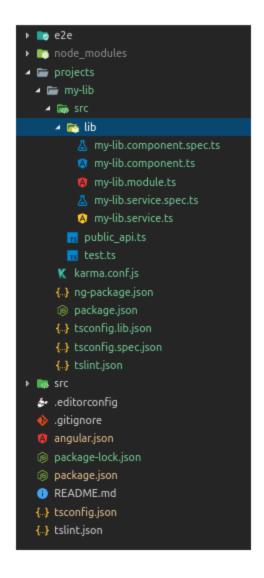
\$ ng new my-project

• Una vez creado el proyecto, nos posicionamos en la raíz, y en la terminal escribimos lo siguiente (el CLI de *Angular* nos proporciona un comando para crear una librería):

\$ ng generate library my-lib



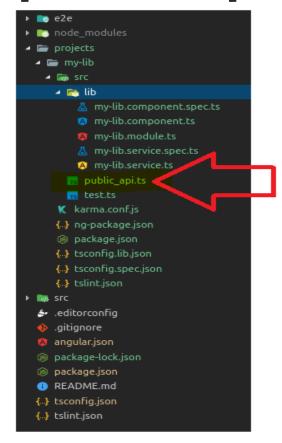
• La estructura que tendrá nuestro proyecto debería ser la siguiente:







• Un archivo importante de nuestra librería es el llamado **public_api.ts** ahí es donde se encuentran todas las clases, componentes, directivas, etc.. que nuestra librería va a compartir. Si agregamos algún otro archivo, como por ejemplo una interfaz que se va a compartir con el usuario que ocupe nuestra librería, la agregamos a nuestro **public_api.ts.** Los archivos que son de uso interno para la librería y que no serán compartidos con el usuario, simplemente no se agregan.



```
1 /*
2 |* Public API Surface of my-lib
3 |*/
4 |
5 | export * from './lib/my-lib.module';
6
```

public_api.ts



- Una vez escrita nuestra librería Transpilarla, es decir convertir nuestro código
 Typescript en código Javascript, para eso nos vamos a apoyar de ng-packagr, es un paquete que nos simplifica la creación/transpilación de librerías para Angular.
- Instalamos ng-packagr.

```
$ npm install ng-packagr — save-dev
```

 En nuestro package.json del proyecto root my-project creamos un nuevo script, que nos ayudará a transpilar nuestra librería usando ng-packagr.

```
"scripts": {
    "ng": "ng",
    "start": "ng serve",
    "build": "ng build",
    "test": "ng test",
    "lint": "ng lint",
    "e2e": "ng e2e",
    "build:lib": "ng-packagr -p projects/my-lib/ng-package.json"
},
```

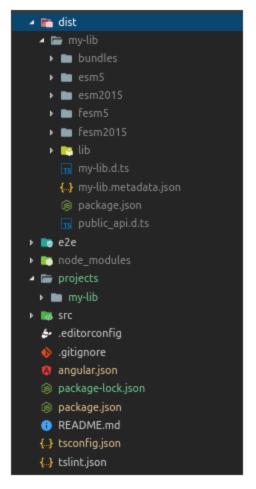
package ison of the my-project root

 El nombre del script puede ser cualquiera, en este caso se ha puesto "build:lib" y apunta al archivo ng-package.json que es el que le indica dónde está la librería y como la va a transpilar. Ahora ejecutamos nuestro nuevo comando:



• Esto generará una carpeta **dist** en el proyecto raíz (my-project) con la librería transpilada.





transpiled lib

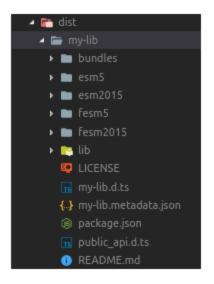




¿ QUE SUBIR A NPM?

 Para NPM entramos a la carpeta dist que se generó al correr el comando npm run build:lib y entramos a la carpeta my-lib.

\$ cd dist/my-lib



transpiled lib





- Esto es lo que se subirá a NPM.
- Una vez posicionado en la carpeta dist/my-lib, en nuestra terminal accedemos a nuestra cuenta de NPM:

\$ npm login

• les pedirá las credenciales y hacemos la publicación de nuestro paquete:

\$ npm publish

 Recuerdar que cada modificación a nuestro paquete hay que cambiar la versión del mismo, esto lo podemos encontrar en el package.json y habrá que modificarlo cada vez que volvamos a publicar una versión estable de nuestra librería

"version": "1.0.1",



- raia vermoar que se ha publicado nuestra librería en npm:



https://npmjs.com/package/<package>

- ¿ Como Usamos la librería en otro proyecto?
- Instalandola como cualquier otra librería

npm install <nombre_librería> --save

• E importando el modulo como cualquier otra

Referencias:

https://medium.com/angular-in-depth/complete-beginner-guide-to-publish-an-angular-library-to-npm-d42343801660

https://medium.com/@hernandez.hs/creando-una-biblioteca-simple-usando-cli-angular-7-y-desplegando-en-azure-d8c9d66668bd

