

## Ejercicio 2. Estructuras de control en ADA

### 1. Introducción

Con estos ejercicios se pretende realizar un acercamiento del alumno a la programación en ADA. Para ello, se plantea un ejercicio sencillo de utilización de las instrucciones y estructuras básicas de control. Dicho ejercicio deberá de ser remitido al profesor a través del módulo de Tareas de la plataforma Aula Virtual antes de la finalización del plazo de envío indicado. El formato de entrega de los ejercicios deberá de ser un documento PDF en el que se incluyan los comentarios y el código del programa realizados.

### Actividades a realizar por los alumnos

Realice el ejercicio propuesto a continuación:

#### **EJERCICIO 1. INSTRUCCIONES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL**

Escribir un programa en ADA con las siguientes características:

1. Inicializar una variable tipo cadena que contenga los caracteres "ABCDEFGH".
2. Realizar un bucle para extraer la información de la cadena anterior carácter a carácter e imprimir por pantalla en función del carácter leído:
  - "A" o "B": mostrar "Opción 1".
  - "C", "D" o "E": mostrar "Opción 2".
  - "F": mostrar "Opción 3".
  - En otro caso: mostrar "Otra opción".
3. OPCIONAL: Extender el código anterior para admitir una cadena de entrada por teclado.