Техническое задание

Веб-скрапер

Создано в рамках #12AppsChallenge

Веб-скрапинг — это автоматический сбор открытых данных с различных интернет-ресурсов.

Где используется

- При сборе данных для маркетинговых исследований
- Извлечение нужной информации для дальнейшей ее обработки (списки поставщиков, контактная информация)
- Загрузка данных для оффлайн использования
- Поиск горячих новостей, вакансий и т. д.
- Отслеживание изменяющейся информации (например, изменение цен на конкретные товары)

Инструменты

В этом разделе приведен список подходящих технологий, которые могут помочь написать проект. **Их использование не обязательно.** Можно взять любой другой инструмент, главное - результат.

- puppeteer
- cheerio
- node-osmosis
- apify-js
- noodlejs
- x-ray
- yakuza
- ineed

Задачи

Здесь приведен список задач, которые должен решать веб-скрапер. Обязательные пункты отмечены жирным, остальное - по желанию.

- Сбор простых данных на html-страницах
- Сбор файлов (например, картинок)

- Создание json-файлов для собранных данных
- Unit-тесты
- Прогрессбар, отображающий процент готовности данных
- Возможность обрабатывать данные в процессе сбора (например, полученное строковое значение можно перевести в число)

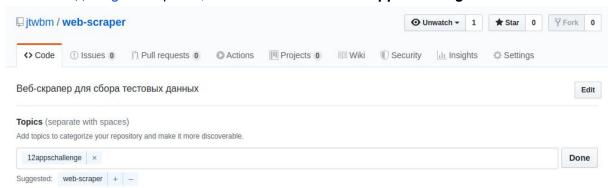
Требования к проекту

С помощью этих пунктов можно оценить "готовность" веб-скрапера.

- Удобство дальнейшего использования, перенастроить скрапер на другие данные должно быть легко
- Читаемый код в едином стиле
- Присутствует документация

Куда скидывать?

Можно создать github проект, отметив его топиком 12appschallenge:



После этого ваш проект можно будет увидеть в этом списке, среди других участников челленжа: https://github.com/topics/12appschallenge

Поделиться своими выполненными заданиями можно в любой соц. сети, отметив запись хештегом #12AppsChallenge