熱+10ってどれくらいのダメージなのよって話

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| エネルギー変換 | 属性 | 倍率 |
| 熱+ | 熱 | 5 |
| 熱- | 冷気 | 5 |
| 電気+ | 電気 | 10 |
| 光+ | 熱 | 1 |
| 音+ | 物理 | 0.5 |
| 運動+ | 物理 | 3 |
| 重力+ | 物理 | 20 |
| 核+ | 熱&物理 | 100&100 |

防御０かつ変換効率100%なら

熱+10＝50ダメージ

電気+10＝100ダメージ

運動+10＝20ダメージ

核+10＝2000ダメージ

変換効率の影響で実際はこんなダメージにはならない

熱+の変換効率が80%なら、

MP10 → 変換効率80% → 8 → 倍率5 → 40ダメージ

核+が0.1%なら

MP1000 → 変換効率0.1% → 1 → 倍率200 → 200ダメージ

ここから防御力を引いた数が実ダメージになる