

The background image is a top-down view of a dark, textured surface, possibly a wooden table or a stone slab. In the top right corner, a slice of pizza is visible, topped with melted cheese and meat. In the bottom left corner, a larger portion of a pizza is shown, also topped with cheese and meat. Scattered around the pizzas are various fresh ingredients: a bunch of green parsley in the top left, a single red chili pepper in the top center, and some green herbs in the bottom left. In the bottom right, there are two small wooden spoons, one containing a dark powder and the other a lighter, granular substance. The overall lighting is warm and focused on the food, creating a rustic and appetizing atmosphere.

OC Pizza

-- Présentation des fonctionnalités de l'application --

INDEX

[1. Rappel exprimés par le client](#)

[2. Identification des acteurs](#)

[3. Identification des packages](#)

[4. Package « Authentification »](#)

[5. Package « Interface Client »](#)

[6. Package « Interface Boutique »](#)

[7. Processus détaillé d'une commande](#)

1. RAPPEL DES BESOINS EXPRIMES PAR LE CLIENT

- être plus efficace dans la gestion des commandes, de leur réception à leur livraison en passant par leur préparation ;
- suivre en temps réelles commandes passées, en préparation et en livraison ;
- suivre en temps réel le stock d'ingrédients restants pour savoir quelles pizzas peuvent encore être réalisées ;
- proposer un site Internet pour que les clients puissent :
 - passer leurs commandes, en plus de la prise de commande par téléphone ou sur place ;
 - payer en ligne leur commande s'ils le souhaitent – sinon, ils paieront directement à la livraison ;
 - modifier ou annuler leur commande tant que celle-ci n'a pas été préparée.
- proposer un aide-mémoire aux pizzaiolos indiquant la recette de chaque pizza

2. IDENTIFICATION DES ACTEURS

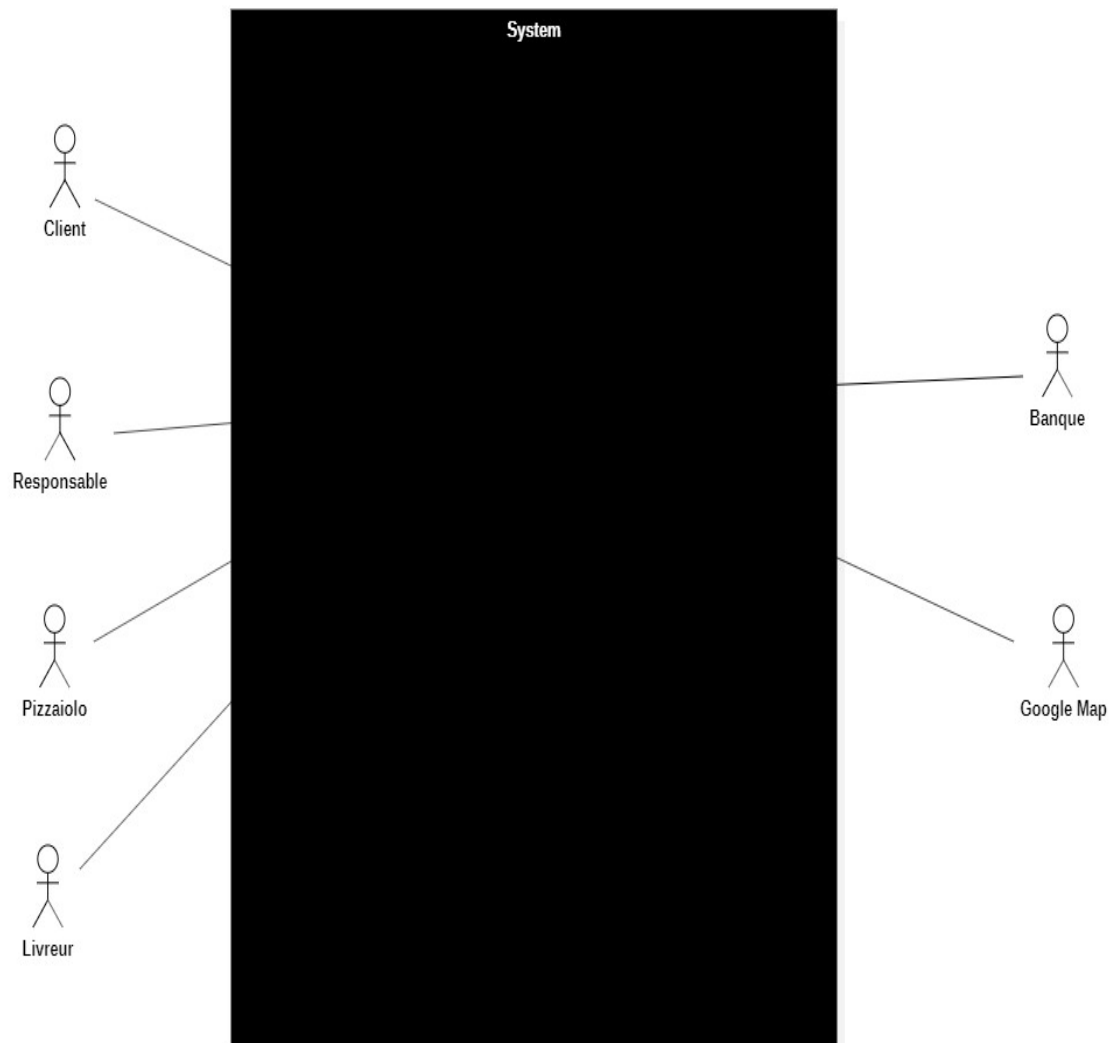
2.a) Acteurs principaux :

#	Acteurs principaux
1.	Client
2.	Responsable
3.	Pizzaiolo
4.	Livreur

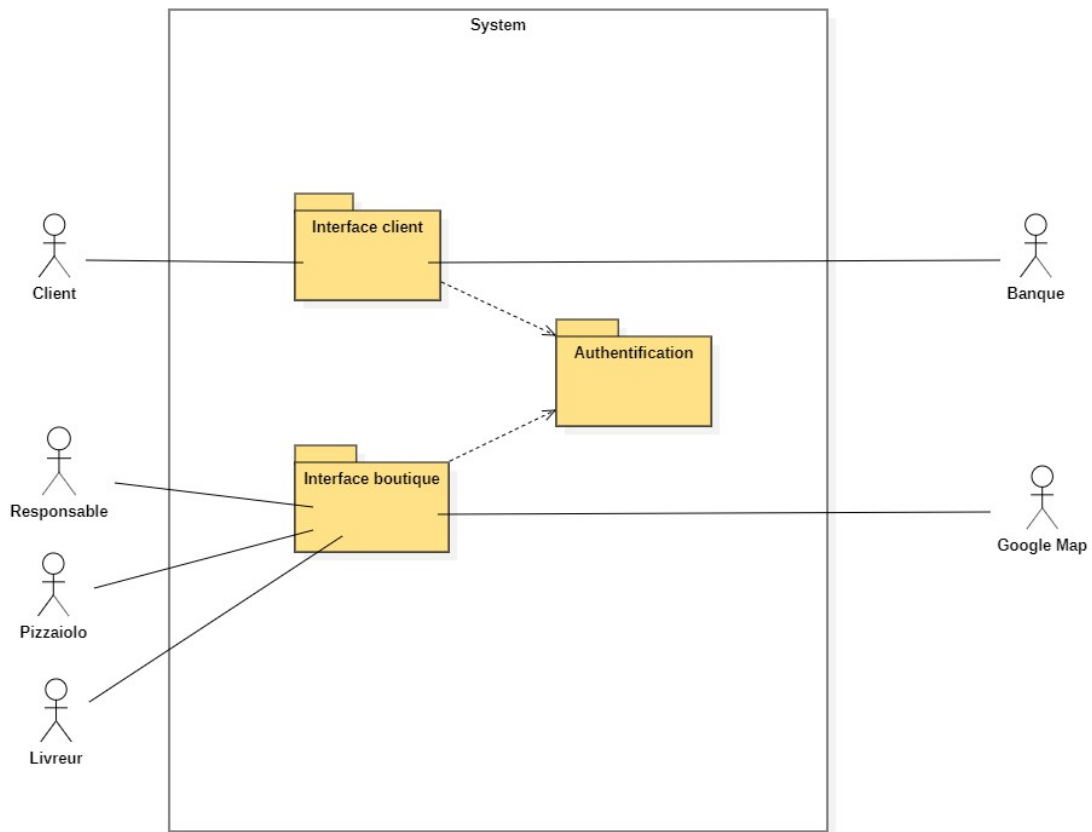
2.b) Acteurs secondaires :

#	Acteurs secondaires
1.	Banque
2.	Google Map

2.c) Diagramme de contexte :



3. IDENTIFICATION DES PACKAGES



Au vues des besoins du clients j'ai identifié deux parties distinctes qui auront toutes les deux besoins du package « Authentification »

* La partie « Interface Client » qui contiendra toutes les fonctionnalités dont disposera le client

* La partie « Interface Boutique » qui contiendra toutes les fonctionnalités dont disposera le responsable et les employés

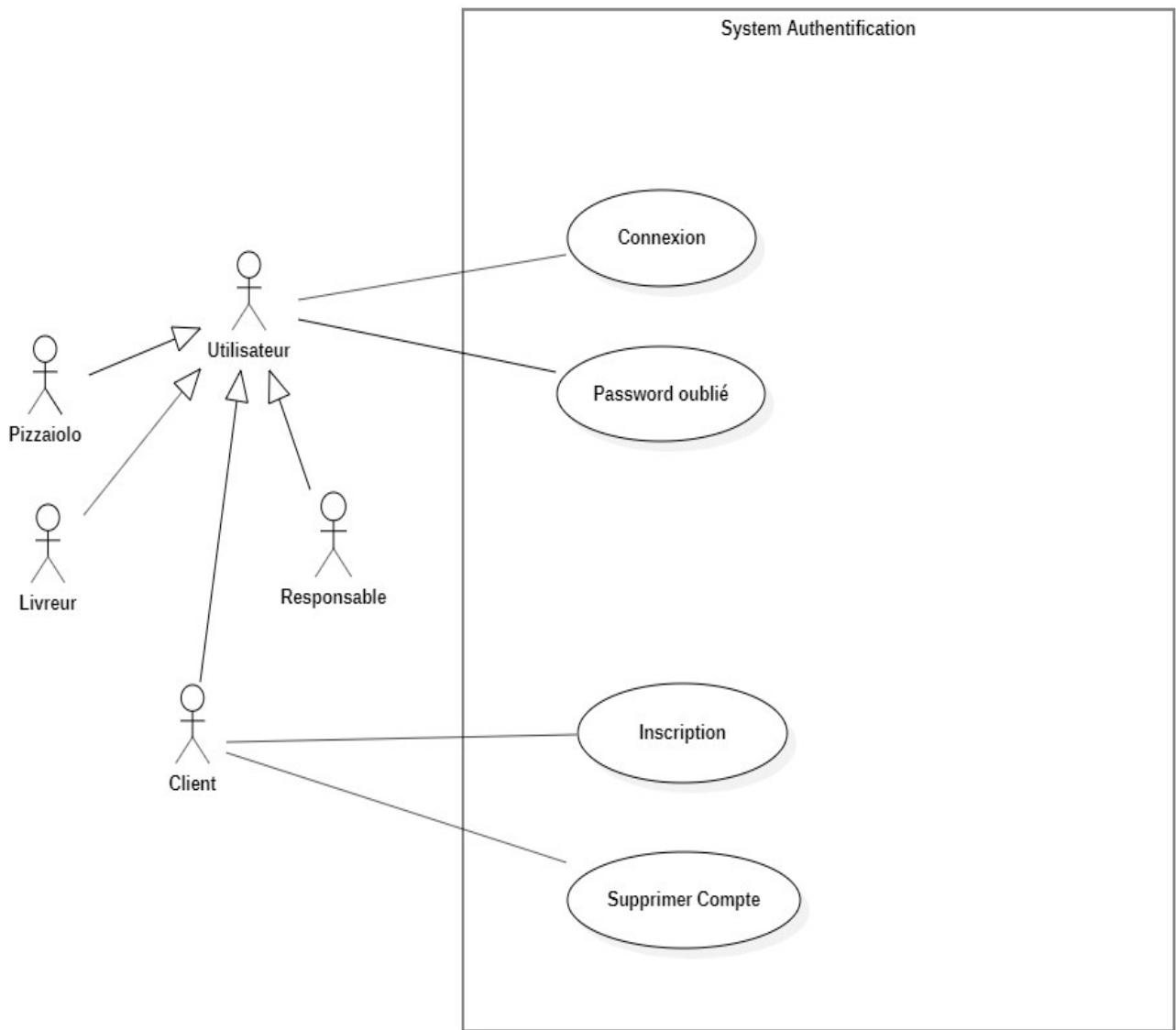
* La partie « Authentification » qui elle permettra notamment à tous les utilisateurs de se connecter à l'application

4. PACKAGE « AUTHENTICATION »

4.a) Liste des fonctionnalités :

# Fonctionnalités	Client	Responsable	Pizzaiolo	Livreur
1. Connexion	X	X	X	X
2. Password oublié	X	X	X	X
3. Inscription	X			
4. Supprimer Compte	X			

4.b) Diagramme de cas d'utilisation :



4.c) Détails des fonctionnalités :

1. CONNEXION

1. VOLET “IDENTIFICATION”

Numéro : 1

Nom : Connexion Compte (package Authentification)

Acteur : Client, Responsable, Pizzaiolo, Livreur

Description : L'utilisateur doit pouvoir se connecter à son compte

Auteur : Gorin Julien

Date(s) : 03/07/2020

Pré-conditions : L'utilisateur doit avoir un compte

Démarrage : le client clique sur « Se Connecter »

2. LE VOLET “DESCRIPTION DES SCENARIOS”

Le scénario nominal :

1. **Le système** affiche le formulaire de connexion.
2. **L'utilisateur** saisit ses identifiants.
3. **Le système** vérifie les identifiants de l'utilisateur.
4. **Le système** affiche son compte à l'utilisateur.

Les scénarios d'exception :

- 3.a **Le système** constate que le password ne correspond pas.
Le système affiche un message d'erreur et propose l'option password oubliée à l'utilisateur.

- 3.b **Le système** ne reconnaît pas le nom de l'utilisateur.
Le système invite l'utilisateur à créer un compte.

3. LE VOLET “POST-CONDITIONS”

Post-condition :

- Pour le scénario nominal : Aucune.
 - Pour les scénarios d'exception : Aucune.
-

2. PASSWORD OUBLIÉ :

1. VOLET “IDENTIFICATION”

Numéro : 2

Nom : Password oublié (package Authentification)

Acteur : Client, Responsable, Pizzaiolo, Livreur

Description : L'utilisateur doit pouvoir réinitialiser son password dans le cas d'oubli

Auteur : Gorin Julien

Date(s) : 03/07/2020

Pré-conditions : L'utilisateur doit avoir un compte

Démarrage : L'utilisateur clique sur « Password oublié »

2. LE VOLET “DESCRIPTION DES SCENARIOS”

Le scénario nominal :

1. **Le système** envoie un mail avec lien au client.
2. **L'utilisateur** clique sur le lien.
3. **Le système** affiche une page de modification pour password.
4. **L'utilisateur** rentre son nouveau password.
5. **L'utilisateur** confirme son password.
6. **L'utilisateur** clique sur valider.
7. **Le système** affiche un message de confirmation.

3. LE VOLET “POST-CONDITIONS”

Post-condition :

-Pour le scénario nominal : Le password de l'utilisateur est modifié en base de données.

-Pour les scénarios d'exception : Aucune.

3. INSCRIPTION :

1. VOLET “IDENTIFICATION”

Numéro : 3

Nom : Inscription (package Authentication)

Acteur : Client

Description : Le client doit pouvoir s’inscrire

Auteur : Gorin Julien

Date(s) : 03/07/2020

Pré-conditions : Aucune

Démarrage : Le client clique sur « Créer un compte »

2. LE VOLET “DESCRIPTION DES SCENARIOS”

Le scénario nominal :

1. **Le système** affiche le formulaire de création de compte.
2. **Le client** saisit les champs requis.
3. **Le client** clique sur valider.
4. **Le système** vérifie tous les champs du formulaire.
5. **Le système** recherche un point de vente à proximité de l’adresse du client.
6. **Le système** trouve un point de vente qui couvre l’adresse du client à la livraison.
7. **Le système** associe le client au point de vente.
8. **Le système** affiche un message de remerciements.

Les scénarios d'exception :

4.a **Le système** reconnaît une erreur dans un champ.

Le système affiche le message d'erreur correspondant.

Le client modifie les erreurs.

Le client clique sur valider (retour à l'étape 5).

6.a **Le système** ne trouve pas de point de vente qui couvre l'adresse du client à la livraison.

Le système affiche le message d'erreur correspondant.

Fin du cas d'utilisation

3. LE VOLET "POST-CONDITIONS"

Post-condition :

-Pour le scénario nominal : Le client est enregistré en base de données.

-Pour les scénarios d'exception : Aucune.

4. SUPPRIMER COMPTE

1. VOLET “IDENTIFICATION”

Numéro : 5

Nom : Supprimer Compte (package Authentification)

Acteur : Client

Description : Le client doit pouvoir supprimer son compte

Auteur : Gorin Julien

Date(s) : 03/07/2020

Pré-conditions : Aucune

Démarrage : Le client clique sur « Supprimer compte »

2. LE VOLET “DESCRIPTION DES SCENARIOS”

Le scénario nominal :

1. **Le système** affiche un message de confirmation.
2. **Le client** confirme.
3. **Le système** affiche un formulaire à choix multiple afin de demander les raisons de la suppression de compte.
4. **Le client** fait son choix.
5. **Le système** affiche un message approprié à la situation.
6. **Le système** envoie un mail au responsable avec les informations saisie.

Les scénarios alternatifs :

- 2.a **Le client** annule .
Le système retourne à la page accueil

3. LE VOLET “POST-CONDITIONS”

Post-condition :

-Pour le scénario nominal : Le client est supprimer de la base de données et un mail est envoyer au responsable.

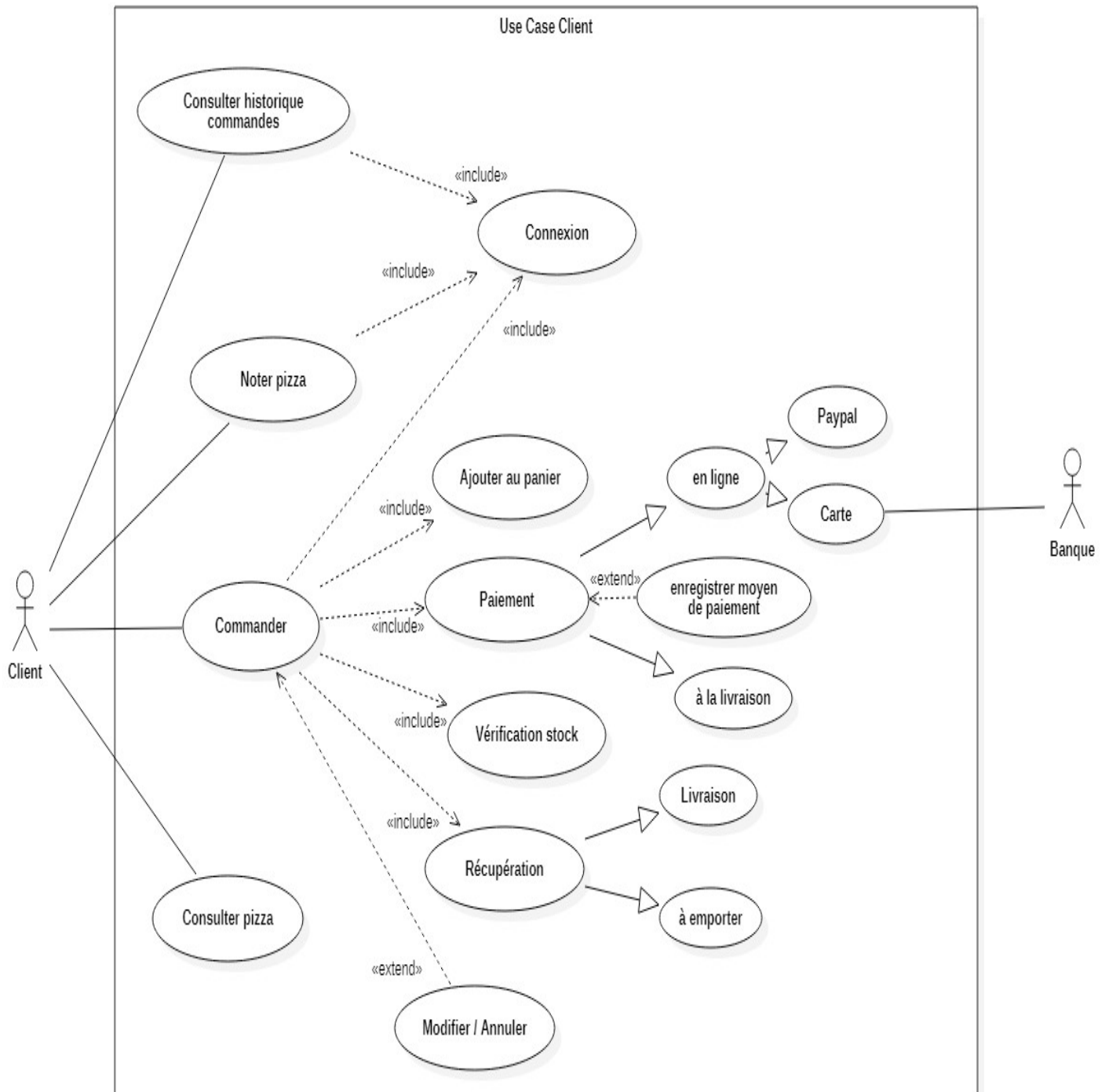
-Pour les scénarios alternatifs : Aucune.

5. PACKAGE « INTERFACE CLIENT »

5.a) Liste des fonctionnalités :

#	Fonctionnalités
1.	Consulter Pizza
2.	Commander
3.	Noter Pizza
4.	Consulter Historique des Commandes

5.b) Diagramme de cas d'utilisation :



5.c) Détails des fonctionnalités :

1. CONSULTER PIZZA

1. VOLET “IDENTIFICATION”

Numéro : 1

Nom : Consulter pizza (package Interface client)

Acteur : Client

Description : Le Client doit pouvoir consulter la liste des pizzas

Auteur : Gorin Julien

Date(s) : 02/07/2020

Pré-conditions : Aucune

Démarrage : Lancement de l'application page d'accueil

2. LE VOLET “DESCRIPTION DES SCENARIOS”

Le scénario nominal :

1. **Le système** affiche la liste des pizzas.
2. **Le Client** consulte la liste des pizzas.
3. **Le Client** peut sélectionner une pizza parmi celles affichées.
4. **Le système** affiche les informations détaillées d'une pizza choisie.
5. **Le Client** peut ensuite quitter cette description détaillée.
6. **Le système** retourne à l'affichage des pizzas (retour à l'étape 1).

Les scénarios alternatifs :

2.a **Le Client** décide de quitter la consultation des commandes.

5.a **Le Client** décide de quitter la consultation des commandes.

3. LE VOLET “POST-CONDITIONS”

Post-condition :

-Pour le scénario nominal : Aucune.

-Pour les scénarios d’exception : Aucune.

2. COMMANDER

1. VOLET “IDENTIFICATION”

Numéro : 2

Nom : Commander (package Interface client)

Acteur : Client

Description : Le Client doit pouvoir passer une commande

Auteur : Gorin Julien

Date(s) : 03/07/2020

Pré-conditions : L'utilisateur doit être authentifié en tant que Client
(Cas d'utilisation « Connexion »)

Démarrage : le client à choisie une pizza et l'ajoute à son panier

2. LE VOLET “DESCRIPTION DES SCENARIOS”

Le scénario nominal :

1. **Le Client** indique le format et la quantité souhaitée, puis valide sa commande.
2. **Le système** vérifie le stock d'ingrédient.
3. **Le système** calcule le temps de préparation nécessaire et demande l'accord du client.
4. **Le Client** donne son accord.
5. **Le système** propose les options pour récupérer la commande.
6. **Le Client** fait son choix.
7. **Le système** vérifie si un moyen de paiement est enregistré.
8. **Le système** demande confirmation du moyen de paiement au client.
9. **Le Client** confirme.
10. **Le système** attend la validation de l'organisme bancaire.

11. **L'organisme bancaire** valide le paiement.
12. **Le système** affiche un message de remerciements pour la commande passée.

Les scénarios d'exception :

- 1.a **Le Client** annule sa commande.
Le système affiche un message de confirmation.
Le Client confirme.
Fin du cas d'utilisation
- 2.a **Le système** constate que le stock est insuffisant.
Le système affiche un message d'excuse au client et l'invite à choisir une autre pizza.
Le système appelle le cas d'utilisation « Consulter Pizza ».
- 4.a **Le Client** ne donne pas son accord.
Le système affiche un message d'excuse.
Fin du cas d'utilisation
- 11.a **L'organisme bancaire** ne valide pas le paiement.
Le système affiche un message d'erreur au client et l'invite à choisir un autre moyen de paiement (retour à l'étape 8).

Les scénarios alternatifs :

- 8.a **Le système** propose les différents moyens de paiement.
Le Client fait son choix (retour à l'étape 9).

3. LE VOLET "POST-CONDITIONS"

Post-condition :

- Pour le scénario nominal : La commande est enregistré en base de données et appel du cas d'utilisation « Préparer Commande ».
- Pour les scénarios d'exception : Aucune.

3. NOTER PIZZA

1. VOLET “IDENTIFICATION”

Numéro : 8

Nom : Noter pizza (package Interface client)

Acteur : Client

Description : Le Client doit pouvoir noter les pizzas qu’il a commandées

Auteur : Gorin Julien

Date(s) : 03/07/2020

Pré-conditions : L’utilisateur doit être authentifié en tant que Client
(Cas d’utilisation « Connexion »)

Démarrage : Après cas d’utilisation « Livrer Commande »

2. LE VOLET “DESCRIPTION DES SCENARIOS”

Le scénario nominal :

1. **Le système** propose au client de noter la pizza reçus .
2. **Le Client** note la pizza.
3. **Le système** affiche un message de remerciement.

Les scénarios alternatifs :

- 2.a **Le Client** décide de ne pas noter la pizza reçue.
Le système affiche un message de remerciements pour la commande passée.
- 2.b **Le Client** donne une note inférieure à la moyenne.
Le système affiche un message d’excuse.

3. LE VOLET “POST-CONDITIONS”

Post-condition :

- Pour le scénario nominal : La note est enregistrée en base de données.
 - Pour les scénarios d'exception : Aucune.
-

4. CONSULTER HISTORIQUE DES COMMANDES

1. VOLET “IDENTIFICATION”

Numéro : 4

Nom : Consulter historique des commandes (package Interface client)

Acteur : Client

Description : Le Client doit pouvoir consulter l'historique de ses commandes

Auteur : Gorin Julien

Date(s) : 02/07/2020

Pré-conditions : L'utilisateur doit être authentifié en tant que Client
(Cas d'utilisation « Connexion »)

Démarrage : Le Client a demandé la page « historique des commandes »

2. LE VOLET “DESCRIPTION DES SCENARIOS”

Le scénario nominal :

1. **Le système** affiche la liste des commandes déjà effectuées.
2. **Le Client** consulte la liste des commandes déjà effectuées.
3. **Le Client** peut sélectionner une commande parmi celles affichées.
4. **Le système** affiche les informations détaillées de la commande choisie.
5. **Le Client** peut ensuite quitter cette description détaillée.
6. **Le système** retourne à l'affichage des commandes déjà effectué. (retour à l'étape 1).

Les scénarios alternatifs :

- 2.a **Le Client** décide de quitter la consultation des commandes déjà effectuées.
- 5.a **Le Client** décide de quitter la consultation des commandes déjà effectuées.

3. LE VOLET “POST-CONDITIONS”

Post-condition :

-Pour le scénario nominal : Aucune.

-Pour les scénarios d’exception : Aucune.

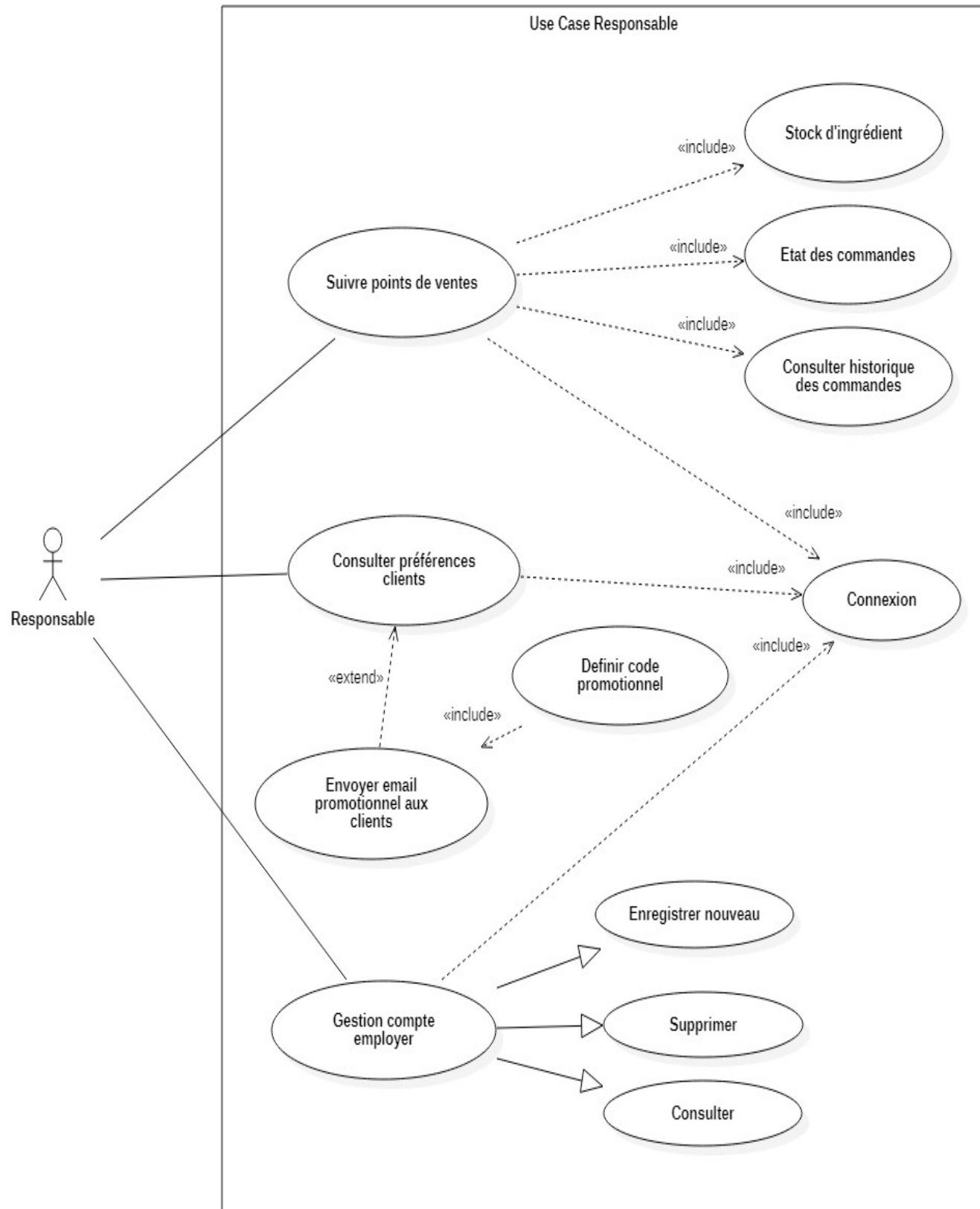
6. PACKAGE « INTERFACE BOUTIQUE »

1. ACTEUR « RESPONSABLE »

1.a) Liste des fonctionnalités :

#	Fonctionnalités
1.	Suivre les points de vente
2.	Consulter préférences clients
3.	Gestion compte employeur (Enregistrer nouveau, Supprimer, Consulter)

1.b) Diagramme de cas d'utilisation :



1.c) Détails des fonctionnalités :

1. SUIVRE LES POINTS DE VENTE

1. VOLET “IDENTIFICATION”

Numéro : 1

Nom : suivre les points de vente (package Interface boutique)

Acteur : Responsable

Description : Le Responsable doit pouvoir suivre les points de vente

Auteur : Gorin Julien

Date(s) : 02/07/2020

Pré-conditions : L'utilisateur doit être authentifié en tant que Responsable
(Cas d'utilisation « Connexion »)

Démarrage : Le Responsable a demandé la page « suivre les points de vente »

2. LE VOLET “DESCRIPTION DES SCENARIOS”

Le scénario nominal :

1. **Le système** affiche la liste des points de vente.
2. **Le Responsable** consulte la liste des points de vente.
3. **Le Responsable** peut sélectionner un point de vente.
4. **Le système** affiche les informations détaillées d'un point de vente sous forme de tableau de bord.
5. **Le Responsable** peut consulter l'état des commandes en direct et l'historique des commandes.
6. **Le Responsable** peut ensuite sélectionner une commande.
7. **Le système** affiche les informations détaillées de la commande.

8. **Le Responsable** peut ensuite quitter cette description détaillée d'une commande.
9. **Le système** retourne à l'affichage détaillé d'un point de vente sous forme de tableau de bord. (retour à l'étape 4).
10. **Le Responsable** peut ensuite quitter cette description détaillée d'un point de vente.
11. **Le système** retourne à l'affichage des points de vente (retour à l'étape 1).

Les scénarios alternatifs :

- 2.a **Le Responsable** décide de quitter la consultation des points de vente.
- 5.a **Le Responsable** peut consulter le stock d'ingrédient.
- 8.a **Le Responsable** décide de quitter la consultation des points de vente.
- 10.a **Le Responsable** décide de quitter la consultation des points de vente.

3. LE VOLET "POST-CONDITIONS"

Post-condition :

- Pour le scénario nominal : Aucune.
 - Pour les scénarios d'exception : Aucune.
-

2. CONSULTER PRÉFÉRENCES CLIENTS

1. VOLET “IDENTIFICATION”

Numéro : 2

Nom : Consulter préférences clients (package Interface boutique)

Acteur : Responsable

Description : Le Responsable doit pouvoir consulter les préférences clients

Auteur : Gorin Julien

Date(s) : 02/07/2020

Pré-conditions : L'utilisateur doit être authentifié en tant que Responsable
(Cas d'utilisation « Connexion »)

Démarrage : Le Responsable a demandé la page « préférences clients »

2. LE VOLET “DESCRIPTION DES SCENARIOS”

Le scénario nominal :

1. **Le système** affiche la liste des pizzas les mieux notées par les clients par ordre décroissant.
2. **Le Responsable** consulte la liste des pizzas les mieux notées.
3. **Le Responsable** peut sélectionner une pizza parmi celles affichées.
4. **Le système** affiche les informations détaillées d'une pizza choisie.
5. **Le Responsable** peut cliquer sur définir promotion.
6. **Le système** demande de remplir les champs requis pour définir la promotion.
7. **Le Responsable** saisit les champs requis.
8. **Le Responsable** valide.
9. **Le système** demande une confirmation par l'intermédiaire d'un message.

10. **Le Responsable** confirme.
11. **Le système** envoie un mail promotionnel aux clients et retourne à l’affichage des informations détaillées de la pizza (retour à l’étape 4).
12. **Le Responsable** peut ensuite quitter cette description détaillée d’une pizza.
13. **Le système** retourne à l’affichage des pizzas les mieux noter (retour à l’étape 1).

Les scénarios alternatifs :

- 2.a **Le Responsable** décide de quitter la consultation des pizzas les mieux noter.
- 12.a **Le Responsable** décide de quitter la consultation des pizzas les mieux noter.

Les scénarios d’exception :

- 8.a **Le Responsable** annule.
Le système demande une confirmation par l’intermédiaire d’un message.
Le Responsable confirme.
Le système confirme l’annulation et retourne à l’affichage des informations détaillées de la pizza (retour à l’étape 4).
- 9.a **Le système** trouve une erreur dans les champs saisis.
Le système système affiche le message d’erreur correspondant.
Le Responsable corrige l’erreur (retour à l’étape 8).

3. LE VOLET “POST-CONDITIONS”

Post-condition :

- Pour le scénario nominal : Enregistrement du code promotionnel en base de données et envoi d’un mail aux clients.
 - Pour les scénarios d’exception : Aucune.
-

3. GESTION COMPTE EMPLOYER

1. VOLET “IDENTIFICATION”

Numéro : 3

Nom : Gestion compte employer (package Interface boutique)

Acteur : Responsable

Description : Le Responsable doit pouvoir enregistrer un nouvel employer, en supprimer un et ou consulter leurs comptes

Auteur : Gorin Julien

Date(s) : 02/07/2020

Pré-conditions : L'utilisateur doit être authentifié en tant que Responsable
(Cas d'utilisation « Connexion »)

Démarrage : Le Responsable a demandé la page « Gestion compte employer »

2. LE VOLET “DESCRIPTION DES SCENARIOS”

Le scénario nominal :

1. **Le système** affiche la liste des employés trier par point de vente.
2. **Le Responsable** consulte la liste des employés.
3. **Le Responsable** peut sélectionner un employé.
4. **Le système** affiche les informations détaillées d'un employé.
5. **Le Responsable** peut cliquer sur supprimer.
6. **Le système** demande une confirmation par l'intermédiaire d'un message.
7. **Le Responsable** confirme.
8. **Le système** affiche un message de confirmation et retourne à l'affichage des employés (retour à l'étape 1).
9. **Le Responsable** peut cliquer sur ajout d'un employé.

10. **Le système** fait appel au cas d'utilisation « créer un compte ».

Les scénarios alternatifs :

2.a **Le Responsable** décide de quitter la consultation des employés.

5.a **Le Responsable** décide de quitter la consultation des informations détaillées d'un employé.

7.a **Le Responsable** clique sur annuler

Le système retourne à l'affichage des informations détaillées d'un employé. (retour à l'étape 4).

9.a **Le Responsable** décide de quitter la consultation des employés.

3. LE VOLET "POST-CONDITIONS"

Post-condition :

-Pour le scénario nominal : Aucune ou suppression d'un employé en base de données ou encore ajout d'un employeur voir cas d'utilisation « créer compte » .

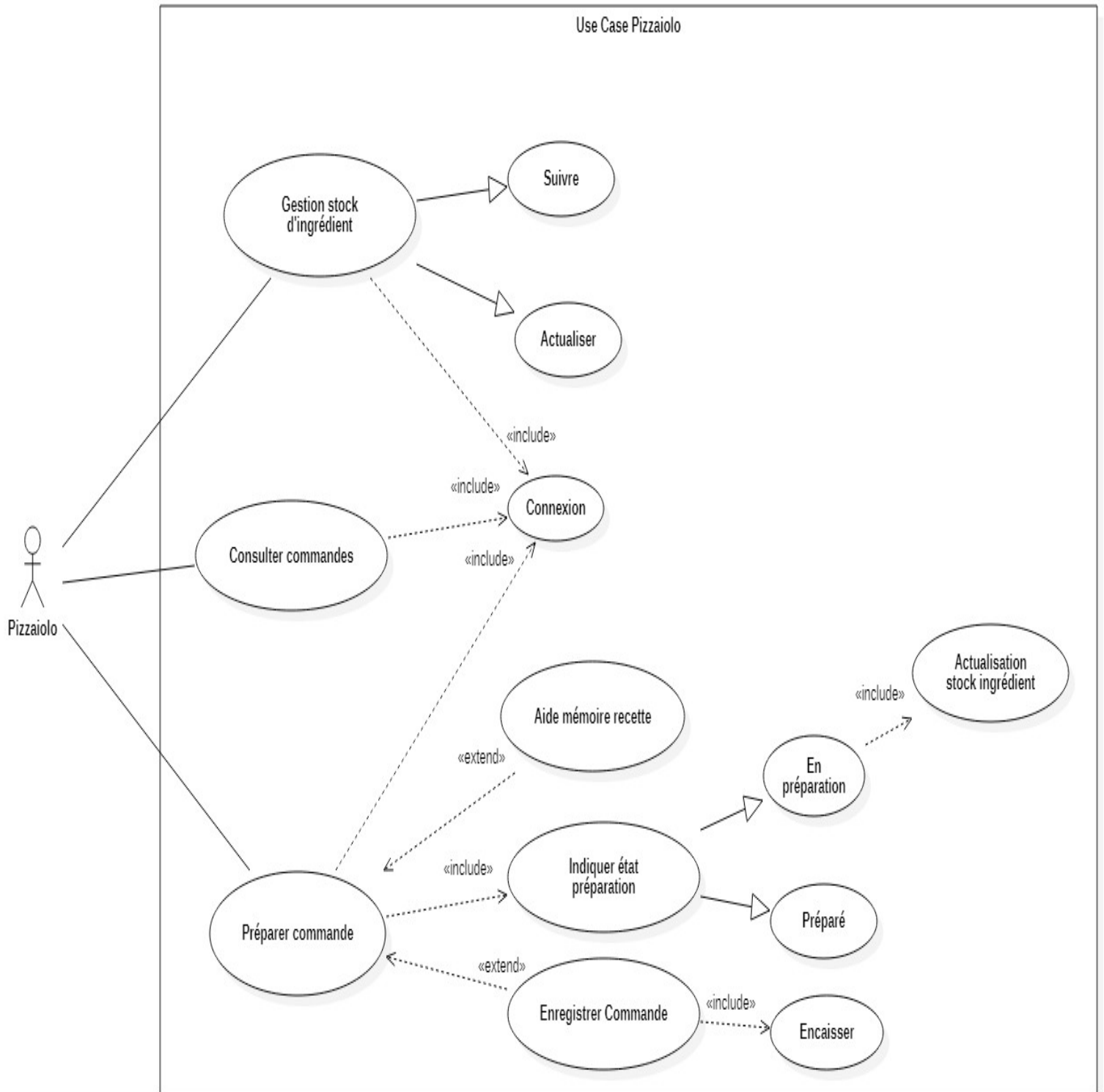
-Pour les scénarios d'exception : Aucune.

2. ACTEUR « PIZZAIOLO »

2.a) Liste des fonctionnalités :

#	Fonctionnalités
1.	Préparer commande
2.	Gestion du stock d'ingrédient (suivre, actualiser)
3.	Consulter commandes

2.b) Diagramme de cas d'utilisation :



2.c) Détails des fonctionnalités :

1. PRÉPARER COMMANDER

1. VOLET “IDENTIFICATION”

Numéro : 1

Nom : Préparer Commande (package Interface boutique)

Acteur : Pizzaiolo

Description : Le Pizzaiolo doit indiquer l'état de préparation d'une commande, doit pouvoir consulter la recette et doit pouvoir également enregistrer une commande

Auteur : Gorin Julien

Date(s) : 02/07/2020

Pré-conditions : L'utilisateur doit être authentifié en tant que Pizzaiolo
(Cas d'utilisation « Connexion »)

Démarrage : Une commande est passé par un client
(Cas d'utilisation « Commander (Client) »)

2. LE VOLET “DESCRIPTION DES SCENARIOS”

Le scénario nominal :

1. **Le système** notifie **Le Pizzaiolo** qu'une commande à été passée.
2. **Le Pizzaiolo** consulte la commande à préparer.
3. **Le Pizzaiolo** peut visualiser la recette de la pizza à préparer.
4. **Le Pizzaiolo** doit modifier l'état de la commande en tant que « En Préparation ».
5. **Le système** reste à l'écoute d'une éventuelle modification du **Client**.
6. **Le Pizzaiolo** doit modifier l'état de la commande en tant que « Préparé ».

7. **Le système** n'est plus en écoute de modification .
8. **Le système** vérifie le choix fait par le client pour récupérer la commande.
9. **Le système** voit le choix livraison.
10. **Le système** appelle le cas d'utilisation « Livrer Commande ».

Les scénarios alternatifs :

- 1.a **Le Client** vient au point de vente pour passer la commande.
Le Pizzaiolo enregistre la commande à préparer.
Le système vérifie le stock disponible (retour à l'étape 2).
- 1.b **Le Client** vient au point de vente pour passer la commande.
Le Pizzaiolo enregistre la commande à préparer.
Le système vérifie le stock disponible.
Le système indique un stock insuffisant (retour à l'étape 1.a).
- 5.a **Le Client** modifie la commande.
Le système notifie le Pizzaiolo que la commande a été modifiée (retour à l'étape 2).
- 9.a **Le système** voit en point de vente.
Le Pizzaiolo doit encaisser la commande.
Arrêt du cas d'utilisation .

Les scénarios d'exception :

- 5.a **Le Client** annule la commande.
Le système notifie le Pizzaiolo que la commande a été annulée.
Arrêt du cas d'utilisation .

3. LE VOLET "POST-CONDITIONS"

Post-condition :

- Pour le scénario nominal : La commande est enregistrée en base de données.
- Pour les scénarios d'exception : Aucune.

2. GESTION DU STOCK

1. VOLET “IDENTIFICATION”

Numéro : 2

Nom : Gestion du stock d'ingrédient (package Interface boutique)

Acteur : Pizzaiolo

Description : Le Pizzaiolo doit pouvoir consulter et actualiser le stock

Auteur : Gorin Julien

Date(s) : 02/07/2020

Pré-conditions : L'utilisateur doit être authentifié en tant que Pizzaiolo
(Cas d'utilisation « Connexion »)

Démarrage : Le Pizzaiolo a demandé la page « gestion du stock »

2. LE VOLET “DESCRIPTION DES SCENARIOS”

Le scénario nominal :

1. **Le système** affiche la liste du stock.
2. **Le Pizzaiolo** consulte liste du stock.
3. **Le Pizzaiolo** peut sélectionner actualiser le stock sur un élément de la liste.
4. **Le système** affiche un message de confirmation.
5. **Le Pizzaiolo** confirme.
6. **Le système** demande la nouvelle quantité du stock et un message d'explication.
7. **Le Pizzaiolo** saisit les données requises.
8. **Le système** affiche un message de confirmation.
9. **Le Pizzaiolo** confirme.

10. **Le système** envoie un mail avec les données saisies au responsable.

Les scénarios alternatifs :

1.a **Le système** affiche un message d'alerte lorsque le stock d'un ingrédient est faible.

2.a **Le Pizzaiolo** décide de quitter la consultation de la liste du stock.

3. LE VOLET "POST-CONDITIONS"

Post-condition :

-Pour le scénario nominal : Actualisation du stock en base de données et envoi d'un mail au responsable.

-Pour les scénarios d'exception : Aucune.

3. CONSULTER COMMANDE

1. VOLET “IDENTIFICATION”

Numéro : 3

Nom : Consulter commande (package Interface boutique)

Acteur : Pizzaiolo

Description : Le Pizzaiolo doit pouvoir consulter la liste des commandes

Auteur : Gorin Julien

Date(s) : 02/07/2020

Pré-conditions : L'utilisateur doit être authentifié en tant que Pizzaiolo (Cas d'utilisation « Connexion »)

Démarrage : Le Pizzaiolo a demandé la page « consulter commandes »

2. LE VOLET “DESCRIPTION DES SCENARIOS”

Le scénario nominal :

1. **Le système** affiche la liste des commandes.
2. **Le Pizzaiolo** consulte la liste des commandes.
3. **Le Pizzaiolo** peut sélectionner une commande parmi celles affichées.
4. **Le système** affiche les informations détaillées d'une commande choisie.
5. **Le Pizzaiolo** peut ensuite quitter cette description détaillée.
6. **Le système** retourne à l'affichage des commandes (retour à l'étape 1).

Les scénarios alternatifs :

- 2.a **Le Pizzaiolo** décide de quitter la consultation des commandes.
- 5.a **Le Pizzaiolo** décide de quitter la consultation des commandes.

3. LE VOLET “POST-CONDITIONS”

Post-condition :

-Pour le scénario nominal : *Aucune*.

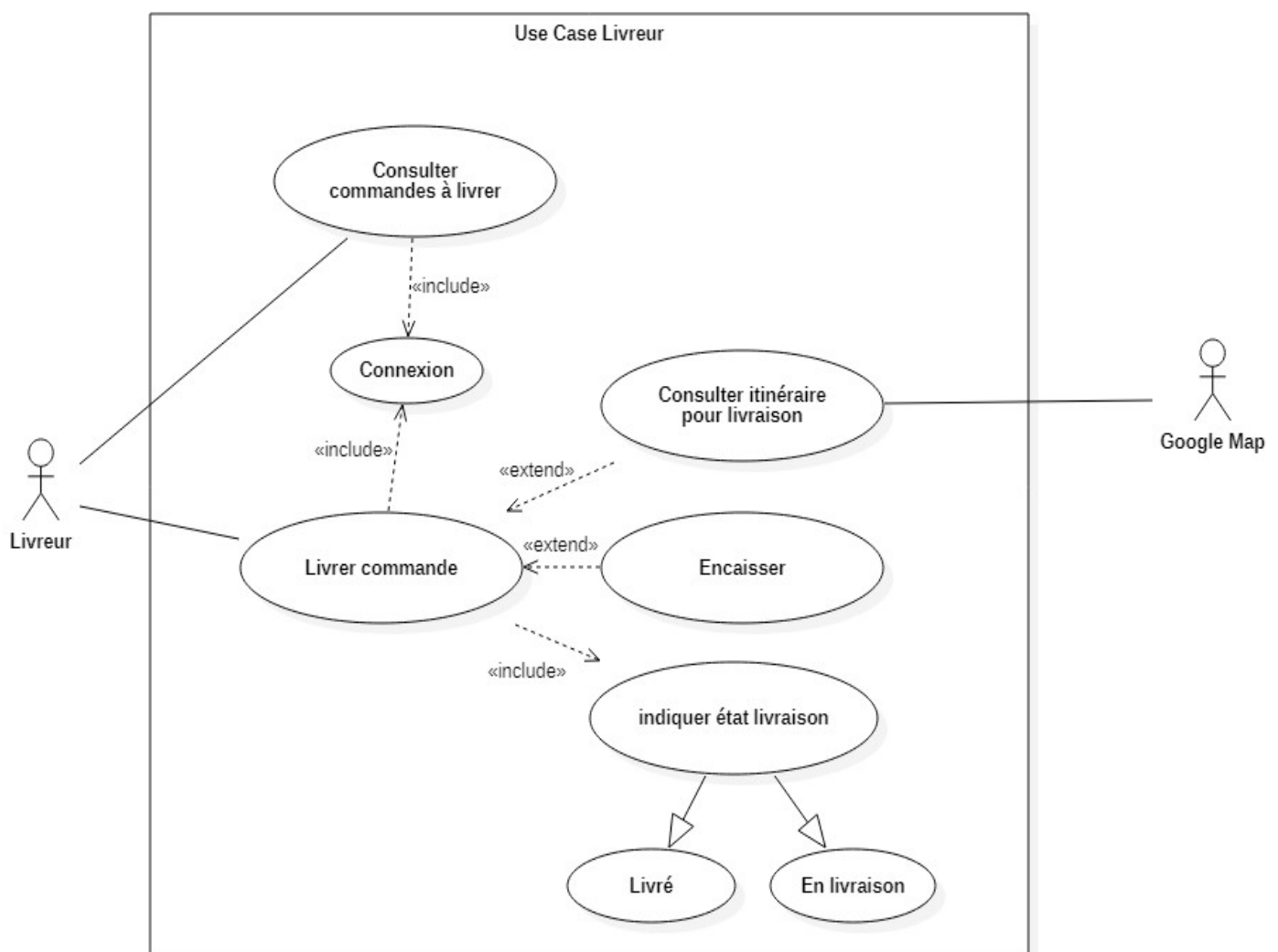
-Pour les scénarios d’exception : *Aucune*.

3. ACTEUR « LIVREUR »

3.a) Liste des fonctionnalités :

#	Fonctionnalités
1.	Livrer commande
2.	Consulter commande à livré

3.b) Diagramme de cas d'utilisation :



3.c) Détails des fonctionnalités :

1. LIVRER COMMANDE

1. VOLET “IDENTIFICATION”

Numéro : 1

Nom : Livrer commande (package Interface boutique)

Acteur : Livreur

Description : Un livreur doit indiquer l'état d'une commande à livrer, doit pouvoir consulter l'itinéraire de l'adresse à livrer et doit pouvoir également encaisser le paiement d'une commande.

Auteur : Gorin Julien

Date(s) : 02/07/2020

Pré-conditions : L'utilisateur doit être authentifié en tant que livreur
(Cas d'utilisation « Connexion »)

Démarrage : Le Pizzaiolo indique qu'une commande est prête
(Cas d'utilisation « Préparer Commande (Pizzaiolo) »)

2. LE VOLET “DESCRIPTION DES SCENARIOS”

Le scénario nominal :

1. **Le système** notifie **Le livreur** qu'une commande est prête.
2. **Le livreur** consulte la commande à livrer.
3. **Le livreur** peut consulter l'itinéraire de l'adresse à livrer.
4. **Le livreur** doit modifier l'état de la livraison en tant que « En Livraison ».
5. **Le système** est en attente d'une modification d'état.
6. **Le livreur** peut encaisser le paiement de la commande.

7. **Le livreur** doit modifier l'état de la livraison en tant que « Livré ».
8. **Le système** enregistre la commande et affiche un message de confirmation.

Les scénarios alternatifs :

- 6.a **Le système** indique au **livreur** que la commande a déjà été payée.

3. LE VOLET "POST-CONDITIONS"

Post-condition :

- Pour le scénario nominal : La commande est initialisée comme étant terminée en base de données
 - Pour les scénarios d'exception : **Aucun.**
-

2. CONSULTER COMMANDE À LIVRÉ

1. VOLET “IDENTIFICATION”

Numéro : 2

Nom : Consulter commande à livré (package Interface boutique)

Acteur : Livreur

Description : Un livreur doit pouvoir consulter la liste des commandes à livrer

Auteur : Gorin Julien

Date(s) : 02/07/2020

Pré-conditions : L'utilisateur doit être authentifié en tant que livreur
(Cas d'utilisation « Connexion »)

Démarrage : Le Livreur a demandé la page « consulter livraison »

2. LE VOLET “DESCRIPTION DES SCENARIOS”

Le scénario nominal :

1. **Le système** affiche la liste des commandes à livrer.
2. **Le livreur** consulte la liste des commandes à livrer.
3. **Le livreur** peut sélectionner une commande parmi celles affichées.
4. **Le système** affiche les informations détaillées d'une commande choisie.
5. **Le livreur** peut ensuite quitter cette description détaillée.
6. **Le système** retourne à l'affichage des commandes à livrer (retour à l'étape 1).

Les scénarios alternatifs :

- 2.a **Le livreur** décide de quitter la consultation des commandes à livrer.
- 5.a **Le livreur** décide de quitter la consultation des commandes à livrer.

3. LE VOLET “POST-CONDITIONS”

Post-condition :

-Pour le scénario nominal : *Aucune*.

-Pour les scénarios d'exception : *Aucune*.

7. PROCESSUS DÉTAILLÉ D'UNE COMMANDE

Voir fichier `diagramme_de_sequence.pdf`