



OC Pizza

-- *Présentation des solutions techniques et fonctionnelles.* --

- Présentation des solutions retenue

- 1^{er} Partie :

Présentation de la solution
fonctionnelle

- 2^{ème} Partie :

Présentation de la solution
technique



• Présentation de la solution fonctionnelle

- En analysant les besoins du client j'ai repéré deux parties distinctes, ce qui m'a permis de découper l'application, afin d'optimiser la lecture du dossier des spécifications fonctionnelles.
Ces deux parties sont :
 - « L'interface Client » qui regroupera les différentes fonctionnalités proposées aux clients.
 - « L'interface Boutique » qui elle sera utilisée par les employé du groupe « OC Pizza » dans le but de faciliter la gestion des points de vente.
- Ces deux parties permettront à chaque utilisateur de disposer d'une interface qui répond à tous leurs besoins et attentes.
- Et toujours dans le but d'éclaircir le dossier des spécifications fonctionnelles j'ai rajouté à ces deux interfaces une partie gérant l'authentification de tous les utilisateurs.

- Présentation de la solution fonctionnelle « Authentification »

- Je vais commencer par vous présenter la partie « Authentification », car elle est utilisée par l'ensemble des utilisateurs de l'application. Dans cette partie les utilisateurs disposeront des fonctionnalités courantes à chaque application telle que la création ou suppression d'un compte, la connexion ou encore la modification du mot de passe en cas d'oublis.
- J'ai cependant différencié la création de compte employeur, qui ne pourra être réalisé que par les responsables du groupe « OC Pizza » et l'inscription, qui elle pourra être effectuée par tous ceux qui souhaitent disposer d'un compte client.

- Présentation de la solution fonctionnelle « Interface Client »

- L'interface client, sera l'interface proposer à tous les utilisateurs désirant effectuer une commande et disposant d'un compte client. Elle permettra de réaliser diverses actions, telles que passer une commande, consulter l'historique des commandes, noter les pizzas commander, ou encore consulter le catalogue des pizzas proposer ainsi que leurs détails.
- Le client disposera donc d'un espace personnalisé afin de lui faciliter le processus de commande et d'accroître sa fidélité.

- Présentation de la solution fonctionnelle « Interface Boutique»

- L'interface boutique sera elle l'interface proposer aux employés, mais elle disposera de fonctionnalités différentes, en fonction du statut de l'employer, afin de la rendre plus intuitive et facilité son utilisation pour chaque utilisateur. Ainsi le responsable, le pizzaiolo et le livreur auront chacun une interface avec les fonctionnalités qui leur son propre.
- Afin de pas surcharger ce document je vous renvoie aux PDF joint pour les détails de toutes ces fonctionnalités.

• Présentation de la solution technique

- En ce qui concerne la solution technique j'opterais pour un développement « from scratch », et une architecture en Microservice par l'intermédiaire du framework Spring-Boot du langage Java.
- Cette architecture rendra l'application plus scalable et ainsi permettra de gérer les ressources allouées aux différents services, notamment pour le Microservice s'occupant des commandes.
- Cela permettra d'augmenter ou diminuer le nombre d'instances en service en fonction de l'afflux de clientèle et ainsi éviter une éventuelle surcharge du serveur mais aussi des économies substantielles sur le coût des serveurs en bas régime.
- Le développement « from scratch », permettra également une plus grande flexibilité dans la réalisation de l'application, afin de pouvoir proposer toutes les fonctionnalités voulues par le client.