

# Filas-com-prioridades

Imagine um conjunto  $S$  de números. Os elementos de  $S$  são às vezes chamados *chaves* ou *prioridades* (especialmente se há *outros dados* associados a cada elemento de  $S$ ). Uma *fila-com-prioridades* (ou fila priorizada, ou *priority queue*) é um *tipo abstrato de dados* que permite executar as seguintes operações sobre  $S$ :

- encontrar um elemento máximo de  $S$ ,
- extrair um elemento máximo de  $S$ ,
- inserir um novo número em  $S$ ,
- aumentar o valor de um elemento de  $S$ ,
- diminuir o valor de um elemento de  $S$ .

Há uma variante dessa definição em que “máximo” é substituído por “mínimo”. Para distinguir uma variante da outra, diremos que a primeira é uma fila-com-prioridades *decrecente* (ou “de máximo”) e a segunda é uma fila-com-prioridades *crescente* (ou “de mínimo”).

Filas-com-prioridades (crescentes e decrescentes) têm um papel fundamental na implementação eficiente de diversos algoritmos célebres, como o *algoritmo Heapsort*, o *algoritmo de Dijkstra*, o *algoritmo de Prim*, e o *algoritmo de Huffman*.

Esta página é inspirada na seção 6.5 de *CLRS*.

## Implementações de fila-com-prioridades

Não é difícil imaginar maneiras de implementar uma fila-com-prioridades. Nas implementações mais óbvias, algumas das operações ficam rápidas mas as outras ficam lentas. O desafio é inventar uma implementação em que *todas* as operações sejam rápidas.

### Exercícios 1

1. Discuta a implementação de uma fila-com-prioridades decrescente num vetor que armazena as chaves em ordem arbitrária.
2. Discuta a implementação de uma fila-com-prioridades decrescente num vetor que armazena as chaves em ordem crescente.

## Implementação em heap

No que segue, trataremos de filas-com-prioridades **decrecentes**, mas é fácil adaptar toda a discussão às filas crescentes.

Eis uma maneira muito **eficiente** de implementar uma fila-com-prioridades decrescente: mantenha o conjunto  $S$  de chaves em um **max-heap**. Vamos mostrar a seguir como cada uma das operações da fila-com-prioridades decrescente é executada. Suporemos que o max-heap fica armazenado em um vetor  $A[1..n]$ .

## Máximo

É fácil encontrar (e devolver) o valor de um elemento máximo do max-heap  $A[1..n]$  não vazio (ou seja, com  $n \geq 1$ ):

```
ENCONTRA-MÁXIMO ( $A, n$ )  
1  devolva  $A[1]$ 
```

## Remoção de máximo

O seguinte algoritmo remove um elemento máximo do max-heap não vazio  $A[1..n]$  e devolve o valor desse elemento:

```
EXTRAIA-MAX ( $A, n$ )  
1   $max := A[1]$   
2   $A[1] := A[n]$   
3   $n := n-1$   
4  CORRIGE-DESCENDO ( $A, n, 1$ )  
5  devolva  $max$ 
```

O algoritmo CORRIGE-DESCENDO foi discutido na página [A estrutura heap](#).

## Inserção

O algoritmo abaixo insere um número  $c$  no max-heap  $A[1..n]$  (ou seja, acrescenta um novo elemento, com valor  $c$ , ao vetor) e rearranja o vetor para que ele volte a ser um max-heap:

```
INSERE-NA-FILA ( $A, n, c$ )  
1   $A[n+1] := c$   
2  CORRIGE-SUBINDO ( $A, n+1$ )
```

O algoritmo CORRIGE-SUBINDO foi discutido na página [A estrutura heap](#).

## Aumento do valor de uma chave

O algoritmo seguinte recebe um max-heap não vazio  $A[1..n]$ , um índice  $i$  no intervalo  $1..n$  e um número  $c \geq A[i]$ . O algoritmo altera para  $c$  o valor de  $A[i]$  e rearranja o vetor para que ele volte a ser um max-heap:

```
AUMENTA-CHAVE ( $A, i, c$ )  
1   $A[i] := c$ 
```

## Redução do valor de uma chave

O algoritmo abaixo recebe um max-heap não vazio  $A[1..n]$ , um índice  $i$  no intervalo  $1..n$  e um número  $c \leq A[i]$ . O algoritmo altera para  $c$  o valor de  $A[i]$  e rearranja o vetor para que ele volte a ser um max-heap:

```
DIMINUA-CHAVE ( $A, n, i, c$ )
1   $A[i] := c$ 
2  CORRIGE-DESCENDO ( $A, n, i$ )
```

## Construção de um heap

Para transformar um vetor arbitrário  $A[1..n]$  em max-heap (de maneira muito eficiente), use o algoritmo **CONSTRÓI-MAX-HEAP**, já discutido na página *A estrutura heap*.

## Desempenho

Os algoritmos acima são todos muito rápidos: no **pior caso**, cada um consome tempo proporcional à **altura** do heap. Como a altura é  $\lceil \lg n \rceil$  o **consumo de tempo** está em  $O(\lg n)$  no pior caso.

## Exercícios 2

1. Prove que os algoritmos ENCONTRA-MÁXIMO, EXTRAIA-MAX, INSERE-NA-FILA, AUMENTA-CHAVE e DIMINUA-CHAVE estão corretos.
2. ★ [CLRS] Escreva uma implementação eficiente da operação REMOVE com parâmetros  $(A, n, i)$ . Ela deve remover o nó  $i$  do max-heap  $A[1..n]$  e armazenar os elementos restantes, em forma de max-heap, no vetor  $A[1..n-1]$ .
3. ★ Reescreva o código do algoritmo **HEAPSORT** (veja a página *Ordenação: Heapsort*) usando as operações de manipulação de heap definidas acima.
4. ★ Escreva implementações das operações de uma fila-com-prioridades “de mínimo”
5. Escreva um algoritmo que receba um max-heap  $A[1..n]$  e um número  $x$  e devolva um índice  $i$  tal que  $A[i] = x$  ou devolva 0 se tal  $i$  não existe. Procure escrever um algoritmo eficiente. Qual o consumo de tempo de seu algoritmo?
6. [CLRS] Suponha dado um conjunto  $A_1, A_2, \dots, A_n$  de vetores numéricos crescentes. (Você pode trocar “vetor” por “lista encadeada” ou por “arquivo” se desejar.) Digamos que cada  $A_i$  tem  $t_i$  elementos. Queremos imprimir todos os  $t = t_1 + t_2 + \dots + t_n$  números, em ordem decrescente. Dê um algoritmo que consuma tempo  $O(t \lg n)$  para fazer o serviço. (Faz sentido dizer que o consumo de seu algoritmo está em  $O(n \lg n)$ ? Faz sentido dizer que está em  $O(t \lg t)$ ?)

## Objetos e chaves

Em geral, os elementos do vetor  $A$  são objetos arbitrários. Um dos atributos de cada objeto é um número que chamaremos *chave* (= *key*). O valor da chave determina a prioridade do objeto na fila. Na descrição acima, para simplificar, cada objeto consiste na chave e nada mais.

---

Veja o verbete [Priority\\_queue](#) na Wikipedia.

---

Veja [meus slides](#), página 55.

Veja também minha [página no site Estruturas de Dados](#).

---

[www.ime.usp.br/~pf/analise\\_de\\_algoritmos/](http://www.ime.usp.br/~pf/analise_de_algoritmos/)

Atualizado em 2020-05-08

*Paulo Feofiloff*

Departamento de Ciência da Computação

Instituto de Matemática e Estatística da USP