

## Lunar lander planning

- ⇒ Arrow up = thrust
- ⇒ land with max velocity 30 km/h
- ⇒ Star sky by gravity
- ⇒ Draw sky and surface
- ⇒ 3 game states
- ⇒ Restart the game
- ⇒ add velocity on game screen
- ⇒ add gravity
- ⇒ Most important draw rocket 😊
- ⇒ Flame function

