1. É correto afirmar que uma das principais formas de se fazer com que um modelo computacional aprenda linguagem é a partir de uma forma eficiente de se representar as

palavras de forma numérica? Explique.

2. É possível fazer operações de similaridade entre palavras, usando como representação o

One-Hot Encoding? Por quê?

3. Explique de que forma as representações de palavras foram evoluindo entre One-Hot

Encoding \rightarrow TF-IDF \rightarrow LSA.

4. O uso de engenharia de features em problemas de NLP tem uma principal dificuldade. Qual

é? Qual a vantagem da engenharia de features em relação ao Bag of Words?

5. Qual foi a grande vantagem obtida a partir da representação por word embeddings

estáticos, com o Word2Vec? Como essa vantagem se compara em relação ao uso de

engenharia de features?

6. É correto afirmar que as dimensões de word embeddings representam características

concretas de palavras? Explique.

7. Por que se diz que os vetores de word embeddings são representações densas de

palavras? Como elas se opõem a representações esparsas por One-Hot Encoding?

8. Discorra sobre a diferença entre os algoritmos de treino Continuous Bag of Words e

Skip-Gram.

9. Quais as diferenças entre os algoritmos dos modelos Word2Vec, FastText, Wang2Vec e

GloVe?

10. Ao se usar um determinado modelo de word embeddings, explique porque é necessário

fazer o mesmo pré-processamento que foi feito para este modelo no corpus de treino do

seu modelo de NLP.

11. Qual o principal ganho que se tem com o Transfer Learning promovido pelo uso de word

embeddings? Explique.

12. Qual a principal limitação dos word embeddings estáticos? Explique.

13. Faça o download do dump mais recente do Wikipedia da língua portuguesa.

Dicas:

Nome do arquivo: ptwiki-latest-pages-articles.xml.bz2

Local: https://dumps.wikimedia.org/ptwiki/latest/

- a. Qual o formato do arquivo? Que informações contém nele?
- b. Execute o pré-processamento do <u>WikiExtractor</u> para extrair o conteúdo textual dos artigos do *dump* baixado. Explique o que é feito por este script.
- c. Descreva o resultado da execução do script. Quais arquivos foram gerados?
- 14. O <u>1 Billion Word Language Model Benchmark</u> é um benchmark utilizado para treino e avaliações de modelos de linguagem. Em seu <u>repositório</u> existe um script para pré-processamento do corpus que executa várias etapas necessárias para o treino dos modelos. Adapte o script para fazer o mesmo pré-processamento no dump do Wikipedia *resultante do pré-processamento realizado no exercício anterior*.

Dica: Simplifique o processo fazendo com que o WikiExtractor produza somente um arquivo de saída.

- a. Descreva o que é feito pelo script.
- b. Descreva o resultado da execução do script. Quais arquivos foram gerados em cada etapa?
- 15. Utilize o <u>repositório de pré-processamento do NILC</u> no arquivo de texto resultante do exercício anterior. Faça o pré-processamento do Wikipedia de acordo com o script de pré-processamento deste repositório.

Para os 4 próximos exercícios a seguir, utilize o corpus resultante deste pré-processamento do exercício 16.

- 16. Faça o treino de um modelo Word2Vec utilizando o gensim. Consulte a <u>documentação</u> do mesmo para saber como é.
- 17. Faça o treino de um modelo FastText utilizando o gensim. Consulte a <u>documentação</u> do mesmo para saber como é.
- 18. Faça o treino de um modelo Wang2Vec utilizando o repositório do modelo.
- 19. Faça o treino de um modelo GloVe utilizando o repositório do modelo.
- 20. Faça as avaliações contidas no repositório do NILC, para cada um dos modelos que você treinou:
 - a. https://github.com/nathanshartmann/portuguese_word_embeddings#semantic-similarity-evaluation
 - b. https://github.com/nathanshartmann/portuguese_word_embeddings#syntactic-and-d-semantic-analogies-evaluation

Como os seus modelos se comparam aos resultados reportados pelo NILC em https://arxiv.org/abs/1708.06025? Analise as diferenças.