
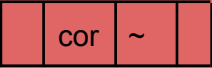
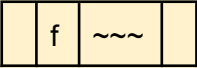


| | ABP | R-N | AVL | SPLAY |
|-----------------------|---|---|--|--|
| ED |  | Campo cor  | Campo fator  | Sem campos extras |
| Balanceamento | Mais rápida 1° | Máximo dobro 2° Aproximadamente balanceado | Máximo 1 [-1, 0, 1] 3° | Não se compara a rapidez, depende da aplicação |
| Cálculo balanceamento | - 1° | 4 rotações Simples à direita Dupla à direita Simples à esquerda Dupla à direita 3° | 4 rotações Simples à direita Dupla à direita Simples à esquerda Dupla à direita 4° | 6 rotações 2 nós ZIG (esquerda pra direita) ZAG (direita pra esquerda) 3 nós ZIG-ZIG ZAG-ZAG ZIG-ZAG ZAG-ZIG 2° |
| Inserer | Inserer mais rápido Busca binária Inserer direto na folha 1° | Busca binária Inserer folha (rotação se necessário) Rotação apenas quando ultrapassa regras de nível Inserer mais rápido pra muitas folhas +- 100.000 2° | Busca binária Inserer folha (rotação se necessário) Rotação apenas quando ultrapassa regras de nível Inserer mais rápido para muitas folhas 3° | Sempre na raiz 1.Busca binária 2.SPLAY pai 3.Split 4.Inserer raiz 4° |
| Remove | | | | Sempre na raiz 1.Busca binária 2.SPLAY 3. Exclui raíz 4° |
| Consulta | Busca binária Rápido | Na folha | Na folha | Busca binária SPLAY - Origem raíz |

| | | | | |
|-----|-------------------|---|---|---|
| | | Rápida 2° | Muito rápida 1° | Rotação (sempre, valor encontrado ou não) 4° |
| Uso | Inserir Remove | Busca aleatória Mesmo tempo de resposta em média | Busca aleatória Mesmo tempo de resposta em média | +/- 10% a 20% dos dados são muito consultados (consegue prever consultas) Restante é pouco consultado (poucos dados muito consultados) Mais acessados perto da raiz, não se preocupa com altura |