

Spickzettel-Latex



Keywords

✓ Begriff

Hallo

Jetzt geht's los...

fetter Text ¹

Motormanagement Sensoren (schneehage:2021:motormanagement).

Quelle ².

1 Welche Zeichen dürfen verwendet werden?

Ziffern: 0...9 Buchstaben: a...z A...Z

Sonderzeichen: . : ; , ? ! () [] + - * / = @

Steuerzeichen: \$ & % # _ { } ~ ^ \ |

Umlaute: ä ö ü ß Ä Ö Ü

Anführungszeichen: „Hallo!“ “Hello!” «Salut!»

Gedankenstrich: - -

EURO-Symbol: €

2 Abstand

Text

etwa $\frac{1}{4}$ Zeile Abstand

etwa $\frac{1}{2}$ Zeile Abstand

etwa 1 Zeile Abstand

¹Text

²kofler:2018:hacking

Abstand durch `vspace`

Text Abstand durch `hspace`

Abstand durch Leerzeile

3 Farbe

Text Text Text Text Text Text

4 Code

```
% HalloWelt.tex
\documentclass{article}
\begin{document}
    Hallo Welt!
\end{document}

// HalloWelt.c
#include <stdio.h>
int main(void){
    printf("Hallo Welt!\n");
    return 0;
}
```

Mathe

$$x^2 + px + q = 0$$

$$x_{1,2} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{D} \quad (1)$$

$$\begin{aligned} (a+b)^2 &= (a+b)(a+b) \\ &= a^2 + ab + ba + b^2 \\ &= a^2 + 2ab + b^2 \end{aligned}$$

Dezimaltrennzeichen: 1,23 1.23

Exponenten, Indizes, Vektor: x_1 x^2 \vec{x}

$$x = y^{-1} \text{ für alle } y > 0 \quad (2)$$

Griechische Buchstaben: $\alpha \Omega$

Mathematische Symbole: $\leq \sim \neq \approx \notin$

$$\dots \dots \{ \} \rightarrow \left(\frac{x+a}{x-a} \right)^2$$

Brüche, Wurzeln, Binomialkoeffizienten, Summen, Grenzwerte

$$\frac{1}{2} \frac{x^2}{x^2+1} \sqrt{x} \sqrt[4]{x^2+1} \binom{n}{k} \sin x \sum_{i=1}^n i \lim_{x \rightarrow 0}$$

Matrizen und Fallunterscheidungen

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$$

$$f(x) = \begin{cases} -x & \text{für } x < 0 \\ 1 & \text{für } x = 0 \\ \ln x & \text{für } x > 0 \end{cases}$$

$$E = mc^2$$

5 Boxen

Text

Text Text Text nach unten Text nach oben Text Text

$A \cap B$ A und B treten gleichzeitig ein.
 $A \cup B$ Es tritt A oder es tritt B ein (beide zugleich sind möglich).

6 Bild

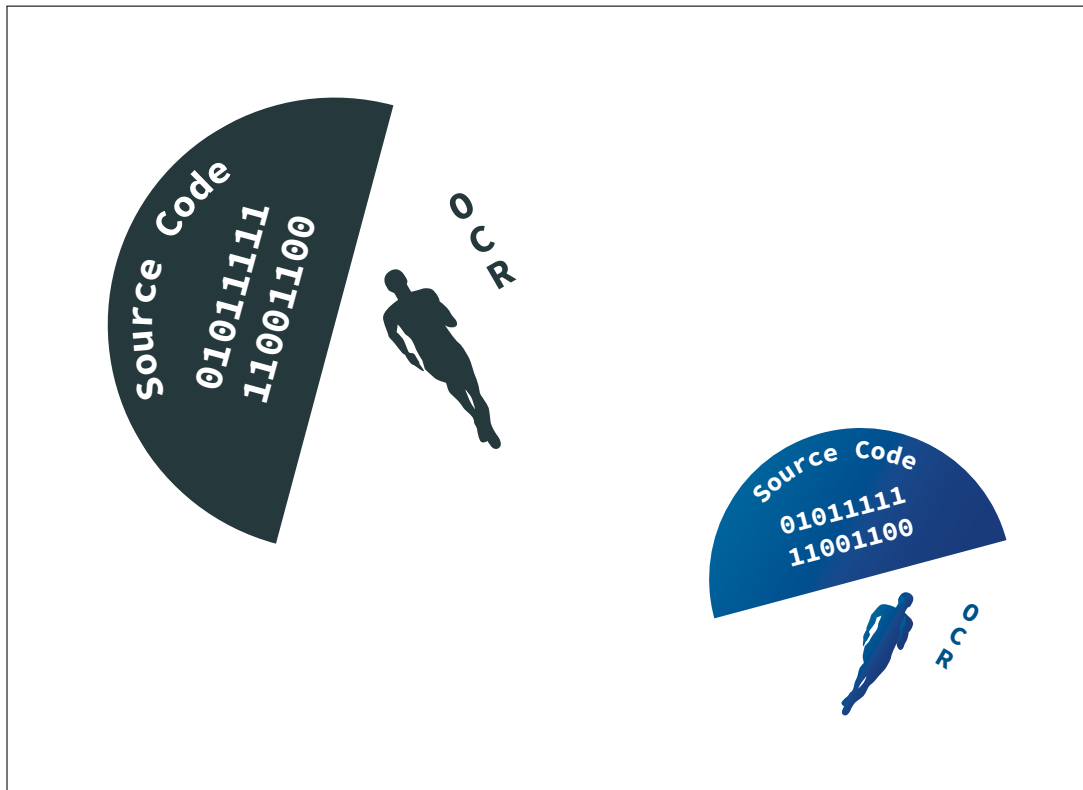


Bild (Abbildung 1).



Abb. 1: Bild

7 Links

PDF öffnen: (images/Logo/Logo-Details.pdf)

Video öffnen: (video.mov)

Audio öffnen: (H01-GI-ET.m4a)

Website ³

8 Tabelle

(siehe Tabelle 1).

Begriff	Definition
A	Text
B	Text
C	Text
D	Text
E	Text
F	Text

Tab. 1: Beschreibung der Tabelle

Begriff	Definition
A	Text
B	Text
C	Text
D	Text
E	Text
F	Mehrzeiliger Text in einer Zelle

Tab. 2: Beschreibung

³<http://bw-ju.de/>