

### Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

# Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a):	M.I. Heriberto García Ledezma
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	23
No de Práctica(s):	1
Integrante(s):	Gomez Garciacia Juan Jose
No. de lista o brigada:	13
Semestre:	2026-1
Fecha de entrega:	27/08/2025
Ohservaciones:	

CALIFICACIÓN:	

## Objetivos

En esta sección se deberán incluir los objetivos indicados en el manual para la práctica en cuestión.

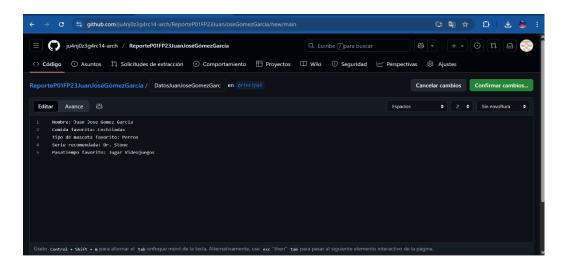
## Desarrollo

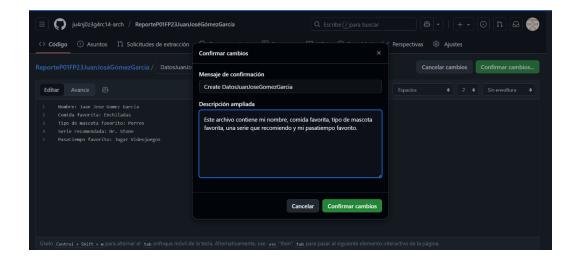
En esta sección deberán desarrollar los ejercicios indicados en las especificaciones de cada reporte que publique en el Google Classroom.

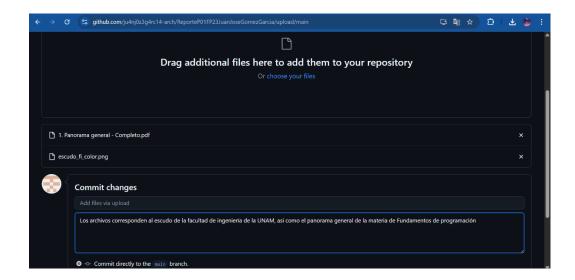
## Conclusiones

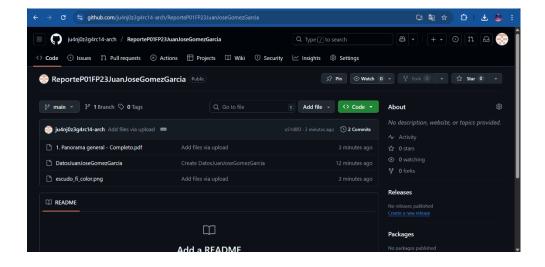
En esta sección, cada miembro del equipo que entregue el reporte deberá incluir una breve conclusión sobre la práctica.

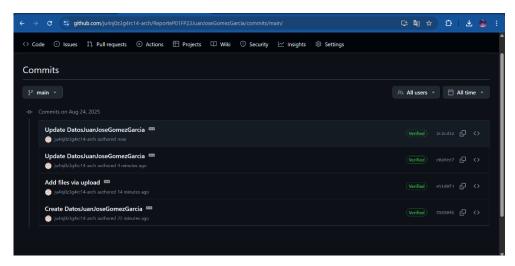
- 1. Actividad1: Creación de cuenta en github.com
  - Resumen de la actividad: La actividad comenzó creando una cuenta en GitHub, posteriormente cree un repositorio con nombre "ReporteP01FP23JuanJoseGomezGarcia" y un dentro de este repositorio cree un archivo de nombre "DatosJuanJoseGomezGarcia" en el cual en una primera versión coloque mi nombre, comida favorita, tipo de mascota favorita, una serie favorita que recomiende y mi pasatiempo favorito; posteriormente guarde la primera versión con su respectiva descripción; a continuación, dentro del repositorio coloque un archivo PDF y una imagen y para terminar modifique dos veces el archivo datos colocándole un gusto musical y un deporte, colocándoles sus respectiva descripción a cada nueva versión.
  - Evidencias:





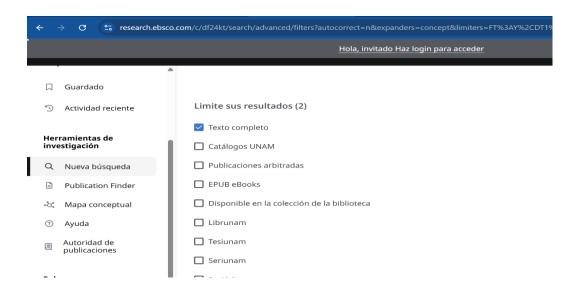


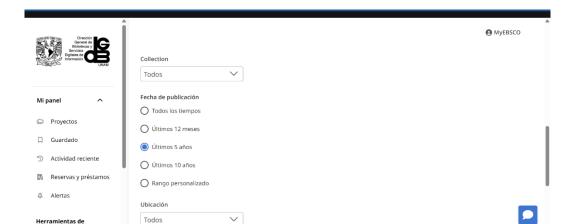




#### 2. Actividad 2: Biblioteca UNAM

- Resumen: En la página de la biblioteca general de la UNAM cree una cuenta de acceso remoto, posteriormente desde el descubridor de información realice una búsqueda de un tema sobre mi carrera, realizando una depuración de los resultados mediante la aplicación de criterios de búsqueda, por ultimo seleccione un archivo para descargarlo.
- Evidencias:

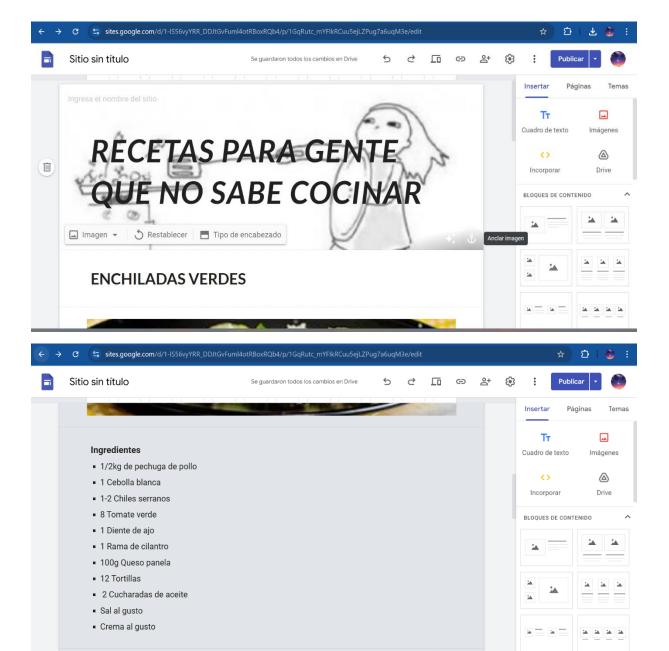






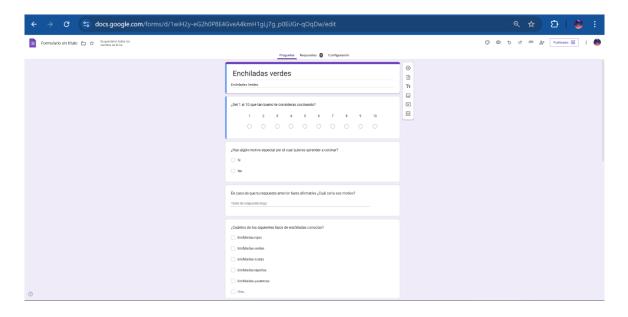
#### 3. Página web:

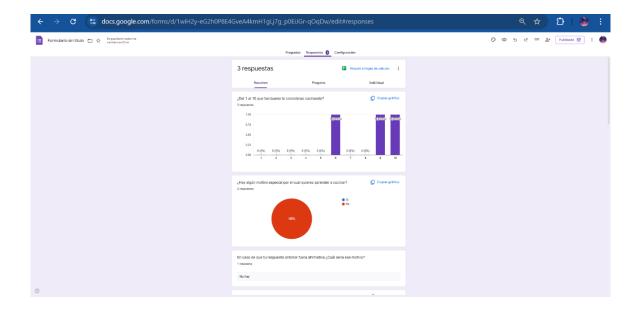
- Resumen: Utilizando la herramienta Google sites, cree un pequeño sitio web sobre recetas, agregando los pasos para hacer enchiladas verdes y algunas imágenes de referencia.
- Evidencias:
  - https://sites.google.com/view/fp26-252-ggjj/p%C3%A1gina-principal



#### 4. Formulario de Google:

- Utilizando la herramienta de Google forms, realice un pequeño cuestionario sobre las enchiladas y la calidad de la pagina web realizada en la actividad anterior, para cada pregunta intente que las respuestas fueran presentadas de forma distinta por las opciones de respuesta de Google, posteriormente añadí la encuesta a la pagina web y con ayuda de dos compañeros de clase, les pedí que revisaran la pagina y respondieran la encuesta.
- Evidencias:
  - https://forms.gle/Rx7XqX3yAQ7MP8nv8







#### 5. Cuento generado por IA:

- Resumen: Utilizando la herramienta de inteligencia artificial Gemini, le pedí en una primera instancia que creara un cuento, dándole instrucciones básicas y algo ambiguas de modo que al generar el cuento la IA pudiera rellenar algunos guecos en las instrucciones; posteriormente le volví a pedir un cuento, pero esta vez dándole instrucciones mucho mas especificas como los personajes, el lugar, tiempo, y la situación que se desarrolla.
- Evidencias:
  - Cuento con promt básico

crea un cuento de tres protagonista representados por animales los cuales luego de un partido de futbol, deben volver a casa en medio de una gran lluvia en cdmx



#### El chapuzón de los campeones

Bajo el cielo dramático de Ciudad Universitaria, la tarde se desvanecía en tonos grisáceos y plomizos. En la inmensa explanada que sirve de campo de fútbol, tres amigos inseparables daban los últimos toques a su partido del día. Patas, un conejo de orejas largas que se movían al compás de sus saltos; Goyo, un gato con pelaje atigrado y bigotes que capturaban cada ráfaga de viento; y Balam, un perrito chihuahua, diminuto en tamaño pero gigante en espíritu, celebraban con una mezcla de sudor y alegría.

- —¡Ja! ¡Se los dije! —exclamó Goyo con una soberbia felina—, ¡con mi jugada maestra, la victoria es nuestra!
- —¡Sí, Goyo, sí! —interrumpió Patas, secándose el hocico con una pata—. Pero no habrías llegado a la portería sin mi pase. ¡Y Balam, tú nos cubriste la espalda todo el partido!

El trío se abrazó, una pila de pelaje y amistad, sin notar que las primeras gotas de lluvia ya habían comenzado a salpicar el polvo del campo. De repente, un trueno resonó en el aire, y el cielo se abrió con una furia inesperada. La lluvia llegó no en gotas, sino en torrentes, convirtiendo la tierra en una ciénaga en cuestión de segundos.

El conflicto escaló. Goyo y Patas se acusaban mutuamente de la situación, mientras Balam, en su diminuto cuerpo, intentaba poner orden.

—¡Escuchen! ¡Paren ya! —ladró Balam—. La culpa no es de nadie. Es la lluvia, y si no nos unimos, no llegaremos a casa. ¡Goyo, agárrate de mi cola! ¡Patas, tú vas por delante! ¡Los tres juntos, como en la cancha!

La idea pareció funcionar. Patas, con su agilidad, sorteaba los escombros flotantes. Balam, con su instinto de perro guía, los mantenía en línea. Y Goyo, quejándose a cada paso, se aferraba a la pequeña cola de su amigo, sintiendo su miedo desaparecer un poco. Cruzaron el túnel, con el agua hasta las orejas, riendo nerviosamente ante lo absurdo de la situación.

Al salir, la lluvia había disminuido. Se miraron, empapados, embarrados, pero con una sonrisa genuina. Se dieron cuenta de que, a pesar de sus diferencias, se tenían el uno al otro. Su odisea acuática les había demostrado que las amistades verdaderas no se forjan en la victoria, sino en los desafíos que se enfrentan juntos. Y que, a veces, una buena tormenta es justo lo que se necesita para recordar lo que realmente importa.

#### Cuento con promt avanzado:

Crea un cuento gracioso con las siguientes características: tres personajes principales representados por tres animales tiernos, que son sorprendidos por una tormenta durante un partido de futbol que se lleva a cabo al anochecer y deben volver a casa pero deberán atravesar calles inundadas asi como el metro inundado en la ciudad de mexico durante la temporada de lluvias, debe aver un pequeño conflicto entre los personajes, debe de tener una moraleja al final, debe aparecer ciudad universitaria, no olvides agregarle un titulo y el cuento debe de tener una extensión equivalente a una cuartilla y media escrita en arial 12



#### La gran odisea del balón perdido

Bajo la lúgubre sombra de los volcanes, el sol se despedía de Ciudad Universitaria con un último y melancólico resplandor. En la inmensa cancha de tierra que daba a la avenida de los Insurgentes, tres amigos inseparables, Patas, un conejo de orejas largas y bigotes temblorosos; Goyo, un gato regordete con una franja blanca en el lomo que lo hacía parecer una cebra miniatura; y Balam, un perro chihuahua, conocido por su valor tan grande como su diminuto tamaño; se enfrentaban en el partido más épico de sus vidas.

El marcador se encontraba en un emocionante empate. El balón, una pequeña pelota de trapo, era el centro de su universo. Balam, el capitán del equipo, corría con una determinación feroz, pero sus cortas patitas no le daban ventaja. Goyo, con una habilidad felina, se deslizó entre las piernas de sus amigos y con un toque certero, janotó un gol!

El festejo fue corto. Un trueno ensordecedor rompió el silencio de la noche y una ráfaga de viento helado levantó una nube de polvo. El cielo se tiñó de un inquietante gris oscuro. La lluvia no tardó en llegar. Gotas gruesas y frías comenzaron a caer, primero tímidas y luego con la furia de una catarata. La pelota se convirtió en una masa de trapo empapado y los tres amigos, empapados, buscaron refugio.

La tormenta no era normal. La Ciudad de México, famosa por su impredecible clima, se estaba convirtiendo en un gran lago. El agua subía rápidamente. Las calles se transformaron en ríos tumultuosos. Decidieron que era hora de volver a casa. La casa de Goyo estaba del otro lado de la avenida, pero la de Patas y Balam quedaba a unas cuantas calles de ahí, cerca del metro.

"¡Genial! ¡Ahora tendremos que nadar hasta casa!" exclamó Patas con un tono de voz que mezclaba el enojo y el pánico. Balam, siempre optimista, respondió: "No te preocupes. Con mi olfato de perro sabremos a dónde ir. Solo tenemos que tener cuidado".

El viaje fue toda una aventura. Evitaron baches convertidos en albercas, esquivaron bolsas de basura que flotaban como barcos a la deriva y casi fueron arrastrados por una corriente. Goyo, acostumbrado a los lujos de la vida felina, se quejaba sin parar. "¡Mi pelaje está arruinado! ¡Mis bigotes se están encogiendo del frío! ¡Y todo esto por el tonto partido de Patas!".

Patas, ofendido, respondió: "¡El partido era una idea de todos! ¡Y además, fuiste tú quien anotó el gol de la victoria!".

El conflicto entre los dos amigos creció. Mientras discutían, Balam intentaba calmarlos. "¡Chicos, no es el momento para pelear! ¡Estamos a punto de llegar al metro, tenemos que pasar por el túnel para llegar del otro lado de la calle!".

Llegaron a la entrada del metro. Era un espectáculo digno de una película de terror. El agua se había tragado la mitad de las escaleras. El túnel que debían cruzar se veía como una cueva oscura y misteriosa. Con un suspiro, los tres amigos se sumergieron. El agua les llegaba hasta el pecho. Se aferraron a las paredes para no ser arrastrados por la corriente. El agua era tan oscura que no podían ver sus pies. La risa nerviosa de Balam rompió el tenso silencio. "¡Si alguien te viera, Goyo, pensarían que eres un submarino de peluche!".

La broma alivió la tensión. Los amigos se olvidaron de sus diferencias. Se ayudaron mutuamente a subir las escaleras del otro lado, resbaladizas por el agua y el lodo. Una vez a salvo, se dieron cuenta de que estaban a unas cuantas calles de su casa. La lluvia había disminuido, y aunque seguían empapados y agotados, la cercanía del hogar les devolvió la alegría.

Se despidieron de Goyo, que corrió a su casa para secarse y comerse un plato de sardinas. Patas y Balam se dirigieron a la suya, prometiéndose un nuevo partido al día siguiente.

Cuando llegaron a casa, se acurrucaron en una cobija caliente. A pesar de los conflictos, la tormenta y el miedo, su amistad se había fortalecido. La gran odisea del balón perdido les había enseñado que las diferencias y los problemas son inevitables, pero cuando la amistad es verdadera, se pueden superar. La moraleja de esta historia es que las verdaderas amistades se forjan en las tormentas y no en las canchas de futbol.

En el equipo de los Pumas, la defensa estaba a cargo de Ramiro, un mapache de ojos vivaces y astucia sin igual. Al medio campo, con el balón siempre bajo control, estaba Leo, un leopardo que, a pesar de su nombre, era un pequeño felino de manchas adorables y espíritu competitivo. El ataque era liderado por Coco, un coatí de nariz curiosa y una velocidad que sorprendía a propios y extraños. Juntos, eran el terror de la liga animal.

El marcador estaba 2 a 1 a favor de los Pumas. Coco acababa de anotar un gol espectacular con una maniobra de nariz que dejó a todos boquiabiertos. Los jugadores celebraban, pero una extraña y oscura nube, del tamaño de un volcán, se cernía sobre ellos. El olor a tierra mojada comenzaba a invadir el aire y el viento se llevó el griterío del partido.

De repente, una gota, luego otra, y en un abrir y cerrar de ojos, el cielo se desató. No era una llovizna, era una cortina de agua que caía con la fuerza de un chorro. El árbitro, un búho de nombre Arquímedes, se tapó la cabeza con sus alas y gritó: "¡Partido suspendido!". Los jugadores, empapados, buscaron refugio.

"¡Corran, amigos!", exclamó Leo. "¡La tormenta nos alcanzó!"

"¡Ya lo noté!", respondió Ramiro mientras su pelaje se pegaba a su cuerpo, dándole una apariencia de un trapeador mojado. "¡Mi mamá me dijo que llovía hoy y no le creí! ¡Dijo que había visto una señal en el calendario maya de su abuela! ¡Nunca más la voy a dudar!"

Los tres amigos corrieron hacia la salida del parque, solo para descubrir que la avenida Reforma se había transformado en un río. Los autos, inmóviles, parecían barcos varados en un canal. La gente, con paraguas inútiles, se refugiaba bajo los toldos de los edificios.

"¡Oh, no!", gimió Coco. "¡Estamos atrapados! ¡Mi pelaje se está encogiendo!"

"¡No te preocupes, Coco!", dijo Leo. "¡Soy el capitán de este equipo y tengo un plan!"

El plan de Leo, en lugar de ser una estrategia brillante, era simplemente caminar por la banqueta. Sin embargo, para los tres amigos, era una travesía épica. El agua les llegaba hasta las rodillas, y las corrientes de las alcantarillas abiertas los empujaban sin piedad.

"¡Creo que acabo de pisar un auto de juguete!", gritó Ramiro, tratando de mantener el equilibrio. "¡No, esperen, creo que es un zapato de tacón!"

"¡Yo siento que voy a terminar en el Lago de los Cocodrilos!", se lamentó Coco, intentando nadar contra la corriente.

Leo, con su instinto de capitán, se dio cuenta de que si seguían así, no llegarían a casa antes de la cena. Entonces, vio un carrito de supermercado abandonado.

"¡Suban!", ordenó Leo. "¡Esta es nuestra lancha!"

Los tres subieron al carrito, pero la idea no funcionó tan bien como esperaban. El carrito se ladeó, y los tres cayeron al agua. La caída fue un desastre cómico, con los tres amigos salpicando y resbalando en el agua sucia.

"¡Mi plan no funcionó!", admitió Leo. "¡Tendremos que caminar!"

Después de una hora, la lluvia cesó, pero la ciudad seguía siendo un pantano. Con sus pelajes apelmazados y sus narices llenas de agua, los tres amigos llegaron a su casa. La mamá de Ramiro, al verlos, no pudo evitar soltar una carcajada.

"¡Les dije que iba a llover!", dijo mientras les daba una toalla a cada uno. "Ahora, a secarse y a prepararse para la cena. Pero la próxima vez, hagan caso a la mamá de un mapache."

Y así, la aventura de los Pumas Patas Rápidas, aunque no terminó con una victoria en el campo, se convirtió en una historia divertida que contarían una y otra vez.