

Résumé Première séance :

- 1) Découverte des règles de Blood Bowl
- 2) Choix des règles basiques permettant de jouer au jeu dans un mode simple

2 espèces différentes (à définir, ex : humains, elfes, etc..)

→ 2 types de joueur (à définir, ex : bloqueur, attaquant, etc.)

Description des joueurs : → point de mouvement

→ point de force

→ point d'agilité

→ point d'armure

Actions possibles : → Déplacement (Jet d'agilité → esquive)

→ Blocage (Jet d'armure)

→ Ballon (passe, ramasser, lâcher)

Jeu : → Terrain (7x10 terrain miniaturisé pour test)

→ Zones détaillée (But, Engagement, lignes, côtés)

3) Mise de côté de règles qui seront intéressantes à développer plus tard

→ Compétences

→ Evolution des joueurs

→ Interceptions de passe

→

4) Premières idées d' IA

- Débutante: déplace ses joueurs au hasard
- Intermédiaire: déplace ses joueurs vers l'avant et le ballon
- Avancée: à voir, tactique de jeu