# **Documentação Victor**

Grupo: João Augusto Honorato, Gustavo Carvalho Grecco, Kauan Prado e Julia Reis.

Este é um aplicativo web construído com Flask, um microframework para Python. Ele usa SQLAlchemy para interagir com um banco de dados SQLite e Firebase Admin SDK para autenticação e armazenamento.

# Importações:

- Flask: Usado para criar a aplicação web.
- render template: Usado para renderizar templates HTML.
- request, redirect, url\_for, session, flash, jsonify: Usados para lidar com requisições HTTP, redirecionamentos, sessões, mensagens flash e respostas JSON.
- **SQLA1chemy**: Usado para interagir com o banco de dados SQLite.
- Session: Usado para lidar com sessões de usuário.
- **credentials**, **auth**, **storage**: Usados para autenticação e armazenamento com Firebase.
- **send\_from\_directory**: Usado para enviar arquivos de um diretório.
- relationship: Usado para criar relações entre modelos de banco de dados.
- **secure\_filename**: Usado para garantir que os nomes de arquivo sejam seguros.
- **load dotenv**: Usado para carregar variáveis de ambiente.
- requests: Usado para fazer requisições HTTP.
- **os**: Usado para interagir com o sistema operacional.

**Inicialização do Firebase Admin SDK:** O Firebase Admin SDK é inicializado com um arquivo de certificado JSON e o bucket de armazenamento é definido.

**Configuração do Flask e SQLAlchemy:** Uma instância do Flask é criada e configurada para usar um banco de dados SQLite chamado 'cadastro.db'. Uma instância do SQLAlchemy é criada para interagir com este banco de dados.

**Modelos de Banco de Dados:** Três classes, **Usuario**, **Endereco** e **Animal**, são definidas como modelos de banco de dados. Cada usuário tem um endereço e vários animais associados.

**Rotas:** Várias rotas são definidas para servir arquivos estáticos (CSS, imagens, JavaScript), exibir detalhes de um animal, iniciar o processo de adoção, exibir a página inicial e verificar a senha do usuário.

Para instalar as dependências necessárias para este projeto, você pode usar os seguintes comandos:

```
pip install flask

pip install flask_sqlalchemy

pip install flask_session

pip install firebase_admin

pip install werkzeug

pip install python-dotenv

pip install requests
```

# Tela Principal

- 1. **Cabeçalho (Head)**: O cabeçalho contém metadados sobre o documento, incluindo o título da página ("Acolhendo Patas") e links para folhas de estilo externas (Bootstrap e uma folha de estilo personalizada chamada "style.css").
- 2. **Corpo (Body):** O corpo do documento contém o conteúdo principal da página web.
  - Barra de Navegação (Navbar): A barra de navegação contém links para várias seções do site, incluindo "Início", "Nossa História", "Processo de adoção" e "Contato". Também inclui um formulário de pesquisa.
  - Carrossel: O carrossel é uma apresentação de slides para imagens.
     Existem três imagens no carrossel, cada uma com uma classe "carouselitem". A primeira imagem é marcada como ativa.
  - Botões: Existem dois botões, "Quero adotar" e "Quero divulgar um animal". O primeiro botão redireciona para a página "queroAdotar.html".
  - Seção Sobre: Esta seção contém um texto detalhado sobre a história do "Acolhendo Patas".
- 3. **Scripts**: No final do corpo, há links para scripts JavaScript externos. Estes são para a biblioteca Bootstrap.

Para visualizar esta página corretamente, você precisará ter os seguintes arquivos e dependências:

- Arquivo CSS "style.css" no mesmo diretório que este arquivo HTML.
- Imagens referenciadas no carrossel devem estar disponíveis no diretório "img".
- Bootstrap 5.1.3: Este é um framework CSS popular que é usado para desenvolver interfaces de usuário responsivas e móveis.

• jQuery e Popper.js: Estes são necessários para certas funcionalidades do Bootstrap, como o carrossel e a barra de navegação responsiva.

# Tela de Processo de Adoção

- 4. Cabeçalho (Head): O cabeçalho contém metadados sobre o documento, incluindo o título da página ("Quero adotar") e links para folhas de estilo externas (Bootstrap e uma folha de estilo personalizada chamada "processoAdocao.css").
- 5. **Corpo (Body):** O corpo do documento contém o conteúdo principal da página web.
  - Barra de Navegação (Navbar): A barra de navegação contém links para várias seções do site, incluindo "Início", "Nossa História", "Processo de adoção" e "Contato". Também inclui um formulário de pesquisa.
  - Seção 'Quero Adotar': Esta seção contém um texto detalhado sobre o processo de adoção no "Acolhendo Patas". O texto descreve cada etapa do processo de adoção, desde o preenchimento do formulário de adoção até o apoio contínuo após a adoção.
- 6. **Scripts**: No final do corpo, há links para scripts JavaScript externos. Estes são para a biblioteca Bootstrap.

Para visualizar esta página corretamente, você precisará ter os seguintes arquivos e dependências:

- Arquivo CSS "processoAdocao.css" no mesmo diretório que este arquivo HTML.
- Imagens referenciadas no código devem estar disponíveis no diretório "img".
- Bootstrap 5.1.3: Este é um framework CSS popular que é usado para desenvolver interfaces de usuário responsivas e móveis.
- jQuery e Popper.js: Estes são necessários para certas funcionalidades do Bootstrap, como a barra de navegação responsiva.

## Tela de Adotar

- Cabeçalho (Head): O cabeçalho contém metadados sobre o documento, incluindo o título da página ("Quero Adotar") e links para folhas de estilo externas (Bootstrap e uma folha de estilo personalizada chamada "quero Adotar.css").
- 8. **Corpo (Body):** O corpo do documento contém o conteúdo principal da página web.

- Barra de Navegação (Navbar): A barra de navegação contém links para várias seções do site, incluindo "Início", "Nossa História", "Processo de adoção" e "Contato". Também inclui um formulário de pesquisa.
- Formulário de Adoção: Este formulário permite ao usuário selecionar a espécie, o sexo, o porte e o estado do animal que deseja adotar. Há também um botão "Buscar" para enviar o formulário.
- Cards de Animais: Esta seção contém cards para cada animal disponível para adoção. Cada card contém uma imagem do animal, o nome do animal, a localização e um botão "Adotar".
- 9. **Scripts**: No final do corpo, há links para scripts JavaScript externos. Estes são para a biblioteca Bootstrap.

Para visualizar esta página corretamente, você precisará ter os seguintes arquivos e dependências:

- Arquivo CSS "queroAdotar.css" no mesmo diretório que este arquivo HTML.
- Imagens referenciadas no código devem estar disponíveis no diretório "img".
- Bootstrap 5.1.3: Este é um framework CSS popular que é usado para desenvolver interfaces de usuário responsivas e móveis.
- jQuery e Popper.js: Estes são necessários para certas funcionalidades do Bootstrap, como a barra de navegação responsiva.

# Tela de Cadastro de Login

- 10. **Barra de Navegação (Navbar)**: A barra de navegação no topo da página contém links para várias outras páginas, como "Início", "Nossa História", "Processo de adoção" e "Contato". Também possui um campo de pesquisa e um botão de busca.
- 11. **Formulário de Cadastro**: Este é o principal componente da página. Contém campos para o usuário inserir suas informações pessoais, incluindo:
  - o **Nome:** Campo de texto onde o usuário deve inserir seu nome.
  - Estado: Um menu suspenso que permite ao usuário selecionar seu estado de residência.
  - o **Endereço**: Campo de texto para o usuário inserir seu endereço.
  - o **CEP**: Campo de texto para o usuário inserir seu CEP.
  - o **Telefone**: Campo de texto para o usuário inserir seu número de telefone.

Todos os campos do formulário são obrigatórios, como indicado pelo atributo **required** em cada elemento de entrada.

#### Tela de Cadastro de PET

- 12. **Barra de Navegação (Navbar)**: A barra de navegação no topo da página contém links para várias outras páginas, como "Início", "Nossa História", "Processo de adoção" e "Contato". Também possui um campo de pesquisa e um botão de busca.
- 13. **Formulário de Cadastro de PETs**: Este é o principal componente da página. Contém campos para o usuário inserir informações sobre o PET, incluindo:
  - Nome do PET: Campo de texto onde o usuário deve inserir o nome do PET.
  - Espécie: Um menu suspenso que permite ao usuário selecionar a espécie do PET (Cachorro ou Gato).
  - o **Descrição**: Campo de texto para o usuário inserir uma descrição do PET.
  - o **Idade do PET**: Campo numérico para o usuário inserir a idade do PET em anos.

Todos os campos do formulário são obrigatórios, como indicado pelo atributo **required** em cada elemento de entrada.

# Tela de Login

- 14. **Formulário de Login**: Este é o principal componente da página. Contém campos para o usuário inserir suas credenciais, incluindo:
  - o **Email**: Campo de texto onde o usuário deve inserir seu email.
  - o **Senha**: Campo de senha onde o usuário deve inserir sua senha.

Todos os campos do formulário são obrigatórios, como indicado pelo atributo **required** em cada elemento de entrada.

## Tela de detalhes do animal

- 15. **Cabeçalho (Head)**: O cabeçalho contém metadados sobre o documento, incluindo o título da página ("Detalhes do Animal") e links para folhas de estilo externas (Bootstrap e uma folha de estilo personalizada vinculada dinamicamente).
- 16. **Corpo (Body)**: O corpo do documento contém o conteúdo principal da página web.
  - Barra de Navegação (Navbar): A barra de navegação contém links para várias seções do site, incluindo "Início", "Nossa História", "Processo de adoção". Também inclui um formulário de pesquisa e botões para "Login" e "Cadastro" se o usuário não estiver logado.
  - o **Título da Página**: Este é um título centralizado "Detalhes do Animal".

- Cards de Animais: Esta seção contém cards para cada animal disponível para adoção. Cada card contém uma imagem do animal, o nome do animal, a espécie, a raça, a cidade, a descrição, a idade, e o nome do usuário que anunciou o animal. Há também um botão "Contato via WhatsApp" para entrar em contato com o anunciante.
- 17. **Scripts**: No final do corpo, há links para scripts JavaScript externos. Estes são para a biblioteca Bootstrap.

Para visualizar esta página corretamente, você precisará ter os seguintes arquivos e dependências:

- Arquivo CSS "style.css" no mesmo diretório que este arquivo HTML.
- Imagens referenciadas no código devem estar disponíveis no diretório correspondente.
- Bootstrap 5.1.3: Este é um framework CSS popular que é usado para desenvolver interfaces de usuário responsivas e móveis.
- jQuery e Popper.js: Estes são necessários para certas funcionalidades do Bootstrap, como a barra de navegação responsiva.

#### Tela de editar animal

- 18. Cabeçalho (Head): O cabeçalho contém metadados sobre o documento, incluindo o título da página ("Editar Animal") e links para folhas de estilo externas (Bootstrap e uma folha de estilo personalizada vinculada dinamicamente).
- 19. **Corpo (Body)**: O corpo do documento contém o conteúdo principal da página web.
  - Barra de Navegação (Navbar): A barra de navegação contém links para várias seções do site, incluindo "Início", "Nossa História", "Processo de adoção". Também inclui um formulário de pesquisa e botões para "Login" e "Cadastro" se o usuário não estiver logado.
  - o **Formulário de Edição de Animal**: Este formulário permite ao usuário editar as informações de um animal específico. O formulário inclui campos para o nome do animal, espécie, porte, raça, sexo, descrição, idade e imagem. Há também um botão "Salvar" para enviar o formulário.
- 20. Scripts: No final do corpo, há links para scripts JavaScript externos. Estes são para a biblioteca Bootstrap e um script personalizado para o upload de imagens.

Para visualizar esta página corretamente, você precisará ter os seguintes arquivos e dependências:

- Arquivo CSS "style.css" no mesmo diretório que este arquivo HTML.
- Imagens referenciadas no código devem estar disponíveis no diretório correspondente.
- Bootstrap 5.1.3: Este é um framework CSS popular que é usado para desenvolver interfaces de usuário responsivas e móveis.
- jQuery e Popper.js: Estes são necessários para certas funcionalidades do Bootstrap, como a barra de navegação responsiva.
- Arquivo JavaScript "upload.js" no diretório "/js"

#### Tela de meus animais

- 21. **Cabeçalho (Head)**: O cabeçalho contém metadados sobre o documento, incluindo o título da página ("Meus Animais") e links para folhas de estilo externas (Bootstrap e uma folha de estilo personalizada vinculada dinamicamente).
- 22. **Corpo (Body)**: O corpo do documento contém o conteúdo principal da página web.
  - Barra de Navegação (Navbar): A barra de navegação contém links para várias seções do site, incluindo "Início", "Nossa História", "Processo de adoção". Também inclui um formulário de pesquisa e botões para "Login" e "Cadastro" se o usuário não estiver logado.
  - Conteúdo Principal: Esta seção exibe uma mensagem de boas-vindas ao usuário e uma lista de animais que o usuário possui. Cada animal é exibido em um cartão com o nome do animal, espécie, raça, descrição, idade e uma imagem (se disponível). Cada cartão também inclui botões para editar ou excluir o animal.
- 23. **Scripts**: No final do corpo, há links para scripts JavaScript externos. Estes são para a biblioteca Bootstrap e jQuery.

Para visualizar esta página corretamente, você precisará ter os seguintes arquivos e dependências:

- Arquivo CSS "style.css" no mesmo diretório que este arquivo HTML.
- Imagens referenciadas no código devem estar disponíveis no diretório correspondente.
- Bootstrap 5.1.3: Este é um framework CSS popular que é usado para desenvolver interfaces de usuário responsivas e móveis.
- jQuery e Popper.js: Estes são necessários para certas funcionalidades do Bootstrap, como a barra de navegação responsiva.



Adotar

## Nossa história

do Patas"! Nossa jornada começou com uma paixão profunda por animais e um compromisso inabalável de fazer a diferença nas vidas dos cachorros e m lar amoroso. Fundado por amantes de animais apaixonados, o "Acolhendo Patas" é um refúgio de esperança e solidariedade para nossos amigos

Tudo começou quando um pequeno grupo de pessoas com corações grandes decidiu unir forças para combater o problema do abandono de animais em nossa comunidade. Cientes da situação dificil que muitos cachorros e gatos enfrentam, nossa missão foi clara desde o início: oferecer uma segunda chance a esses animais, proporcionando-lhes um ambiente seguro e amoroso para prosperar.

dos anos, construímos parcerias sólidas com resgatistas, abrigos locais e voluntários dedicados. Juntos, trabalhamos incansavelmente para resgatar, cuidar e encontrar nanentes para cachorros e gatos em situações vulneráveis. Cada resgate é uma história de esperança e transformação, e cada adoção é uma celebração de um final

No "Acolhendo Patas", acreditamos que cada animal merece amor, cuidado e respeito. Nosso compromisso com a adoção responsável e o bem-estar dos nossos animais é inabalável. Cada novo membro da nossa equipe e cada apoiador que se junta a nós compartilha da mesma paixão e dedicação.

sa história é moldada por muitos momentos inesquecíveis, histórias tocantes e corações que se abriram para receber esses seres especiais em seus lares. À medida que nçamos, continuamos a escrever novos capítulos em nossa jornada, com a esperança de tocar mais vidas e inspirar outros a fazerem a diferença.

Estamos profundamente gratos a todos que nos apoiaram ao longo dos anos e convidamos você a se juntar a nós nesta missão de amor e compaixão. Juntos, podemos transformar vidas e dar a cada pata uma chance digna e feliz.

Acolhendo Patas

Nossa História

Processo de adocão

Imagem de capa do card Antigo nome



# Encontre seu novo amigo!





Contato: 99999999

Adotar

Raça: SRD Cidade: Bauru Porte: Médio Sexo: Macho Contato: 99999999 Porte: Grande Sexo: Fêmea



Rafael edmundo Maria Raça: SRD Raça: SRD Idade: Idade desconhecida anos Cidade: Bauru Cidade: Bauru Porte: Pequeno Porte: Pequeno Sexo: Fêmea



Idade: 11 anos Cidade: Bauru Porte: Médio Contato: 14997211802

## **Meus Animais**







