

Proyecto No. 1

Análisis Semántico

Rúbrica de Evaluación.

La ponderación para el proyecto 1 estará distribuida de la siguiente manera:

Criterio	용	Nivel 3 (100%)	Nivel 2 (50%)	Nivel 1 (15%)
Interfaz con el usuario	5%	Facilidad de integración (clara y amigable) de GUI para pruebas sobre el funcionamiento del proyecto.	Interfaz medianamente amigable para pruebas sobre el funcionamiento del proyecto.	Interfaz de usuario incompleta y no amigable para pruebas.
Funcionamiento del proyecto	50%	Cumplimiento del 90% a 100% o más de las reglas semánticas definidas en la especificación del lenguaje	Cumplimiento del 50% a 90% de las reglas semánticas definidas en la especificación del lenguaje	Cumplimiento de 0% a 50% de las reglas semánticas definidas en la especificación del lenguaje
Recuperación de errores	30%	Se recupera de manera amigable de errores semánticos (léxicos y sintácticos inclusive). Muestra todos los errores encontrados. Interacción con GUI amigable	Se recupera de manera amigable de errores semánticos, aunque solo muestra un error de los posibles existentes Interacción con GUI amigable	No muestra recuperación de errores y deja errores semánticos (más del 50%) sin validar. No existe interacción con GUI
Comprensión del diseño propuesto	5%	Se explica de manera congruente con el funcionamiento del	Se explica de manera parcial pero congruente con el funcionamiento del	Explicación del diseño no va en línea con el funcionamiento del



Universidad del Valle de Guatemala Facultad de Ingeniería Departamento de Ciencias de la Computación CC3032 – Construcción de Compiladores

Criterio	ક	Nivel 3 (100%)	Nivel 2 (50%)	Nivel 1 (15%)
		proyecto los siguientes temas: • Sistema de Tipos • Tabla de Símbolos • Árbol Sintáctico • Resolución de Conflictos	proyecto los siguientes temas: • Sistema de Tipos • Tabla de Símbolos • Árbol Sintáctico • Resolución de Conflictos Si existen aspecto de funcionamiento pendientes, se explica a detalle los pasos necesarios para solucionarlos	 proyecto, explícitamente en los temas: Sistema de Tipos Tabla de Símbolos Aún no se explican los pasos restantes para implementar funcionalidades faltantes.
Arquitectura del Proyecto	5%	Presenta un arquitectura orientada a objetos, reutilización de componentes y patrones de diseño, independiente del lenguaje a utilizar (si aplica) La arquitectura permite la fácil extensión y/o modificación de requerimientos.	Presenta una arquitectura orientada a objetos y reutilización de componentes. La extensión y/o modificación de requerimientos requiere un trabajo exhaustivo del proyecto	El diseño de la arquitectura no presenta orientación a objetos ni reutilización de componentes. La extensión y/o modificación de requerimientos del proyecto no es permisiva con la arquitectura mostrada.

Universidad del Valle de Guatemala Facultad de Ingeniería Departamento de Ciencias de la Computación CC3032 – Construcción de Compiladores

Criterio	용	Nivel 3 (100%)	Nivel 2 (50%)	Nivel 1 (15%)
Criterio Documentación de análisis		La documentación incluye todo lo necesario para entender el trabajo realizado: Diagrama de Flujo, Diagrama de Clases, Sistema de	Nivel 2 (50%) La documentación es la mínima necesaria para entender el proyecto. No existen recomendaciones y/o oportunidades de mejora.	
		Tipos, Reglas semánticas validadas, Oportunidades de mejora, comentarios personales.		
Total	100%			