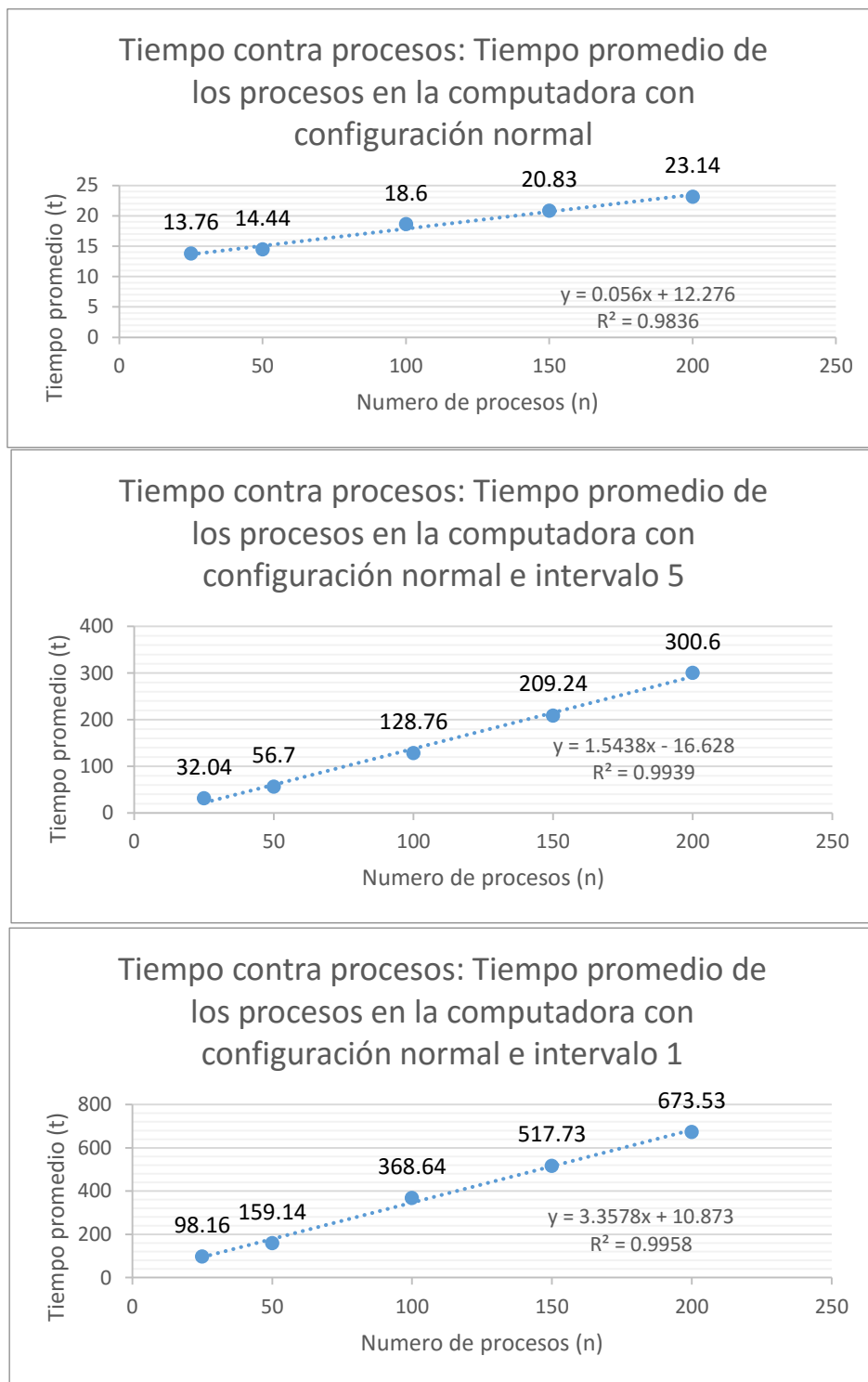
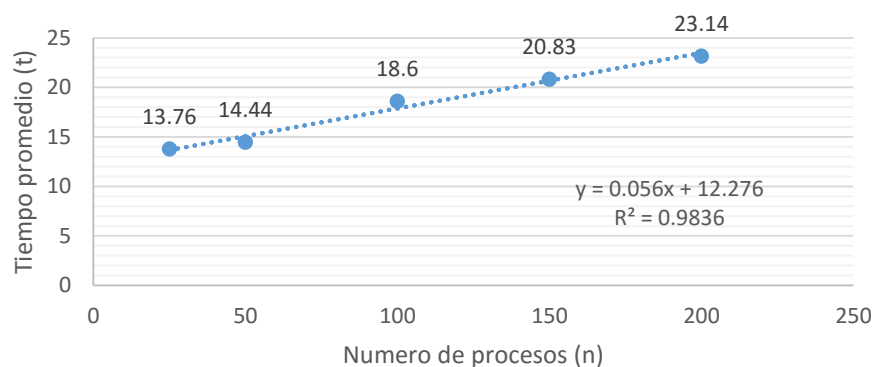


### Hoja de Trabajo #5:

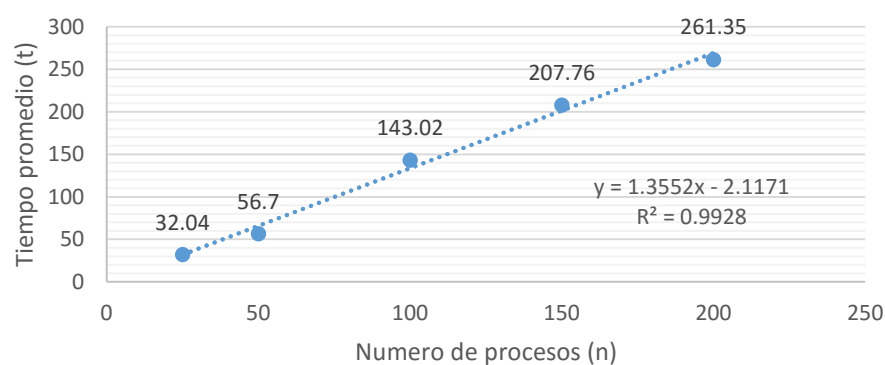
#### Simulación DES (Discrete Event Simulation)



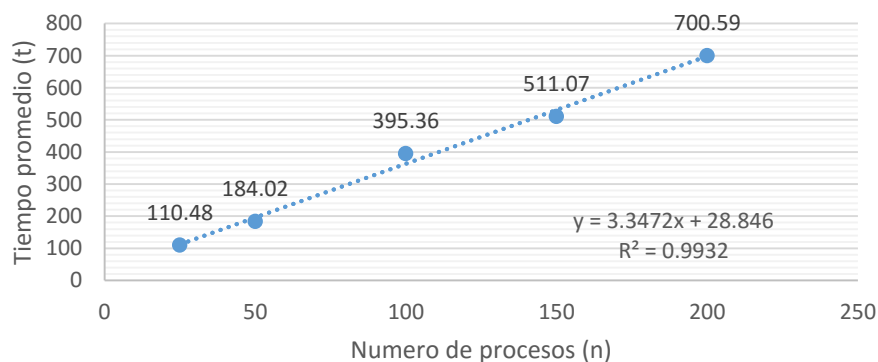
Tiempo contra procesos: Tiempo promedio de los procesos en la computadora con 200 unidades de RAM e intervalo 10



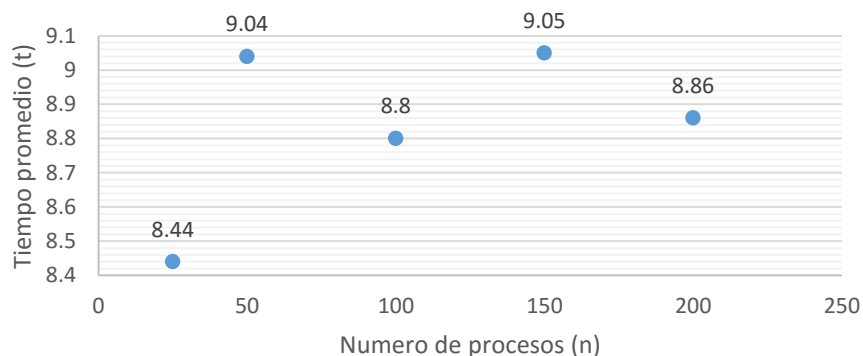
Tiempo contra procesos: Tiempo promedio de los procesos en la computadora con 200 unidades de RAM e intervalo 5



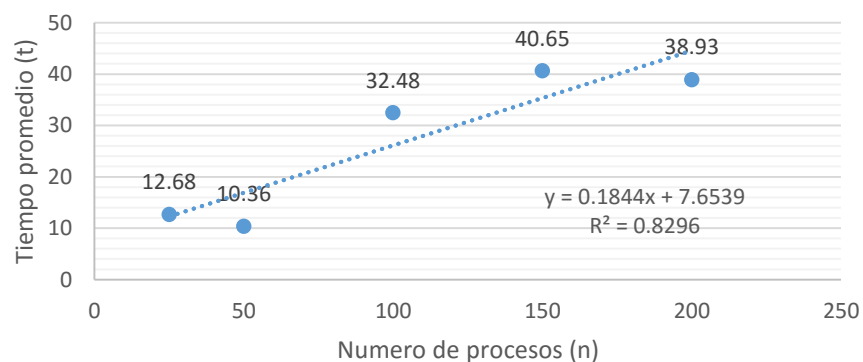
Tiempo contra procesos: Tiempo promedio de los procesos en la computadora con 200 unidades de RAM e intervalo 1



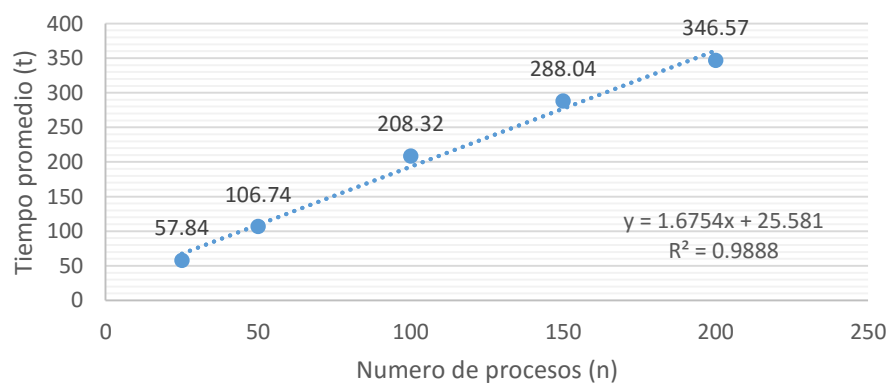
Tiempo contra procesos: Tiempo promedio de los procesos en la computadora con 6 ciclos por unidad de tiempo e intervalo 10

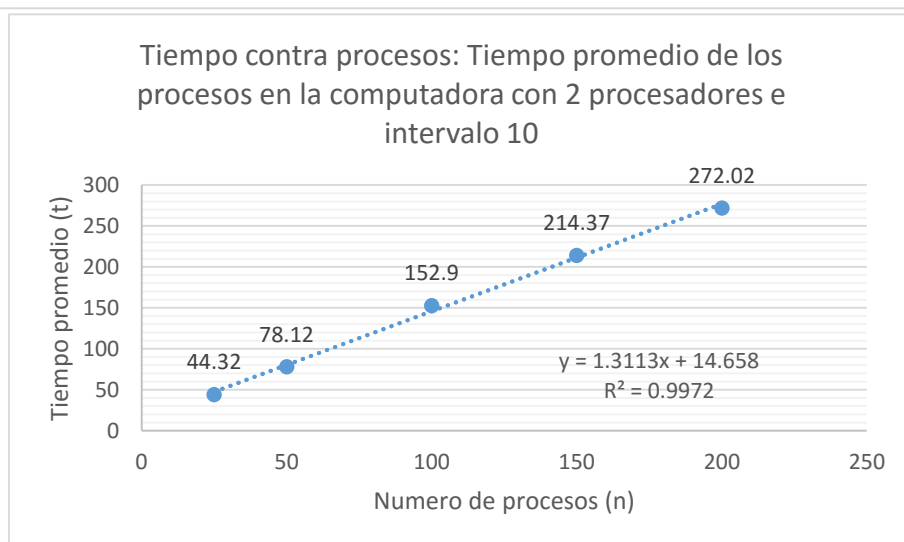
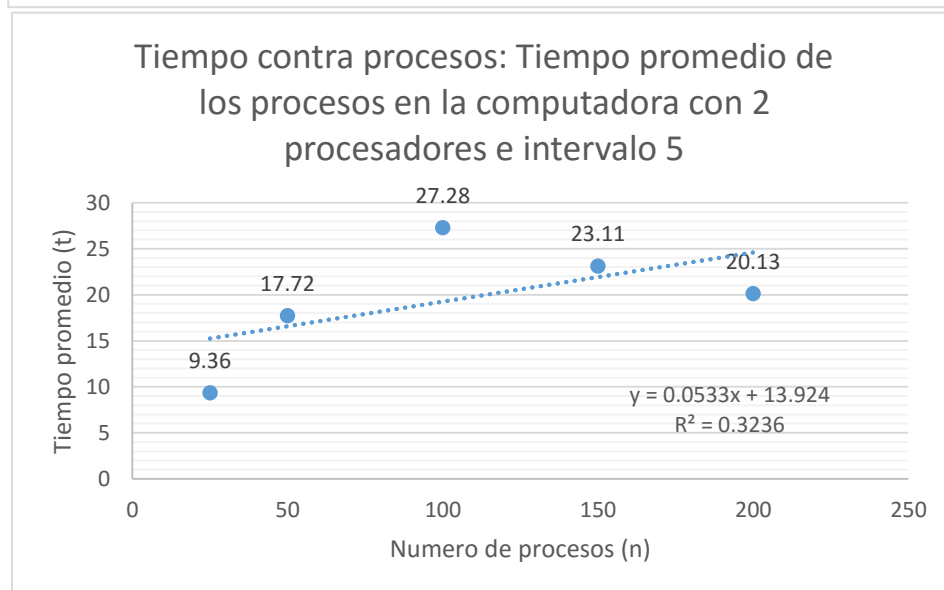
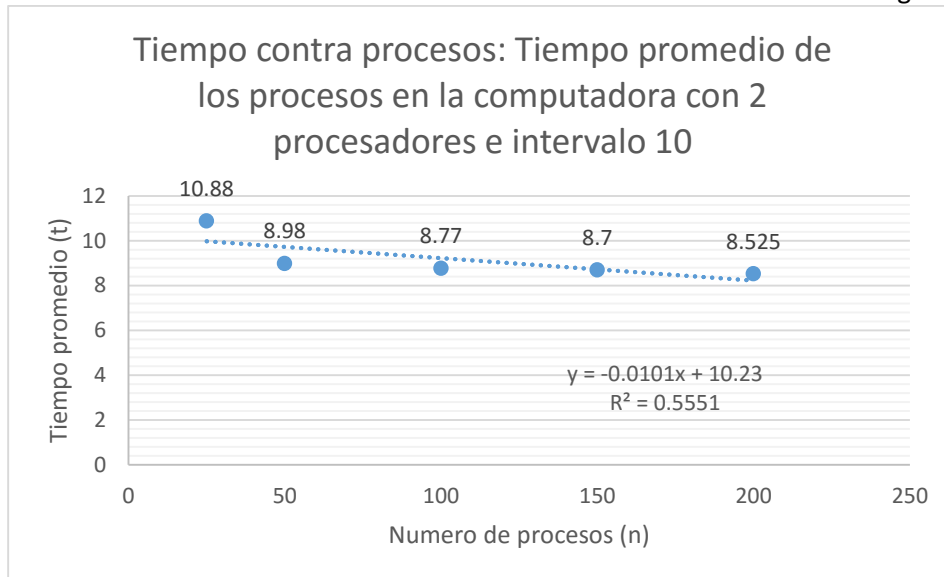


Tiempo contra procesos: Tiempo promedio de los procesos en la computadora con 6 ciclos por unidad de tiempo e intervalo 5



Tiempo contra procesos: Tiempo promedio de los procesos en la computadora con 6 ciclos por unidad de tiempo e intervalo 1





### **estrategia seguir para reducir el tiempo promedio**

En base a los datos obtenidos y presentados en las gráficas anteriores, pudimos concluir que el método más efectivo para reducir el tiempo promedio de ejecución es el de duplicar el número de procesadores. Esto se basa en que con esta técnica fue donde se obtuvo mejores promedios.

Una aplicación práctica de este fenómeno, se encuentra en los procesados modernos, pues los fabricantes buscan tener la mayor cantidad de núcleos físicos para desempeñar mejor las tareas que el usuario necesita.

La siguiente mejor opción consiste en incrementar la cantidad de instrucciones, esto lo vemos aplicados por ejemplo en el *overclock* de los procesadores para que realicen las tareas más rápido.

Finalmente, la velocidad con la que se realice el proceso depende en gran medida de varios factores, lo que ocasiona que un sistema balanceado funciona mejor que uno que solo cuenta con una característica única.