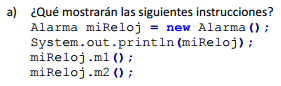
Universidad del Valle de Guatemala

Rodrigo Stuardo Juárez Jui 16073

Laboratorio 4: Herencia

Ejercicio 1: Timbre y Alarma



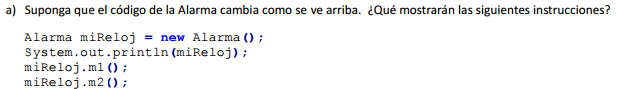
Las siguientes instrucciones mostrarían:

Ring...Ring (toString del método padre)

Alarma1 (método m1 de Alarma)

timbre2 (método m2 de Timbre)

b) ¿Por qué sale eso en pantalla?  
 Sale eso en pantalla debido a que como se llama a la clase hija, esta también tiene acceso, hereda, los métodos de la clase Timbre. Por lo tanto al llamar a miReloj se muestra el toString de la clase Timbre. Al llamar al método m1, como la clase Alarma tiene su propio método m1, este se sobreescribe y se imprime el método de la clase Alarma. El método m2 no es sobreescrito por lo que se llama al método de la clase padre: Timbre.



Se imprime:

Ring…Ring…Ring…Ring

Alarma 1

timbre 1

b) ¿Por qué sale eso en pantalla?  
La primera línea se imprime debido a que primero se llama al toString de Alarma y este lo que hace es llamar dos veces al toString de la clase Padre y los une mediante “…”. Luego el método m1 está sobreescrito e imprime el método de la hija. El método m2 también está sobreescrito pero este regresa el método m1 de la clase padre.