

Análisis de Estados

Mi Totito cuenta con 3 estados: game, Turno y gano

Game es un array de 9 posiciones que representa los 9 estados de los botones que son las posiciones del Totito. Empiezan con un valor de 4 debido a que este es el estado de botón activo. Luego de usar un botón, este cambia si estado dependiendo del valor de turno, en 1 o 0. 0 significando "X" y 1 significando "O". Teniendo ese valor se procede a mostrar la imagen correspondiente y no pueda ser seleccionado nuevamente.

Turno representa a qué jugador le toca y si la siguiente va a ser una "X" o una "O". Para ello se usan 0 y 1 respectivamente, valores que se intercalan al presionar un botón dentro del Totito. Este valor sirve para mostrar quién ganó y mostrar los turnos de los jugadores.

Gano se refiere al estado del juego, si algún jugador ha ganado, este valor cambia a 1, significando que el jugador ya ganó.

El botón de reiniciar se encarga de reiniciar todos los valores a su estado original con la excepción de turno que se sigue intercalando y así empezar un nuevo juego.