



---

**SiCoMe 2.0**

**Creación de nuevas instrucciones en  
control micropogramado**

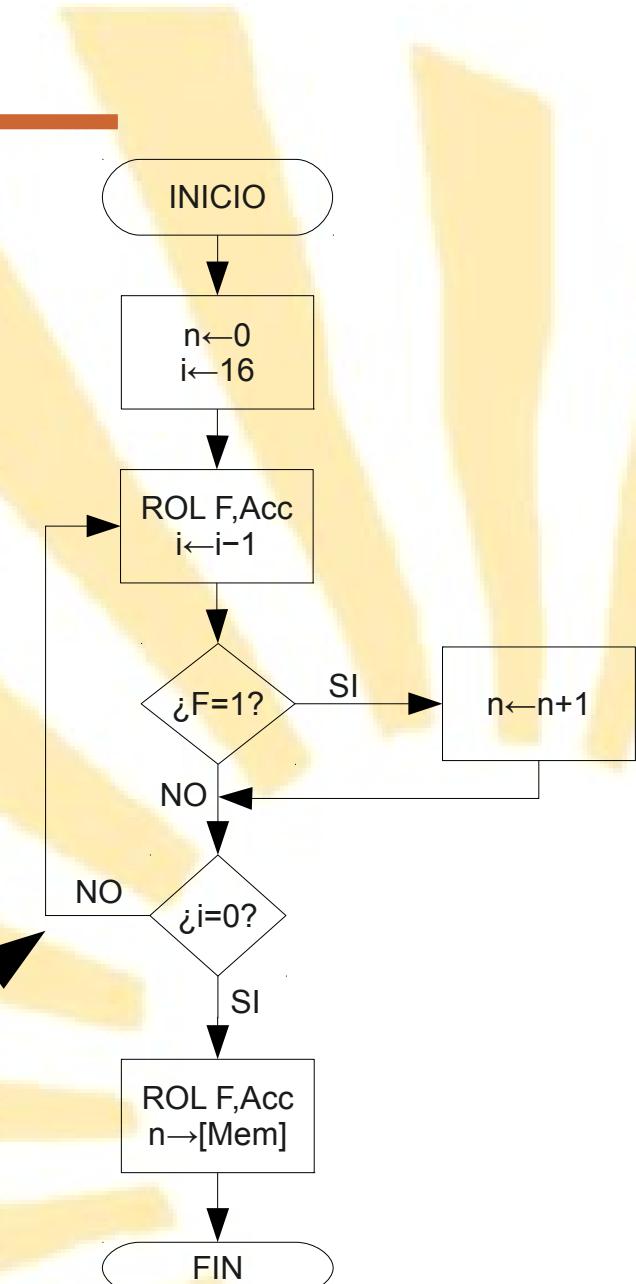
---

Edmundo Sáez Peña ([edmundo@uco.es](mailto:edmundo@uco.es))

# Introducción

- Instrucciones a implementar
  - FETCH (ciclo de búsqueda)
  - HALT
  - LDA m
    - Carga en el acumulador el contenido de la posición de memoria m
  - ONES m
    - Cuenta el número de unos en el acumulador y lo almacena en la posición de memoria m

**Diagrama de flujo  
de ONES**



# Diseño de las instrucciones

## Instrucción ONES (versión 1) Tabla RTL

CICLO	MICROOPERACIONES	SIGUIENTE
ADDR(ONES)+0	$0 \rightarrow QR$ ; $16 \rightarrow SC$	Incremento
ADDR(ONES)+1	$QR \rightarrow GPR$	Incremento
ADDR(ONES)+2	$ROL F, Acc$ ; $SC-1 \rightarrow SC$	Incremento
ADDR(ONES)+3	$GPR+1 \rightarrow GPR$ (si $F=1$ )	Incremento
ADDR(ONES)+4		Si $Zsc=0$ bifurca a ADDR(ONES)+2 Si $Zsc=1$ Incrementa
ADDR(ONES)+5	$ROL F, Acc$ ; $GPR \rightarrow M$	Bifurca a ADDR(FETCH)

# Diseño de las instrucciones (II)

## Tabla CROM

Ciclo	MAR		OPRY Y MEM		SP, PC Y SC			ALU					GPR			BIFURCACION Y CONTROL				DIRECCIONES Y DATOS DE CARGA DEL CONTADOR SC								Codificación Hexadecimal		
	S15	S14	S13	S12	S11	S10	S9	S8	S7	S6	S5	S4	S3	S2	S1	S0	B3	B2	B1	B0	M7	M6	M5	M4	M3	M2	M1	M0		
<b>FETCH</b>																														
0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	PC→MAR	4000100	
1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	M→GPR	0201100	
2	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	PC+1→PC	0201100	
<b>HALT</b>																													0000000	
<b>LDA</b>																													0→Acc	0009100
4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	M→GPR	0009100	
5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	GPR→Acc→Acc	0028200		
<b>ONES</b>																													0→QR	0A40110
6	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	16(Dec)→SC	0A40110	
7	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	QR→GPR	0005100	
8	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	ROL F,Acc	0C30100	
9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	GPR+1→GPR (si F=1)	0004400		
A	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0000508
B	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	ROL F,Acc	1030200		
																												GPR→M		

# Diseño de las instrucciones (III)

## Tabla CROM

Ciclo	MAR		OPRY Y MEM		SP, PC Y SC			ALU					GPR		BIFURCACION Y CONTROL				DIRECCIONES Y DATOS DE CARGA DEL CONTADOR SC								Codificación Hexadecimal		
	S15	S14	S13	S12	S11	S10	S9	S8	S7	S6	S5	S4	S3	S2	S1	S0	B3	B2	B1	B0	M7	M6	M5	M4	M3	M2	M1	M0	
<b>FETCH</b>																													
0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	PC→MAR	4000100
1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	M→GPR	0201100
2	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	PC+1→PC	0201100
<b>HALT</b>																													
3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0000000	
<b>LDA</b>																													
4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0→Acc	0009100
5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	GPR+Acc→Acc	0028200
<b>ONES</b>																													
6	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0→QR	0A40110
7	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	QR→GPR	0005100
8	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	ROL F,Acc	0C30100
9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	GPR+1→GPR (si F=1)	0004400
A	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0		0000508
B	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	ROL F,Acc	1030200

LOAD SC

0→QR

16

# Diseño de las instrucciones (IV)

## Tabla CROM

Ciclo	MAR		OPRY Y MEM		SP, PC Y SC			ALU					GPR		BIFURCACION Y CONTROL				DIRECCIONES Y DATOS DE CARGA DEL CONTADOR SC								Codificación Hexadecimal		
	S15	S14	S13	S12	S11	S10	S9	S8	S7	S6	S5	S4	S3	S2	S1	S0	B3	B2	B1	B0	M7	M6	M5	M4	M3	M2	M1	M0	
<b>FETCH</b>																													
0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	PC→MAR	4000100
1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	M→GPR	0201100
2	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	GPR(OP)→OPR	0000300	
<b>HALT</b>																													
3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0000000	
<b>LDA</b>																													
4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0→Acc	0009100
5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	GPR+Acc→Acc	0028200
<b>ONES</b>																													
6	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0→QR	0A40110
7	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	QR→GPR	0005100
8	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	ROL F,Acc	0C30100
9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	GPR+1→GPR (si F=1)	0004400
A	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0		0000508
B	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	ROL F,Acc	1030200

QR→GPR

# Diseño de las instrucciones (V)

## Tabla CROM

Ciclo	MAR		OPRY Y MEM		SP, PC Y SC			ALU					GPR		BIFURCACION Y CONTROL				DIRECCIONES Y DATOS DE CARGA DEL CONTADOR SC								Codificación Hexadecimal		
	S15	S14	S13	S12	S11	S10	S9	S8	S7	S6	S5	S4	S3	S2	S1	S0	B3	B2	B1	B0	M7	M6	M5	M4	M3	M2	M1	M0	
<b>FETCH</b>																													
0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	PC→MAR	4000100
1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	M→GPR	0201100
2	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	PC+1→PC	0201100
<b>HALT</b>																													
3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0000000	
<b>LDA</b>																													
4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0→Acc	0009100
5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	GPR→Acc→Acc	0028200
<b>ONES</b>																													
6	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0→QR	0A40110
7	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	QR→GPR	0005100
8	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	ROL F,Acc	0C30100
9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	GPR+1→GPR (si F=1)	0004400
A	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0		0000508
B	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	ROL F,Acc GPR→M	1030200

# Diseño de las instrucciones (VI)

Tabla LCB

B <sub>3</sub>	B <sub>2</sub>	B <sub>1</sub>	B <sub>0</sub>	F	Z <sub>b</sub>	Z <sub>a</sub>	Z <sub>ac</sub>	Z <sub>sc</sub>	X	Q <sub>n</sub>	Q <sub>nl</sub>	A <sub>s</sub>	Q <sub>s</sub>	B <sub>s</sub>	N	I	B	R	E
0	0	0	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	0	0
0	0	0	1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	1	0	0	1
0	0	1	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	1	0	1
0	0	1	1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	1	1
0	1	0	0	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	1	0	0	0
0	1	0	0	1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	1	0	0	1
0	1	0	1	X	X	X	X	0	X	X	X	X	X	X	X	0	1	0	1
0	1	0	1	X	X	X	X	1	X	X	X	X	X	X	X	1	0	0	1

# Implementación

## Repertorio

```
$  
CB 4000100  
CB 201100  
CB B000300  
$  
HALT false 0  
LDA true 0009100 0028200  
ONES true 0A40110 0005100 0C30100 0004400 0000508 1030200
```

## Lógica de control de bifurcación

B3	B2	B1	B0	F	Zb	Za	Zac	Zsc	X	Qn	Qn1	As	Qs	Bs	N	I	B	R	E
0	0	0	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	0	0	0
0	0	0	1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	1	0	0	0	1
0	0	1	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	1	0	1	
0	0	1	1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	1	1	
0	1	0	0	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	1	0	0	0	0
0	1	0	0	1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	1	0	0	0	1
0	1	0	1	X	X	X	X	0	X	X	X	X	X	X	0	1	0	1	
0	1	0	1	X	X	X	X	1	X	X	X	X	X	X	1	0	0	1	

# Implementación (II)

## Programa de prueba

```
0 1C75
@
10
@
LDA 0
ONES 1
HALT
```

# Diseño de las instrucciones (VII)

## Instrucción ONES (versión 2) Tabla RTL

CICLO	MICROOPERACIONES	SIGUIENTE
ADDR(ONES)+0	0→QR; 16→SC	Incremento
ADDR(ONES)+1	QR→GPR	Incremento
ADDR(ONES)+2	ROL F, <u>Acc</u> ; SC-1→SC	Incremento
ADDR(ONES)+3	GPR+1→GPR (si F=1)	Si <u>Zsc</u> =0 bifurca a ADDR(ONES)+2 Si <u>Zsc</u> =1 Incrementa
ADDR(ONES)+4	ROL F, <u>Acc</u> ; GPR→M	Bifurca a ADDR(FETCH)

# Diseño de las instrucciones (VIII)

## Tabla CROM

Ciclo	MAR		OPR Y MEM		SP, PC Y SC			ALU					GPR			BIFURCACIÓN Y CONTROL				DIRECCIONES Y DATOS DE CARGA DEL CONTADOR SC								Codificación Hexadecimal		
	S15	S14	S13	S12	S11	S10	S9	S8	S7	S6	S5	S4	S3	S2	S1	S0	B3	B2	B1	B0	M7	M6	M5	M4	M3	M2	M1	M0		
<b>FETCH</b>																														
0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	PC→MAR	4000100	
1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	M→GPR	0201100	
2	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	PC+1→PC	0201100	
<b>HALT</b>																													0000000	
<b>LDA</b>																													0→Acc	0009100
4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	M→GPR	0009100	
5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	GPR+Acc→Acc	0028200	
<b>ONES</b>																													0→QR	0A40110
6	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	16 (Dec)→SC	0A40110	
7	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	QR→GPR	0005100	
8	0	0	0	0	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	ROL F, Acc	0C30100	
9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	GPR+1→GPR (si F=1)	0004408
A	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	ROL F, Acc GPR→M	1030200	

# Diseño de las instrucciones (IX)

Tabla LCB

B <sub>3</sub>	B <sub>2</sub>	B <sub>1</sub>	B <sub>0</sub>	F	Z <sub>b</sub>	Z <sub>a</sub>	Z <sub>ac</sub>	Z <sub>sc</sub>	X	Q <sub>b</sub>	Q <sub>a1</sub>	A <sub>s</sub>	Q <sub>a2</sub>	B <sub>s</sub>	N	I	B	R	E
0	0	0	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	0	0
0	0	0	1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	1	0	0	1
0	0	1	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	1	0	1
0	0	1	1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	1	1
0	1	0	0	0	X	X	X	0	X	X	X	X	X	X	X	0	1	0	0
0	1	0	0	0	X	X	X	1	X	X	X	X	X	X	X	1	0	0	0
0	1	0	0	1	X	X	X	0	X	X	X	X	X	X	X	0	1	0	1
0	1	0	0	1	X	X	X	1	X	X	X	X	X	X	X	1	0	0	1

# Implementación (III)

## Repertorio

```
$  
CB 4000100  
CB 201100  
CB B000300  
$  
HALT false 0  
LDA true 0009100 0028200  
ONES true 0A40110 0005100 0C30100 0004408 1030200
```

## Lógica de control de bifurcación

B3	B2	B1	B0	F	Zb	Za	Zac	Zsc	X	Qn	Qn1	As	Qs	Bs	N	I	B	R	E
0	0	0	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	0	0	0
0	0	0	1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	1	0	0	0	1
0	0	1	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	1	0	1	
0	0	1	1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	1	1	
0	1	0	0	0	X	X	X	0	X	X	X	X	X	X	0	1	0	0	
0	1	0	0	0	X	X	X	1	X	X	X	X	X	X	1	0	0	0	
0	1	0	0	1	X	X	X	0	X	X	X	X	X	X	0	1	0	1	
0	1	0	0	1	X	X	X	1	X	X	X	X	X	X	1	0	0	1	