

INFORME DEL PROGRESO

GRUPO: S04

Juan Castro Albertos
Miguel Gaviro Martínez
Álvaro Gómez Nieto
Víctor Gravan Bru
Juan José Casamitjana Benítez

Índice

- [Introducción](#)
- [Resumen ejecutivo](#)
- [Contenido](#)
- [Presupuesto](#)
- [Amortización](#)
- [Conclusión](#)
- [Bibliografía](#)

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Sprint
08/07/2022	1.0	Creación de los documentos para el “Deliverable 1” e inicialización del proyecto	1
17/07/2022	2.0	Creación de los documentos para el “Deliverable 2” y creación de las entidades, <i>dashboards</i> e inserción de datos	2
31/07/2022	3.0	Creación de los documentos para el “Deliverable 3” y extensión del proyecto con las clases Java, integradas como funcionalidades para obtener datos a partir de los ficheros CSV, expresándose en vistas y comprobados con diversos <i>tests</i> .	3
26/08/2022	4.0	Creación de los documentos para el “Deliverable 4” y extensión del proyecto con las clases Java, integradas como funcionalidades para obtener datos a partir de los ficheros CSV, expresándose en vistas y comprobados con diversos <i>tests</i> , además de una renovación de las tareas de entregables anteriores.	4

1. Introducción

En este documento se encuentra el progreso de cada miembro del grupo, así como las tareas que le han sido asignadas. Además, se detalla la evaluación del trabajo y rendimiento de cada uno de ellos, así como la correspondiente bonificación o penalización que proceda. Todo esto ha sido acordado por los diferentes integrantes del proyecto.

Para cada tarea, hemos especificado tres estados, dependiendo del momento en el que nos encontramos haciéndolas: TO DO (sin empezar), IN PROGRESS (en desarrollo) y DONE (finalizada y revisada).

Concretamente, este Sprint ha sido desarrollado desde el día 1 al 26 de agosto.

2. Resumen ejecutivo

En términos generales, este documento aporta la información suficiente para entender cómo hemos organizado las tareas y dividido equitativamente entre los miembros del grupo en función del tiempo o esfuerzo que estas ocupan. Para ello, hemos detallado en cada apartado la información suficiente sobre los miembros, la nomenclatura de las tareas y los costes y amortización de cada integrante, respectivamente.

Además, hemos concretado el número de horas de cada desarrollador, el presupuesto por desarrollo con su respectiva amortización y el coste total.

3. Contenido

En este apartado se va a especificar la asignación de tareas a cada usuario de GitHub del proyecto, una descripción para complementarlas, y la valoración del trabajo de estas.

Tareas

D4-01: Operaciones de directores anónimos en User Accounts (alvgomnie) - Tiempo empleado: 102 minutos

Regístrate en el sistema y conviértete en Chef y/o Epicure

D4-02: Operaciones de directores autenticados en User Accounts (JuanJoCasamitjana) - Tiempo empleado: 132 minutos

Actualizar sus perfiles.

D4-03: Operaciones de todos los directores en Peeps (JuanJoCasamitjana) - Tiempo empleado: 140 minutos

Instanciar un Peep. Tenga en cuenta que los Peep no se pueden actualizar ni eliminar; por lo tanto, el sistema debe requerir confirmación antes de crearlos.

D4-04: Operaciones de Chef en Ingredients (juacasalb) - Tiempo empleado: 188 minutos

Editar sus propios ingredientes, lo que incluye crearlos, actualizarlos, eliminarlos y publicarlos. Se permite actualizar o eliminar un ingrediente siempre que no haya sido publicado.

D4-05: Operaciones de Chef en Kitchen Utensils (juacasalb) - Tiempo empleado: 156 minutos

Editar sus propios utensilios de cocina, lo que incluye crearlos, actualizarlos, eliminarlos y publicarlos. Se permite actualizar o eliminar un utensilio de cocina siempre que no haya sido publicado.

D4-06: Operaciones de Chef en Recipes (alvgomnie) - Tiempo empleado: 140 minutos

Editar sus propias recetas, lo que incluye crearlas, actualizarlas, eliminarlas y publicarlas. Se permite actualizar o eliminar una receta siempre que no se haya publicado.

D4-07: Operaciones de Chef en FineDish (JuanJoCasamitjana) - Tiempo empleado: 100 minutos

Decidir sobre un plato fino propuesto para aceptarlo o rechazarlo.

D4-08: Operaciones de Chef en Memoranda (vicgrabru) - Tiempo empleado: 123 minutos

Instanciar un memorando. Los memorandos no se pueden actualizar ni eliminar, lo que requiere que el sistema solicite confirmación antes de crearlos.

D4-09: Operaciones de Epicure en FineDish (JuanJoCasamitjana) - Tiempo empleado: 145 minutos

Editar sus platos finos, lo que incluye crearlos, actualizarlos, eliminarlos y publicarlos. Se permite actualizar o eliminar un plato fino siempre que no haya sido publicado.

D4-10: Operaciones de Epicure en Memoranda (vicgrabru) - Tiempo empleado: 110 minutos

Instanciar un memorando. Los memorandos no se pueden actualizar ni eliminar, lo que requiere que el sistema solicite confirmación antes de crearlos.

D4-11: Operaciones de Administrator en Bulletin (miggavmar) - Tiempo empleado: 90 minutos

Instanciar un boletín. Tenga en cuenta que los boletines no se pueden actualizar ni eliminar; por lo tanto, el sistema debe requerir confirmación para instanciarlos.

D4-12: Operaciones de un Adminsitrator Principal en System Configuration (miggavmar) - Tiempo empleado: 79 minutos

Actualizar la configuración del sistema.

D4-14: Cambios de moneda (alvgomnie) - Tiempo empleado: 121 minutos

El sistema debe mostrar todos los montos de dinero tal como son ingresados por los usuarios, pero también sus correspondientes cambios de dinero según la moneda del sistema. Los cambios de dinero deben realizarse en línea utilizando un servicio gratuito disponible en la Web. Es responsabilidad de los estudiantes encontrar el servicio adecuado; ¡La Universidad de Sevilla no asumirá responsabilidades implícitas ni explícitas si los estudiantes contratan servicios de pago por uso!

D4-15: Filtro de Spam (miggavmar) - Tiempo empleado: 97 minutos

El sistema debe evitar que los mandantes almacenen Peep, Bulletin, Ingredient, utensilios de cocina o recetas si se consideran spam. Un fragmento de texto se considera spam si la suma de los pesos de los términos de ese fragmento de texto dividida por el número total de términos es mayor o igual que el umbral de spam. Las palabras que no aparecen explícitamente en la configuración del sistema como términos de spam se consideran términos cuyo peso es cero. Tenga en cuenta que un término debe considerarse spam independientemente de su caso y los espacios en blanco entre sus palabras. Por ejemplo, “one _ million” es un término de spam que coincide con “one _ million”, “ONE _ MILLION”, “OnE _ _ _ MiLLiOn” o “One _ & _ Million”; sin embargo, no coincide con “One _ Millionaire”, “One _ or _ two _ millions” o “One _ sex _ million”.

D4-16: Detector de Spam (vicgrabru) - Tiempo empleado: 82 minutos

El detector de spam debe ser reutilizable en diferentes proyectos; es decir: debe implementarse como un proyecto independiente que debe empaquetarse en una dependencia .jar reutilizable. (No olvides entregar tu proyecto de detector de spam para que también sea evaluado)

D4-17: Informe de planificación (juacasalb) - Tiempo empleado: 1 hora

Creación del informe de planificación.

D4-18: Informe de progreso (juacasalb) - Tiempo empleado: 1 hora

Creación del informe de progreso.

D4-19: Informe de Lint (vicgrabru) - Tiempo empleado: 40 minutos

Creación del informe de Lint.

D4-20: Creación de los tests (todos) - Tiempo empleado: 22 horas

Creación de los tests de las tareas entre la D4-01 y la D4-11.

D4-21: Informe de resultados (alvgomnie) - Tiempo empleado: 1 hora

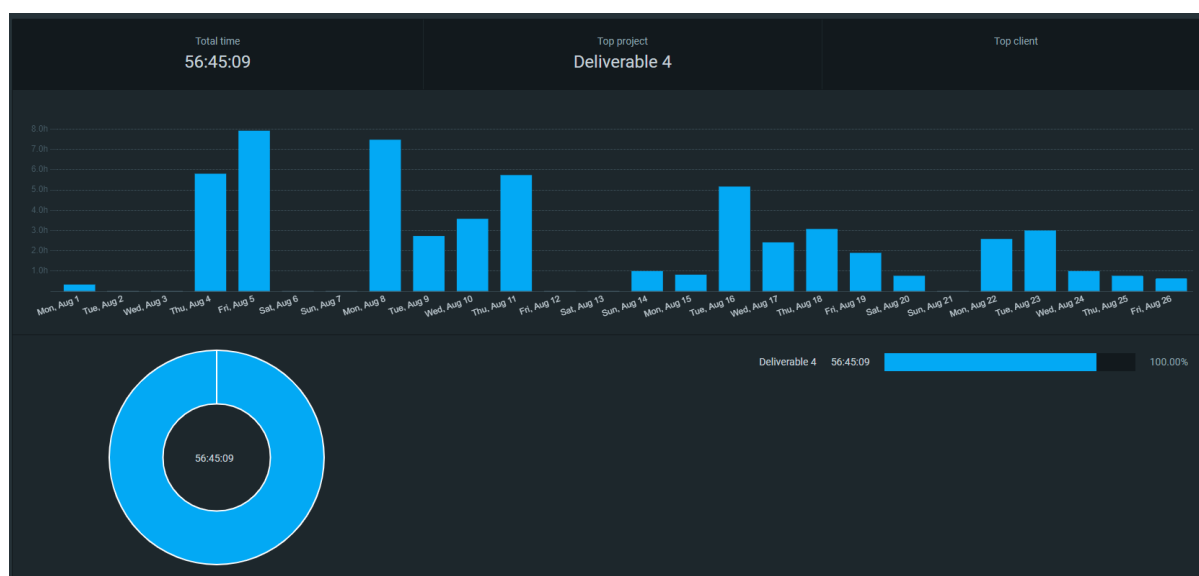
Creación del informe de resultados.

Reuniones**D4-R1: Planificación (todos) - Tiempo empleado: 20 minutos**

Reunión destinada para ponernos en contacto y asignarnos a cada integrante un número equilibrado de tareas.

D4-R2: Revisión (todos) - Tiempo empleado: 40 minutos

Reunión destinada para valorar el trabajo realizado, así como corregir los posibles fallos que se hayan podido pasar por alto a la hora de desarrollar las actividades.

4. Duración total

Team activities					
TEAM MEMBER	LATEST ACTIVITY			TOTAL TRACKED (AUG 1 - AUG 24)	
JC Juan Castro Albertos	Segunda reunión • Deliverable 5: Reunions	00:15:00	3 days ago	03:53:06	<div></div>
JJ Juan Jose Casamitjana Ben...	Progress report • Deliverable 5: Documentation	00:43:00	5 days ago	15:27:57	<div></div>
VG Victor Gravan Bru	#126 D5-05: Framework packaging • Deliverable 5: Documentation	00:44:35	8 days ago	17:48:06	<div></div>
MG Miguel Gaviro	task D5-03 • Deliverable 5: Documentation	00:30:00	9 days ago	04:45:00	<div></div>
AG Álvaro Gómez Nieto	Tests Quantity • Deliverable 4: Tests	00:48:00	9 days ago	13:23:00	<div></div>

5. Presupuesto

Teniendo en cuenta que todos tenemos rol de Developer y las horas de Developer valen 15€, en un total de horas y minutos sale un total de . €. A esto debemos sumarle 60 minutos de las 2 reuniones celebradas para organizar y revisar el entregable, por lo que al ser valoradas en 25€/hora, sería un total de . €. Todo ello conlleva un coste de . €.

6. Amortización

En cuanto a la amortización, realizaremos el siguiente cálculo:

	Coste amortizable	Amortización semanal	Amortización del Sprint
Juan Castro Albertos	2200	14.10 €	52.37 €
Álvaro Gómez Nieto	2000	12.82 €	47.62 €
Miguel Gaviro Martínez	2000	12.82 €	47.62 €
Víctor Gravan Bru	2000	12.82 €	47.62 €
Juan José Casamitjana Benítez	2000	12.82 €	47.62 €
			242.85 €

Concluimos que el coste total de este Sprint es de . €

7. Conclusión

Todos los miembros del grupo han participado en las tareas, llevándolas a cabo y cumpliendo con el objetivo previsto, así que nos hemos asignado a todos una misma calificación, compartiendo así las recompensas y penalizaciones. No hemos puesto ninguna penalización por los motivos previamente descritos, y la recompensa para todos es optar a una misma y buena valoración de este entregable.

8. Bibliografía

Intencionadamente en blanco.