

## Patrón de Diseño FACADE

**Simplificando Sistemas Complejos** 

Integrantes

Brayan Acuña Juan Ayala

Universidad Popular del Cesar Facultar de Ingeniería y Tecnológica Materia: Patrones de diseño

**Ing. Jairo Seoanes** 



## ĞĖ FĖ G ĜÈĮ ŌMF MØM Ė Ö ÒJMOÑ ỐMØMĬ ÒŒÑÖ MŒ F ŎÖ ŐÕĬÕŒ

El patrón **Facade** (o Fachada) es un patrón estructural que proporciona una interfaz unificada y simplificada a un conjunto de interfaces en un subsistema.

#### **Propósito**

Proporcionar una interfaz simple, haciendo que el subsistema sea más fácil de usar al ocultar su complejidad detrás de una fachada.



Imagina que tienes una máquina con muchos botones, cables y palancas.
Usarla es confuso si no sabes cómo funciona por dentro. Lo que hace
Facade es darte un solo botón
grande y claro para que puedas usar todo el sistema sin preocuparte por los detalles.



## ? ¿Por qué se creó?

Antes de que existiera este patrón, cuando un programa quería usar varios componentes (por ejemplo: cargar un archivo, descomprimirlo, decodificarlo, reproducir el video y el audio...), tenía que conocer cómo funcionaba cada uno y llamarlos uno por uno, en el orden correcto.

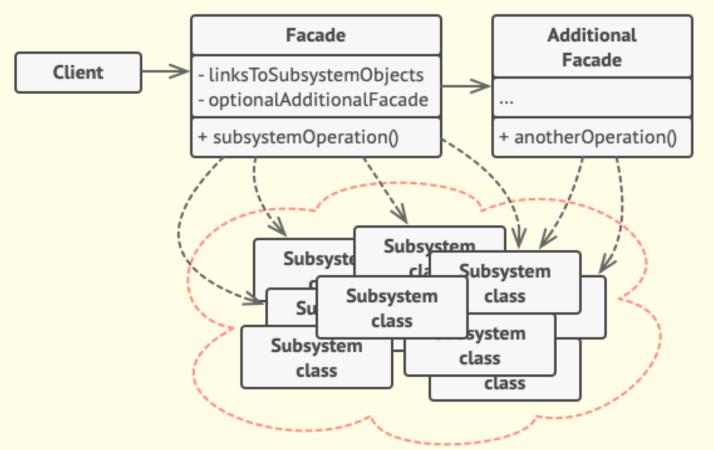
Esto era como tener que usar todos los botones de una nave espacial cada vez que querías ver una película.

- Problema: el código se volvía complicado, difícil de entender, mantener y modificar.
- **Ejemplo**: si cambiabas la forma de decodificar el audio, tenías que buscar todos los lugares del código donde se usaba ese paso y actualizarlos.

# ¿Cuál es la solución que trae Facade?

Facade crea una clase "intermediaria" que se encarga de hablar con todos esos componentes

complejos por ti.



Tú solo llamas a la función, y el patrón Facade se encarga de hacer todo lo necesario **por dentro** 



## ¿Cómo se ve esto en la vida real?

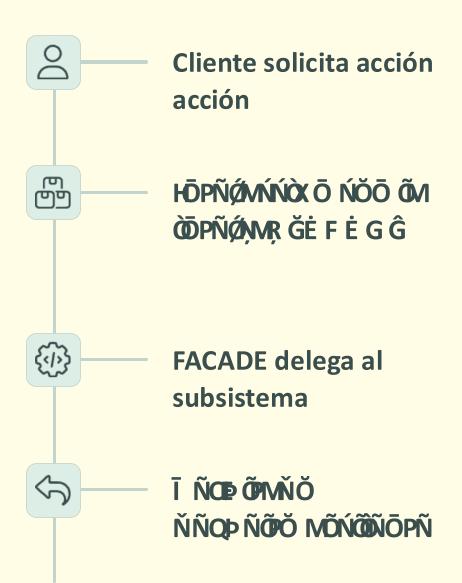
Imagina que usas Netflix.

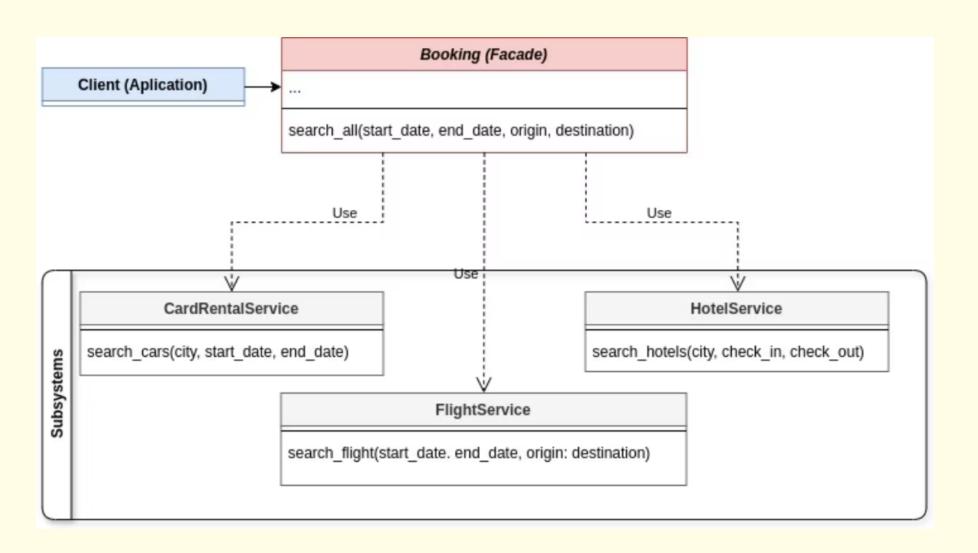
Tú solo haces clic en "Reproducir", y ya: el sistema carga la película, ajusta la calidad, sincroniza el audio, pone los subtítulos, etc.

Tú no ves todo ese trabajo interno, y no necesitas saber cómo se hace.

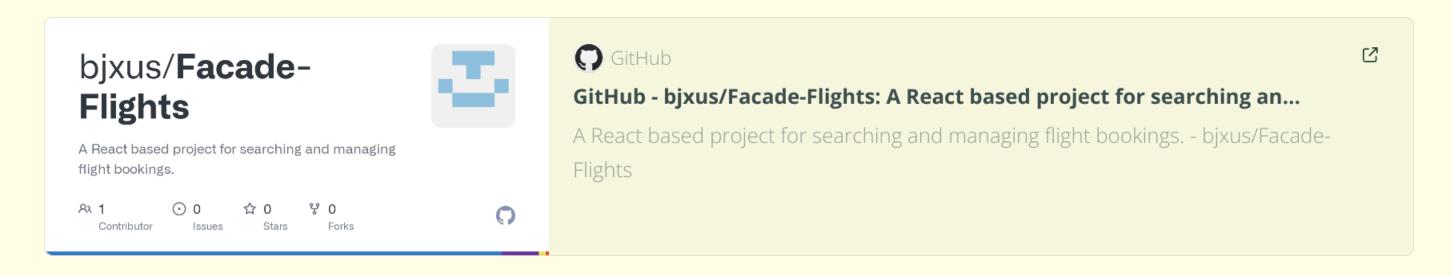
Eso es exactamente lo que hace Facade

## El FACADE en Acción





# Ejemplo: Búsqueda de Gestión de Reservas de Vuelos. Vuelos.



 $\Box$ 

Made with GAMMA



## Ventajas



## Interfaz Simplificada

Facilita el uso y comprensión del sistema.



## Reduce Acoplamiento

Minimiza dependencias entre cliente y subsistema.



## Oculta Complejidad

Encapsula detalles intrincados del subsistema.



## Mejora Mantenimiento

Facilita refactorización y mantenimiento del código.

## Desventajas



#### Limitaciones

Puede ocultar funcionalidades necesarias del subsistema.



## Ī ÖNOBYŎ ŇÑ ÀF ÕVOÑ ŇÖŎ CIÀ

FACADE puede volverse demasiado complejo si no se controla.

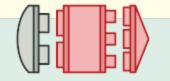


## HŌŇ ŒÑŃŃX Ō

Puede afectar rendimiento por capa adicional.

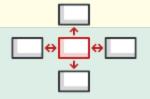
## **FACADE** y sus Amigos

## **Adapter**



Convierte interfaces para clientes.

#### Mediator



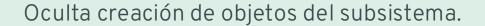
Centraliza interacción entre objetos.

### **Singleton**



Garantiza una única instancia global.

## **Abstract Factory**





#### **Proxy**



Gestiona acceso a entidades complejas.

#### **Flyweight**



Muestra cómo crear muchos objetos pequeños,

mientras que <u>Facade</u> muestra cómo crear un solo

objeto que representa un subsistema completo.

# Resumen y Claves del Patrón FACADE

FACADE simplifica sistemas complejos con una interfaz única.

Reduce dependencias, oculta detalles y mejora mantenimiento.

