Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Planification and Progress Report



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software Diseño y Pruebas 2.

Curso 2024 - 2025

Group:C2.001

Repository: https://github.com/Albertoescobarsanchez/Acme-ANS-D04

Student #3

ID Number: **86*0**A UVUS: juagonluc1

Name: González Lucena, Juan Antonio

Roles: development, analyst, tester, operator, manager

Date: July, 02, 2025



Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción
02/07/2025	v1.0.0	Desarrollo de la primera versión.

Índice de contenido

1. Introducción	3
2. Listado de tareas realizadas	3
3. Estimación de costes	4
4. Desarrollo	5
5. Conflictos encontrados	į



1. Introducción

Este informe analiza las tareas que debe realizar el estudiante tipo 3 para lograr una entrega adecuada, incluyendo una estimación de su coste. También se describe el proceso seguido durante su desarrollo.

2. Listado de tareas realizadas

Tarea	Descripción	Rol	Tiempo planificado	Tiempo real
Crear índices	Crear índices para las entidades necesarias si es requerido	Developer	30 min	47 min
Conjunto de pruebas	Crear un conjunto de pruebas para las funcionalidades de D03	Tester	6 h	14 h
Enlace a GitHub	Proporcione un enlace a su panel de planificación en GitHub para revisar las tareas, su estado actual y su cronograma.	Analyst	5min	5min
Testing report	Realizar informe de testing individual	Analyst	1h	2h
Mutaciones en el código	Realizar cinco mutaciones en el código y reportar los resultados	Tester	30 min	30 min
Lint report Realizar un lint report		Analyst	1h	47 min
Analyst report	Realizar informe de análisis individual	Analyst	1h	20 min



Planification and progress report	Realizar informe de planificación individual	Analyst	1h	35 min
Clases	Asistir a clases		12h	2h
Total			23h 5min	21h 51min

3. Estimación de costes

Para calcular el presupuesto, se ha aplicado una tarifa horaria según el rol: 30 €/h para analistas y 20 €/h para desarrolladores y testers.

La tarea de **Clases** se excluye del cálculo por no ser remunerada.

Rol	Salario	Tarea	Tiempo planificado	Tiempo real	Coste planificado	Coste real
Developer	20 €/h	Crear índices	30 min	47 min	10€	15.67€
Tester	20 €/h	Conjunto de pruebas	6 h	14 h	120€	280€
Analyst	30 €/h	Enlace a GitHub	5min	5min	2.50€	2.50€
Analyst	30 €/h	Testing report	1h	2h	30€	60€
Tester	20 €/h	Mutaciones en el código	30 min	30 min	10€	10€
Analyst	30 €/h	Lint report	1h	47 min	30€	23.50€
Analyst	30 €/h	Analyst report	1h	20 min	30€	10€
Analyst	30 €/h	Planification and progress report	1h	35 min	30€	17.5€



El coste de amortización se ha obtenido dividiendo el coste total de tareas y equipos entre la vida útil en años y el número de integrantes del equipo. Dado un equipo valorado en 5000 € y una vida útil de 5 años, el coste de amortización correspondiente a este entregable, asignado a Juan Antonio González Lucena, sería:

Coste de amortización (Ca) =
$$\frac{5000 \in}{5 \text{ años} \cdot 4 \text{ entregables} \cdot 4 \text{ miembros}} = 62.50 \in$$

El coste total planificado se calcula sumando el coste de amortización al coste planificado de las tareas.

Coste de salario (Cs) = SalarioDesarrollador + SalarioAnalista + Salario Tester
$$= 10 \in +122.5 \in +130 \in = 262.50 \in$$
 Coste total = Cs + Ca = $262.50 \in +62.50 \in =325 \in$

El coste total real se calcula sumando los costes reales de las tareas al coste de amortización.

Coste de salario (Cs) = SalarioDesarrollador + SalarioAnalista + Salario Tester
=
$$15.67 \in +113.5 \in +290 \in =419.17 \in$$

Coste total = Cs + Ca = $419.67 \in +62.5 \in =481.67 \in$

El coste real es el 148.21% de lo planificado.

4. Desarrollo

Fase	Estado de tareas			
Intermedio				
	Contractions			
Fin	O had dis distance of the control of			



5. Conflictos encontrados

En esta entrega, los dos principales conflictos surgidos han sido:

- Algunos compañeros cambiaron datos en sus css, haciendo que los tests ya grabados dejaran de funcionar. Las pruebas grabadas se volvieron a realizar tras asegurarse de que no se tocaría ningún otro csv y comprometiéndose todo el grupo a asegurar que no se realizara ningún otro cambio.
- Algunos tests se debieron regrabar debido a que no se realizaron correctamente o se detectaron fallos en la funcionalidad.