

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Mutations Report



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2.

Curso 2023 – 2024

Group:C2.001

Repository: <https://github.com/Albertoescobarsanchez/Acme-ANS-D04>

Student #3


ID Number: **86*0**A

UVUS: juagonluc1

Name: González Lucena, Juan Antonio

Roles: development, analyst, tester, operator, manager

Date: July, 02, 2025

	Diseño y Pruebas 2 Lint Report
	Control de versiones

Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción
02/07/2025	v1.0.0	Desarrollo de la primera versión.

Índice de contenido

1.	Introducción	2
2.	Cambios	2
3.	Tests fallidos	6



1. Introducción

Este documento recoge cinco cambios realizados a lo largo del código que conforma el proyecto para demostrar el efecto de los cambios en este.

2. Cambios

En FlightCrewMemberActivityLogUpdateService, se cambia la autorización para que cualquier miembro pueda acceder a cualquier activityLog.

```
@Override
public void authorise() {
    boolean status;
    int activityLogId = super.getRequest().getData("id", int.class);
    ActivityLog activityLog = this.repository.findActivityLogById(activityLogId);
    status = activityLog != null && activityLog.isDraftMode()
        && activityLog.getAssignment().getMember().getId() == super.getRequest().getPrincipal().getActiveRealm().getId();

    super.getResponse().setAuthorised(status);
}
```

```
@Override
public void authorise() {
    boolean status;
    int activityLogId = super.getRequest().getData("id", int.class);
    ActivityLog activityLog = this.repository.findActivityLogById(activityLogId);
    status = activityLog != null && activityLog.isDraftMode();

    super.getResponse().setAuthorised(status);
}
```

En FlightCrewMemberActivityLogUpdateService, se elimina que se actualice la fecha tras actualizar.



```
@Override
public void perform(final ActivityLog object) {
    object.setMoment(MomentHelper.getCurrentMoment());
    this.repository.save(object);
}

@Override
public void perform(final ActivityLog object) {
    this.repository.save(object);
}
```

En FlightCrewMemberAssignmentFlightDeleteService, se hace que actue en FlightAssignment ya publicadas en vez de en las de modo borrador.

```
@Override
public void load() {
    FlightAssignment flightAssignment;
    flightAssignment = new FlightAssignment();
    int flightAssignmentId;
    flightAssignment.setDraftMode(true);

    flightAssignmentId = super.getRequest().getData("id", int.class);
    flightAssignment = this.repository.findFlightAssignmentById(flightAssignmentId);

    super.getBuffer().addData(flightAssignment);
}

@Override
public void load() {
    FlightAssignment flightAssignment;
    flightAssignment = new FlightAssignment();
    int flightAssignmentId;
    flightAssignment.setDraftMode(false);

    flightAssignmentId = super.getRequest().getData("id", int.class);
    flightAssignment = this.repository.findFlightAssignmentById(flightAssignmentId);

    super.getBuffer().addData(flightAssignment);
}
```

En FlightCrewMemberAssignmentFlightListService, se cambia la representación que indica si se encuentra o no en modo borrador.



Diseño y Pruebas 2 Lint Report

```
@Override
public void unbind(final FlightAssignment object) {
    assert object != null;

    Dataset dataset;

    dataset = super.unbindObject(object, "duty", "status", "draftMode", "leg", "lastUpdate", "remarks");
    dataset.put("leg", object.getLeg().getFlightNumber());
    if (object.isDraftMode())
        dataset.put("draftMode", "✓");
    else
        dataset.put("draftMode", "X");
    super.getResponse().addData(dataset);
}
```

```
@Override
public void unbind(final FlightAssignment object) {
    assert object != null;

    Dataset dataset;

    dataset = super.unbindObject(object, "duty", "status", "draftMode", "leg", "lastUpdate", "remarks");
    dataset.put("leg", object.getLeg().getFlightNumber());
    if (object.isDraftMode())
        dataset.put("draftMode", "En Borrador");
    else
        dataset.put("draftMode", "Publicado");
    super.getResponse().addData(dataset);
}
```

En la entidad ActivityLog se cambia que la longitud maxima permitida sea 56 en vez de 50.

```
@Mandatory
@ValidString(max = 50)
@Automapped
private String logType;

@Mandatory
@ValidString(max = 56)
@Automapped
private String logType;
```



3. Tests fallidos

Tras estos cambios, se generan fallos en los siguientes tests:

.\\src\\test\\resources\\flight_crew_member\\activity_log\\create.safe...
.\\src\\test\\resources\\flight_crew_member\\flight_assignment\\create.safe...
.\\src\\test\\resources\\flight_crew_member\\flight_assignment\\list.safe...
.\\src\\test\\resources\\flight_crew_member\\flight_assignment\\publish.safe...
.\\src\\test\\resources\\flight_crew_member\\activity_log\\update.safe...
.\\src\\test\\resources\\flight_crew_member\\flight_assignment\\update.safe...
.\\src\\test\\resources\\flight_crew_member\\activity_log\\update.hack...