

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Planification and Progress Report



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2.

Curso 2024 – 2025

Grupo de prácticas: C2.001		
Autores por orden alfabético	Rol	Descripción del rol
González Lucena, Juan Antonio - **86*0**A	Developer, Analyst, Tester, Operator, Manager	Persona encargada de desarrollar el código. Persona encargada de tomar decisiones de diseño y vigilar el correcto desarrollo

Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción
13/03/2025	v1.0.0	Desarrollo de la primera versión.
30/06/2025	V2.0.0	Revisión del documento para convocatoria de Julio

Índice de contenido

1. Introducción	3
2. Listado de tareas realizadas	3
3. Estimación de costes	4
4. Desarrollo	5
5. Conflictos encontrados	5

1.Introducción

El propósito de este informe es evaluar las actividades llevadas a cabo durante el desarrollo del proyecto de software ACME ANS, ofreciendo una visión global del alcance, los objetivos y los aspectos clave. Asimismo, se presentan las estimaciones de costos comparadas con el gasto real, los avances alcanzados hasta el momento y los conflictos surgidos durante el proceso.

2. Listado de tareas realizadas

Tarea	Descripción	Asignado a	Rol	Tiempo planificado	Tiempo real
Creacion de entidad Airport	Creacion de la entidad Airport con los datos: name, IATA code, operational scope, city, country, website, email address, contact phone number	Cantalejo Gómez, Olga	Developer	1h	50min
Creacion de entidad Airline	Creacion de la entidad Airle con los datos: name, IATA code, website, type, foundation moment, email address, phone number	Suárez Coronel, Celia	Developer	1h	1h 15min
Creacion de entidad Aircraft	Creacion de la entidad Aircraft con los datos: model, registration number, capacity, cargo weigth, status, details	Escobar Sánchez, Alberto	Developer	1h	40min

Creacion de entidad Service	Creacion de la entidad Service con los datos: name, picture, average swell time, promotion code, money	Escobar Sánchez, Alberto	Developer	1h	1h
Creación de entidad Review	Creación de la entidad Review con los datos: name, moment, subject, score, text, recommended	Escobar Sánchez, Alberto	Developer	1h	40min
Datos de prueba	Datos iniciales para la prueba	Escobar Sánchez, Alberto	Tester	45min	30min
Enlace de GitHub	Enlace de GitHub al tablero de tareas	Juan Antonio González Lucena	Analista	10min	5min
Configuracion inicial del sistema	Inclusion de monedas aceptadas en el sistema	Suárez Coronel, Celia	Developer	2h	1h 30min
Dashboard de Administrador	Dashboard de administrador con los datos de aeropuertos, aerolineas, reseñas...	Cantalejo Gómez, Olga	Developer	1h	37min
Modelo UML	Modelo UML de las entidades grupales	Cantalejo Gómez, Olga	Analista	1h	1h
Creacion de entidad Banned Passengers	Creacion de entidad banned passengers con los datos: full name, date of birth, passport number, nationality, reason, date the ban was issued, lift date	Juan Antonio González Lucena	Developer	1h	45min

Gestión de tipos de cambio	Realizar montos unitarios en cambio de moneda	Suárez Coronel, Celia	Developer	1h	50min
Informe de analisis	Informe de analisis	Juan Antonio González Lucena	Analista	45min	1h 30min
Informe de planning y progreso	Informe de planning y progreso	Juan Antonio González Lucena	Analista	45min	1h

Adjunto capturas del progreso del dashboard grupal, donde se puede ver la realización de tareas asignada a cada componente del grupo.

3. Estimación de costes

Para determinar el presupuesto, se ha fijado una tarifa por hora para cada trabajador, de acuerdo con los salarios estándar del sector. De este modo, los analistas perciben 30,00 €/h y los desarrolladores 20,00 €/h.

Cabe destacar que las tareas relacionadas con Clases y Prácticas no son remuneradas, por lo que no se considerarán en el cálculo del presupuesto.

Rol	Salario	Tarea	Tiempo planificado	Tiempo real	Coste planificado	Coste real
Developer	20€/h	Creación de entidad Airport	1h	50min	20€	16.67€
Developer	20€/h	Creación de entidad Airline	1h	1h 15min	20€	25€
Developer	20€/h	Creación de entidad Aircraft	1h	40min	20€	13.33€
Developer	20€/h	Creación de entidad Service	1h	1h	20€	20€
Developer	20€/h	Creación de entidad Review	1h	40min	20€	13.33€

Tester	25€/h	Datos de prueba	45min	30min	18.75€	12.50€
Analista	30€/h	Enlace de GitHub	10min	5min	5€	2.50€
Developer	20€/h	Configuración inicial del sistema	2h	1h 30min	40€	30€
Developer	20€/h	Dashboard de Administrador	1h	37min	20€	12.33€
Analista	30€/h	Modelo UML	1h	1h	30€	30€
Developer	20€/h	Creación de entidad Banned Passengers	1h	45min	20€	15€
Developer	20€/h	Gestión de tipos de cambio	1h	50min	20€	16.67€
Analista	30€/h	Informe de análisis	45min	1h 30min	22.50€	45€
Analista	30€/h	Informe de planning y progreso	45min	1h	22.50€	30€

El costo de amortización se ha calculado a partir del sumatorio de costes de tareas y equipos, entre el número de años de vida útil y número de miembros.

El costo de los 4 equipos es 4000€ y su vida útil es de 5 años, el costo de amortización grupal para este entregable es:

$$\text{Coste de Amortización}(Ca) = (4000\text{€}) / (5\text{años} \cdot 4\text{entregables} \cdot 4\text{miembros}) = 50\text{€}$$

Para calcular el coste total planificado, utilizamos los costes planificados y el coste de amortización.

$$\text{Coste de Salario}(Cs) = S_{\text{Desarrollador}} + S_{\text{Analista}} + S_{\text{Tester}} = 200\text{€} + 80\text{€}$$

$$\text{Coste Total} = Cs + Ca = 298.75 + 50 = 348.75\text{€}$$

Para calcular el coste total real, utilizamos los costes reales y el coste de amortización.

$$\begin{aligned} \text{Coste de Salario}(Cs) &= S_{\text{Desarrollador}} + S_{\text{Analista}} + S_{\text{Tester}} \\ &= 166.33\text{€} + 107.50\text{€} + 12.50\text{€} = 286.33\text{€} \end{aligned}$$

$$CosteTotal = Cs + Ca = 286.33 + 50 = 336.33€$$

El coste real es el 96.44% de lo planificado.

4. Desarrollo

Hasta el momento, he llevado a cabo las siguientes actividades:

1. Proyecto de Inicio Personalizado e Implementado

El proyecto de inicio ha sido modificado, personalizando archivos como la licencia, los contribuidores o el menú “anonymous”. Además, del nombre y descripción de la empresa.

2. Documentación Completa

- Elaboramos y completamos la documentación necesaria, asegurando que cada componente y modificación del sistema está debidamente registrada y explicada. Esto incluye guías de usuario, manuales técnicos, y descripciones detalladas de las funcionalidades añadidas.

3. Creación de las entidades

- Elaboración del código necesario para cada una de las entidades solicitadas junto a todos los datos a almacenar de estas.

4. Datos de Prueba

- Carga de los datos de prueba para asegurar el correcto funcionamiento de las entidades creadas.

5. Gestión inicial de la aplicación

- Código necesario para la gestión inicial de la aplicación como tableros, cambio monetario y configuración inicial.

5. Conflictos encontrados

En el proceso de realización de esta entrega, hemos tenido distintas situaciones que han dificultado el progreso del trabajo. A continuación, se detallan los más problemáticos:

1. Dificultades en la comprensión de tareas: Se presentaron inconvenientes al interpretar ciertos requerimientos y tareas asignadas, debido a instrucciones que provocaron confusión y errores durante su ejecución. Por ejemplo, en la hora de interpretar ciertas relaciones o tipos concretos de atributos.
2. **Modificaciones en la organización del grupo:** Un compañero abandono el grupo y la asignatura durante este Sprint.
3. **Falta de decisión a la hora de usar las restricciones.** Ciertos compañeros preferían usar las anotaciones implementadas por el framework y otros usar las anotaciones primitivas, se decidió usar las implementadas por el framework en el grupal.

Para próximas entregas, se aconseja fortalecer la comunicación interna, definir claramente el acceso a herramientas colaborativas y verificar que todos los integrantes comprendan sus tareas antes de llevarlas a cabo.