

El objetivo de este trabajo es hacer una pequeña aplicación de chat que sea capaz de conectarse con un servidor central, el cual gestionará los mensajes.

Nos interesa realizar esta idea puesto que tengo interés en investigar cómo funcionan las conexiones entre dispositivos móviles y servidores, como se gestionan, y utilizar todos estos conocimientos para realizar una implementación de un sistema fiable y serio, con una buena arquitectura, y utilizando tecnologías eficientes y actuales. En resumidas cuentas, nuestro objetivo es hacer una solución móvil bien hecha.

La aplicación debería tener una política optima de recepción de los mensajes en segundo plano, y la conexión entre servidor y dispositivo debe ser segura.

La aplicación debe permitir:

- Registrarme como usuario del sistema.
- Poder autenticarme en el sistema como usuario en el sistema.
- El usuario ha de poder cerrar la sesión de requerirse.
- El usuario debe poder ver los mensajes entrantes.
- Al recibir un mensaje nuevo, se me ha de notificar tanto si tengo la aplicación abierta como si no.
- Debo poder ser capaz de generar nuevos mensajes. Los mensajes tendrán destinatario, texto, y adjuntos.
- La gestión de los mensajes estará centralizada en un servidor, el cual llevará el registro de los usuarios conectados y sus mensajes, con su contenido.
- Una cuenta de usuario se ha de poder eliminar. Al hacerlo, toda la información en el sistema, pasado un determinado tiempo, se eliminará del sistema.