## Clases:

```
susing System;
using System.Collections;
       using System.Collections.Generic;
      mamespace Tp_Integrador
            Smirmin
public class EmpresaConstructora
                private ArrayList lista_Obras_Finalizadas;
                private ArrayList lista_Obras;
private ArrayList lista_Grupos;
                public EmpresaConstructora()
13
14
                     lista_Obras_Finalizadas = new ArrayList();
                     lista_Obras = new ArrayList();
17
18
                     lista_Grupos = now ArrayList();
                Informacia
public ArrayList Lista_Obras_Finalizadas
                {get {return lista_Obras_Finalizadas;}}
                3 referencies
public ArrayList Lista_Obras
23
24
                {get {return lista_Obras;} }
                public ArrayList Lista_Grupos
                {get {return lista_Grupos;}}
                public void Agregar_Grupo(Grupo g)
29
38
31
32
                     lista_Grupos.Add(g);
                 ¥
                public void Eliminar_Grupo(Grupo gl)
34
                     lista_Grupos.Remove(g1);
                public void Agregar_Obra(Obra b)
                     lista_Obras.Add(b);
                 3
                public void Fliminar_Obra(Obra c)
                     lista_Obras.Remove(c);
                    3
                public void Agregar_Obra_Finalizada(Obra d)
                     lista_Obras_Finalizadas.Add(d);
                public void Eliminar_Obra_Finalizada(Obra e)
                     lista_Obras_Finalizadas.Remove(e);
```

```
public class Obra
     private string nombre_Propietario;
private int dNT_Propietario;
private int codigo_Obra;
private string tipo_Obra;
private int dias_Restantes;
private int estado_Avance;
      private JefeObra jefe_de_obra;
     Informatio
public Obra(string nombrePropietario, int dniPropietario, int codigoObra, string tipoObra, int diasRestantes, int estadoAvance, JefsObra jefe_a) {
            this.nombre_Propietario = nombrePropietario;
            this.dWI_Propietario = dniPropietario;
this.codigo_Obra = codigoObra;
this.tipo_Obra = tipoObra;
this.dias_Restantes = diasRestantes;
            this.estado_Avance = estadoAvance;
this.jefe_de_obra = jefe_a;
      }
Orderecin
public string Nombre_Propietario
            set { nombre_Propietario = value;}
get { return nombre_Propietario;}
      public int DNI_Propietario
            set { dNI_Propietario = value;}
get { return dNI_Propietario;}
      public int Codigo_Obra
            set { codigo_Obra = value;}
get { return codigo_Obra;}
     Onformin
public string Tipo_Obra
{
            set { tipo_Obra = value;}
get { return tipo_Obra;}
      public int Dias_Restantes
{
            set { dias_Restantes = value;}
get { return dias_Restantes;}
      2 referencian
public int Estado_Avance
{
            set { estado_Avance = value;}
get { return estado_Avance;}
      Inferencia
public JefeObra Jefe_de_obra
{
           set { jefe_de_obra = value;}
get { return jefe_de_obra;}
```

```
public class Grupo
    private int numero_Grupo;
    private ArrayList lista_Obreros;
   private int codigo_Obra_A_Cargo;
   1 referencia
public Grupo(int num_gru)
        this.codigo_Obra_A_Cargo = 0;
       lista_Obreros = new ArrayList();
       numero_Grupo = num_gru;
   1 referencia
public void Añadir_Obrero(Obrero b1)
    { lista_Obreros.Add(b1); }
    public void Eliminar_Obrero(Obrero al)
    { lista_Obreros.Remove(a1); }
   3 referencias
public int Numero_Grupo
       set { numero_Grupo = value;}
      get { return numero_Grupo;}
    public int Codigo_Obra_A_Cargo
        set { codigo_Obra_A_Cargo = value;}
       get { return codigo_Obra_A_Cargo;}
    public ArrayList Lista_Obreros
        get {return lista_Obreros;}
```

```
public class Obrero
    protected string nombreApellido;
    protected int dNI;
    protected int legajo;
    protected int sueldo;
protected string cargo;
     public Obrero(string nombreApellido, int dni, int legajo, int sueldo, string cargo)
          this.nombreApellido = nombreApellido;
          this.dNI = dni;
this.legajo = legajo;
this.sueldo = sueldo;
          this.cargo = cargo;
    2 referencias
public string NombreApellido
          set { nombreApellido = value; }
get { return nombreApellido; }
    1 referencia
public int DNI
          set { dNI = value; }
get { return dNI; }
     3 referencias
public int Legajo
          set { legajo = value; }
get { return legajo; }
     j
     1 referencia
public int Sueldo
          set { sueldo = value; }
get { return sueldo; }
    1 referencia
public string Cargo
          set { cargo = value; }
get { return cargo; }
```

```
ublic class JefeObra : Obrero
  private int codGrupoACargo;
private int bonif_Jefe;
  1 referencia
public JefeObra(int dni, string nombre_Apellido, int legajo, int sueldo, string cargo, int grupoACargo, int bonifExtra): base(nombre_Apellido, dni, legajo, sueldo, cargo)
        bonif_Jefe = bonifExtra;
codGrupoACargo = grupoACargo;
  O referencias
public int CodGrupoACargo
       set { codGrupoACargo = value; }
get { return codGrupoACargo; }
   O referencias public int Bonif_Jefe
       set { bonif_Jefe = value; }
get { return bonif_Jefe; }
   public string razon;
  Oreferencias
public ErrorDeCargaDeObrero(string razon)
{
       this.razon = razon;
  public string razon;
0 referencies
public Error_Submenu(string razon)
       this.razon = razon;
  public string motivo;
  6 referencias
public ErrorDeCarga(string motivo)
        this.motivo = motivo;
```

## Main:

```
class Program
.
Oreferencias
[public static void Main(string[] args)
              EmpresaConstructora empresal = new EmpresaConstructora();
                      Grupo g;
for (int j=1; j<9;j++)
                     g = new Grupo(j);
                      empresal.Agregar_Grupo(g);
              bool exit = false;
              string sigue;
while (!exit)
                     Console.WriteLine("Elija una opción: ");
                    Console.WriteLine("Elija una opción: ");
Console.WriteLine("1- Contratar un obrero nuevo");
Console.WriteLine("2- Eliminar obrero");
Console.WriteLine("3 - Submenú de impresión");
Console.WriteLine("4- Crear obra y asignarle un jefe");
Console.WriteLine("5 - Modificar el estado de avance de una obra. ");
Console.WriteLine("6- Dar de baja un jefe ");
Console.WriteLine("7- Asignar obra a grupo");
Console.WriteLine("8- Salir ");
console.WriteLine("8- Salir ");
                      sigue = Console.ReadLine();
                      switch (sigue)
                             case "1":
                                            AñadirObrero(empresal);
Console.WriteLine("Presiona cualquier tecla para continuar...");
                                                     break;
                            case "2":
    EliminarObrero(empresal);
    wwiteline("Presion");
                                            Console.WriteLine("Presiona cualquier tecla para continuar...");
                                                      break;
```

```
case "7":
       int num_g;
        int nue_codigo_o;
        Console WriteLine("Ingrese numero de grupo y codigo de obra a asignar: ");
        try
           num_g = int.Parse(Console.ReadLine());
            nue_codigo_o = int.Parse(Console.ReadLine());
            if ((nue_codigo_o < 0) || (nue_codigo_o > 8))
               throw new ErrorDeCarga("El grupo no existe");
            else
                AsignarObra(empresal,num_g, nue_codigo_o);
        catch (ErrorDeCarga a5)
            Console WriteLine(a5.motivo);
        Console WriteLine("Presiona cualquier tecla para continuar...");
        Console.ReadKey(true);
        break;
case "8":
        exit = true;
        break;
default:
        Console.WriteLine("Ingrese un valor correcto para el menú.");
        break;
}
```

```
public static void AñadirObrero(EmpresaConstructora emp)
    int dec;
    string nomyape;
    int dni;
    int legajo;
    int sueldo;
    string cargo;
    Console.WriteLine("Ingrese nombre y apellido del obrero: ");
    nomyape = Console.ReadLine();
    Console.WriteLine("Ingrese el DNI: ");
    dni = int.Parse(Console.ReadLine());
    Console.WriteLine("Ingrese el legajo: ");
legajo = int.Parse(Console.ReadLine());
    Console.WriteLine("Ingrese el sueldo: ");
    sueldo = int.Parse(Console.ReadLine());
    Console.WriteLine("Ingrese el cargo: ");
    cargo = Console.ReadLine();
    Obrero Obr0 = new Obrero(nomyape, dni, legajo, sueldo, cargo);
Console.WriteLine("Ingrese a que grupo quiere que ingrese: ");
         try
        dec = int.Parse(Console.ReadLine());
        if ((dec < 0) || (dec > 8))
              throw new ErrorDeCarga("Ingrese un valor de grupo válido");
        else
                 foreach (Grupo g in emp.Lista_Grupos)
    if (g.Numero_Grupo == dec)
        { g.Añadir_Obrero(Obr0);
          break;}
    catch (ErrorDeCarga a5)
        Console.WriteLine(a5.motivo);
    1
    Console.ReadKey(true);
```

```
1 referencia
public static JefeObra AgregarJefe()
{
        string nombreyape;
int dni;
        int nlegajo;
int sueldoj;
        string cargo;
int bonifExtra;
       int bonifExtra;
int grupo_a_cargo;
Console.writeLine("Ingrese nombre y apellido del jefe: ");
nombreyape = Console.ReadLine();
Console.WriteLine("Ingrese el DNI:");
dni = int.Parse(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("Ingrese el legajo:");
nlegajo = int.Parse(Console.ReadLine());
        Console.WriteLine("Ingrese el sueldo:");
sueldoj = int.Parse(Console.ReadLine());
       sueldoj = int.Parse(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("Ingrese el cargo:");
cargo = Console.ReadLine();
Console.WriteLine("Ingrese la bonificacion del jefe de obra:");
bonifExtra = int.Parse(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("Ingrese grupo a cargo del jefe de obra: ");
grupo_a_cargo = int.Parse(Console.ReadLine());
JefeObra obrero_jefe = new JefeObra(dni, nombreyape, nlegajo, sueldoj, cargo, grupo_a_cargo, bonifExtra);
        Console.ReadKey(true);
return obrero_jefe;
1 referencia
public static void EliminarJefe(EmpresaConstructora emp, int legajo_a_borrar)
{
         ArrayList Lista_de_grupos12= new ArrayList();
        Lista_de_grupos12 = emp.Lista_Grupos;
foreach (Grupo g22 in Lista_de_grupos12)
         foreach (Obrero job in g22.Lista_Obreros)
                if (job.Legajo == legajo_a_borrar)
                         g22.Eliminar_Obrero(job);
                         break:
         Console.ReadKey(true);
```

```
}
1 referencia
public static void AsignarObra(EmpresaConstructora emp, int num_g, int nuevo_cod_o)
{
    ArrayList Lista_grupos_7= new ArrayList();
    Lista_grupos_7 = emp.Lista_Grupos;
    foreach (Grupo g7 in Lista_grupos_7)
    {
        if (num_g == g7.Numero_Grupo)
        {
            g7.Codigo_Obra_A_Cargo = nuevo_cod_o;
            break;
        }
    }
    Console.WriteLine("El producto se modifico con éxito");
    Console.ReadKey(true);
}
```

```
Information
public static void AgregarObra(EmpresaConstructora emp, JefeObra Jefe_a)
{
    string NombrePropietario;
    int endirpropietario;
    int codigoObra;
    string tipsObra;
    string tipsObra;
    int dasAmestantes;
    int dasAmestantes;
    int dasAmestantes;
    int dasAmestantes;
    int dasAmestantes;
    int of Jefe Console ReadLine();
    int propietario = Console ReadLine();
    int propietario = Console ReadLine();
    int propietario = int.Parse(Console ReadLine());
    it poobra = int.Parse(Console ReadLine());
    it poobra = Console ReadLine();
    it propietario = int.Parse(Console ReadLine());
    if ((estadoAvance = int.Parse(Console ReadLine());
    if ((estadoAvance = int.Parse(Console ReadLine());
    estadoAvance = int.Parse(Console ReadLine());
    if ((ostadoAvance < 0)) (estadoAvance > 100)
        throw new ErrorDectarga(*Ingresa un estado de avance válido*);
    else
    { Obra Obra! = new Obra(NombrePropietario, dniPropietario, codigoObra, tipoObra, diasRestantes, estadoAvance, Jefe_a);
    esp. Agregar_Obra(Obral);
    }
    catch (ErrorDeCarga A6)
    {
        Console WriteLine(A6 sotivo);
    }
    Console ReadNey();
```