

Especificación V2

Nuestro director general nos informa que una empresa norteamericana se ha puesto en contacto con nosotros con el objeto de proponernos el desarrollo de una aplicación software. Nos proponen el desarrollo de una aplicación para la gestión de un casino virtual. La aplicación "CASINO VIRTUAL" nos es descrita en los siguientes términos.

Nuestra aplicación estará disponible de momento en un único idioma que será el español y la divisa utilizada será el Euro.

En esencia la aplicación deberá permitir a cualquier usuario mayor de edad ojear un amplio catálogo de juegos virtuales en los que el usuario tenga la sensación de obtener dinero fácil, por lo tanto en las primeras partidas se ganará con facilidad. Cualquier usuario registrado que visite nuestra Web podrá ojear todo el catálogo de juegos mientras que un usuario no registrado sólo tendrá acceso a una parte acotada del catálogo.

Un usuario no registrado tendrá la posibilidad de jugar de forma gratuita durante un periodo de 24 horas (con este fin la dirección IP del usuario no registrado es almacenada como dato persistente en la base de datos) mientras que un usuario registrado no tendrá esta limitación. No existirá interacción entre los usuarios registrados y los no registrados. Para los usuarios registrados se dispone de un único chat a través del cual estos podrán comunicarse.

Las salas de juego contendrán sólo un tipo de usuario, registrado o no registrado. Una vez finalizado el tiempo de prueba se permitirá al usuario la posibilidad de continuar jugando previo registro, que consiste en la introducción de su número de tarjeta de crédito, número de cuenta bancaria, pasaporte o DNI, Nick, correo electrónico y password que deberá contener una letra mayúscula, un número y 8 caracteres, así como una pregunta secreta que se utilizará para la recuperación de la contraseña o de la cuenta. Una vez registrado de este modo deberá confirmar el registro accediendo a un enlace enviado al correo electrónico para activar la cuenta. Una vez logeado el usuario podrá elegir del catálogo de juegos el juego que más le apetezca y previo cobro de una cantidad inicial mínima para cada partida (y distinta posiblemente para cada juego) el usuario registrado comenzará la partida. La cantidad inicial de cada partida se cobra de la tarjeta que introdujo en el registro. El usuario podrá simultanear diferentes partidas/juegos hasta un límite fijado por el administrador y sujeto a cambios, abandonar algunas y comenzar otras en cualquier momento.

En caso de abandonar una partida el usuario tendrá la posibilidad de regresar al juego con el saldo que tenía acumulado mientras la partida siga activa. En caso de obtener beneficios o no haber perdido el dinero de que disponía en la partida, se preguntará al usuario si prefiere que se le envíe por transferencia (que se realizará a la cuenta bancaria que especificó en el registro), o mantener un saldo positivo en la aplicación para futuras partidas. El saldo nunca podrá ser negativo en ninguno de los casos.

El usuario puede en cualquier momento decidir si quiere darse de baja en la aplicación y el saldo de que dispone se enviaría por transferencia a la cuenta indicada en el registro, y dado que se realiza un borrado lógico de los datos, en caso de que el usuario quiera

una reactivación de su cuenta deberá proporcionar al sistema la respuesta a la pregunta secreta y los tres primeros caracteres del correo electrónico.

Para hacer más cómoda la aplicación al usuario ésta almacenará los juegos favoritos de cada usuario registrado, juegos que son elegidos por el usuario registrado de entre los disponibles del catálogo (podría ocurrir que un usuario no tuviese entre sus favoritos uno de los juegos con los que más dinero ha perdido, o tuviese entre sus favoritos un juego con el que nunca ha jugado). También, se dispondrá de un ranking de juegos más populares.

Por otro lado, deseamos que la aplicación permita al personal de la empresa propietaria la administración de la misma. En esencia, el personal de administración de juegos deberá tener acceso a la aplicación con el objeto de incorporar nuevos juegos al sistema o actualizarlos en caso de existir usuarios activos en las salas de juego se les permitirá seguir en la sala pero no se podrán producir nuevas incorporaciones a la sala de juego de nuevos usuarios.

Una vez las salas estén completamente vacías se procederá a la actualización del juego activando el modo de mantenimiento durante un periodo de tiempo definido por los administradores.

Los juegos disponibles para los usuarios pueden incorporarse a lo largo del tiempo y no están fijados de principio. Al introducir un juego, además del nombre del mismo y su localización, se debe introducir la cantidad inicial que los usuarios deberán abonar para participar en la partida y una imagen para mostrar.

También la aplicación permitirá al personal de atención al usuario tener acceso a los datos de los usuarios (tanto registrados como no registrados), consultar sus ganancias, cambiar los datos de los usuarios, así como poder darlos de baja. Cada usuario puede consultar/modificar sus propios datos (excepto su saldo) y consultar sus ganancias. Este mismo personal de atención al usuario puede consultar los datos de usuarios que han ojeado el sistema estén o no registrados en el mismo. En caso de un mal uso del chat o de la aplicación en general, el administrador podrá echar al usuario, así como inhabilitarlo.