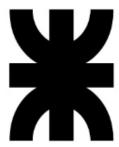
PRINCIPIOS DE TESTING ÁGIL

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL Facultad Regional Córdoba Ingeniería en Sistemas de Información



Cátedra Ingeniería y Calidad de Software

Grupo 1: Díaz, Galindez, Jadra, Taricco, Toia Profesoras: Meles, Massano, Ardiles

¿QUÉ SON LOS PRINCIPIOS DE TESTING ÁGIL?

Los **Principios de testing ágil** son un conjunto de pautas y enfoques que se utilizan en el contexto del desarrollo ágil de software para garantizar la calidad del software a medida que se desarrolla. Se centran en que el proceso de prueba esté integrado de manera continua a lo largo del proceso de desarrollo.

Estos principios que aseguran la calidad, son fundamentales para el enfoque ágil, ya que su enfoque principal es satisfacer los requisitos del cliente.

TESTING SE MUEVE HACIA ADELANTE EN EL PROYECTO

Se proporciona
retroalimentación continua,
permitiendo corregir el rumbo
continuamente durante el
desarrollo de software

TESTING NO ES UNA FASE

El testing continuo es la única forma de garantizar avance continuo, por esto, el testing se realiza continuamente junto con el desarrollo de software y demás actividades.

DE PROBAR AL FINAL A CONDUCIDO POR PRUEBAS

El testing no se realiza en la etapa final del producto, sino que el proceso es conducido por pruebas.

TODOS HACEN TESTING

Todo el equipo hace testing, y todo el equipo es responsable de la calidad del producto.

RETROALIMENTACION El clienteestá involucrado en

cada iteración, no sólo al final durante la fase de aceptación.
Como resultado, el tiempo de retroalimentación se reduce y el costo de correcciones también es menor.

REDUCIR LA LATENCIA DE

LAS PRUEBAS SON PARTE DEL "DONE"

El testing no es una actividad opcional o adicional al desarrollo, sino que es un requisito para considerar que una tarea o una historia de usuario está terminada. Esto implica que el testing debe realizarse durante todo el proceso y que los criterios de aceptación deben incluir la calidad del software.

09 06 07

REDUCIR LA SOBRECARGA DE DOCUMENTACION DE LAS PRUEBAS

Se busca utilizar listas de chequeo reusables en lugar de documentación extensa

MANTENER EL CÓDIGO LIMPIO, CORREGIR LOS DEFECTO RAPIDO

Los defectos en el código se corrigen en la misma iteración, por lo que se mantiene el código limpio.

LAS PRUEBAS REPRESENTAN EXPECTATIVAS

El testing se basa en las expectativas de los clientes, y se enfoca en entregar valor y satisfacción.