

Manual de usuario

Como jugar Pacman paisa?

Por: Federico Vélez Juan Camilo Salazar

Índice de contenido *Introducción ¡Error! Marcador no definido.*

| | |
|--|----------|
| Requerimientos..... | 2 |
| Sección Configuración Inicial | 2 |
| Guia de BlueJ | 3 |
| Descargar Java | 3 |
| Descargar BlueJ | 3 |
| Sección Preguntas Frecuentes..... | 5 |

Introducción

Por medio de este manual el usuario (Jugador) aprenderá los conceptos necesarios para jugar el juego (Pacman paisa) y a su vez cumplir con los requisitos necesarios para poder ejecutarlo. Encontrara la guía de las aplicaciones requeridas para ejecutar el programa (bluej) y se hara una guía de descarga de esta aplicación.

Requerimientos

- Hardware (Computador, portátil....)
- Aplicación: BlueJ (IDE)

Sección Configuración Inicial

Para este juego es necesario tener un IDE, en este caso el sistema utilizado es BlueJ el cual ejecuta el juego con una interfaz tipo texto, por lo tanto, el usuario deberá descargar este programa. Sin embargo si el usuario tiene conocimiento de algún otro ide por ejemplo (inteliJ..) también podrá ejecutar el juego en este editor.

Guía de BlueJ

BlueJ es un IDE eficaz y eficiente a la hora de correr códigos, sin embargo para poder usar BlueJ es necesario tener instalado java en el ordenador , en caso tal de que el usuario no tenga descargado Java siga los siguientes pasos

Descargar Java

1. Entra a tu buscador de preferencia y pegas este enlace:

<https://java.com/en/download/manual.jsp>

2. Seleccione el sistema operativo
3. Acepté términos y condiciones

The screenshot shows the Java download page with the following content:

jdk.java.net

Select the file according to your operating system from the list below to get the latest Java for your computer.

> All Java Downloads > Remove Older Versions > What is Java?

By downloading Java you acknowledge that you have read and accepted the terms of the Oracle Technology Network License Agreement for Oracle Java SE

Windows Which should I choose?

| File | Size | Instructions |
|--------------------------|----------|--------------|
| Windows Online | 1.98 MB | |
| Windows Offline | 69.03 MB | Instructions |
| Windows Offline (64-bit) | 79.5 MB | Instructions |

If you use 32-bit and 64-bit browsers interchangeably, you will need to install both 32-bit and 64-bit Java in order to have the Java plug-in for both browsers. > FAQ about 64-bit Java for Windows

Mac OS X Mac FAQ

| File | Size | Instructions |
|-------------------------------------|----------|--------------|
| Mac OS X (10.7.3 version and above) | 80.75 MB | Instructions |

* Oracle Java (Version 7 and later versions) requires an Intel-based Mac running Mac OS X 10.7.3 (Lion) or later and administrator privileges for installation. > More information

Linux

| File | Size | Instructions |
|-----------|----------|--------------|
| Linux RPM | 57.7 MB | Instructions |
| Linux | 66.23 MB | Instructions |
| Linux x64 | 85.94 MB | Instructions |

Después de haber descargado Java el usuario tendrá que descargar BlueJ
Deberá seguir los siguientes pasos

Descargar BlueJ

The screenshot shows the BlueJ download and install page with the following content:

BlueJ

A free Java Development Environment designed for beginners, used by millions worldwide. Find out more...

"One of my favorite IDEs out there is BlueJ!"
— James Gosling, creator of Java

Created by Supported by

Download and Install

Version 4.2.2, released 4 October 2019 (fixes extra space in terminal, Submitter preferences, and more)

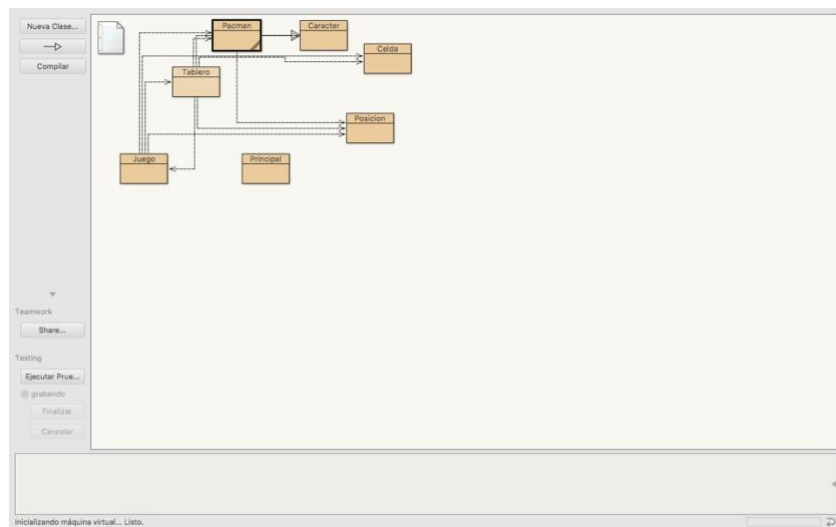
Windows Mac OS X Ubuntu/Debian Other

The page features logos for Windows, Mac OS X, Ubuntu/Debian, and Other, along with a large BlueJ logo.

1. ingrese al siguiente enlace: <https://bluej.org/>
2. seleccione el sistema operativo

El juego pac-man paiza tiene dos opciones de modo de juego, el modo de juego normal es en el que el usuario es el jugador y controla el pacman, y el otro modo de juego es automático con el método de recursión en el que el pacman no es controlado por el usuario y el mismo software lleva a el pacman a la salida.

Luego de tener Java y BlueJ Descargados, tendrá que abrir el archivo donde está el Juego con BlueJ y le aparecerá la siguiente interfaz



Luego el usuario tendrá que dar click derecho en el cuadrado amarillo (clase) que dice “Principal”, después se abrirá una bandeja de opciones donde tendrá que seleccionar la segunda opción “void main (String[] args)”



Como paso final aparecerá un espacio donde aparece { } le da aceptar y deja los { } tal como están.

Después de hacer todos los pasos anteriores ya estarás listo para comenzar a jugar.

Sección Preguntas Frecuentes

¿Cual es la idea del juego?

El Pacman esta representado por el carácter '^', la idea del juego es llevar el Pacman controlado por el usuario a la meta(salida) que esta representada con un '0', sin morir.

¿Como podría morir el Pacman?

Dentro del tablero hay algunos espacios que son representados como '.' Estos son "Arepitas", las cuales pueden alterar la vida de tu Pacman el cual empieza con 10 vidas, si tu te mueves por encima de alguna "arepita" aleatoriamente podría ser una "Arepita" buena o una explosiva, las arepitas buenas te dan 1 de vida y las explosivas te restan 5 vidas.

El Pacman muere cuando tus vidas lleguen a 0 o menos.

¿Como mover el Pacman?

El Pacman se mueve con las teclas 'W' para moverse hacia arriba, 'A' para moverse a la izquierda, 'S' para moverse hacia abajo, 'D' para moverse hacia la derecha.

En caso tal de que el usuario este tratando de moverse a la posición donde hay un muro representado con el carácter '*' el Pacman ignorara el movimiento y se quedara en la misma posición

IMPORTANTE

Cada vez que el usuario quiera hacer un movimiento tendrá que hundir la tecla segun la dirección que desee y después presionar "enter".