

# **Manual de usuario**

**Como jugar Pacman paisa?**

**Por: Federico Vélez  
Juan Camilo Salazar**

## Índice de contenido

<b><i>Introducción .....</i></b>	<b><i>3</i></b>
<b><i>Requerimientos .....</i></b>	<b><i>3</i></b>
<b><i>Sección Configuración Inicial .....</i></b>	<b><i>3</i></b>
<b><i>Guia de BlueJ .....</i></b>	<b><i>4</i></b>
Descargar Java.....	4
Descargar BlueJ .....	4
<b><i>Sección Preguntas Frecuentes .....</i></b>	<b><i>6</i></b>

## **Introducción**

Por medio de este manual el usuario (Jugador) aprenderá los conceptos necesarios para jugar el juego (Pacman paisa) y a su vez cumplir con los requisitos necesarios para poder ejecutarlo. Encontrara la guía de las aplicaciones requeridas para ejecutar el programa (bluej) y se hara una guía de descarga de esta aplicación.

## **Requerimientos**

- Hardware (Computador, portátil....)
- Aplicación: BlueJ (IDE)

## **Sección Configuración Inicial**

Para este juego es necesario tener un IDE, en este caso el sistema utilizado es BlueJ el cual ejecuta el juego con una interfaz tipo texto, por lo tanto, el usuario deberá descargar este programa. Sin embargo si el usuario tiene conocimiento de algún otro ide por ejemplo (inteliJ..) también podrá ejecutar el juego en este editor.

## Guía de BlueJ

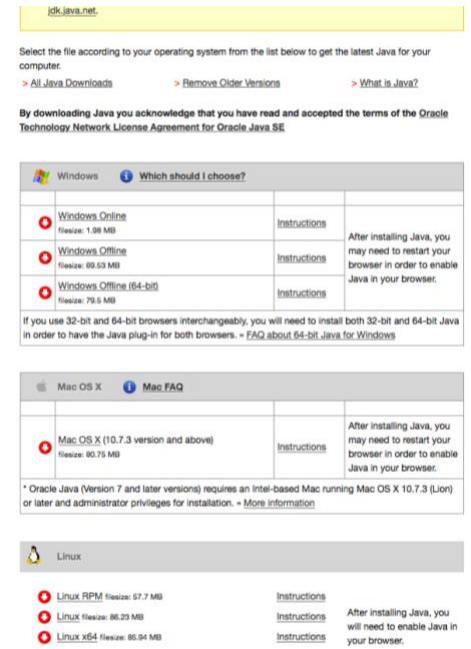
BlueJ es un IDE eficaz y eficiente a la hora de correr códigos, sin embargo para poder usar BlueJ es necesario tener instalado java en el ordenador , en caso tal de que el usuario no tenga descargado Java siga los siguientes pasos

### Descargar Java

1. Entra a tu buscador de preferencia y pegas este enlace:

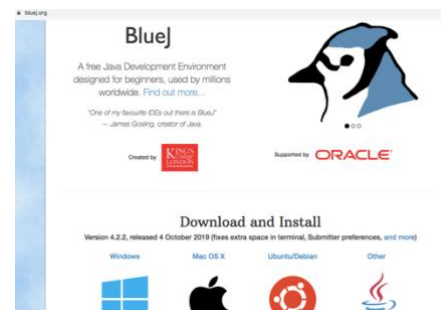
<https://java.com/en/download/manual.jsp>

2. Seleccione el sistema operativo
3. Acepté términos y condiciones



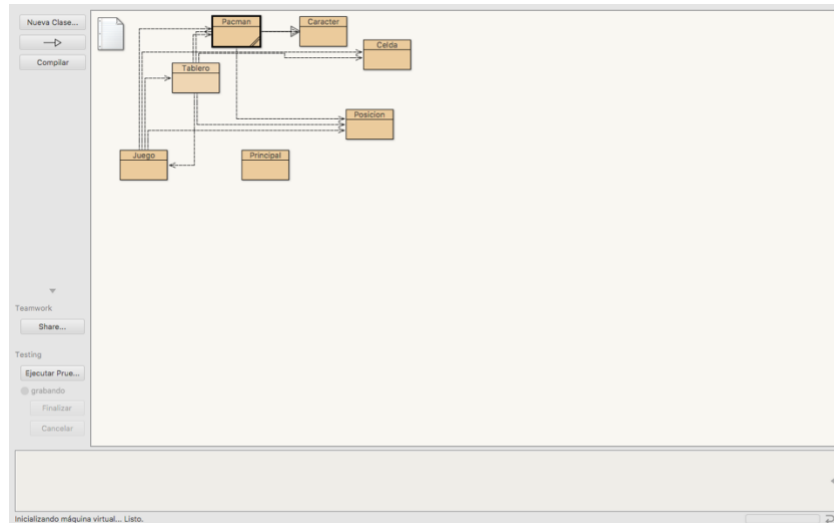
Después de haber descargado Java el usuario tendrá que descargar BlueJ  
Deberá seguir los siguientes pasos

### Descargar BlueJ

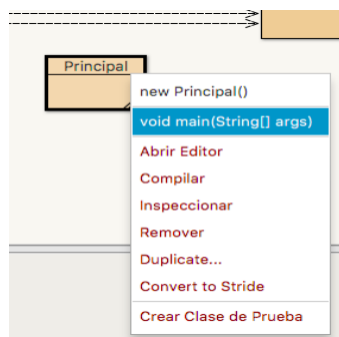


1. ingrese al siguiente enlace: <https://bluej.org/>
2. seleccione el sistema operativo

Luego de tener Java y BlueJ Descargados, tendrá que abrir el archivo donde esta el Juego con BlueJ y le aparecerá la siguiente interfaz



Luego el usuario tendrá que dar click derecho en el cuadrado amarillo (clase) que dice “Principal”, después se abrirá una bandeja de opciones donde tendrá que seleccionar la segunda opción “void main (Strin[] args)”



Como paso final aparecerá un espacio donde aparece { } le da aceptar y deja los { } tal como están.

Después de hacer todos los pasos anteriores ya estarás listo para comenzar a jugar.

## **Sección Preguntas Frecuentes**

¿Cual es la idea del juego?

El Pacman esta representado por el carácter '^', la idea del juego es llevar el Pacman controlado por el usuario a la meta(salida) que esta representada con un '0', sin morir.

¿Como podría morir el Pacman?

Dentro del tablero hay algunos espacios que son representados como '.' Estos son "Arepitas", las cuales pueden alterar la vida de tu Pacman el cual empieza con 10 vidas, si tu te mueves por encima de alguna "arepita" aleatoriamente podría ser una "Arepita" buena o una explosiva, las arepitas buenas te dan 1 de vida y las explosivas te restan 5 vidas.

El Pacman muere cuando tus vidas lleguen a 0 o menos.

¿Como mover el Pacman?

El Pacman se mueve con las teclas 'W' para moverse hacia arriba, 'A' para moverse a la izquierda, 'S' para moverse hacia abajo, 'D' para moverse hacia la derecha.

En caso tal de que el usuario este tratando de moverse a la posición donde hay un muro representado con el carácter '\*' el Pacman ignorara el movimiento y se quedara en la misma posición

**IMPORTANTE**

Cada vez que el usuario quiera hacer un movimiento tendrá que hundir la tecla segun la dirección que desee y después presionar “enter”.