

Historia de usuario #6: Personalización de la mascota

Descripción conceptual:

Módulo	Configuración de mascota
Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s)	<ul style="list-style-type: none">El sistema debe permitir que el usuario personalice la apariencia de su mascota virtual.Se deben ofrecer opciones de personalización como color, accesorios y expresiones.La personalización debe reflejarse inmediatamente en la interfaz.

Backend

URL: /api/custom-pet	Método: Post	Código HTML: 200, 400
Caso de uso técnico: <ul style="list-style-type: none">El sistema recibe una solicitud POST con las opciones de personalización.Se actualiza la base de datos con la configuración de la mascota.Si la operación es exitosa, retorna un código 200.Si hay un error en la solicitud, devuelve un código 400.		
Datos de entrada		Datos de salida
200: <pre>{ "user_id": "12345" "pet_color": "Azul" "pet_accessory": "Sombrero"}</pre>		200: <pre>{ "status": "success" "message": "Mascota personalizada con éxito."}</pre>
400:		400:

<pre>{ "user_id": "12345" "pet_color": "Azul" "pet_accessory": "Sombrero" }</pre>	<pre>{ "status": "error" "message": "No se pudo guardar la personalización." }</pre>
---	--

Frontend

Frontend

Interacción esperada:

- El usuario accede a un menú donde puede cambiar el color, accesorios y expresiones de la mascota.
- Una vez seleccionadas las opciones, los cambios se reflejan inmediatamente en la interfaz.
- La configuración de la mascota se guarda para futuras sesiones.

Flujo visual y eventos:

1. **Acceso al menú de personalización:**
 - El usuario entra a la sección de personalización de mascota.
2. **Selección de características:**
 - El usuario elige entre diferentes colores, accesorios y expresiones.
3. **Guardado y aplicación de cambios:**
 - Una vez confirmadas las opciones, la mascota actualiza su apariencia en la interfaz.