# Historia de usuario #10: Sistema de Racha de Aprendizaje

# Descripción conceptual:

Módulo	Motivación y constancia	
Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s)	<ul> <li>El usuario debe poder visualizar su racha de aprendizaje en la plataforma.</li> <li>La racha debe actualizarse automáticamente según la actividad diaria del usuario.</li> <li>Se deben otorgar incentivos al alcanzar ciertos hitos de racha.</li> </ul>	

## **Backend**

URL:	Método:	Código HTML:
/api/streaks	Post	200, 404

#### Caso de uso técnico:

- El sistema recibe una solicitud POST cuando el usuario completa una lección.
- Se actualiza la racha de aprendizaje en la base de datos.
- Si el usuario mantiene su racha, se devuelve un código 200 con su progreso actualizado.
- Si la racha se pierde, se devuelve un código 400.

```
404:

{
    "email": "marlon@gmail.com"
}

{
    "status": "error"
    "message": "No pudimos encontrar información de tu racha"
}
```

# **Frontend**

#### **Frontend**

# Interacción esperada:

- El usuario verá su racha en la pantalla principal de la aplicación.
- Recibirá una animación motivacional cuando logre hitos importantes.
- Si pierde su racha, se mostrará un mensaje para motivarlo a continuar.

# Flujo visual y eventos:

- 1. Inicio de sesión:
  - o El usuario visualiza su racha actual en su perfil.
- 2. Completa una lección:
  - Se actualiza la racha automáticamente.
- 3. Notificación de progreso:
  - o Al alcanzar hitos, aparece una celebración con recompensas.