

## 6. Personalización de mascota

**Actor:** Usuario final

**Breve descripción:** Este caso de uso permite iniciar sesión a un usuario que no está autenticado

### Precondiciones:

1. El usuario debe haber iniciado sesión en la plataforma.
2. El usuario debe tener acceso a la funcionalidad de personalización de mascota.

### Flujo:

1. El usuario accede al menú de personalización de la mascota.
2. El usuario selecciona diferentes opciones de personalización (ejemplo: color, accesorios, expresiones).
3. El sistema guarda las modificaciones realizadas por el usuario.
  - a. Si la personalización se guarda correctamente, los cambios se reflejan de inmediato en la interfaz.
  - b. Si hay un error en el guardado, se muestra un mensaje indicando que la operación falló.

### Postcondiciones:

1. La mascota del usuario se actualiza con la personalización seleccionada.
2. La configuración de la mascota se guarda en la cuenta del usuario para futuras sesiones.