# Clase 2.1



## **Bienvenido Python!**

- Python fue creado por Guido van Rossum en 1991. Su ventaja radica en su sintaxis clara y legible, lo que lo hace fácil de aprender y usar.
- Es ampliamente utilizado hoy debido a su versatilidad en campos como desarrollo web, análisis de datos, inteligencia artificial y automatización.
- Python es un lenguaje de **alto nivel** porque abstractiza detalles de bajo nivel, simplificando el desarrollo. Además, es **orientado a objetos**, lo que significa que organiza el código en estructuras modulares que facilitan la reutilización y el mantenimiento del código.



#### Python es un lenguaje interpretado

- -Un compilador traduce el código fuente de un lenguaje de alto nivel a un código de máquina entendible por la computadora (C, C++)
- -En tanto, en el caso de Python, el código fuente se traduce directamente a código de máquina por un intérprete en tiempo de ejecución, lo que permite una mayor portabilidad y flexibilidad en el desarrollo de aplicaciones.



### Inicialización Variables

 Para inicializar una variable simplemente almacenamos el valor en ella usando el símbolo = : No es necesario definir el tipo de la variable
 Ejemplo:

```
Ejempio:
```

```
# Esto es un comentario
x=2 # la variable x tendrá el valor de 2
y="hola" # la variable y almacena
la cadena "hola"
```

**Concatenar:** dos cadenas se concatenan con operador + (igual que para sumar dos números, no confundirse!)

```
"juan"+"alejandro" → "juanalejandro"
```



### Operadores básicos y type

- En Python, type(x) devuelve el tipo de datos de la variable x.
- Operadores básicos

```
# Operadores numéricos
a = 10
b = 5
print(a + b) # Suma: 15
print(a - b) # Resta: 5
print(a * b)
              # Multiplicación: 50
print(a / b)
              # División: 2.0
print(a // b) # División entera: 2
print(a % b) # Módulo: 0
              # Exponenciación: 1(DuocUC
print(a ** b)
```

```
# Operadores de texto
cadena1 = "Hola"
cadena2 = "Mundo"
print(cadena1 + " " + cadena2)
# Concatenación: "Hola Mundo"
print(cadena1 * 3)
# Repetición: "HolaHolaHola"
```



### Instrucción print/input

- La instrucción print () se utiliza para mostrar mensajes en la salida estándar, como la consola.
- input () muestra un texto en pantalla y espera un input del usuario.

```
# Programa clásico
x=input("ingrese un número")
y=x+1
print("te gané por que mi número es " +y)
```



#### Hands on

Escribir un programa que calcule el porcentaje de hombres y mujeres en una sala. Debe pedir el número de hombres y mujeres al usuario y debe imprimir ambos porcentajes como resultado.

