

Clase 2.2

Estructura de un programa

- Entrada: Un programa necesita recibir datos del entorno externo para realizar alguna operación.
- Proceso: Después de recibir los datos de entrada, el programa realiza operaciones, cálculos o manipulaciones sobre esos datos. Esta es la parte central.
- Salida: Finalmente, el programa produce resultados o información que generalmente se presenta al usuario o se almacena en algún lugar.

Tipos de Variables

- En Python, `type(x)` devuelve el tipo de datos de la variable `x`.

- Tipos de variable

```
# Numero Entero
```

```
x=2
```

```
y=0
```

```
z=-1
```

```
# Numero decimal
```

```
x=2.5
```

```
z=-3
```

```
# Cadenas de texto  
cadena1='Hola a todos'
```

```
#Logico o BOOLEAN
```

```
logico1=True  
logico2=False
```

Instrucción `print` / `input` / Parse

Ojo!: INPUT RECIBE UN CHARACTER. DEPENDIENDO DEL INTERPRETER DEBE HACER UN **Parse: Convertir un tipo de dato a otro**

Funciones de Parse: `str()`, `float()`, `int()`, ...

Programa clásico

```
x=input("ingrese un número")
# Aplica Parse a Int para poder hacer una suma
y=int(x)+1
# Aplica parse a Str para poder imprimir el
# resultado junto a una cadena
print("te gané por que mi número es " +str(y))
```

F-strings

Con una f fuera de una cadena de caracteres en print, podemos llamar a una variable y enlazarla directamente con la cadena de impresión. Utilizamos {} para llamar a la variable

```
nombre="juan"  
print(f"mi nombre es :"{nombre})
```

Caracteres especiales

- En `print()`, podemos usar algunos caracteres especiales para controlar el output.

```
# \n es un salto de línea  
print("juan \n alejandro")  
# \t esto es una tabulación  
print("juan \t alejandro")
```

Hands-on

A trabajar en actividad 2.2.2