

# Clase 3.4

# Funciones

- ▶ Permiten modularizar el código
- ▶ Al ser definidas el interprete la procesa, sin embargo sólo se ejecuta cuando es llamada.
- ▶ Suelen tener inputs (parámetros de entrada) y output (resultado o salida), pero pueden haber funciones que carezcan de una o ambas partes.

```
# usamos def para definir la funcion
def mi_funcion(entrada1, entrada2 ...):
    .... codigo ....
    return <aqui va salida, puede ser una variable>
        <si no sale nada, usar None>
```

# Ejemplo - I/O

```
def saludo(nombre):  
    return f"Hola, {nombre}! Bienvenido"  
  
# Uso de la funcion:  
print(saludo("Juan"))
```

# Ejemplo - Sin I/O

```
from datetime import datetime

def get_fecha_hora_actual():
    # Obten la fecha y hora actual
    ahora = datetime.now()
    # Formatea a dd/mm/yy, H:M:S
    fecha_hora = ahora.strftime("%d/%m/%Y, %H:%M:%S")
    return fecha_hora

# Uso de la funcion:

print(get_fecha_hora_actual())
```

# Ejemplo - I/ Sin O

```
def saludo(nombre):  
    print(f"Hola, {nombre}! Bienvenido")  
    return None
```

# Uso de la funcion:

```
saludo("Carlos")
```

# Ejemplo - Sin I/ Sin O

```
def imprime_mensaje_bienvenida():  
    print(" Bienvenido !")  
    return None
```

```
# Uso de la funcion:
```

```
imprime_mensaje_bienvenida()
```

# Ejercicios

- ▶ Escribir una función que, dada una lista de números enteros ingresada por usuario, identifica y muestra los números pares e impares de manera clara y organizada y muestra el resultado en pantalla.
- ▶ Crear una función que reciba como input una frase y cuente cuantas palabras tiene, mostrando esto último como resultado.
- ▶ Crear una función de producto punto: es decir que reciba como input dos vectores (tuplas)  $\vec{x} = (x_1, \dots, x_n)$  e  $\vec{y} = (y_1, \dots, y_n)$  y entregue el resultado del producto punto  $\vec{x} \cdot \vec{y} = \sum_{i=1}^n x_i y_i$