

Conceitos abordados: Conceitos básicos (operadores, biblioteca padrão, math, etc).

Observações gerais:

1. Todos os dados de entrada solicitados devem ser lidos do teclado (a não ser que seja explicitamente dito o contrário).
2. Todas as saídas devem ser escritas na tela.
3. Aquilo que não estiver explicitamente especificado no enunciado é de escolha do programador. Ex: formatação da leitura e escrita, tratamento de exceção, etc.
4. A solução dos exercícios deve ser feita em um script (com extensão .py) a ser executado. Use o modo interativo, se desejar, somente para testes.
5. Alguns exercícios se tornam mais simples com o uso de bibliotecas extras e/ou funcionalidades ainda não apresentadas no curso. Fique à vontade para se antecipar.

Orientações:

1. Tente fazer o exercício antes de buscar uma solução pronta.
2. Pense na lógica da solução antes de escrever o código. Lembre que o programa é apenas uma implementação do algoritmo.

Bons estudos!

- 1) Escreva um programa que receba um nome completo (nome e sobrenome) e imprima uma mensagem de boas vindas.
- 2) Escreva um programa que receba uma temperatura em Celsius e imprima a temperatura em Kelvin e em Fahrenheit.
- 3) Escreva um programa que imprime a área e a circunferência de um círculo cujo raio é fornecido pelo usuário.
- 4) Escreva um programa que calcule a distância entre dois pontos. As coordenadas dos pontos devem ser fornecidas pelo usuário.
- 5) Escreva um programa que imprima a média ponderada de três valores numéricos dados pelo usuário. Os pesos de cada valor podem ser definidos no programa ou fornecidos pelo usuário.
- 6) Escreva um programa que calcule as raízes de uma equação do segundo grau. Os coeficientes devem ser fornecidos pelo usuário. Exiba o resultado com três casas decimais.
- 7) Bônus: escreva um programa que implementa a função de distribuição acumulada (CDF) referente à variável aleatória exponencial. O programa deve imprimir o valor da função para um dado valor de entrada.