MODELO, VISTA Y CONTROLADOR.

NOMBRE:

Juan Esteban Velasquez Cano

CEDULA: AQ-1766-99

PROGRAMACION-ll

PRODFESOR:

Abdel Gadiel Martinez

FECHA:

11/04/2016

Universidad interamericana de panamá

MODELO, VISTA Y CONTROLADOR.

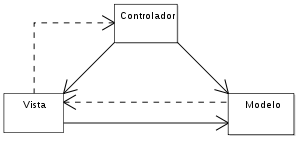
El MVC (Modelo vista y controlador) es una estructura o concepto general que define como organización independiente de la separación del código en tres capas diferentes, los cambios que se produzcan en una no afecten demasiado a las otras El nombre del patrón enumera cada una de las partes:

* MODELO: Este contiene una representación de los datos que son administradas por el sistema, su lógica, negocio y mecanismos de persistencia.

VISTA: Es la presentación del Modelo Puede acceder al Modelo pero nunca cambiar su estado. Puede ser notificada cuando hay un cambio de estado en el Modelo.

* CONTROLADOR: Aquí se ubica el código encargado de “pintar” el resultado de los procesos de la aplicación. En una aplicación web la vista se encarga de producir documentos HTML, XML, JSON, etc., con los datos que se hayan calculado previamente en la aplicación.

Para que el conjunto funcione, las partes deben interaccionar entre sí. Y en este punto encontramos en la literatura distintas soluciones.



El controlador recibe la orden de entrada y se encarga de procesarla utilizando, si es preciso, los servicios del modelo para ello. Una vez que ha realizado el cálculo entrega los datos “crudos” a la vista y esta se encarga de decorarlos adecuadamente. La característica más importante de esta solución es que la vista nunca interacciona con el modelo.

Las aplicaciones web más típicas pueden plantearse según este patrón: el controlador recibe una petición HTTP y la procesa, haciendo uso del modelo calcula los datos de salida y los entrega a la vista, la cual se encarga de construir una respuesta HTTP con las cabeceras adecuadas y un **payload**o cuerpo de la respuesta que suele ser un contenido HTML, XML o JSON.