

SET

Para declarar una nueva instancia del objeto Set, utilizamos el operador new.

- `var conjunto=new Set();`
- `var mySet = new Set(['uno', 'dos', 'tres']);`

OPERADORES BÁSICOS:

- **add:** añade un elemento al Set
 - `conjunto.add(1);`
- **delete:** elimina un elemento del Set
 - `conjunto.delete(1);`
- **for .. of:** permite recorrer el set
 - `for (elemento of conjunto) { console.log(elemento); }`
- **has:** comprueba que un valor, o el resultado de una expresión, se encuentra en el Set. Devuelve un valor true o false.
 - `console.log(conjunto.has(1));`
- **length:** muestra el tamaño del set
 - `console.log(conjunto.length);`

MAP

Podemos definir una variable de tipo mapa con new Map().

- `var mapa= new Map();`
- `var mapa2= new Map([["1","primer elemtno"],["2","segundo elemento"]]);`

OPERADORES BÁSICOS:

- **set:** inserta la tupla
 - `mapa.set(1,"uno");`
- **get:** devuelve el valor asociado a la llave, o "undefined" si no tiene ninguno.
 - `var dato=mapa.get(1);`
- **for .. of:** permite recorrer el mapa
 - `for (elemento of mapa) { console.log(elemento); }`
- **keys:** se recorre como una array de claves
 - `for (clave of mapa.keys) {console.log(clave); }`
- **values:** se recorre como una array de valores
 - `for(valor of mapa.values({console.log(valor); }`
- **has:** comprueba que el valor o la clave están en el mapa
 - `mapa.has(1); // devuelve true`