

TEMA 2

PREPARACIÓN ENTORNO DE TRABAJO

I. HERRAMIENTAS DE EDICIÓN DE CÓDIGO

- El código puede ser generado con cualquier editor de texto, es muy recomendable no utilizar editores de texto avanzados (Microsoft Word, LibreOffice Writer, etc.) ya que añaden al texto caracteres especiales que no serían “comprensibles” por el navegador.
- Por tanto, si vamos a utilizar editores de textos no específicos sería recomendable utilizar el Bloc de Notas de Windows o el Gnome Editor o Kde Editor de Linux.

I. HERRAMIENTAS DE EDICIÓN DE CÓDIGO

- Existen también herramientas creadas expresamente para diseñar código, hay algunas que son gratuitas y otras de pago, que se van a presentar a continuación de manera breve para que el alumno decida la que se adapte a su gusto y pueda profundizar en el manejo de dicha herramienta.

I. HERRAMIENTAS DE EDICIÓN DE CÓDIGO



2. NOTEPAD ++

- Notepad++ es un editor de texto y de código fuente libre con soporte para varios lenguajes de programación. Solo funciona en Microsoft Windows. Se parece al Bloc de notas en cuanto al hecho de que puede editar texto sin formato y de forma simple.
- No obstante, incluye opciones más avanzadas que pueden ser útiles para usuarios avanzados como desarrolladores y programadores.

2. NOTEPAD ++

- Se distribuye bajo los términos de la Licencia Pública General de GNU. Tiene multitud de lenguajes de programación soportados, incluyendo, claro está, JavaScript.
- Además, permite al usuario definir su propio lenguaje: no solo las palabras clave para la sintaxis coloreada, sino también las palabras clave para la envoltura de sintaxis, los comentarios clave y los operadores.

2. NOTEPAD ++



Current Version 7.9

🔖 [Home](#)

🔖 [Download](#)

🔖 [News](#)

🔖 [Online Help](#)

🔖 [Resources](#)

🔖 [RSS](#)

🔖 [Donate](#)

🔖 [Author](#)

Downloads

🔖 [Notepad++ 7.9: Stand with Hong Kong](#)

🔖 [Notepad++ 7.8.9: Stand with Hong Kong](#)

🔖 [Notepad++ 7.8.8 release](#)

🔖 [Notepad++ 7.8.7 release](#)

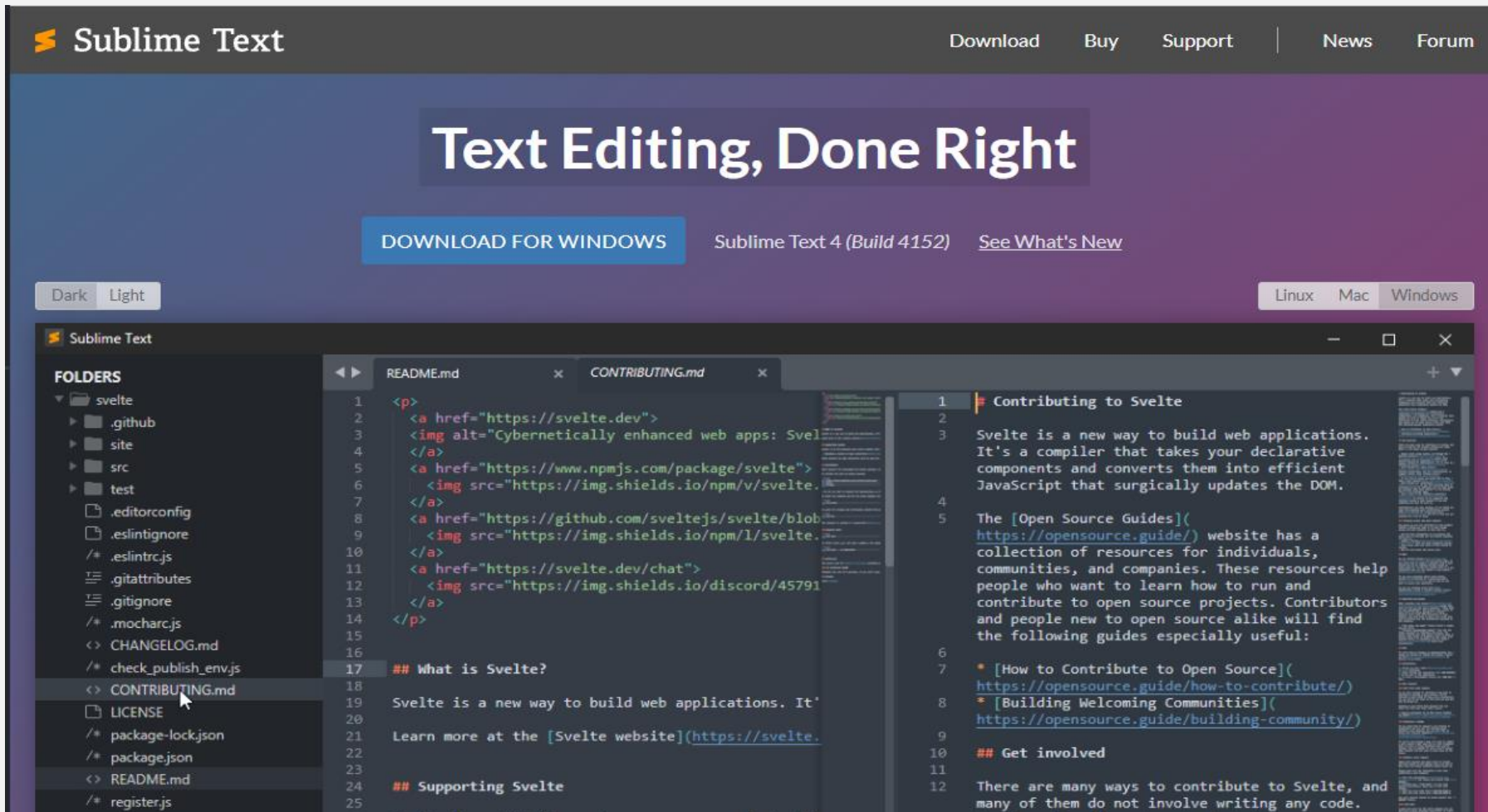
🔖 [Notepad++ 7.8.6 release](#)

🔖 [Notepad++ 7.8.5 release](#)

3. SUBLIME TEXT

- Sublime Text es un editor de texto y editor de código fuente. Está escrito en C++ y Python para los plugins. Originariamente se desarrolló como una extensión de Vim, aunque con el tiempo fue adquiriendo una identidad propia, es por ello que aún conserva un modo de edición tipo vi denominado Vintage mode.
- A pesar de que se distribuye de forma gratuita, no se trata de software libre o de código abierto. Se puede obtener una licencia para su uso ilimitado, pero no disponer de ésta no genera ninguna limitación más allá de una alerta cada cierto tiempo.

3. SUBLIME TEXT



4. JETBRAINS FLEET

- Tiene soporte integrado para un código colaborativo. Puedes compartir tu editor, sesiones de depuración y realizar revisiones de código, sin instalar ninguna configuración adicional.
- Tiene terminal integrada y conexión con Git.
- Es IDE ligero que admite varios lenguajes de programación y funciones.
- Admite dos tipos de Back End, un motor de procesamiento de código IntelliJ y el servidor LSP, según el lenguaje que desees utilizar.

4. JETBRAINS FLEET



The screenshot displays the JetBrains Fleet website and a preview of the IDE. The website header includes the JetBrains logo and navigation links: "Para desarrolladores", "Para equipos", "Educación", "Soluciones", "Asistencia", and "Tienda". The main heading reads "JetBrains Fleet" with a blue sphere icon, followed by the text "El IDE de nueva generación de JetBrains" and a "Vista previa pública" button. Below this is a "Descargar" button and the text "Uso gratuito durante la vista previa pública". The IDE preview shows a file explorer on the left with a project structure including "jetsave", ".fleet", ".gradle", ".run", "bin", "client", "deployments/terraform", "gradle/wrapper", "src", "main", "kotlin/com/jet/save", "configuration", "controllers", "converter", "CategoryRestController.kt", and "CommentRestController.kt". The main editor window displays Kotlin code for "CategoryRestController.kt" with annotations from "Christiana Brennan", "Natalie Kats", and "Maarten Clymer".

JETBRAINS

Para desarrolladores Para equipos Educación Soluciones Asistencia Tienda

JetBrains Fleet

El IDE de nueva generación de JetBrains

Vista previa pública

Descargar

Uso gratuito durante la vista previa pública

```
11 @GetMapping
12 @Transactional
13 fun getAllEndpoint(): List<CategoryDto> {
14     return categoryRepository
15         .findAll()
16         .map { convertCategoryToDto(it) }
17         .sortedBy { it.title }
18 }
19
20 @GetMapping("/favorite")
21 fun favoriteEndpoint(): CategoryDto {
22     return CategoryDto(
23         id = -1,
24         type = "favorite",
25         title = "My collection",
26         count = offerService.search(favorite = true).size + offerService.search(createdByMe = true).size,
```


5. VISUAL STUDIO CODE

- Visual Studio Code es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows , Linux y macOS.
- Incluye soporte para la depuración, control integrado de Git, resaltado de sintaxis, finalización inteligente de código, fragmentos y refactorización de código.
- También es personalizable, por lo que los usuarios pueden cambiar el tema del editor, los atajos de teclado y las preferencias.


5. VISUAL STUDIO CODE


- Es gratuito y de código abierto, aunque la descarga oficial está bajo software privativo e incluye características personalizadas por Microsoft.
- Visual Studio Code se basa en Electron, un framework que se utiliza para implementar Chromium y Node.js como aplicaciones para escritorio, que se ejecuta en el motor de diseño Blink.


5. VISUAL STUDIO CODE

 Visual Studio Code

Docs Updates Blog API Extensions FAQ Learn


 Search Docs


 Download


[Version 1.82](#) is now available! Read about the new features and fixes from August. 


Download Visual Studio Code


Free and built on open source. Integrated Git, debugging and extensions.















 Windows
Windows 10, 11




 .deb
Debian, Ubuntu




 .rpm
Red Hat, Fedora, SUSE




 Mac
macOS 10.11+




User Installer   




System Installer   

.zip   




CLI   



.deb   



.rpm   

.tar.gz   

Snap [Snap Store](#)

CLI   

.zip   

CLI  

6. ¿CUAL ES MEJOR?

- La respuesta es sencilla: el que mejor se adapte a tus necesidades.
- Cada uno tiene sus particularidades, y cada persona es libre de tener su favorito.
- Así que, en cualquier caso, elige el que más te guste y te haga sentir cómodo/a durante el desarrollo.