



TEMA 7. BOM y DOM

B. SCREEN

# 1. Screen

- Este método nos permite acceder a un objeto que representa a la pantalla. Permite obtener propiedades relacionadas con la pantalla del dispositivo en el que está navegando el usuario.
- Propiedades interesantes de este objeto son:

Propiedad/Método	Acción
<b>availTop</b>	Primera coordenada superior de la pantalla que se puede utilizar en nuestras aplicaciones.
<b>availLeft</b>	Primera coordenada izquierda de la pantalla que se puede utilizar en nuestras aplicaciones.
<b>availHeight</b>	Número que indica el tamaño en píxeles de la altura de pantalla del usuario.
<b>availWidth</b>	Número que indica el tamaño en píxeles de la anchura de la pantalla del usuario.
<b>Heigh</b>	Altura completa de la pantalla del usuario en píxeles.

# 1. Screen

Propiedad/Método	Acción
<b>width</b>	Anchura completa de la pantalla del usuario en píxeles-
<b>colorDepth</b>	Profundidad en bits de los colores de la pantalla. El número de colores disponibles en la pantalla será 2 elevado a la cantidad devuelta por esta propiedad.
<b>orientation</b>	Devuelve un objeto de tipo ScreenOrientation que sirva para saber la orientación de la pantalla

## 2. Ejemplos de Screen y resultado

```
document.write(screen.width);  
document.write(" x ");  
document.write(screen.height);
```



2560 x 1440

```
document.write("Orientacion: ");  
document.write(screen.orientation.type+"<hr>");  
document.write("Profundidad de color: ");  
document.write(screen.colorDepth);
```



---

Orientacion: landscape-primary

---

Profundidad de color: 24