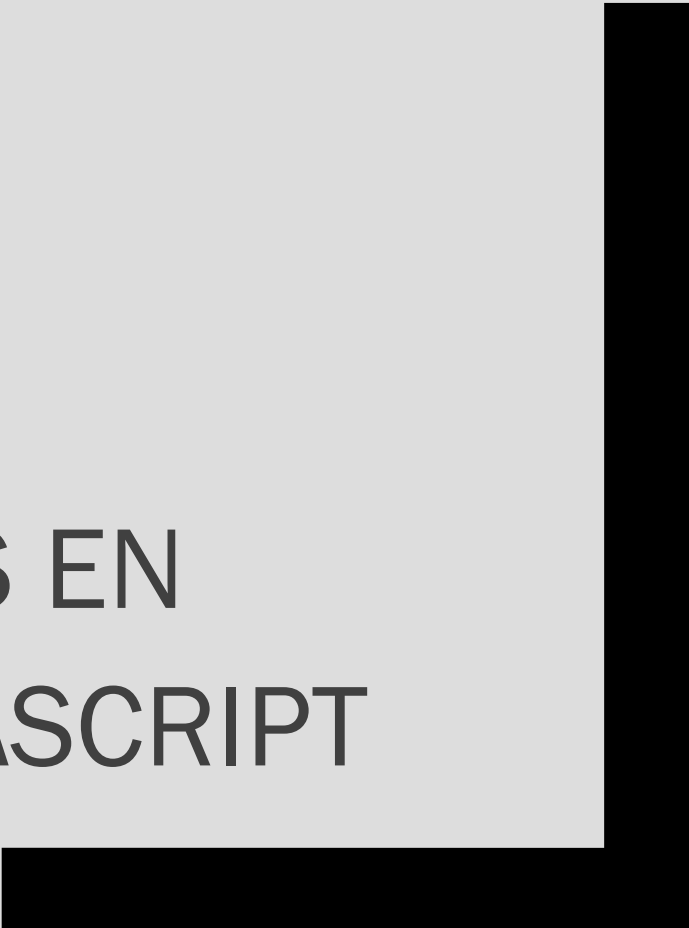




TEMA 3A

PRIMEROS PASOS EN
PROGRAMACIÓN JAVASCRIPT



1. JAVASCRIPT

- JavaScript es un lenguaje de programación creado por la empresa Netscape. Es el lenguaje de programación más utilizado en Internet para añadir interactividad a las páginas Web.
- No confundir el JavaScript con el Java. El Java es un lenguaje de programación de propósito general como lo son el C++ o el Visual Basic.
- Un programa en JavaScript se integra en una página Web (entre el código HTML) y es el navegador el que lo interpreta (ejecuta). Es decir el JavaScript es un lenguaje interpretado, no compilado (no se genera ningún tipo de fichero objeto o exe)

1. JAVASCRIPT

- Para programar en JavaScript sólo necesitamos un editor de texto (podemos utilizar el Bloc de Notas del Windows) y un navegador para ejecutarlo.
- ¿Por qué usar JavaScript?
 - *Es moderno (tiene pocos años)*
 - *Es sencillo (su hermano mayor: el Java, es bastante más complejo)*
 - *Es útil (el desarrollo de Internet, ha sido muy rápido en los últimos años)*
 - *Es potente: permite la POO (programación orientada a objetos)*
 - *Es barato: sólo necesitamos un editor de textos y un navegador.*

2. CONSIDERACIONES INICIALES

- Todo código JavaScript va siempre entre las siguientes etiquetas:

```
<script type="text/javascript">  
</script>
```

- Y generalmente se define en la parte <head> de nuestra web

```
<head>  
  <title></title>  
  <script type="text/javascript"></script>  
</head>
```

- Todas las líneas de código JavaScript acaban siempre en “;” (excepto algunos casos que veremos más adelante).

2. CONSIDERACIONES INICIALES

- Normalmente programaremos en JavaScript en un fichero distinto del HTML, debemos usar el modificador “src” en la etiqueta <script> para indicar cual es el fichero .js donde irá nuestro código.

```
<head>  
  <title></title>  
  <script type="text/javascript" src="ejemplo1.js"></script>  
</head>
```

3. COMENTARIOS

- Si queremos incluir comentarios (zonas de texto que solo son visualizadas al ver el código fuente, no serán mostradas durante la ejecución del programa) se utilizará:
 - *// si el comentario es de una línea*
 - */* ... */ si el comentario ocupa más de una línea*

```
1 // comentario de una linea
2
3 /* comentario
4 en varias
5 lineas */
```

4. PRIMER EJEMPLO

- El siguiente código presenta el primer ejemplo (ejemplo1.html) donde vamos a mostrar por pantalla “Hola mundo !!!!”.
- En este caso el código JavaScript irá incluido en la propia pagina HTML (cosa que raramente usaremos)

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <title></title>
5      <script type="text/javascript">
6          alert("Hola mundo !!!!");
7      </script>
8  </head>
9  <body>
10
11  </body>
12  </html>
```

4. PRIMER EJEMPLO

- Nuestro primer programa JavaScript contiene una única sentencia:

```
alert("Hola mundo !!!!");
```

- que “abre” una ventana con el mensaje que tenemos entre comillas.
- Al hacer clic en el [Aceptar] de la ventana “**alert**”, se acaba el programa JavaScript (aparece la etiqueta `</script>`) y continuaría ejecutándose la pagina HTML

5. SEGUNDO EJEMPLO

- En este caso vamos a repetir lo realizado en el ejemplo 1, solo que separando en un fichero aparte el código JavaScript.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title></title>
  <script type="text/javascript" src="ejemplo2.js">
  </script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```



ejemplo2.js x

```
1 alert("Hola Mundo 2 !!!!");
```