



Tema 3e

INTRODUCIR DATOS EN JAVASCRIPT

1. PROMPT

- Para introducir datos por teclado en JavaScript debemos utilizar la función prompt, esta función tiene la siguiente sintaxis:

```
variable=prompt("Texto","valor_defecto");
```

- El valor leído en el cuadro de texto que se nos presenta por pantalla será asignado a la variable.

1. PROMPT

- El siguiente ejemplo muestra de manera práctica el uso de prompt:

```
var nombre=prompt("introduce tu nombre","Felipe");  
alert(nombre);
```

Esta página dice
introduce tu nombre

Aceptar

Cancelar



Esta página dice
Felipe

Aceptar

2. CONFIRM

- El método `confirm()` muestra una ventana de diálogo con un mensaje opcional y dos botones, **Aceptar** y **Cancelar**.

```
result=confirm(message);
```

- **message** es la cadena que se muestra opcionalmente en el diálogo.
- **result** es un valor booleano indicando si se ha pulsado Aceptar o Cancelar (Aceptar devuelve true)

2. CONFIRM

- A continuación un ejemplo:

```
if (confirm("Pulsa aceptar o cancelar")) {  
    alert ("Has pulsado Aceptar |!!!!!!");  
}  
else {  
    alert ("Has pulsado Cancelar !!!!!");  
}
```

2. CONFIRM

Esta página dice
Pulsa aceptar o cancelar

Esta página dice
Has pulsado Aceptar !!!!!

Esta página dice
Has pulsado Cancelar !!!!