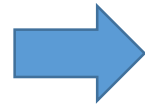
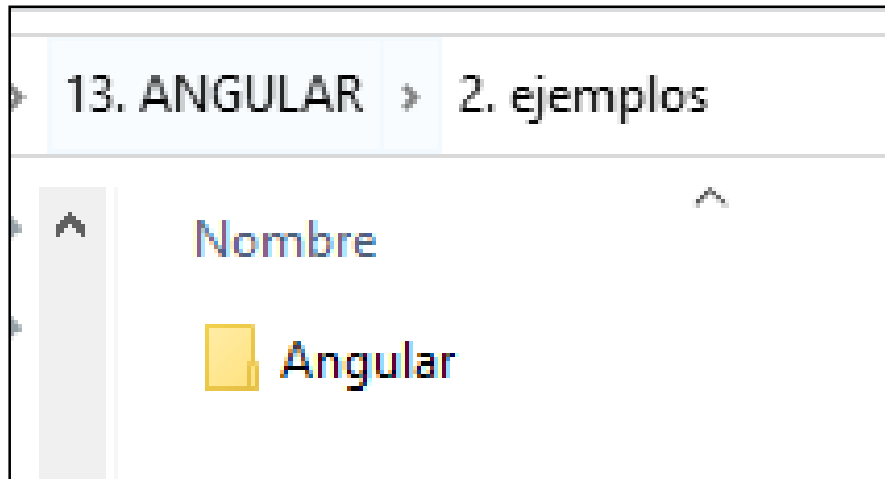


# Angular

## 1.2. Mi primera aplicación

# 1. Preparación del proyecto

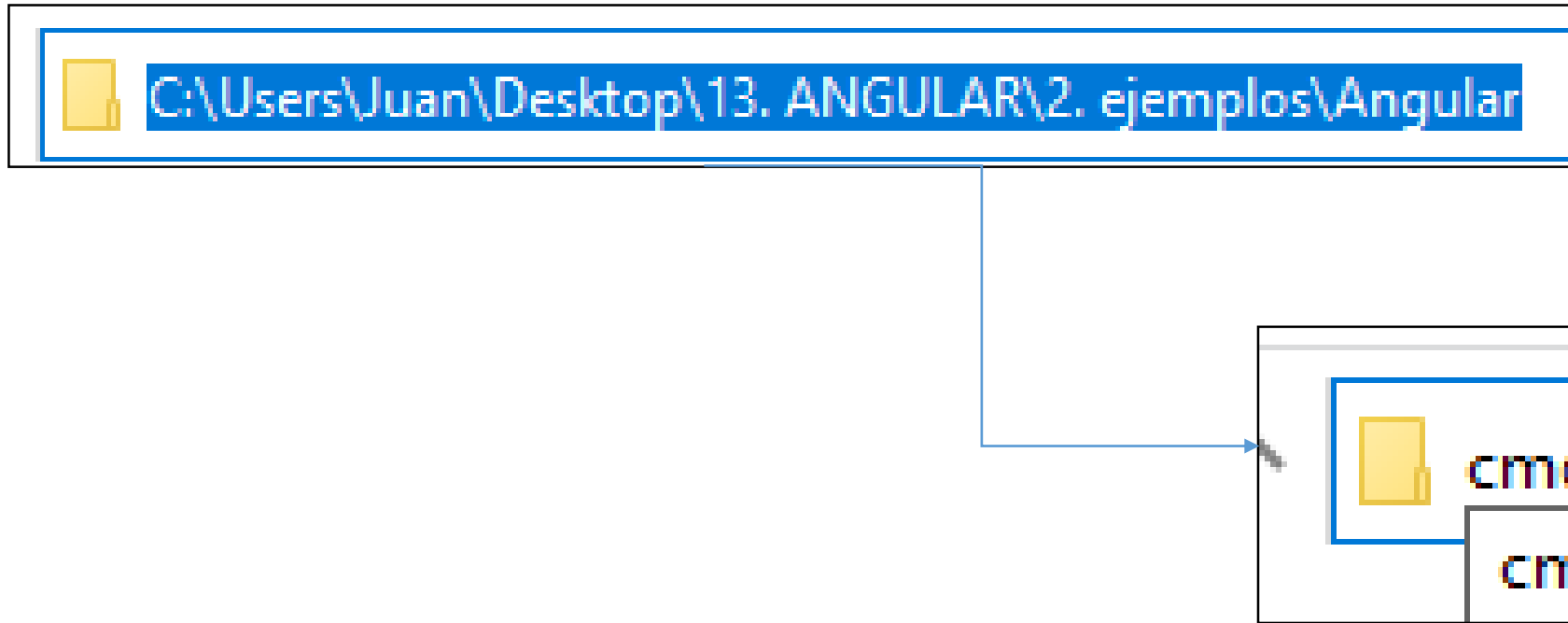
- Nos vamos a la carpeta donde vamos a crear los proyectos.



13. ANGULAR > 2. ejemplos > Angular

# 1. Preparación del proyecto

- Selecciono la ruta, borro lo que hay y escribo CMD



## 2. Creación de la aplicación

- Desde la terminal escribiremos: **ng new nombre\_proyecto**

```
>ng new proyecto1  
? Which stylesheet format do you want to use?
```

## 2. Creación de la aplicación

- Ahora nos preguntará el tipo de hojas de estilo que vamos a utilizar, nosotros seleccionaremos CSS

```
>ng new proyecto1
? Which stylesheet format would you like to use? (Use arrow keys)
> CSS
  SCSS  [ https://sass-lang.com/documentation/syntax#scss ]
  Sass  [ https://sass-lang.com/documentation/syntax#the-indented-syntax ]
  Less  [ http://lesscss.org ]
```

## 2. Creación de la aplicación

- Ahora nos pedirá si queremos habilitar el renderizado del lado del servidor o no, de momento, seleccionaremos que no.

```
>ng new proyecto1  
? Which stylesheet format would you like to use? CSS  
? Do you want to enable Server-Side Rendering (SSR) and Static Site  
Generation (SSG/Prerendering)? (y/N)
```

## 2. Creación de la aplicación

- La representación del lado del servidor (SSR) es un proceso que implica representar páginas en el servidor, lo que da como resultado un contenido HTML inicial que contiene el estado inicial de la página.
- Una vez que el contenido HTML se entrega a un navegador, Angular inicializa la aplicación y utiliza los datos contenidos en el HTML.

## 2. Creación de la aplicación

- Empieza a crear ficheros y directorios (tarda un poco ...)

```
CREATE proyecto1/.gitignore (548 bytes)
CREATE proyecto1/tsconfig.app.json (263 bytes)
CREATE proyecto1/tsconfig.spec.json (273 bytes)
CREATE proyecto1/.vscode/extensions.json (130 bytes)
CREATE proyecto1/.vscode/launch.json (470 bytes)
CREATE proyecto1/.vscode/tasks.json (938 bytes)
CREATE proyecto1/src/main.ts (250 bytes)
CREATE proyecto1/src/favicon.ico (15086 bytes)
CREATE proyecto1/src/index.html (295 bytes)
CREATE proyecto1/src/styles.css (80 bytes)
CREATE proyecto1/src/app/app.component.html (20884 bytes)
CREATE proyecto1/src/app/app.component.spec.ts (925 bytes)
CREATE proyecto1/src/app/app.component.ts (367 bytes)
```



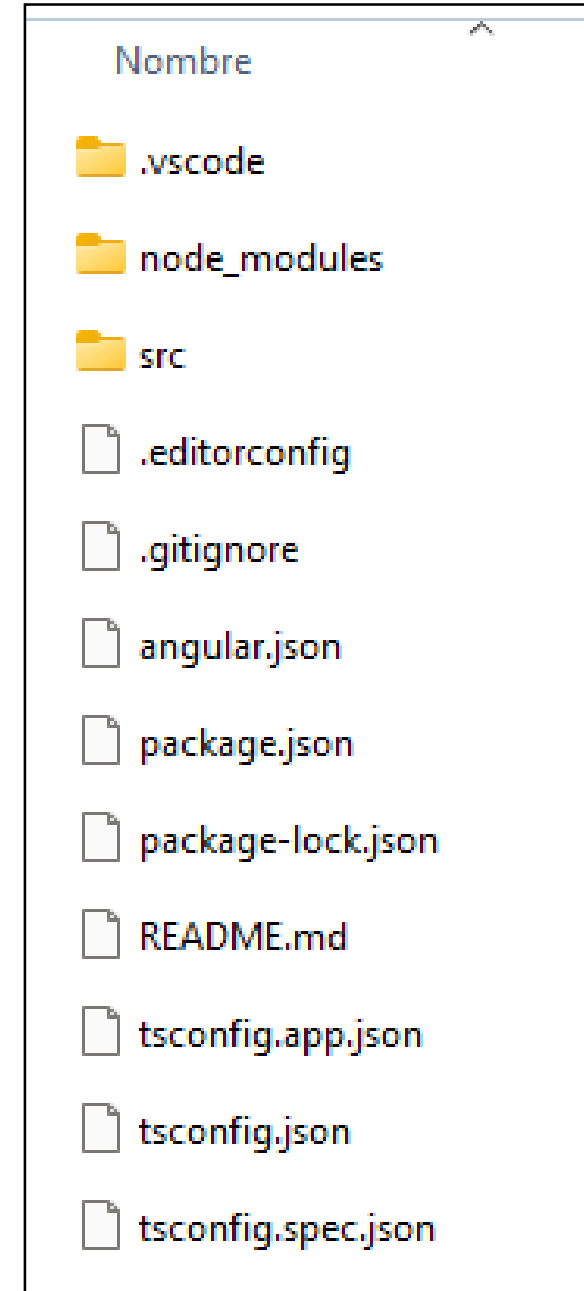
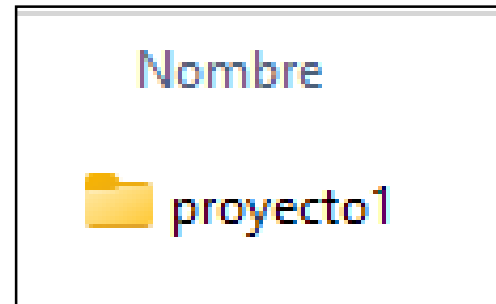
## 2. Creación de la aplicación

- Una vez finalizado la creación, puede ser que aparezca algún *warning*, pasando de ellos ....

```
CREATE proyecto1/src/app/app.component.html (20884 bytes)
CREATE proyecto1/src/app/app.component.spec.ts (925 bytes)
CREATE proyecto1/src/app/app.component.ts (367 bytes)
CREATE proyecto1/src/app/app.component.css (0 bytes)
CREATE proyecto1/src/app/app.config.ts (227 bytes)
CREATE proyecto1/src/app/app.routes.ts (77 bytes)
CREATE proyecto1/src/assets/.gitkeep (0 bytes)
✓ Packages installed successfully.
"git" no se reconoce como un comando interno o externo,
programa o archivo por lotes ejecutable.
```

## 2. Creación de la aplicación

- Tendremos la carpeta del proyecto creada, con todos sus ficheros y carpetas.



### 3. Lanzar la aplicación

- Para lanzar la aplicación desde la terminal dentro de la carpeta del proyecto debemos escribir:
- **ng serve -o**
- El parámetro -o nos indica que una vez cargada la aplicación debe abrir el navegador web con dicha pagina.

```
>ng serve -o
```

### 3. Lanzar la aplicación

```
>ng serve -o
```

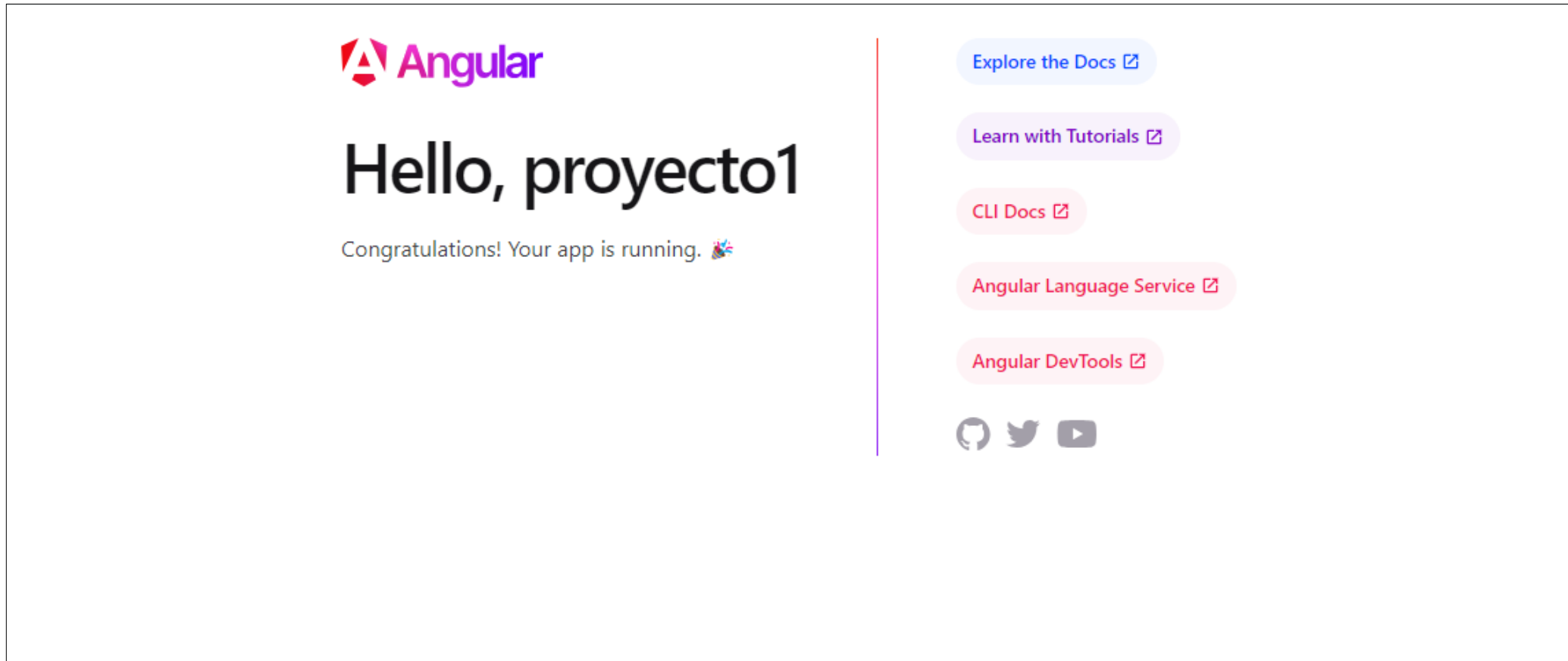
Initial Chunk Files	Names	Raw Size
<code>polyfills.js</code>	<code>polyfills</code>	82.71 kB
<code>main.js</code>	<code>main</code>	23.23 kB
<code>styles.css</code>	<code>styles</code>	95 bytes
Initial Total		106.03 kB

Application bundle generation complete. [2.135 seconds]

Watch mode enabled. Watching for file changes...

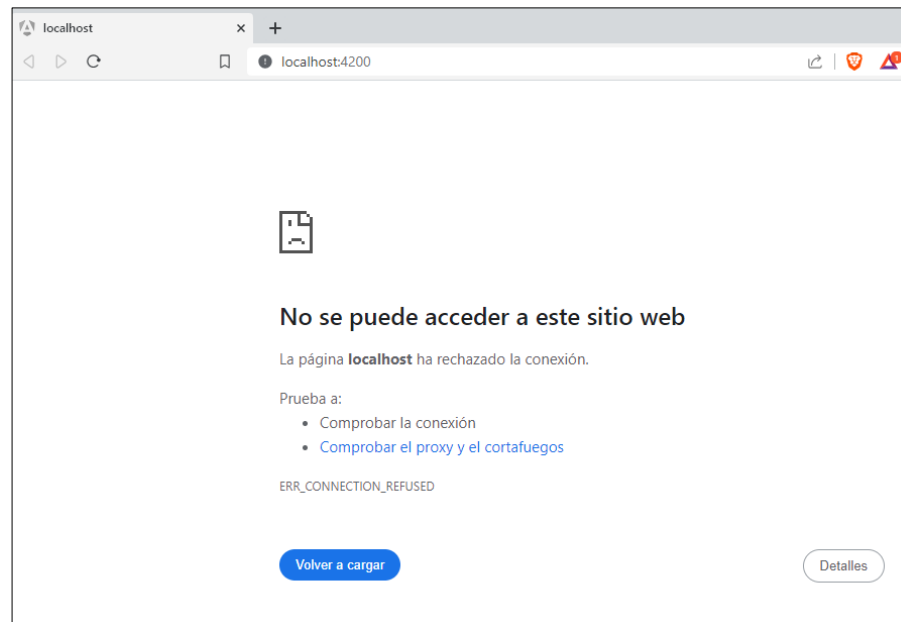
→ Local: <http://localhost:4200/>

### 3. Lanzar la aplicación



## 4. Lanzar y detener el servidor

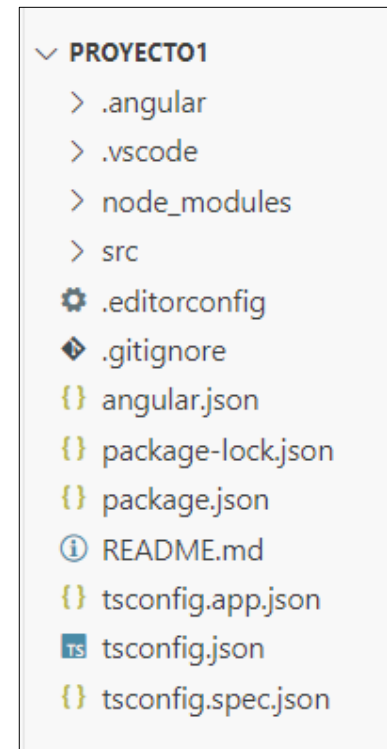
- Para terminar la ejecución del servidor debemos presionar CTRL+C.
- La página mostrada ya no estará disponible



## 5. Modificando la primera app

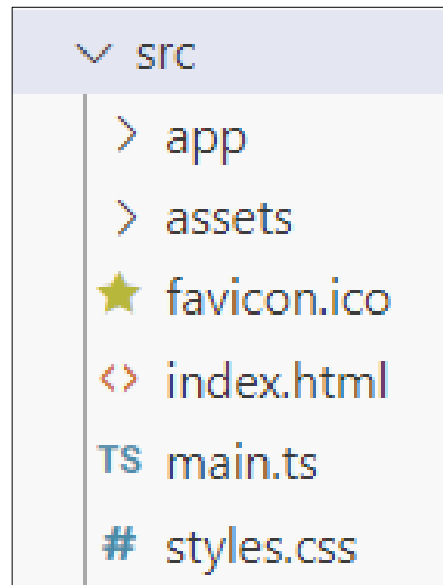
- Una manera sencilla de lanzar Visual Studio Code ya que estamos en la terminal es escribir “**code .**” y se nos cargará el proyecto completo en VScode.

```
>code .|
```



## 5. Modificando la primera app

- Hay muchas carpetas y ficheros, principalmente trabajaremos con la carpeta **src**, que es donde estará nuestro proyecto





## 5. Modificando la primera app

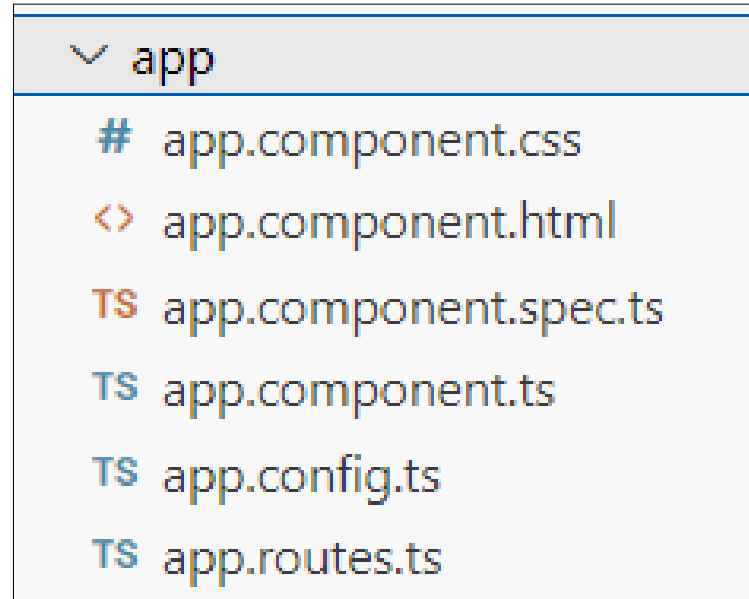
- Dentro de **src** tenemos el fichero **index.html** que es el fichero que se ejecuta cuando cargamos la pagina.



```
<> index.html X
src > <> index.html > html
1  <!doctype html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4    <meta charset="utf-8">
5    <title>Proyecto1</title>
6    <base href="/">
7    <meta name="viewport" content="width=device-width,
  initial-scale=1">
8    <link rel="icon" type="image/x-icon" href="favicon.ico">
9  </head>
10 <body>
11   <app-root></app-root>
12 </body>
13 </html>
```

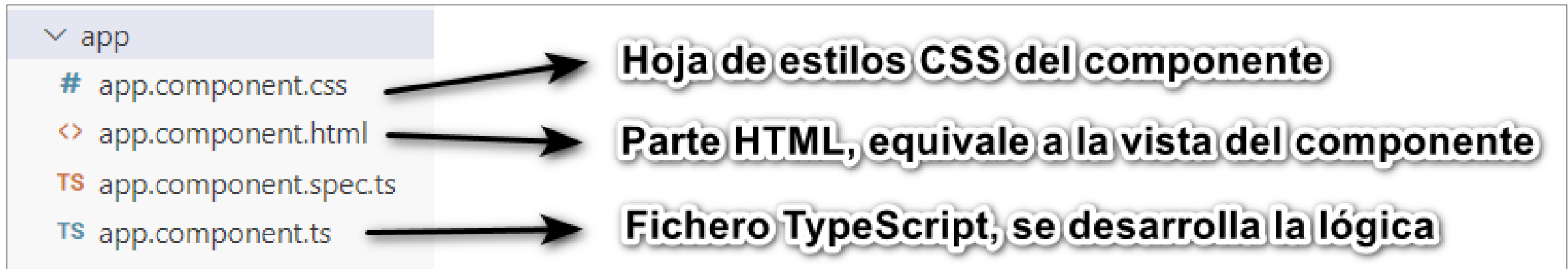
## 5. Modificando la primera app

- El componente principal se llama **app-root**, que se encuentra en la carpeta **src/app**.
- La aplicación estará contenida en la dicha carpeta **app**.



## 5. Modificando la primera app

- Este **componente**, llamado **app** está, a su vez, está formado por **4 archivos**:



## 5. Modificando la primera app

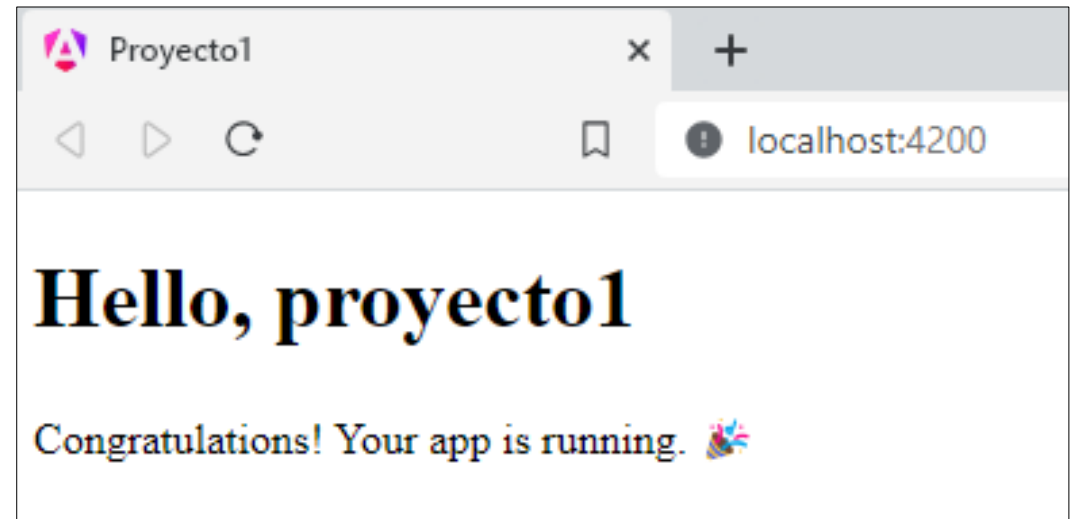
- Si modificamos el fichero HTML podremos personalizar la primera aplicación.
- Podríamos borrar todo el contenido del fichero y dejar solo la parte donde muestra el título y el mensaje is running!!, además de la parte **<router-outlet></router-outlet>**

```
<> app.component.html X
src > app > <> app.component.html > ...
Go to component
1 | <h1>Hello, {{ title }}</h1>
2 | <p>Congratulations! Your app is running. 🎉</p>
3 |
4 | <router-outlet></router-outlet>
5 |
```

## 5. Modificando la primera app

- Si ejecutamos **ng serve -o**

```
>ng serve -o  
| Building...
```



## 6. Compatibilidad con versiones anteriores

- La versión 17 de Angular supone un cambio muy radical frente a versiones anteriores, puede ser que muchos proyectos que se están desarrollando en la actualidad o proyectos a mantener no usen esta versión.
- Podemos crear aplicaciones que se “parezcan” más a versiones anteriores de Angular usando el comando: ***ng new nombreAplicacion --standalone=false***

```
ng new app1 --standalone=false
```

- *De momento, nuestros proyectos los crearemos con esta opción.*

## 6. Compatibilidad con versiones anteriores

```
C:\Users\Asus\Desktop\>ng new app1 --standalone=false
? Which stylesheet format would you like to use? CSS
? Do you want to enable Server-Side Rendering (SSR) and Static Site Generation (SSG/Prerendering)? (y/N) n
```

```
CREATE app1/src/app/app-routing.module.ts (243 bytes)
CREATE app1/src/app/app.module.ts (393 bytes)
CREATE app1/src/app/app.component.html (20884 bytes)
CREATE app1/src/app/app.component.spec.ts (1047 bytes)
CREATE app1/src/app/app.component.ts (205 bytes)
CREATE app1/src/app/app.component.css (0 bytes)
CREATE app1/src/assets/.gitkeep (0 bytes)
✓ Packages installed successfully.
```