

TEMA 1

INTRODUCCIÓN DESARROLLO
WEB LADO CLIENTE



1. DIFERENCIAS ENTRE LA EJECUCIÓN EN LADO DEL CLIENTE Y DEL SERVIDOR

- El navegador es una aplicación capaz de interpretar las órdenes recibidas en forma de código HTML fundamentalmente y convertirlas en las páginas que son el resultado de dicha orden.
- Cuando nosotros pulsamos sobre un enlace hipertexto, en realidad lo que pasa es que establecemos una petición de un archivo HTML residente en el servidor (un ordenador que se encuentra continuamente conectado a la red) el cual es enviado e interpretado por nuestro navegador (el cliente).



1. DIFERENCIAS ENTRE LA EJECUCIÓN EN LADO DEL CLIENTE Y DEL SERVIDOR

- Así pues, podemos hablar de lenguajes de lado servidor que son aquellos lenguajes que son reconocidos, ejecutados e interpretados por el propio servidor y que se envían al cliente en un formato comprensible para él. Por otro lado, los lenguajes de lado cliente (entre los cuales no solo se encuentra el HTML sino también el Java y el JavaScript, los cuales son simplemente incluidos en el código HTML) son aquellos que pueden ser directamente "digeridos" por el navegador y no necesitan un pretratamiento.



1. DIFERENCIAS ENTRE LA EJECUCIÓN EN LADO DEL CLIENTE Y DEL SERVIDOR

- Cada uno de estos tipos tiene por supuesto sus ventajas y sus inconvenientes. Así, por ejemplo, un lenguaje de lado cliente es totalmente independiente del servidor, lo cual permite que la página pueda ser albergada en cualquier sitio sin necesidad de pagar más ya que, por regla general, los servidores que aceptan páginas con scripts de lado servidor son en su mayoría de pago o sus prestaciones son muy limitadas.
- Inversamente, un lenguaje de lado servidor es independiente del cliente por lo que es mucho menos rígido respecto al cambio de un navegador a otro o respecto a las versiones del mismo.



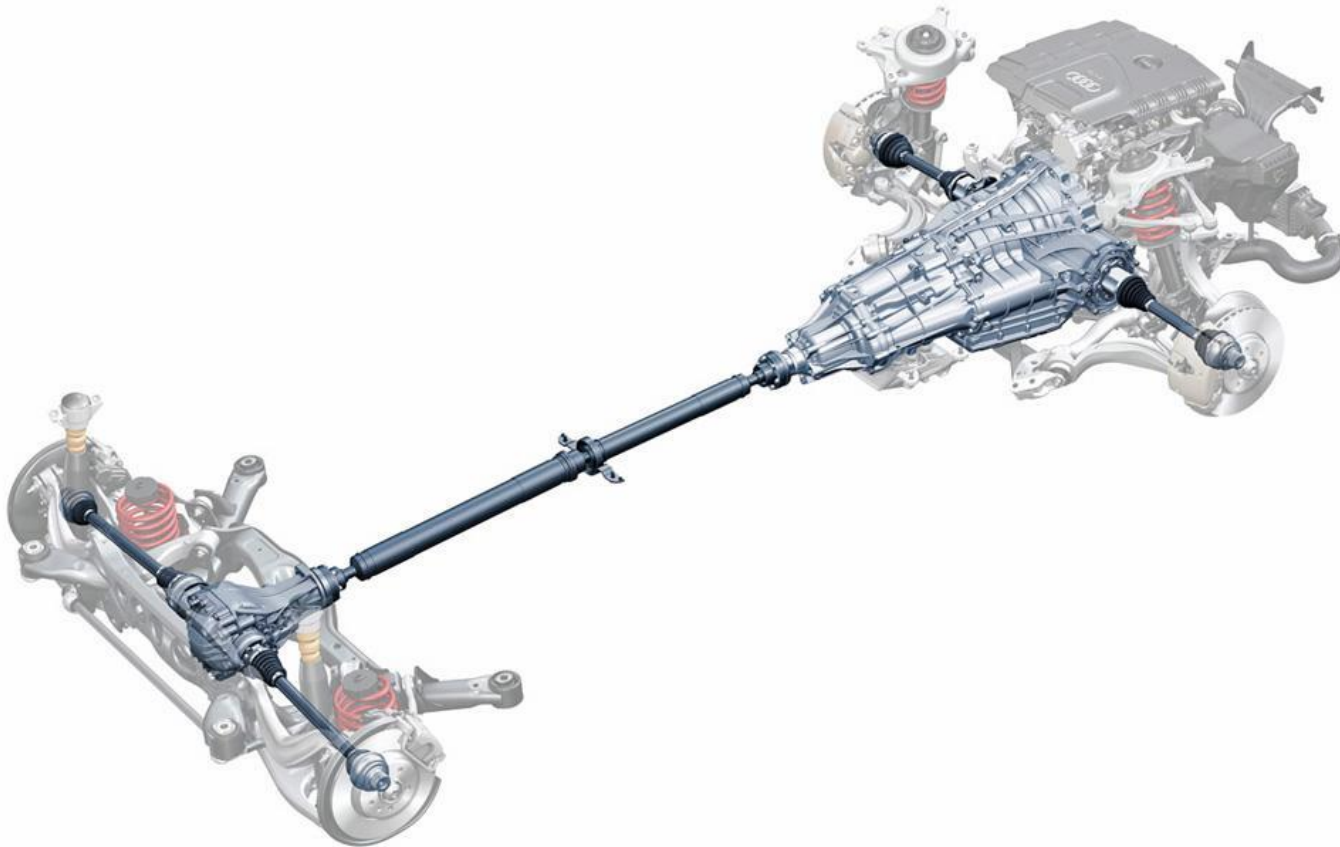
1. DIFERENCIAS ENTRE LA EJECUCIÓN EN LADO DEL CLIENTE Y DEL SERVIDOR

- La programación del lado del cliente se ejecuta en el ordenador del usuario. Un ejemplo de programación del lado del cliente es JavaScript.
- JavaScript puede ser utilizado para ejecutar los controles de los valores del formulario y enviar alertas al navegador del usuario.



1. DIFERENCIAS ENTRE LA EJECUCIÓN EN LADO DEL CLIENTE Y DEL SERVIDOR

- PROGRAMACION LADO SERVIDOR



1. DIFERENCIAS ENTRE LA EJECUCIÓN EN LADO DEL CLIENTE Y DEL SERVIDOR

- PROGRAMACIÓN LADO DEL CLIENTE



1. DIFERENCIAS ENTRE LA EJECUCIÓN EN LADO DEL CLIENTE Y DEL SERVIDOR

- LENGUAJE DEL LADO CLIENTE POR EXCELENCIA: HTML



1. DIFERENCIAS ENTRE LA EJECUCIÓN EN LADO DEL CLIENTE Y DEL SERVIDOR

- HTML NECESITA A CSS Y JAVASCRIPT PARA FORMAR LA CARROCERIA COMPLETA



1. DIFERENCIAS ENTRE LA EJECUCIÓN EN LADO DEL CLIENTE Y DEL SERVIDOR

- CSS sería el equivalente al aspecto exterior: chapa, pintura, ruedas, etc.



- JS sería el equivalente a las prestaciones, AA, interior del coche, etc.



2. LENGUAJES DEL LADO DEL CLIENTE

■ HTML

- El lenguaje llamado HTML indica al navegador donde colocar cada texto, cada imagen o cada video y la forma que tendrán estos al ser colocados en la página.
- El lenguaje consta de etiquetas que tienen esta forma o <P>. Cada etiqueta significa una cosa, Casi todas las etiquetas tienen su correspondiente etiqueta de cierre, que indica que a partir de ese punto no debe de afectar la etiqueta.
- Así que el HTML no es más que una serie de etiquetas que se utilizan para definir la forma o estilo que queremos aplicar a nuestro documento.



2. LENGUAJES DEL LADO DEL CLIENTE

■ JAVASCRIPT

- JavaScript es un lenguaje de programación utilizado para crear pequeños programitas encargados de realizar acciones dentro del ámbito de una página web.
- Se trata de un lenguaje de programación del lado del cliente, porque es el navegador el que soporta la carga de procesamiento. Su uso se basa fundamentalmente en la creación de efectos especiales en las páginas y la definición de interactividades con el usuario.



2. LENGUAJES DEL LADO DEL CLIENTE

■ CSS

- CSS son las siglas de Cascading Style Sheets, en español Hojas de estilo en Cascada.
- CSS, es una tecnología que nos permite crear páginas web de una manera más exacta. Gracias a las CSS somos mucho más dueños de los resultados finales de la página, pudiendo hacer muchas cosas que no se podía hacer utilizando solamente HTML, como incluir márgenes, tipos de letra, fondos, colores... Incluso podemos definir nuestros propios estilos en un archivo externo a nuestras páginas; así, si en algún momento queremos cambiar alguno de ellos, automáticamente se nos actualizarán todas las páginas vinculadas de nuestro sitio.

