

4. Funciones de usuario y del sistema

4c. OBJETO DATE

- JavaScript no tiene un tipo de dato para fechas. Sin embargo, puedes utilizar el objeto Date y sus métodos para trabajar con fechas y horas en tus aplicaciones. El objeto Date tiene una gran cantidad de métodos para establecer, obtener y manipular fechas. Pero no tiene propiedades.
- JavaScript maneja las fechas de manera similar a Java. Los dos lenguajes tienen muchos de los mismos métodos de fecha, y ambos lenguajes almacenan fechas como el número de milisegundos desde el 1 de enero de 1970, 00:00:00, con una marca de tiempo Unix que es el número de segundos desde el 1 de enero de 1970, 00: 00:00.

- Para crear un objeto Date:

```
var dateObjectName = new Date([parameters]);
```

- Donde **dateObjectName** es el nombre del objeto **Date** que se está creando; puede ser un objeto nuevo o una propiedad de un objeto existente.
- Llamar a **Date** sin la palabra clave **new** devuelve una cadena que representa la fecha y hora actuales.

- Los parámetros de la sintaxis anterior pueden ser cualquiera de los siguientes:
 - Nada: crea la fecha y hora de hoy. Por ejemplo, `today = new Date();`.
 - Una cadena que representa una fecha en la siguiente forma: "Mes día, año horas:minutos:segundos." Por ejemplo, `var Xmas95 = new Date("December 25, 1995 13:30:00")`. Si omite horas, minutos o segundos, el valor se establecerá en cero.
 - Un conjunto de valores enteros para año, mes y día. Por ejemplo, `var Xmas95 = new Date(1995, 11, 25)`.
 - Un conjunto de valores enteros para año, mes, día, hora, minuto y segundos. Por ejemplo, `var Xmas95 = new Date(1995, 11, 25, 9, 30, 0)`.

MÉTODO	QUÉ HACE
<code>getDate()</code>	Devuelve el día del mes. Número entre 1 y 31
<code>getDay()</code>	Devuelve el día de la semana. Entre 0 (domingo) y 6 (sábado)
<code>getFullYear()</code>	Devuelve el año con 4 dígitos
<code>getMilliseconds()</code>	Devuelve los milisegundos entre 0 y 9999
<code>getMinutes()</code>	Devuelve los minutos. Entre 0 y 59
<code>getMonth()</code>	Devuelve el mes. Entre 0 (enero) y 11 (diciembre)
<code>getSeconds()</code>	Devuelve los segundos. Entre 0 y 59
<code>getTime()</code>	Devuelve los milisegundos transcurridos entre el día 1 de enero de 1970 y la fecha correspondiente al objeto al que se le pasa el mensaje
<code>parse()</code>	Analiza una fecha y devuelve el número de milisegundos pasados desde el 1 de enero de 1970 hasta la fecha analizada

MÉTODO	QUÉ HACE
<code>setDate()</code>	Actualiza el día del mes
<code>setFullYear()</code>	Cambia el año de la fecha al número que recibe por parámetro
<code>setHours()</code>	Actualiza la hora
<code>setMilliseconds()</code>	Establece el valor de los milisegundos
<code>setMinutes()</code>	Cambia los minutos
<code>setMonth()</code>	Cambia el mes (atención al mes que empieza por 0)
<code>setSeconds()</code>	Cambia los segundos
<code>setTime()</code>	Actualiza la fecha completa. Recibe un número de milisegundos desde el 1 de enero de 1970
<code>toString()</code>	Convierte la parte de tiempo de un objeto Date en una cadena