

3. Principios de programación en JavaScript

G. IF y SWITCH

IF

- Ejecuta una sentencia si una condición especificada es evaluada como verdadera.
- Si la condición es evaluada como falsa, otra sentencia puede ser ejecutada.
- La sentencia **if** tiene la forma básica:

```
/* FORMA BASICA */  
if (condicion)  
{  
    sentencias  
}
```

IF

- La forma compuesta del if es:

```
if (condición1)
    sentencia1
else if (condición2)
    sentencia2
else if (condición3)
    sentencia3
...
else
    sentenciaN
```

IF

```
var x=8;
```

```
if (x>3) {  
    document.write("Hola !!!!!!!");  
}  
else {  
    document.write("Adios !!!!!!!");  
}
```

SWITCH

- La **declaración switch** evalúa una expresión, comparando el valor de esa expresión con una instancia **case**, y ejecuta declaraciones asociadas a ese case, así como las declaraciones en los case que siguen.

SWITCH

```
switch (expresión) {  
    case valor1:  
        //Declaraciones ejecutadas cuando el resultado de expresión coincide con el valor1  
        [break;]  
    case valor2:  
        //Declaraciones ejecutadas cuando el resultado de expresión coincide con el valor2  
        [break;]  
    ...  
    case valorN:  
        //Declaraciones ejecutadas cuando el resultado de expresión coincide con valorN  
        [break;]  
    default:  
        //Declaraciones ejecutadas cuando ninguno de los valores coincide con el valor de la expresión  
        [break;]  
}
```

SWITCH

```
switch (expr) {  
  case 'Naranjas':  
    console.log('El kilogramo de naranjas cuesta $0.59.');
```

break;

```
  case 'Manzanas':  
    console.log('El kilogramo de manzanas cuesta $0.32.');
```

break;

```
  case 'Platanos':  
    console.log('El kilogramo de platanos cuesta $0.48.');
```

break;

```
  case 'Cerezas':  
    console.log('El kilogramo de cerezas cuesta $3.00.');
```

break;

```
  case 'Mangos':  
  case 'Papayas':  
    console.log('El kilogramo de mangos y papayas cuesta $2.79.');
```

break;

```
  default:  
    console.log('Lo lamentamos, por el momento no disponemos de ' + expr + '.');
```

}