# 7. BOM DOM E. DOM

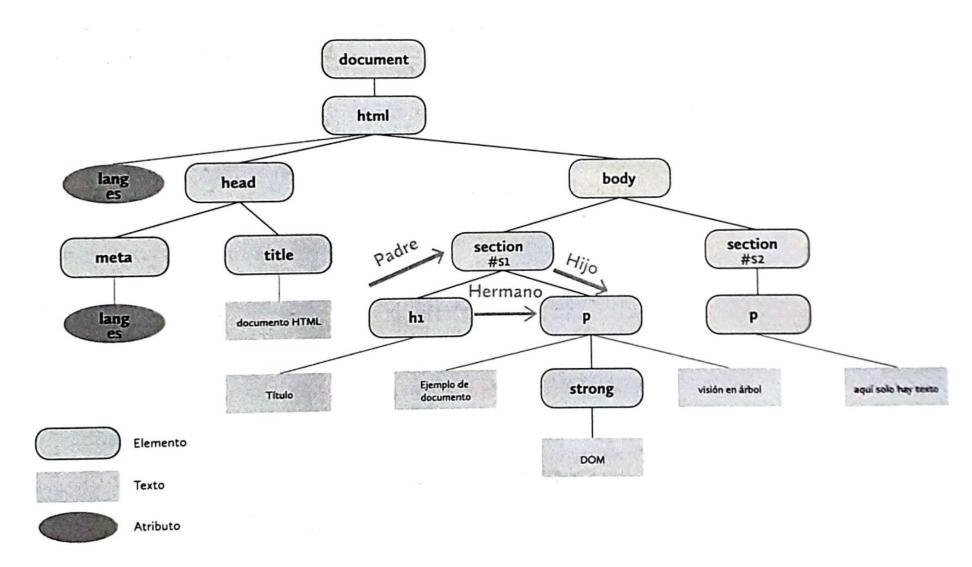
#### 1. ¿Qué es el DOM?

- JavaScript se ideó para que fuera un lenguaje con capacidad de manipular el contenido y apariencia de una página web de forma dinámica. Para hacer esto posible, los elementos de la página web se tienen que poder manipular como una serie de objetos relacionados.
- Así apareció el término DOM, Document Objects Model (Modelo de Objetos del Documento) que define una página web como una estructura organizada de objetos que forman un árbol de recorrido.

#### 1. ¿Qué es el DOM?

```
DELITODED ET / EL CELETTE / 1/ DOINTY DOINT / 1/ TOOLIG / TELEGOLITT / 1/ HIGGARGIII / 💟 HIGH
 <!DOCTYPE html>
 <html lang="en">
 <head>
     <meta charset="UTF-8">
     <title>Documento HTML</title>
 </head>
 <body>
     <section id="s1">
             <h1>Título</h1>
             Ejemplo de documento <strong>DOM</strong>Visión en árbol
         </section>
     <section id="s2">
         Aquí sólo hay texto/p>
     </section>
 </body>
 </html>
```

#### 1. ¿Qué es el DOM?



#### 2. EL OBJETO DOCUMENT

- La forma de poder acceder a los objetos del documento en JavaScript es a través de un objeto llamado precisamente document.
- Este objeto es hijo del objeto window.
- Podemos indicar simplemente la palabra document para acceder a este objeto, aunque su nombre completo es window.document.
- Los diferentes métodos y propiedades del objeto document nos van a permitir acceder a los elementos del documento para su manipulación.

- Se trata de seleccionar un nodo del documento por el valor del atributo id El método que lo permite es getElementByld que recibe un string con el valor buscado.
- Retorna como resultado el elemento en si o bien el valor null si ese identificador no se encuentra en el elemento.
- Partimos del ejemplo anterior.

• Si queremos obtener el valor de la sección con id=s1 debemos utilizar el método descrito **document. getElementById** en nuestro fichero .js

```
let seccion1=document.getElementById("s1");
console.log(seccion1);
```

- Obtendremos como resultado,
- en la consola:

- Ejemplo de uso.
- Para poder usar el ejemplo vamos a ver un evento que aun no hemos visto.
- El evento irá asociado a un botón (input type button) y es el evento **onclick** (que es cuando hagamos clic en él). El input type button quedará de la siguiente forma:
  - <input type="button" value="calcula" onclick=" javascript: función javascript</li>
     o código ">

• El fichero .html llevará este código

```
<body>
   <input type="text" name="campo" id="campo">
   <input type="button" onclick="javascript:opera()" value="Calcula tabla">
   <script type="text/javascript" src="ejer.js"></script>
</body>
                                                            Calcula tabla
```

• El fichero ejer.js llevará este:

```
function opera() {
let campo=document.getElementById("campo").value;
for(var i=1;i<=10;i++) {
    document.write("<hr>");
    document.write(i+" x "+ campo + " = "+(i*campo)+"<br>");
}
document.write("<input type='button' onclick='javascript:recarga()' value='volver a hacer'>");
}
function recarga() {
    location.reload();
}
```

$1 \times 5 = 5$	
$2 \times 5 = 10$	
3 x 5 = 15	
$4 \times 5 = 20$	
5 x 5 = 25	
$6 \times 5 = 30$	
$7 \times 5 = 35$	
8 x 5 = 40	
9 x 5 = 45	
$10 \times 5 = 50$	
volver a hacer	

- Podemos mejorar mucho el ejemplo anterior, haciendo uso de un <div> y del método innerHTML.
- Nos queda el fichero .html así:

```
<body>
     <input type="text" name="campo" id="campo">
          <input type="button" onclick="javascript:opera()" value="Calcula tabla">

          <script type="text/javascript" src="ejer.js"></script>
          </body>
```

• Y el fichero ejer.js de la siguiente forma:

```
function opera() {
let campo=document.getElementById("campo").value;
var salida="Solucion:<hr>> ";
for(var i=1;i<=10;i++) {
    salida=salida+i+" x "+ campo + " = "+(i*campo)+"<br>";
let solucion=document.getElementById("solucion");
solucion.innerHTML=salida;
solucion.innerHTML+="<input type='button' name='recargar' value='recargar' onclick='recarga()'>";
function recarga() {
    location.reload();
```

• Ahora el resultado es mucho más elegante:

```
Calcula tabla
Solucion:
1 \times 4 = 4
2 \times 4 = 8
3 \times 4 = 12
4 \times 4 = 16
5 \times 4 = 20
6 \times 4 = 24
7 \times 4 = 28
8 \times 4 = 32
9 \times 4 = 36
10 \times 4 = 40
 recargar
```

- La selección por etiqueta permite seleccionar todos los elementos que tengan ese nombre de etiqueta. El método que lo consigue es **getElementsByClassName**.
- En este caso se devuelve una lista de elementos, es decir, no selecciona un elemento (como ocurría con getElementByld), sino todos los elementos que usen esa clase.
- Vamos a cambiar el ejemplo por otro distinto.

• En este caso tenemos una lista desordenada (ul) con una serie de elementos (li)

 Ahora nuestro código del fichero ejer.js. En este caso nos vamos a servir de la propiedad style que permite cambiar el aspecto de la pagina

```
function cambiaverdura() {
   let verduras=document.getElementsByClassName("verdura");
   for(let elemento of verduras) {
     elemento.style.backgroundColor="green";
}
```

• Nuestra web quedará así:

- Cebolla
- Pollo
- Ajo
- Tenera

cambiar verduras

Al hacer clic en cambiar verdura

- Cebolla
- Pollo
- Ajo
- Tenera

cambiar verduras

• Haciendo unas pequeñas modificaciones en el fichero .js podemos hacer que se seleccione o no si hacemos clic en el botón.

```
var activado=0;
function cambiaverdura() {
   let verduras=document.getElementsByClassName("verdura");
if (activado==0) {
   for(let elemento of verduras) {
     elemento.style.backgroundColor="green"; }
   activado=1;
} else {
   for(let elemento of verduras) {
     lelemento.style.backgroundColor="transparent"; }
   activado=0;
}
```

Cebolla
Pollo
Ajo
Tenera
Cebolla
Pollo
Ajo
Tenera
Tenera
Cebolla
Pollo
Ajo
Tenera
Tenera
Cambiar verduras
Cambiar verduras

- La selección por etiqueta permite seleccionar todos los elementos que tengan ese nombre de etiqueta.
- El método que lo consigue es **getElementsByTagName**. En este caso se devuelve una lista de elementos, con todo los elementos que usen esa etiqueta.

 Vamos a realizar otro ejemplo. Partimos de un fichero HTML como este:

Primer texto

Segundo texto

Tercer texto

cambiar p

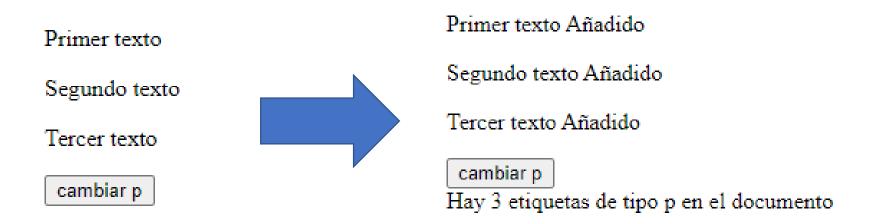
• El código del fichero js seria el siguiente:

```
function cambiap(){
var arrp=document.getElementsByTagName("p");
var salida=document.getElementById("salida");
salida.innerHTML="Hay "+arrp.length+" etiquetas de tipo p en el documento";
for (let elemento of arrp) {
   elemento.insertAdjacentHTML("beforeend"," Añadido ");
}
```



• Básicamente lo que hace es poner en la etiqueta DIV el mensaje "Hay n etiquetas y añade al final de cada p el mensaje Añadido.

Tenemos entonces:



• Posibles usos: En un formulario de alta, cuando tenemos que repetir la contraseña 2 veces y no coinciden dichas contraseñas.

- El método JavaScript **getElementsByName()** es el que permite seleccionar un elemento por su nombre.
- Ejemplo. Codigo html:

• Nuestro código .js mostrará un alert con la opción seleccionada

```
function procesaradio() {
    var radio=document.getElementsByName("rate");
    for (let elemento of radio) {
        if (elemento.checked) {
            alert("Tu has valorado: "+elemento.value);
        }
}
```

# 7. UN ÚNICO MÉTODO PARA GOBERNARLOS A TODOS. QUERYSELECTOR (ALL)





#### 7. QUERYSELECTOR

- Este método reemplaza a todos los que hemos visto hasta el momento, e incluso incorpora funcionalidades que no se podrían hacer con los métodos anteriores.
- En el documento adjunto "querySelector.pdf" tendremos una tabla donde vamos a presentar los métodos vistos hasta ahora con su equivalente en querySelector y un ejemplo ilustrativo.