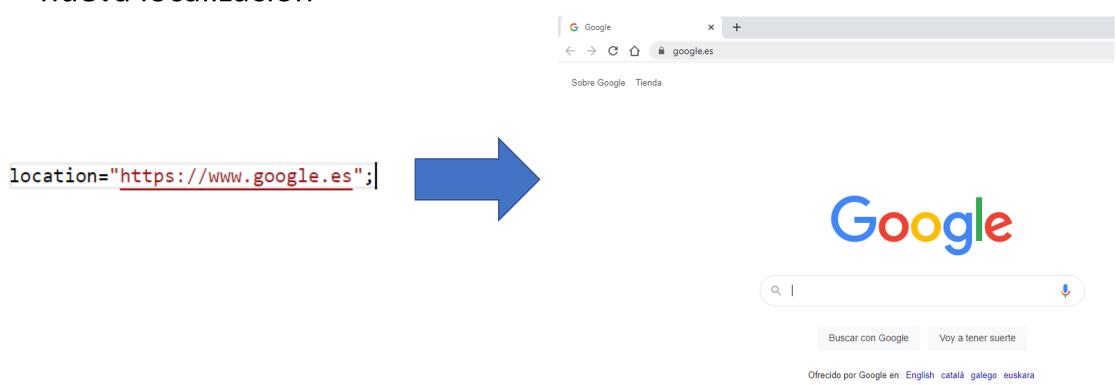
# 7. BOMY DOM c. LOCATION

- La utilidad de location reside en el hecho de que representa la dirección URL de la propia aplicación.
- Podemos saber cual es nuestra dirección accediendo directamente al objeto location

```
document.write("web: ");
document.write(location);
```

web: file:///D:/MOLINOS%2020-21/2.%20CLIENTE/7.%20DOM%20y%20BOM/1.%20Teoria/7.%20location/index.html

 Podemos cambiar nuestra pagina, con tan solo igualar location a una nueva localización



• Este objeto tiene otra serie de propiedades (que son modificables) y que nos permiten obtener cada apartado de la URL de la página

Propiedad/Método	Uso
protocol	Obtiene el nombre del protocolo que se usa para acceder a la aplicación. Ese nombre incluye los dos puntos. Ejemplo: https:
host	Toma de la URL lo que se corresponde con la dirección del host . Incluye el puerto si no es un puerto estándar
hostname	Idéntica al anterior, pero sin incluir el puerto.
pathname	Obtiene la ruta de directorios a partir del host en la URL. Por ejemplo: /manuales/html/introduccion.html
search	Obtiene la cadena de búsqueda de la URL. Por ejemplo: ?1ang=es&registrado=si

Propiedad/Método	Uso
hash	Obtiene el marcador, si es que lo lleva, de la URL. Por ejemplo en la dirección http://prueba.net/web.html#cliente obtendría: cliente
username	Obtiene el nombre de usuario que haya en la URL, si es que lo hay
password	Obtiene el password de usuario que haya en la URL, si es que lo hay
origin	Es la única propiedad no modiñcable, es de solo lectura. Permite obtener de la URL la dirección canónica. La cual está formada solo por el protocolo, el puerto y el nombre de host.
reload	Recarga la página.
href	Contiene la URL completa. Si es cambiada, el documento asociado navegará a la nueva pagina. Puede ser cambiada desde un origen diferente que el asociado al documento.
replace	Reemplaza el recurso actual por el recibido como URL. La pagina actual no va a ser guardada en History y, por tanto, el usuario no podrá usar el botón <i>Atrás</i> para navegar a esta.

### 2. Usos de location

• Redirigir una pagina a otra, tras un intervalo de tiempo.

```
document.write("Redireccionando");
setTimeout("location=('https://www.google.es/')",3000);
```

### 2. Usos de location

• En formularios de login en PHP, una vez comprobamos el usuario y la contraseña iniciamos sesion (session\_start()) y volvemos atrás, esta vuelta atrás se suele hacer con javascript con el objeto location.