

# TEMA 3B

**MOSTRAR INFORMACION  
POR PANTALLA (O CONSOLA)**

# 1. **ALERT**

- El método **window.alert()**, o simplemente, **alert()**, muestra un diálogo de alerta con contenido opcional especificado y un botón OK (Aceptar).

# 1. ALERT

- **Sintaxis**

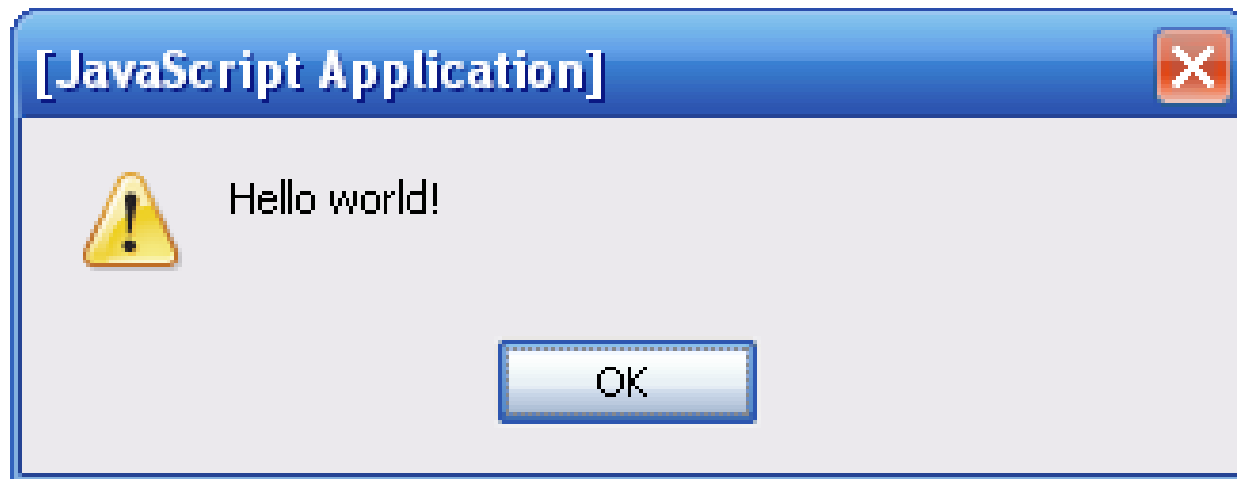
`window.alert(message);`

- **message** es un valor opcional del texto que se desea mostrar en el diálogo de alerta, o, alternativamente, un objeto que será convertido a texto y mostrado.

# 1. ALERT






- Ejemplo:

```
1 | window.alert("Hello world!");
```



# 1. ALERT

- Soporte de navegadores

Method					
alert()	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes

## 2. **DOCUMENT.WRITE**

- Escribe una cadena de texto dentro del hilo de un documento.
- **Sintaxis**  
`document.write(texto);`
- texto es una cadena de texto que contiene el texto a ser impreso en el documento.

## 2. DOCUMENT.WRITE

- Ejemplo:

```
var edad=30;  
document.write(edad);
```

← → ↻ ⓘ Archivo | C:/Users/TIC/Desktop/3.%20

Aplicaciones

30

### 3. **CONSOLE.LOG**

- Muestra un mensaje en la consola web (o del intérprete JavaScript).
- **Sintaxis**

```
console.log(obj1 [, obj2, ..., objN]);  
console.log(msg [, subst1, ..., substN]);
```

- Los mensajes de console.log solo pueden verse desde las **herramientas para desarrolladores (F12) → console**



### 3. CONSOLE.LOG

- Ejemplo:

```
console.log("mensaje para la consola");
```

